

**Сайыс сабақ**

**Көңілді тапқырлар**

Бүгінгі «**Көңілді тапқырлар**» атты  
интеллектуалдық ойынымызға қош  
келдіңіздер.

*Көңілді тапқыштар,  
Білгіштер бар өнерін салады,  
Кім білімді, көп оқыған болса егер,  
Бүгінгі күн жеңімпазы болады,- деп  
бүгінгі ойынымызды ашуға рұқсат  
етіңіздер.*

**1 кезең. «Бәйге»**

**2 кезең. «ұяшық таңдау»**

**3 кезең. « Жұмбақ шешу»**

**4 кезең. «Өрнектер»**

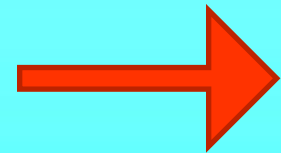
**5 кезең. «практикалық жұмыс»**

**6 кезең. «Тест»**

**7 кезең. «хакерлер»**

## «Бәйге»

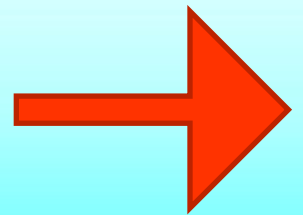
Бұл бөлімде топтар берілген түсті конверттерді тандап, ішіндегі берілген сұрақтарға жауап береді, әр сұрақтың дұрыс жауабына 10 ұпай беріледі.



20

20

20



# Сәйкестікті орындаңыз

Program	Нақты сан
End	Меншіктеу операторы
Integer	Программа тақырыбы
Real	Айнымалылыр бөлімі
:=	Программа денесінің басы
Var	Бүтін сандар
Begin	Программа денесінің соңы



Информатикалық термин сөздердің қазақша  
аудармалары сұралады.

integer, write, boolean, to, var;

read, real, for, begin, if;

бүтін, жазу, логикалық, дейін, айнымалы.

оқу, нақты, үшін, блок басы, егер.



Келесі қадамдарды ретімен орналастыр

а/ программа

б/ есептің қойылымы

в/ алгоритм құру

г/ математикалық модель

есептің қойылымы

математикалық модель

алгоритм құру

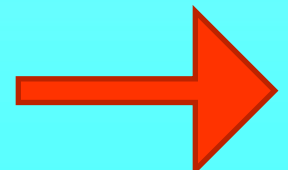
программа





**Топтарға жұмбақ жасырылады, қай топ  
бірінші және дұрыс шешетін болса,  
сол топқа 10 ұпай беріледі.**

1. Бар құрылғыны басқаратын,  
кеудесін көтеріп қасқаятын ми *(жүйелік блок)*
2. Өзінен зиянды сәуле шашатын,  
адам көзін құртатын жалмауыз *(монитор)*
3. Саусақтарды билететін,  
экранға мәтінді сый ететін,  
жоқ деп мүлде айта алмайтын,  
иә- ні қолдап қайталайтын берген *(пернетақта)*
4. Пернеден жасқанатын,  
адам көмегімен басқарылатын,  
қорқақ, компьютердің кенже баласы *(тышқан)*
5. Қағазға тойматын құрылғы *(принтер)*
6. Принтерден асып түсетін құрылғы *(сканер)*



## Өрнектерді Паскаль тіліне аударып жаз.

I топ:  $y = (a-b)^2 / (a+2b);$

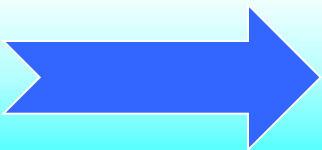
II топ:  $y = (c+a)^2 / (c-4b);$

III топ:  $y = (\sin^2 x + \cos^2 x) / x^3;$

**I топ:  $y := (\text{sqr}(a-b) / (a+2*b))$**

**II топ:  $y := (\text{sqr}(c+a) / (c-4*b))$**

**III топ:  $y := (\text{sqr}(\sin(x)) + \text{sqr}(\cos(x))) / (\text{sqr}(x)*x);$**



# ҮІІ. Практикум. /компьютермен жұмыс/ (ТОПТЫҚ ЖҰМЫС)

*Берілген есептерді компьютерге салмас бұрын оқушылар төмендегі маман бойынша тапсырмаларды орындайды.*

- 1. Математикалық құрылымын блок сызбаға жазу үшін - «Информатика» маманына тапсырылып, ол есептің блок сызбасын жазады;*
- 2. Алгоритмдік тілдегі есепті бағдарламалау тілінде жазу - «Программист» маманына тапсырылып, ол есептің бағдарламасын компьютерге жазады;*

## 1-топқа:

Екі санның қосындасын табу программасын құру керек.  
 $x=a+b$

## 2-топқа:

Екі санның бөліндісін табу программасын құру керек.  
 $x=a:b$

## 3-топқа:

Екі санның көбейтіндісін табу программасын құру керек.  $x=ab$

### I топ

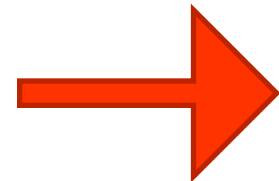
```
Program kosindi;  
Var a, b, x integer;  
Begin  
Write ('a, b-сандарын енгіз');  
Readln(a, b);  
X:=a+b;  
Writeln('x=',x);  
End.
```

### II топ

```
Program bolindi;  
Var a, b, x:real;  
Begin  
Write ('a, b-сандарын енгіз');  
Readln(a, b);  
X:=a/b;  
Writeln('x=',x);  
End.
```

### III топ

```
Program bolindi;  
Var a, b, x:real;  
Begin  
Write ('a, b-сандарын енгіз');  
Readln(a, b);  
X:=a*b;  
Writeln('x=',x);  
End.
```





**6.қайсысы алгоритмге жатпайды?**

**А)сызықтық    Ә)бұйрықтық    Б)тармақталу    В)циклдік**

**7.Циклдік алгоритм дегеніміз...**

**А)Алгоритмнің бірнеше рет қайталануы**

**Ә) қандайда бір іс-әрекеттердің шартқа байланысты орындалуы**

**Б)егер алгоритм тізбектей орындалса**

**В)Алгоритмнің графикалық орындалуы**

**8.Блок сыздада циклдік алгоритмнің шарты....жазылады.**

**А)алтыбұрыш    Ә)тік төртбұрыш    Б)ромб    В)параллелограмм**

**9. «егер сағат кешкі 11 болса, онда ұйықтау керек, әйтпесе кітап оқу керек» қандай алгоритм?**

**А) сызықтық                      Ә)тармақталу алгоритм толық формада**

**Б)тармақталу алгоритм толық емес      В) аралас түрі**

1-В

6-ə

2-а

7-а

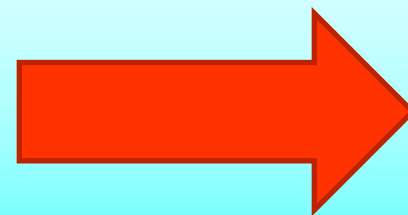
3-ə

8-б

4-б

9-ə

5-а



# Хакерге арналған сұрақтар

1.Компьютердің негізгі бөліктеріне нелер жатады?

- Монитор,динамик,жүйелік блок.
- Монитор,жүйелік блок,пернетақта.
- Принтер,сканер,пернетақта.

2.Пернетақта қандай құрылғы?

- Енгізу
- Шығару
- Есте сақтау

3.Read – бұл...

- Деректі оқиды
- Деректі тексереді
- Деректі енгізеді

4.Егер есепте логикалық шарт қарастырылса?

- Сызықтық алгоитм
- Логикалық алгоритм
- Тармақталған алгоритм



## 5. Write –бұл...

- Деректі оқиды
- Деректі енгізеді
- Деректі шығарады

## 6.Енгізу операторы:

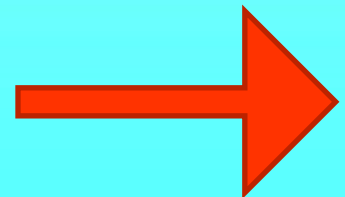
- Write
- Read
- Real

## 7.Төмендегілердің ішінен қарапайым операторды ата?

- Меншіктеу
- Тармақталу
- Таңдау

## 8.Оқу операторын ата?

- Input
- Output
- Read



*Осымен бұл қызықты тамамдасақ,  
Бұл жайды айтамыз ба жаман болсақ?  
Үйрендік білмегенді осы жолы,  
Тағы да үйренеміз аман болсақ!*

# Алған әсеріңіз қандай ?



**Өте жақсы!**



**Жақсы!**



**Бір қалыпты!**



**Онша емес!**



**Жаман!**