

**Муниципальное автономное образовательное учреждение
дополнительно образования детей
Центр детского творчества**

Файлы и папки

**Подготовила: Педагог дополнительно образования
Грибова Алена Валерьевна
Биробиджан 2015**

Файл – программа или данные, записанные в долговременной памяти компьютера и имеющие имя.

Имя файла состоит из 2^x частей:

- 1) имя** – дает файлу пользователь – может включать до 255 символов;
- 2) расширение** – задается программой, в которой создан файл – отводится до 3 символов.

имя.расширение

Имена файлов не могут содержать следующие символы:

\\ : * ? " < > |

Расширение указывает на тип информации, хранящейся в файле (тип файла):

- **txt, doc, rtf** – текстовые документы;
- **bmp, jpg, gif** – графические файлы;
- **wav, mp3** – звуковые файлы;
- **avi, mp4** – видеофайлы;
- **exe, com** – программы, готовые к запуску (выполняемые файлы).

**Для систематизации
файлов используют
папки. Имя папки
составляется по тем же
правилам, что и имена
файлов, но не имеет
расширения.**

Задание 1

Выберите правильные имена файлов:

- 1) Рыбалка.**
- 2) Сочинение о лете.**
- 3) $12 > 13$.**
- 4) 12 больше 13.**
- 5) Ура!**
- 6) Мой_рисунок.**
- 7) Список 8 «А».**

Задание 2

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

**Определите
файл, в
котором
может быть
записана
инструкция к
игре.**

Задание 2

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

**Определите
файл, который
нужно
открыть,
чтобы
запустить
игру.**

Задание 2

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

**Определите
файл, в
котором
может
храниться
заставка к
игре.**

Задание 2

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

**Определите
файл, в
котором
может быть
записан
демонстрацион
ный ролик к
игре.**

Задание 2

**в папке My game находятся
файлы:**

- 1) My_game.exe**
- 2) My_game.txt**
- 3) My_game.bmp**
- 4) My_game.avi**
- 5) My_game.wav**

**Определите
файл, в
котором
может быть
записано
музыкальное
сопровождение
к игре.**

Задание 3

**Что может храниться в
следующих файлах?**

House.doc

House.bmp

Задание 4

Придумай имя файла, в котором будет храниться изображение твоего любимого литературного героя. Выдели собственно имя и расширение.

Задание 5

Придумай имя файла, в котором будет храниться сочинение по русскому языку. Выдели собственно имя и расширение.

Задание 6

Придумай имя файла, в котором может быть записана твоя любимая песня. Выдели собственно имя и расширение.

Задание 7

Ниже указаны имена файлов.

Выбери из них имена текстовых файлов, графических файлов, программ.

**aaa.bmp, leto.doc, mama.jpg,
ura.wav, dog.txt, cat.jpg,
boy.exe, music.txt, book.mp3,
box.exe, game.bmp, vopros.wav,
otvet.txt.**

Задание 8

**Отдели имена файлов от
имён папок, неправильные
имена пропускай.**

***Lettet.txt, Book, Name*2,
List:doc, 2006 год,
Windows.jpg, Windows,
Dom.doc***

Как создать папку

- **Навести мышку на «Рабочий стол»;**
- **Нажать правой кнопки мышки;**
- **Выбираем слово «Создать» -> Тянем к слову «Папку»**
- **При помощи клавиатуры удаляем «Новая папка» и вводим нужное нам имя.**

Как переместить папку

- **Навести мышку на нужную «Папку»;**
- **Нажать правой кнопки мышки;**
- **Выбрать слово «Вырезать»;** -
левой кнопкой мыши.
- **Перейти в новое место;**
- **Нажать правую кнопку мыши и
выбрать «Вставить»**