



Знакомство с Python и средами программирования

Элективный курс

История

Язык программирования Python был создан примерно в 1991 году голландцем Гвидо ван Россумом.



Свое имя - Пайтон (или Питон) - получил от названия телесериала, а не пресмыкающегося.

Особенности

Python – это интерпретируемый язык программирования: исходный код частями преобразуется в машинный в процессе выполнения специальной программой — интерпретатором. Python характеризуется ясным синтаксисом.

Python – это полноценный, можно сказать универсальный, язык программирования. Он поддерживает объектно-ориентированное программирование

Как писать программы. Интерактивный режим

В основном интерпретатор выполняет команды построчно: пишешь строку, нажимаешь Enter, интерпретатор выполняет. Другой вариант работы в интерактивном режиме — это работа в среде разработки **IDLE**, у которой есть интерактивный режим работы. В отличие от консольного варианта здесь можно наблюдать подсветку синтаксиса.

Наберите подобные примеры в интерактивном режиме (в конце каждого нажимайте Enter). Ответ выдается сразу после нажатия Enter.

Как писать программы.

Создание скриптов

По отношению к интерпретируемым языкам
После того как код будет подготовлен, снова
программирования часто исходный код называют
сохраните файл (чтобы обновить сохранение). Ну и
скриптом. Файлы с кодом на Python обычно имеют
наконец, можно запустить скрипт, выполнив
расширение *py*
команду меню **Run ? Run Module** (F5). После этого в
первом окне появится результат выполнения кода.
Подготовить скрипты можно в той же среде IDLE. Для
(Примечание: если набирать код, не сохранив файл в
этого, после запуска программы в меню следует
начале, то подсветка синтаксиса будет отсутствовать.)
выбрать команду **File ? New Window** (Ctrl + N),
откроется новое окно. Затем желательно сразу
сохранить файл.