

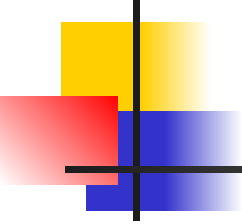
# ***Основные понятия баз данных.***

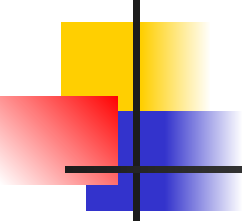
# Базы данных и системы управления базами данных



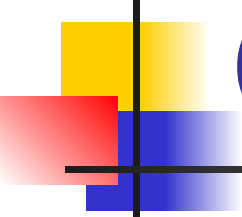
---

- База данных (БД) — это организованная структура, предназначенная для хранения информации.

- 
- 
- Системы управления базами данных (СУБД) позволяют размещать в своих структурах данные и методы, с помощью которых происходит взаимодействие с потребителем или с другими программно-аппаратными комплексами.

- 
- 
- В современных базах данных хранятся отнюдь не только данные, но и информация.

# Системы управления базами данных (СУБД)



---

- Комплекс программных средств, предназначенных для создания структуры новой базы, наполнения ее содержимым, редактирования содержимого и визуализации информации.

# Визуализация информации базы

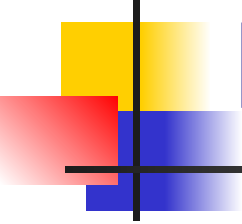


---

- Отбор отображаемых данных в соответствии с заданным критерием, их упорядочение, оформление и последующая выдача на устройство вывода или передача по каналам связи.

- 
- 
- Большинство СУБД опираются на единый устоявшийся комплекс основных понятий.

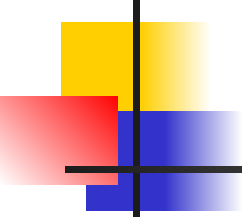
# Структура простейшей БД

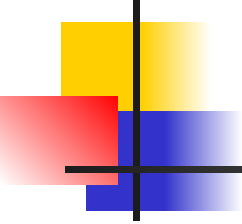


---

- Хотя данных в базе и нет, но информация в ней все-таки есть — это структура базы.
- Она определяет методы занесения данных и хранения их в базе.



- 
- 
- Основными объектами любой базы данных являются ее таблицы.
  - Простейшая база данных имеет хотя бы одну таблицу.
  - Структура простейшей базы данных тождественно равна структуре ее таблицы.

- 
- 
- Структуру простейшей базы данных образуют поля и записи.
  - Если записей в таблице пока нет, значит, ее структура образована только набором полей.



# Свойства полей БД

---

- Поля базы данных определяют структуру базы и групповые свойства данных, записываемых в ячейки, принадлежащие каждому из полей.



# Имя поля

---

- Определяет, как следует обращаться к данным этого поля при автоматических операциях с базой.



# Тип поля

---

- Определяет тип данных, которые могут содержаться в данном поле.



# Размер поля

---

- Определяет предельную длину данных, которые могут размещаться в данном поле.



# Формат поля

---

- Определяет способ форматирования данных в ячейках, принадлежащих полю.



# Маска ввода

---

- Определяет форму, в которой вводятся данные в поле.





# Подпись

---

- Определяет заголовки столбца таблицы для данного поля.



# Значение по умолчанию

---

- Значение, которое вводится в ячейки поля автоматически.



# Условие на значение

---

- Ограничение, используемое для проверки правильности ввода данных.



# Сообщение об ошибке

---

- Текстовое сообщение, которое выдается автоматически при попытке ввода в поле ошибочных данных.



# Обязательное поле

---

- Свойство, определяющее обязательность заполнения данного поля при наполнении базы.



# Пустые строки

---

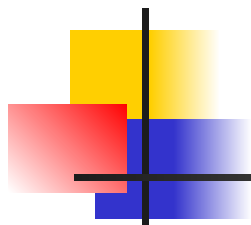
- Свойство, разрешающее ввод пустых строковых данных.



# Индексированное поле

---

- Если поле обладает этим свойством, все операции, связанные с поиском или сортировкой записей по значению, хранящемуся в данном поле, существенно ускоряются.



- 
- Свойства полей могут различаться в зависимости от типа данных.





# Типы данных

---

- Таблицы баз данных, как правило, допускают работу с гораздо большим количеством разных типов данных.



# Текстовый

---

- Тип данных, используемый для хранения обычного неформатированного текста ограниченного размера (до 255 символов).



# Поле Мемо

---

- Специальный тип данных для хранения больших объемов текста (до 65 535 СИМВОЛОВ).



# Числовой

---

- Тип данных для хранения действительных чисел.



# Дата / время

---

- Тип данных для хранения календарных дат и текущего времени.



# Денежный

---

- Тип данных для хранения денежных сумм.



# Счетчик

---

- Специальный тип данных для уникальных натуральных чисел с автоматическим наращиванием.



# Логический

---

- Тип для хранения логических данных (могут принимать только два значения, например Да или Нет).





# Поле объекта OLE

---

- Специальный тип данных, предназначенный для хранения объектов OLE, например мультимедийных.



# Гиперссылка

---

- Специальное поле для хранения адресов URL для Web-объектов Интернета.



# Мастер подстановок

---

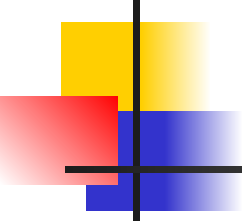
- Объект, настройкой которого можно автоматизировать ввод данных в поле так, чтобы не вводить их вручную, а выбирать из раскрывающегося списка.

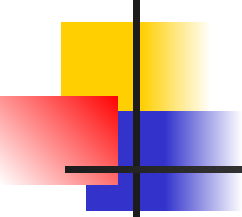


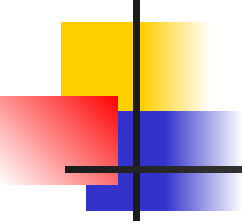
# Безопасность баз данных

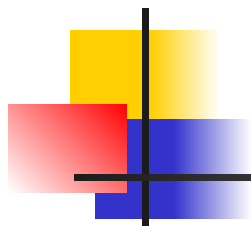
---

- Базы данных — это тоже файлы, но работа с ними отличается от работы с файлами других типов, создаваемых прочими приложениями.
- Для баз данных предъявляются особые требования с точки зрения безопасности, поэтому в них реализован другой подход к сохранению данных.

- 
- 
- Целостность содержимого базы не может и не должна зависеть ни от конкретных действий некоего пользователя, забывшего сохранить файл перед выключением компьютера, ни от перебоев в электросети.

- 
- 
- В части операций участвует операционная система компьютера, но некоторые операции сохранения происходят в обход операционной системы.
  - Операции изменения структуры базы данных, создания новых таблиц или вообще объектов происходят при сохранении файла базы данных.

- 
- 
- Операции по изменению содержания данных, не затрагивающие структуру базы, максимально автоматизированы и выполняются без предупреждения.



# ***Формирование баз данных***



# Режимы работы с базами данных



---

- СУБД имеет два режима работы: **проектировочный** и **пользовательский**.
- Первый режим предназначен для создания или изменения структуры базы и создания ее объектов.
- Во втором режиме происходит использование ранее подготовленных объектов для наполнения базы или получения данных из нее.



# Проектировщики

---

- Их задача состоит в разработке структуры таблиц базы данных и согласовании ее с заказчиком.



# Пользователи

---

- Получают исходную базу данных от проектировщиков и занимаются ее наполнением и обслуживанием.



# Объекты базы данных

---

- Основные типы объектов мы рассмотрим на примере СУБД Microsoft Access.
- В версии Microsoft Access эта СУБД позволяет создавать и использовать объекты семи различных типов.



# Таблицы

---

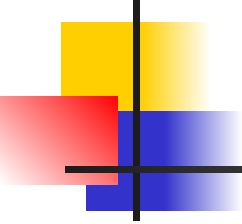
- Это основные объекты любой базы данных.
- В таблицах хранятся все данные, имеющиеся в базе.
- Таблицы хранят структуру базы (поля, их типы и свойства).

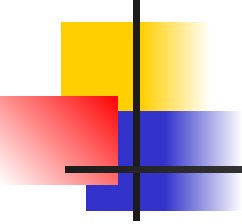


# Запросы

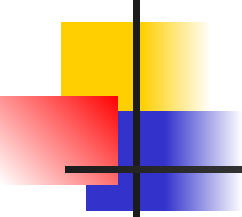
---

- Служат для извлечения данных из таблиц и предоставления их пользователю в удобном виде.
- С помощью запросов выполняют: отбор данных, их сортировку и фильтрацию, преобразование данных по заданному алгоритму, создают новые таблицы выполняют автоматическое наполнение таблиц данными, импортированными из других источников, выполняют простейшие вычисления в таблицах и многое другое.

- 
- 
- Из соображений безопасности, чем меньше доступа к базовым таблицам имеют конечные пользователи, тем лучше.
  - Во-первых, снижается риск того, что неумелыми действиями они повредят данные в таблицах.
  - Во-вторых, предоставив разным пользователям разные запросы, можно эффективно разграничить их доступ к данным в строгом соответствии с кругом персональных обязанностей.

- 
- 
- Особенность запросов состоит в том, что они черпают данные из базовых таблиц и создают на их основе временную результирующую таблицу.



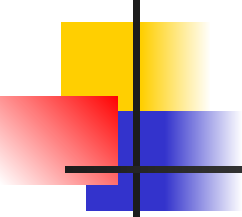
- 
- 
- Основной принцип состоит в том, что от базовых таблиц никакой упорядоченности не требуется.
  - Все записи в основные таблицы вносятся только в естественном порядке по мере их поступления, то есть в неупорядоченном виде.



# Формы

---

- Формы — это средства для ввода данных.
- Смысл их — предоставить пользователю средства для заполнения только тех полей, которые ему заполнять положено.

- 
- 
- Преимущества форм раскрываются особенно наглядно, когда происходит ввод данных с заполненных бланков.



# Отчеты

---

- Предназначены только для вывода данных на печатающее устройство.



# Страницы

---

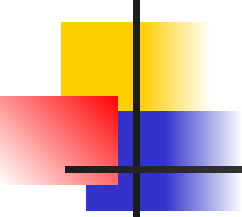
- Физически это особый объект, выполненный в коде HTML, размещаемый на web-странице и передаваемый клиенту вместе с ней.
- Сам по себе этот объект не является базой данных, но содержит компоненты, через которые осуществляется связь переданной web-страницы с базой данных, остающейся на сервере.



# Макросы и модули

---

- Эти категории объектов предназначены как для автоматизации повторяющихся операций при работе с системой управления базами данных, так и для создания новых функций путем программирования.

- 
- 
- В СУБД Microsoft Access макросы состоят из последовательности внутренних команд СУБД и являются одним из средств автоматизации работы с базой.
  - Модули создаются средствами внешнего языка программирования, в данном случае языка Visual Basic for Applications.

# Проектирование базы данных



---

- Неоптимальные решения и прямые ошибки, заложенные на этапе проектирования, впоследствии очень трудно устраняются, поэтому этот этап является основополагающим.



# Разработка технического задания



---

Обычно используют следующие подходы:

- демонстрируют заказчику работу аналогичной базы данных, после чего согласовывают спецификацию отличий;
- если аналога нет, выясняют круг задач и потребностей заказчика, после чего помогают ему подготовить техническое задание.



# При подготовке технического задания составляют

---

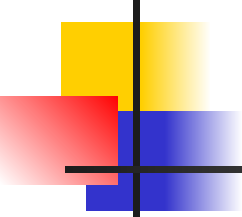
- список исходных данных, с которыми работает заказчик;
- список выходных данных, которые необходимы заказчику для управления структурой своего предприятия;
- список выходных данных, которые не являются необходимыми для заказчика, но которые он должен предоставлять в другие организации.

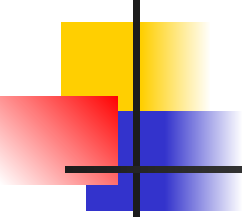
# Разработка схемы данных

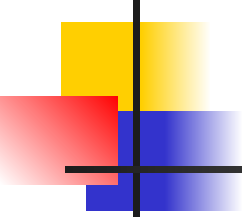


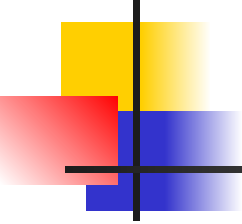
---

- Работа начинается с составления генерального списка полей — он может насчитывать десятки и даже сотни позиций.
- В соответствии с типом данных, размещаемых в каждом поле, определяют лишь более подходящий тип для каждого поля.

- 
- 
- Далее распределяют поля генерального списка по базовым таблицам.
  - На первом этапе распределение производят по функциональному признаку.
  - Цель — обеспечить, чтобы ввод данных в одну таблицу производился, по возможности, в рамках одного подразделения, а еще лучше — на одном рабочем месте.

- 
- 
- Наметив столько таблиц, сколько подразделений охватывает база данных, приступают к дальнейшему делению таблиц.
  - Критерием необходимости деления является факт множественного повтора данных в соседних записях.

- 
- 
- В каждой из таблиц намечают ключевое поле.
  - В качестве такового выбирают поле, данные в котором повторяться не могут.

- 
- 
- С помощью карандаша и бумаги расчерчивают связи между таблицами.
  - Такой чертеж называется схемой данных.

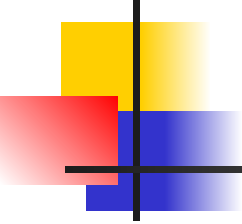
# Типы возможных связей между таблицами

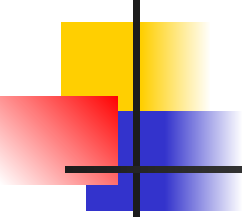


---

- Наиболее распространенными являются связи «один ко многим» и «один к одному».
- Связь между таблицами организуется на основе общего поля, причем в одной из таблиц оно обязательно должно быть ключевым, то есть на стороне «один» должно выступать ключевое поле, содержащее уникальные, неповторяющиеся значения.



- 
- 
- Системы управления, способные работать со связанными таблицами, называют системами управления реляционными базами данных, а схемы данных в технической литературе могут называть схемой реляционных отношений.

- 
- 
- Разработкой схемы данных заканчивается «бумажный» этап работы над техническим предложением.
  - На этом этапе завершается предварительное проектирование базы данных, и на следующем этапе начинается ее непосредственная разработка.



---

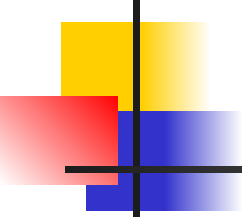
***Работа с СУБД  
Microsoft Access***

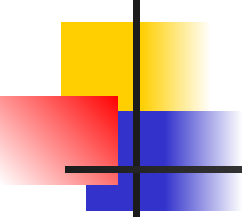


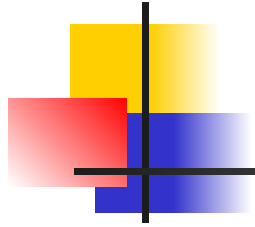
# Общие замечания

---

- СУБД Microsoft Access предоставляет несколько средств создания каждого из основных объектов базы:
- ручные (разработка объектов в режиме Конструктора);
- автоматизированные (разработка с помощью программ-мастеров);
- автоматические — средства ускоренной разработки простейших объектов.

- 
- 
- При разработке учебных таблиц и запросов рекомендуется использовать ручные средства — работать в режиме Конструктора.
  - Использование мастеров ускоряет работу, но не способствует освоению понятий и методов.

- 
- 
- При разработке учебных форм, отчетов и страниц доступа лучше пользоваться автоматизированными средствами, предоставляемыми мастерами.
  - Это связано с тем, что для данных объектов большую роль играет внешний вид.

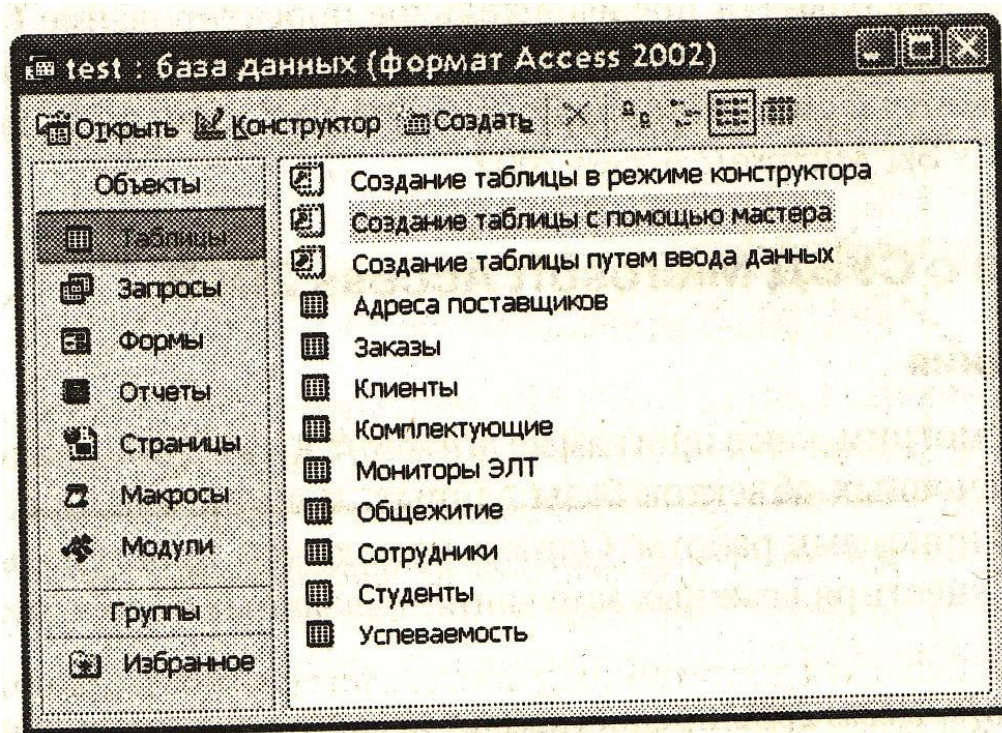


---

# ***Работа с таблицами***

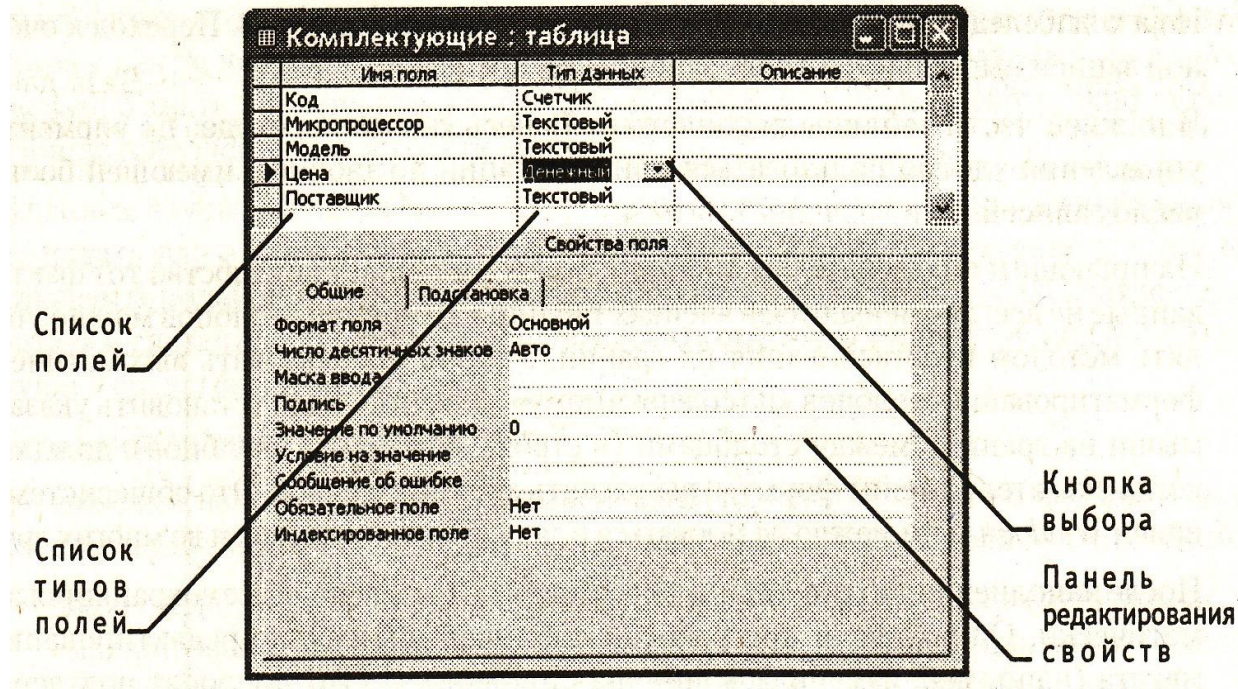
# Создание таблиц

- Создание таблиц начинается с выбора элемента управления Таблицы.

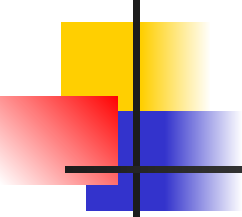


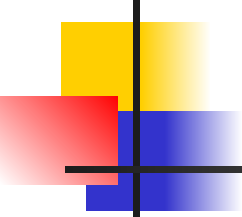


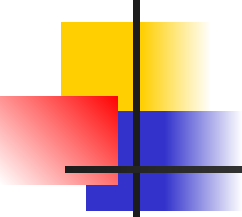
# Окно Конструктора таблиц



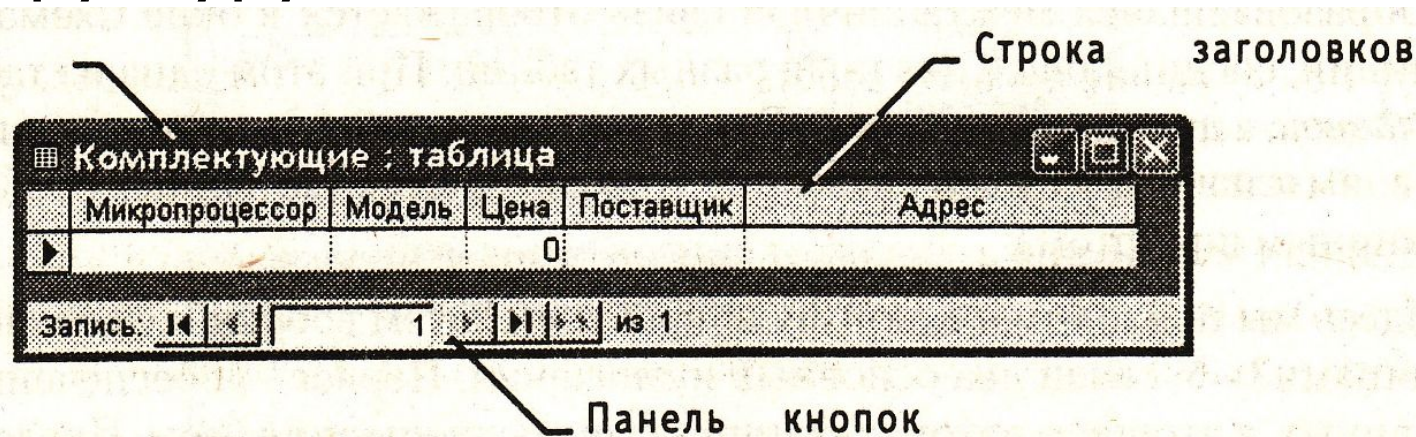
Графический бланк для создания и редактирования структуры таблиц.

- 
- 
- При создании таблицы целесообразно (хотя и не обязательно) задать ключевое поле.
  - Для задания ключевого поля достаточно щелкнуть на его имени правой кнопкой мыши и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт Ключевое поле.

- 
- 
- Если первичный ключ необходим для связи с другими таблицами, но ни одно из полей не является уникальным, то его можно создать на базе двух (или более полей).
  - Групповое выделение выполняют при нажатой клавише SHIFT щелчками на квадратных маркерах слева от имен полей.

- 
- 
- Закончив создание структуры таблицы, бланк закрывают (при этом система выдает запрос на сохранение таблицы), после чего дают таблице имя, и с этого момента она доступна в числе прочих таблиц в основном окне База данных.

- Созданную таблицу открывают в окне База данных двойным щелчком на ее значке.
- Новая таблица не имеет записей — только названия столбцов, характеризующие структуру таблицы.

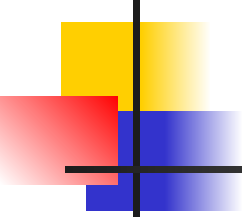


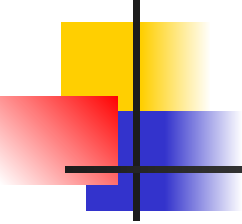
# Заполнение таблицы данными



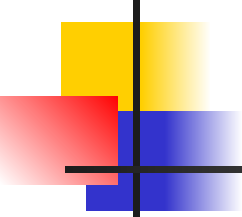
---

- Производится обычным порядком. Курсор ввода устанавливается в нужную ячейку указателем мыши.
- Переход к следующей ячейке можно выполнить клавишей TAB. Переход к очередной записи выполняется после заполнения последней ячейки.

- 
- 
- Шириной столбцов можно управлять методом перетаскивания их границ.
  - Удобно использовать автоматическое форматирование столбцов «по содержимому».
  - Для этого надо установить указатель мыши на границу между столбцами, дождаться, когда указатель сменит форму, и выполнить двойной щелчок.

- 
- 
- После наполнения таблицы данными сохранять их не надо — все сохраняется автоматически.
  - Однако, если при работе с таблицей произошло редактирование её макета, СУБД попросит подтвердить сохранение этих изменений.



- 
- 
- Если возникнет необходимость изменить структуру таблицы, таблицу надо открыть в режиме Конструктора.
  - Для этого ее следует выделить в окне База данных и щелкнуть на кнопке Конструктор.

# Создание межтабличных связей



---

- Межтабличная связь отображается в окне Схема данных в линии, соединяющей два поля разных таблиц.
- Главная — это та таблица, которая участвует в связи своим ключевым полем (название этого поля на схеме данных отображается полужирным шрифтом).

# Основные назначения

## СВЯЗИ

---

- обеспечение целостности данных,
- автоматизация задач обслуживания базы.

# Связь между таблицами позволяет

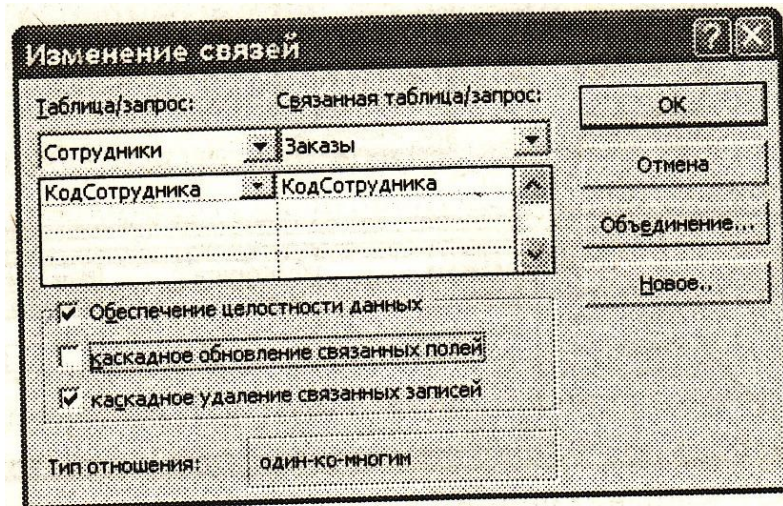


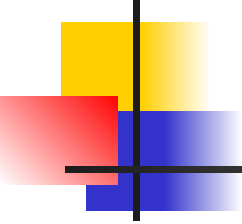
---

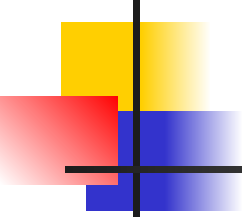
- либо исключить возможность удаления или изменения данных в ключевом поле главной таблицы, если с этим полем связаны какие-либо поля других таблиц;
- либо сделать так, что при удалении (или изменении) данных в ключевом поле главной таблицы автоматически произойдет удаление или изменение соответствующих данных в полях связанных таблиц.

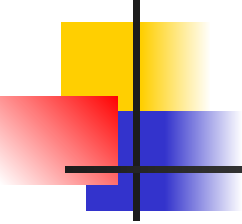
# Настройка свойств связи

- В окне Схема данных выделить линию, соединяющую поля двух таблиц, щелкнуть на ней правой кнопкой мыши и открыть контекстное меню связи, после чего выбрать в нем пункт Изменить связь — откроется диалоговое окно Изменение связей.



- 
- 
- Смысл создания реляционных связей между таблицами состоит, с одной стороны, в защите данных, а с другой стороны — в автоматизации внесения изменений сразу в несколько таблиц при изменениях в одной таблице.

- 
- 
- Если исполнителю надо получить данные из базы, он должен использовать специальные объекты — запросы.
  - Если запрос подготовлен, надо открыть панель Запросы в окне База данных, выбрать его и открыть двойным щелчком на значке — откроется результирующая таблица, в которой исполнитель найдет то, что его интересует.

- 
- 
- Лишь в тех случаях, когда исполнитель не находит нужных данных в результирующей таблице, возникает необходимость готовить новый запрос.
  - В учебных целях запросы лучше готовить вручную, с помощью Конструктора.



# Бланк запроса по образцу

Структура базовых таблиц

Запрос1 : запрос на выборку

Поле:	КодЗаказа	КодКлиента	Название	Адрес
Имя таблицы:	Заказы	Заказы	Клиенты	Клиенты
Сортировка:				
Вывод на экран:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Условие отбора:				
или:				

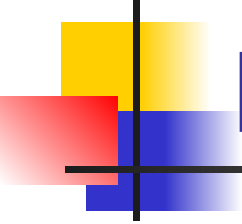
Поля результирующей таблицы

# Формирование запроса по образцу



---

- С помощью контекстного меню на верхней половине бланка открывают те таблицы, к которым обращен запрос.
- Затем в них щелкают двойными щелчками на названиях тех полей, которые должны войти в результирующую таблицу.
- Сформировав структуру запроса, его закрывают, дают ему имя и в дальнейшем запускают двойным щелчком на значке в окне База данных.



# Упорядочение записей в результирующей таблице

---

- Если необходимо, чтобы данные, отображенные в результате работы запроса на выборку, были упорядочены по какому-либо полю, применяют сортировку по возрастанию или убыванию.

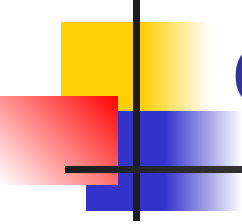
# Многоуровневая сортировка



---

- Данные сначала сортируются по тому полю, которое в бланке запроса по образцу находится левее, затем по следующему полю, для которого включена сортировка, и так далее слева направо.

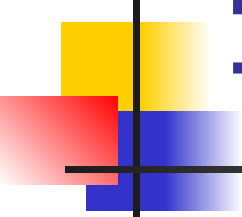
# Изменение порядка следования столбцов



---

- выделяют столбец щелчком на его заголовке (кнопку мыши отпускают);
- еще раз щелкают на заголовке уже выделенного столбца (но кнопку не отпускают);
- перетаскивают столбец в другое место.

# Управление отображением данных в результирующей таблице



---

- По умолчанию предполагается, что все поля, включенные в запрос, должны выводиться на экран.

# Использование условия отбора

- Для каждого поля в этой строке можно задать индивидуальное условие.

Базовая таблица

Запрос на выборку

Запрос1 : запрос на выборку

Комплектующие

Микропроцессор	Модель	Частота	Цена	Поставщик
Pentium 4	1,8	1800	135	
Pentium 4	1,8A	1800	145	
Pentium 4	2,4A	2400	178	
Pentium 4	2,4B	2400	182	
Pentium 4	2,8C	2800	319	
Pentium 4	3,0C	3000	463	
Athlon	1700+	1700	57	
Athlon	2000+	2000	64	
Athlon	2400+	2400	88	
Athlon	2600+	2600	188	
Athlon	2800+	2800	199	
Athlon	3000+	3000	199	
Celeron		2000	72	
Celeron		2400	88	
*		0	0	

Результирующая таблица

Анализ цен : запрос ...

Микропроцессор	Частота	Цена
Pentium 4	2400	178
Pentium 4	2400	182
Athlon	2000	64
Athlon	2400	88
Athlon	2600	188
Athlon	2800	199
Celeron	2000	72
Celeron	2400	88
*	0	0

Поле: Микропроцессор Частота Цена  
Имя таблицы: Комплектующие Комплектующие Комплектующие  
Сортировка:     
Вывод на экран:     
Условие отбора: Частота >= 2000 Цена < 200  
или:

Рис. 13.14. Работа Условия отбора



# Другие виды запросов

---

- запросы с параметром (критерий отбора может задать сам пользователь);
- итоговые запросы (назначение их отдаленно напоминает итоговые функции электронных таблиц);





# Другие виды запросов

---

- запросы на изменение (позволяют автоматизировать заполнение полей таблиц);
- перекрестные запросы (позволяющие создавать результирующие таблицы на основе результатов расчетов, полученных при анализе группы таблиц);
- специфические запросы SQL (запросы к серверу базы данных, написанные на языке запросов SQL).



# Работа с формами

---

- Существует два вида организации структуры форм: на основе таблицы и на основе запроса.



# Автоформы

---

- Формы удобнее готовить с помощью средств автоматизации.
- Полностью автоматическими являются средства, называемые автоформами.

# Виды автоформ

- «в столбец»,
- ленточные,
- табличные.

Микропроцессор	Модель	Частота	Цена	Поставщик	Адрес
Athlon	2600+	2600	188	ТОО "Планета"	
Athlon	2800+	2800	199	ООО "Самшит"	
Athlon	3000+	3000	305	ТОО "Паритет"	
Celeron		2000	72	АОЗТ "Кристина"	
Celeron		2400	88	ООО "Самшит"	

Автоформа «в столбец»

Микропроцессор	Pentium 4
Модель	1,8
Частота	1800
Цена	135
Поставщик	ООО "Самшит"
Адрес	

Автоформа ленточная

Микропроцессор	Модель	Частота	Цена	Поставщик	Адрес
Pentium 4	2,4В	2400	182	ТОО "Паритет"	
Pentium 4	2,8С	2800	319	АОЗТ "Кристина"	
Pentium 4	3,0С	3000	463	АОЗТ "Кристина"	
Athlon	1700+	1700	57	ТОО "Паритет"	
Athlon	2000+	2000	64	ООО "Самшит"	

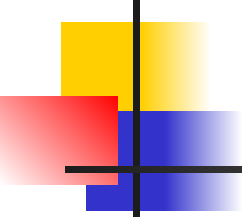
Автоформа табличная



# Создание автоформы

---

- Открыть панель Формы в окне База данных и воспользоваться командной кнопкой Создать.
- В открывшемся диалоговом окне Новая форма выбирают тип автоформы и таблицу (или запрос), на которой она основывается.

- 
- 
- Если форма основывается только на одном объекте, она называется простой формой.
  - Если форма основывается на полях из нескольких связанных таблиц, то она называется сложной и представляет собой композицию из нескольких форм.

# Создание форм с помощью мастера

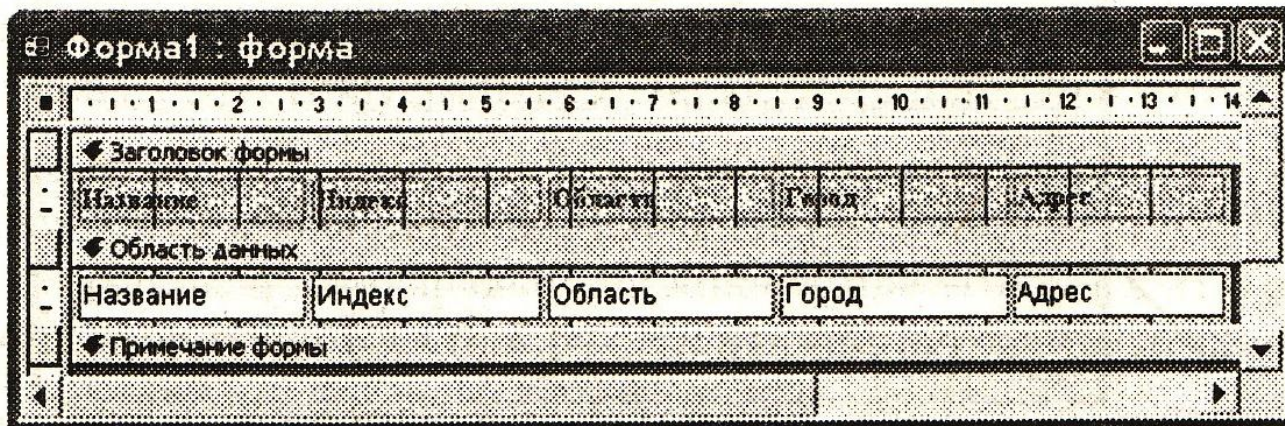


---

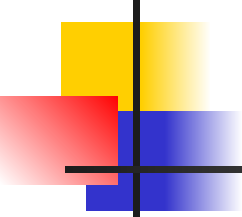
- выбирают таблицы и поля, которые войдут в будущую форму;
- выбирается внешний вид формы;
- выбирается стиль оформления формы;
- сохраняют форму под заданным именем.

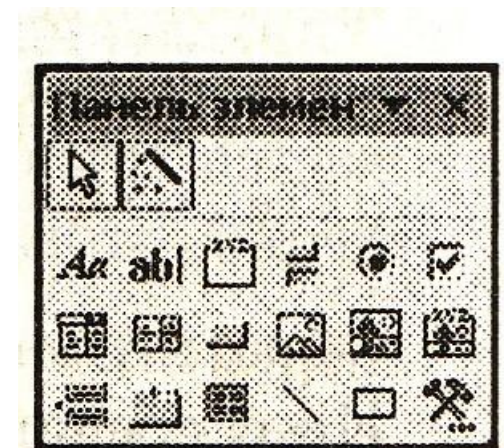
# Структура формы

- Линии, разделяющие разделы, перетаскиваются по вертикали с помощью мыши — это позволяет изменять размеры разделов так, как требуется.

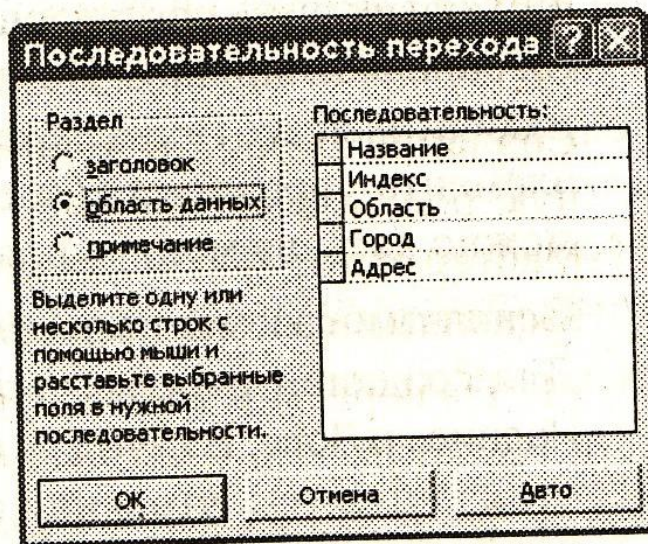




- 
- Разделы заголовка и примечания имеют чисто оформительское назначение — их содержимое напрямую не связано с таблицей или запросом, на котором основана форма.



- Раздел данных имеет содержательное значение — в нем представлены элементы управления, с помощью которых выполняется отображение данных или их ВВОД.



# Элементы управления формы



---

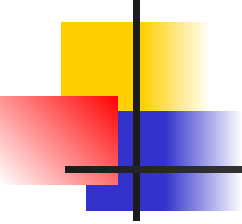
- Основными элементами оформления формы являются текстовые надписи и рисунки.
- Для создания в форме текстовых надписей служат два элемента управления — Надпись и Поле.
- Для создания графических элементов оформления служат элементы управления Рисунок, Свободная рамка объекта и Присоединенная рамка объекта.



# Дизайн формы

---

- Формы базы данных — это средства, с помощью которых с ней общаются люди.
- В первую очередь, все элементы управления форм должны быть аккуратно выровнены.

- 
- 
- При работе вручную используют перетаскивание маркеров, которые видны вокруг элемента управления, когда он выделен.



# Управление

## последовательностью перехода

---

- Физически последовательность перехода — это порядок перехода к следующему полю по окончании работы с предыдущим.

# Изменение порядка перехода



---

- щелчком на кнопке маркера слева от названия выделяется элемент управления (кнопка мыши отпускается);
- после повторного щелчка с перетаскиванием элемент перемещается на новое место.

# Работа со страницами доступа к данным

---

- Служит для обеспечения удаленного доступа к данным через Интернет или через корпоративную сеть Intranet.



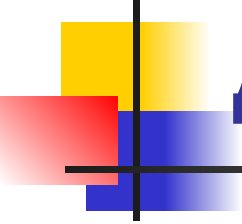


# Страницы доступа

---

- Имеют небольшой размер, содержат удобные элементы управления для навигации в базе данных, могут быть записаны в формате кода HTML, переданы по медленным каналам связи и воспроизведены в стандартном браузере.

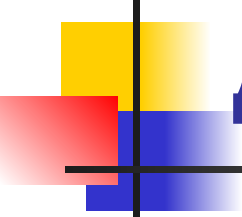
# Создание страницы доступа к данным



---

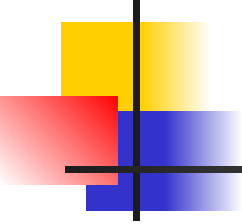
- На первом этапе работы Мастера форм выбирают таблицы (или запросы), в их составе — поля, к которым должна обеспечить доступ страница.

# Создание страницы доступа к данным



---

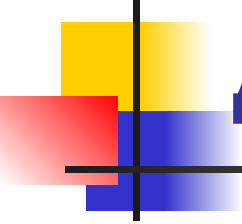
- Второй этап работы мастера предназначен для управления группировкой данных.
- Эта возможность предусмотрена для доступа к базам, содержащим большие объемы данных.

- 
- 
- Для каждого уровня группировки в структуре объекта образуется отдельный раздел, то есть различные уровни группировки могут быть дополнены различными элементами управления экранной web-формы.

# Создание страницы доступа к данным

---

- На третьем этапе выбирается метод упорядочения отображаемых данных.
- Возможно задание до четырех полей сортировки, причем сортировка возможна как по возрастанию, так и по убыванию.



# Создание страницы доступа к данным

---

- На последнем этапе выполняется сохранение страницы под заданным именем.



# Редактирование страницы доступа к данным

---

- Основными отличиями от форм являются:
- наличие большего количества разделов ;
  - расширенный состав элементов управления на Панели элементов;
  - иной механизм перетаскивания элементов управления и присоединенных надписей.



# Работа с отчетами

---

- Отчеты служат для форматированного вывода данных на печатающие устройства и, соответственно, при этом должны учитывать параметры принтера и параметры используемой бумаги.

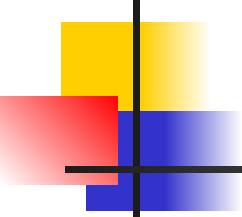




# Мастер отчетов

---

- Работает в шесть этапов.
- При его работе выполняется выбор базовых таблиц или запросов, на которых отчет базируется, выбор полей, отображаемых в отчете, выбор полей группировки, выбор полей и методов сортировки, выбор формы печатного макета и стиля оформления.

- 
- 
- Редактирование структуры отчета выполняют в режиме Конструктора .
  - Важной особенностью отчетов является наличие средства для вставки в область верхнего или нижнего колонтитула текущего номера страницы и полного количества страниц.