



# Терминологический диктант

Типы данных в Pascal

# 1

---

??? - ячейка (или несколько ячеек) оперативной памяти компьютера, которой присвоено имя.

Содержимое ячейки может меняться в ходе выполнения программы

---

# 2

---

- Как называется группа типов данных, которыми описана переменная, содержащая следующее значение:

A := 7.32E+00

---

# 3

---

- Напишите русское название типа данных Char
-

# 4

---

- Если мы хотим использовать в программе переменную ее нужно сначала инициализировать ???
-

# 5

---

- Какое значение может принимать переменная типа Boolean?

Записать ответ на языке Pascal.

---

# 6

---

- Какой тип данных из группы вещественных занимает самый большой размер в памяти компьютера?
-

# 7

---

- В целых типах данных есть такие, которые хранят только положительные числа. Что это за типы данных?
-



# 8

---

- содержимое этой ячейки памяти фиксировано и не изменяется в ходе выполнения программы.

Как называется эта ячейка памяти?

---

# 9

---

- Переменная типа данных **Integer** занимает в памяти компьютера 2 байта.
  - Какой диапазон значений у данного типа?
-

# 10

---

- В вещественных данных целая и дробная части отделяются **???**

*Каким символом?*

---

# 11

---

- Для размещения в памяти переменной типа **Char** требуется ***СКОЛЬКО*** байт?
-

# 12

---

- Какого типа данных должна быть переменная, содержащая следующее значение?

C := 'отлично!'

---

# 13

---

- Как можно назвать перечисленные ниже слова?

Sin

Sqrt

Exp

odd

---

# 14

---

- Перечислите вещественные типы данных.
-

# 15

---

- Запишите значение и тип результата выражения:

$$12 - \exp(2 * \ln(3)) - 2 + \text{sqr}(3)$$

---



# 16

---

- Переменная **a** содержит значение 4.56721E+02
  - Какого типа переменная a?
-

# Критерии выставления оценки:

---

<b>Балл</b>	<b>Количество правильных ответов</b>
5	16 – 15
4	14 – 12
3	11 – 8
2	7 – 1

---

# Проверьте себя

---

1. Переменная
  2. Вещественный
  3. Символьный или литерный
  4. Описать
  5. true, false
  6. Extended
  7. Byte, word
  8. Константа
  9. -32768 .. 32767
  10. Точка
  11. Один
  12. String
  13. Стандартные функции
  14. Real, single, double, extended, comp
  15. Вещественный, 10
  16. Вещественный
-