

СВОЯ игра

лицба

СВОЯ

Подготовил:
преподаватель
БУ «УПК»
Попова Светлана
Михайловна

Цели урока:

Повторение и контроль всех знаний, полученных в течение учебного года.
Воспитание ответственности, коллективизма, уважительного отношения к мнению партнера, формирование навыков делового взаимодействия.
Побудить интерес к изучению дисциплины информатики.

Задачи урока:

Обучающие:

- обобщение и систематизация знаний, умений и навыков, полученных учащимися при изучении данных тем;

Развивающие:

- развитие внимания, памяти, логического мышления;
- развитие воображения;

Воспитательные:

- способствовать формированию качеств личности, свойственных математической деятельности человека: ясности и точности мысли, интуиции, логического мышления и пространственного представления.
повышение интереса к изучаемому предмету;

Тип урока: урок обобщения, систематизации и контроля знаний, урок с применением игровых технологий.

Форма проведения урока: урок-игра.

Время проведения: 90 мин.

Технология: лично-ориентированная, игровая.

Возраст учащихся: 1 курс.

Оборудование урока: компьютер, мультимедийный проектор, презентация



Правила игры «Своя игра».

Игроки отвечают на вопросы по очереди. Правильный ответ прибавляет количество очков к общей сумме.

Кроме того, в игре имеются необычные вопросы, такие как: “Кот в мешке”.

Если игрок попадает в выборе вопроса на “Кота в мешке”, то при правильном ответе получает автоматически «5», а если не отвечает, то «2». Но у игрока есть право передать вопрос другому игроку. При правильном ответе игрок, которому передали вопрос, получает балл к общей сумме. Задается вопрос. Игрок думает над ним в течение 1 минуту.



	A	B	C	D	E	F	G
1	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>	<u>60</u>	<u>70</u>
2	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>	<u>60</u>	<u>70</u>
3	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>	<u>60</u>	<u>70</u>
4	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>	<u>60</u>	<u>70</u>
5	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>	<u>60</u>	<u>70</u>
6	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>	<u>60</u>	<u>70</u>
7	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>	<u>60</u>	<u>70</u>
8	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>	<u>60</u>	<u>70</u>
9	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>	<u>60</u>	<u>70</u>
10	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>	<u>60</u>	<u>70</u>



Перед отключением компьютера
информацию можно сохранить:

А. в оперативной памяти;

В. не дисководе;

С. в постоянном запоминающем
устройстве;

Д. во внешней памяти



[Назад](#)

Принцип открытой архитектуры (модульный принцип построения) означает, что

- А. компьютер сделан единым неразъемным устройством;
- В. корпус системного блока легко открыть;
- С. возможна сборка из независимо изготовленных деталей;
- Д. данные доступны без пароля;
- Е. новая деталь компьютера будет совместима со всем оборудованием, которое использовалось ранее.



[Назад](#)

Устройство, не используемое для долговременного хранения информации:

- А. оперативное запоминающее устройство;
- В. CD – диски;
- С. жесткие диски;
- Д. флэш-карты.



[Назад](#)

Модем обеспечивает:

- А. модуляцию (преобразование двоичной информации в аналоговую);
- В. демодуляцию (преобразование аналоговой информации в двоичную);
- С. модуляцию и демодуляцию;
- Д. усиление сигнала;
- Е. стабилизацию напряжения

[Назад](#)

*Сколько записывающих дорожек
располагается на оптическом диске?*

КОТ
В МЕШКЕ

одна

[Назад](#)

Периферийные устройства подключаются к системной шине через (несколько вариантов)

- А. регистры
- В. слоты
- С. контроллеры
- Д. внешние устройства
- Е. оперативную память



[Назад](#)

Текстовый редактор – это программа, предназначенная для:

- А. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;
- В. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
- С. управления ресурсами ПК при создании документов;
- Д. автоматического перевода с символических языков в машинные коды.



[Назад](#)

В кодировке Unicode на каждый символ отводится два байта. Определите информационный объем слова из двадцати четырех символов в этой кодировке.

1. 384 бита
2. 192 бита
3. 256 бит
4. 48 бит

[Назад](#)

Перевод текста с английского языка на русский можно назвать:

- А. процесс хранения информации;
- В. процесс передачи информации;
- С. процесс получения информации;
- Д. процесс защиты информации;
- Е. процесс обработки информации.

[Назад](#)

К числу основных функций текстового редактора относятся:

- А. копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
- В. создание, редактирование, сохранение, печать текстов;
- С. строгое соблюдение правописания;
- Д. автоматическая обработка информации, предоставленной в текстовых файлах.

[Назад](#)

*Назовите наименьшую единицу
измерения информации*

КОТ

В МЕШКЕ

бит

[Назад](#)

Наихудшее качество печати у:

- А. струйного принтера
- В. матричного принтера
- С. лазерного принтера



Из каких основных устройств состоит ПК:

- А. системный блок, монитор, клавиатура, мышь
- В. системный блок, монитор
- С. системный блок, монитор, клавиатура, мышь, принтер



Информацию, достаточную для
решения поставленной задачи,
называют:

- А. полной;
- В. понятной.
- С. достоверной;
- Д. актуальной;
- Е. полезной;



[Назад](#)

Назовите устройства ввода информации:

- A. мышь, клавиатура, монитор
- B. мышь, клавиатура
- C. мышь, клавиатура, сканер
- D. мышь, клавиатура, сканер, принтер

[Назад](#)

С помощью какого чувства ты узнаёшь, что листья на деревьях зелёные?

- А. вкус
- В. осязание
- С. слух
- Д. обоняние
- Е. зрение



[Назад](#)

Назовите устройства вывода информации (несколько вариантов)

- A. монитор
- B. мышь
- C. принтер
- D. сканер



Сверхоперативная память?

КЭШ

В МЕШКЕ

КЭШ

[Назад](#)

Windows – это...

- А. операционная система
- В. вспомогательная программа
- С. прикладной пакет общего назначения
- Д. офисная программа



[Назад](#)

Какие функции выполняет операционная система?

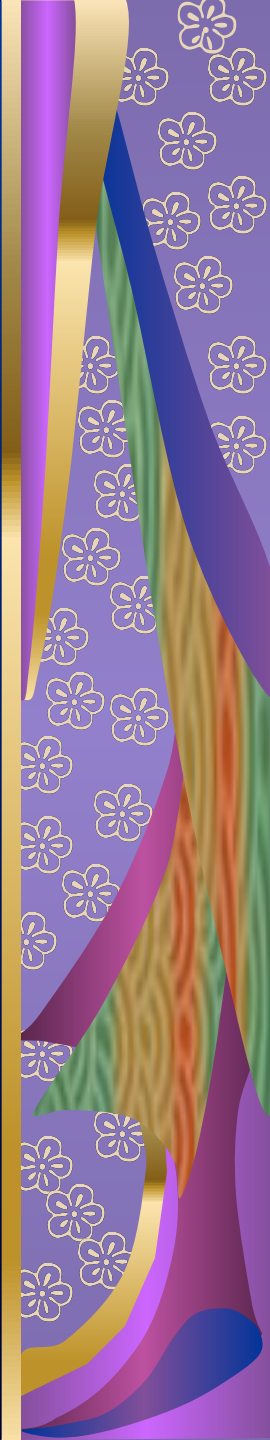
- A. Обеспечение организации и хранения файлов
- B. Подключение устройств ввода/вывода информации
- C. Организация обмена данными между компьютерами
- D. Организация диалога с пользователем, управления устройствами и ресурсами компьютера



[Назад](#)

Записная книжка обычно используется с целью:

- А. обработки информации
- В. хранения информации
- С. передачи информации



В стандартном виде на Рабочем столе располагаются значки приложений:

- A. Мой компьютер, Корзина, Панель задач, Сетевое окружение, Internet Explorer, кнопка Пуск
- B. Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Power Paint, Сетевое окружение
- C. Microsoft Word, Microsoft Excel, Сетевое окружение, кнопка Выход
- D. Мой компьютер, Корзина, Панель инструментов

[Назад](#)

Что такое Корзина?

- A. Это средство дополнительной безопасности при удалении файлов или папок
- B. Это средство поиска
- C. Это отображение иерархической структуры файлов и папок
- D. Это специальное место на диске, в котором хранятся сведения о размере файлов



[Назад](#)

Что такое сигнал?

- A. Передача информации
- B. Это физический процесс, посредством которого человек или устройство получает информацию
- C. Представление дискретной информации в виде символов
- D. Нет правильного ответа
- E. Представление информации с определенной степенью точности в виде дискретной

[Назад](#)

Стандартными программами Windows являются ...

- A. Paint , Microsoft Word, Microsoft Excel,
Microsoft PowerPoint
- B. Microsoft Word, Microsoft Excel,
Microsoft PowerPoint
- C. Paint , Калькулятор, Блокнот, Word Pad,
Microsoft Word, Microsoft Excel,
Microsoft PowerPoint
- D. Paint , Калькулятор, Блокнот, Word Pad

[Назад](#)

Главное меню Windows открывается при нажатии кнопки ...

- A. Мой компьютер
- B. Файл
- C. Пуск
- D. Power



*Количество символов, входящих в
алфавит – это...*

КЕОТ
В МЕШКЕ

МОЩНОСТЬ

[Назад](#)

Сообщение о том, что произошло
одно из четырех равновероятных
событий, несет информации:

- A. 1 бит
- B. 2 бит
- C. 3 бит
- D. 4 бит



Как посмотреть, какие программы установлены на вашем компьютере?

- A. в Главном меню открыть пункт Программы или в Окне Мой компьютер щёлкнуть значок Установка и удаление программ
- B. в Главном меню в пункте Настройка щёлкнуть значок Панель управления – Свойства обозревателя
- C. в Главном меню в пункте Настройка щёлкнуть значок Панель управления – Просмотр сведений о системе

[Назад](#)

Сообщение информативно, если оно:

- А. пополняет знания человека
- В. содержит новые сведения
- С. содержит новые и понятные сведения



Под термином “интерфейс” понимается...

- A. Внешний вид программной среды, служащий для обеспечения диалога с пользователем
- B. Связь текстового редактора с устройством печати
- C. Совокупность файлов, содержащихся в одном каталоге
- D. Устройство хранения графической информации



[Назад](#)

Жесткие диски получили название:

**КЭТ
В МЕШКЕ**

винчестер

Назад 

**МАЛЕНЬКИЙ, НО ВМЕСТИТЕЛЬНЫЙ
НОСИТЕЛЬ ИНФОРМАЦИИ**

**КЭТ
В МЕШКЕ**

флэшкарта

[Назад](#)

Где на рабочем столе
отображается информация о
запущенных приложениях
Windows?

- A. В окне *Мой компьютер*
- B. На *Панели задач*
- C. В окне *Диспетчера программ*
- D. В строке состояния программы
Проводник

[Назад](#)

Устройство, выполняющее все
логические и арифметические
операции:

- А. Жесткий диск
- В. Видеокарта
- С. Процессор



Программы, в которых
используется анимация,
звук, видео называются...

- А. Профессиональными
- В. Мультимедийными.
- С. Утилитами



*НА НЕЙ РАЗМЕЩАЮТСЯ: часы,
индикатор, клавиатура, кнопка
«ПУСК»*

**КОТ
В МЕШКЕ**

ПАНЕЛЬ ЗАДАЧ

[Назад](#)

Устройство для поддержки графики в компьютере:

- А. Видеокарта
- В. Материнская плата
- С. Звуковая карта



Самая главная плата в системном блоке:

1. Видеоплата
2. Звуковая плата
3. Материнская плата



Полезные программы, предназначенные для улучшения работы компьютера:

- А. Утилиты
- В. Тесты
- С. Офисные



Название какого животного используется,
как символ в информатике

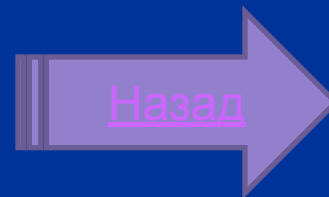
КОТ
В МЕШКЕ

собака

[Назад](#)

Какие из перечисленных форматов принадлежат графическим файлам?

1. *.doc, *.txt
2. *.wav, *.mp3
3. *.gif, *.jpg.



Что такое растровая графика?

1. Изображение, состоящее из отдельных объектов
2. Изображение, содержащее большое количество цветов
3. Изображение, состоящее из набора точек



Что такое компьютерный вирус?

1. Прикладная программа
2. Системная программа
3. Программы, которые могут "размножаться" и скрытно внедрять свои копии в файлы, загрузочные секторы дисков и документы
4. База данных



[Назад](#)

Считая, что каждый символ кодируется одним байтом, определите, чему равен информационный объем следующего высказывания Жан-Жака Руссо:
Тысячи путей ведут к заблуждению, к истине – только один.

1. 92 бита
2. 220 бит
3. 456 бит
4. 512 бит



Какая программа предназначена для создания растрового изображения?

1. MS Windows
2. MS Word
3. MS Paint



Точечный элемент экрана дисплея
называется:

КЭТ
В МЕШКЕ

ПИКСЕЛЬ

[Назад](#)

Корпуса персональных компьютеров бывают:

1. Горизонтальные и вертикальные
2. Внутренние и внешние
3. Ручные, роликовые и планшетные
4. Матричные, струйные и лазерные

[Назад](#)

Программа - это:

1. Алгоритм, записанный на языке программирования
2. Набор команд операционной системы компьютера
3. Ориентированный граф, указывающий порядок исполнения команд компьютера
4. Протокол взаимодействия компонентов компьютерной сети

Считая, что каждый символ кодируется
16-ю битами, оцените
информационный объем следующей
пушкинской фразы в кодировке
Unicode:

*Привычка свыше нам дана: Замена
счастью она.*

1. 44 бита
2. 704 бита
3. 44 байта
4. 704 байта



После запуска Excel в окне документа появляется незаполненная...

1. Рабочая книга
2. Тетрадь
3. Таблица
4. Страница



[Назад](#)

Отметьте основные способы описания алгоритмов.

1. Блок-схемный
2. Словесный
3. С помощью сетей
4. С помощью нормальных форм
5. С помощью граф-схем



[Назад](#)

Какое количество бит содержит слово
«информатика».

КЭТ
В МЕШКЕ

88 бит

[Назад](#)

Строки в рабочей книге обозначаются:

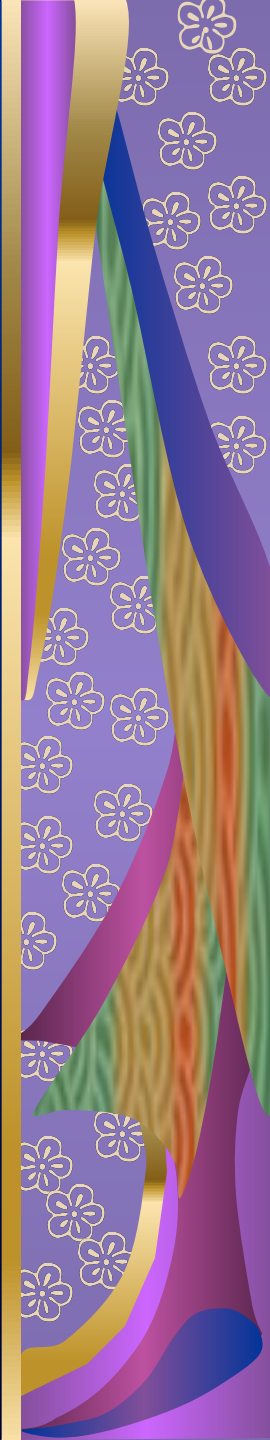
1. Римскими цифрами
2. Русскими буквами
3. Латинскими буквами
4. Арабскими цифрами



[Назад](#)

Оперативное Запоминающее Устройство (ОЗУ) физически представляет собой

1. Микросхему
2. Дискету
3. Магнитный диск



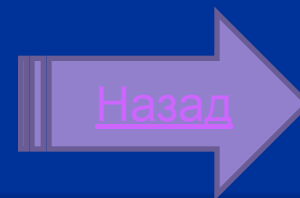
Как представлено число 82 в
двоичной системе счисления?

1. 1010010_2

2. 1010011_2

3. 100101_2

4. 1000100_2



Имена листов указаны:

1. В заголовочной строке
2. В строке состояния
3. В нижней части окна
4. В строке формул



[Назад](#)

С помощью какой команды мы можем вывести на экран текст?

1. `write('текст')`
2. `read('текст')`
3. `написать('текст')`
4. `вывести('текст')`
5. `отобразить на экран('текст')`

Назад

Расшифровка "СУБД"?

1. Система удаления базы данных
2. Система управления базами данных
3. Система установки базы данных



[Назад](#)

Главное предназначение базы данных - это отбор данных на основании заданных условий

1. Отчёта
2. Запроса
3. Формы



СУБД - это.

1. Программа, позволяющая создавать базы данных, а также обеспечивающая обработку (сортировку) и поиск данных
2. журнализация изменений, резервное копирование и восстановление базы данных после сбоев
3. поддержка языков БД



[Назад](#)



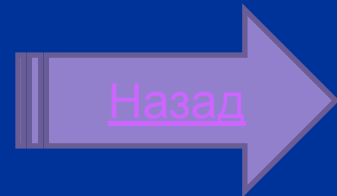
накопитель

[Назад](#)

vremyazabav.ru vremyazabav.ru
ab.ru vremyazabav.ru vremyazabav.ru
vremyazabav.ru vremyazabav.ru
vremyazabav.ru vremyazabav.ru
vremyazabav.ru vremyazabav.ru

у + Р 40”

курсор





дисплей





принтер



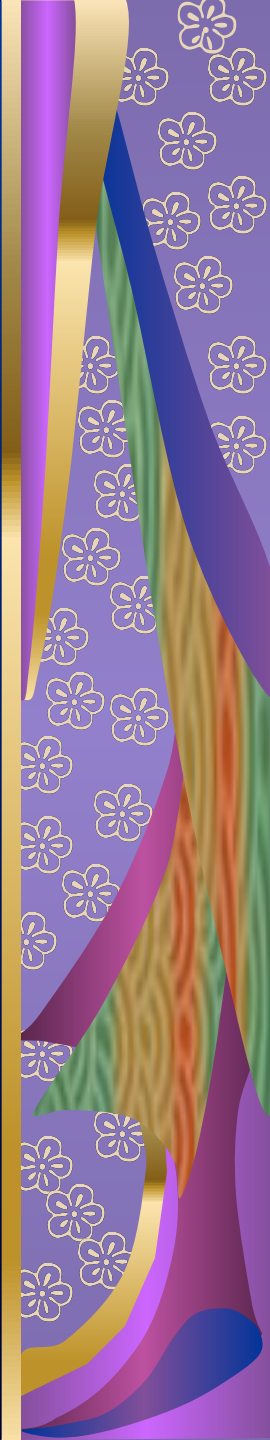
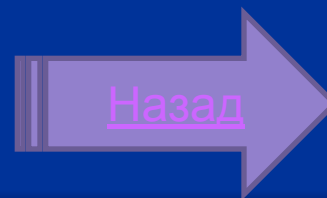


пиксель





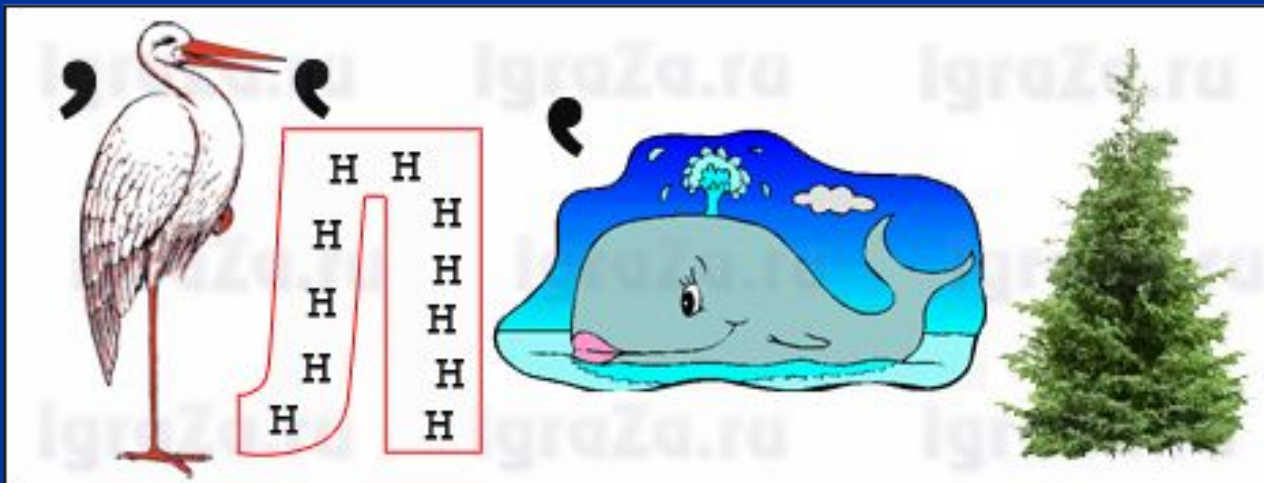
сервер





МОДЕМ





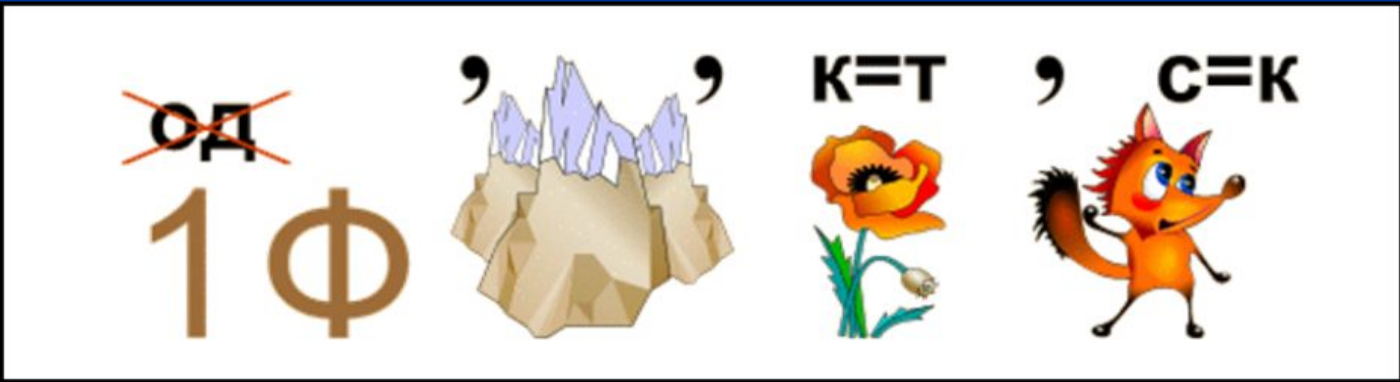
ИСПОЛНИТЕЛЬ

[Назад](#)



обработка





информатика

