

# *Ашық сабақ*

*Тақырыбы:*

*Жандандырылған графика*

*Ожившая графика*

*Animated graphics*

# Үй тапсырмасын сұрау

2. Терминдерді қолданып «Алгоритм» сөзіне анықтама беріңіз.

Алгоритм - дегеніміз белгілі бір мақсатқа жету үшін рет-ретімен тізбектеліп орындалатын командалар жиынтығы

3. Алгоритмнің жазылу түрлері.

- 1) Табиғи тілде;
- 2) Блок-схема түрінде;
- 3) Программалау тілінде.

# 1. Қандай кілтті сөздермен байланысқан?

Ж

И

В

И

Ж

а

р

р

а

а

• Sc

1

2

3



## *Программа дегеніміз не?*

- Қандай да бір программалау тілінде жазылған алгоритм, компьютерге түсінікті командалардың жиынтығы

## *Scratch дегеніміз не?*

- Бастауыш сынып пен орта буын оқушыларына арналған визуалды нысанға бағытталған программалау ортасы

## *Команда дегеніміз не?*

- Компьютер орындауға міндетті әрекеттер

*Жаңа сабақ*

*Жандандырылған графика*

*Ожившая графика*

**Animated graphics**

# *Сабақтың мақсаты:*



- **Scratch ойын программалау ортасы туралы білімдерін қалыптастыру, программалау ортасында алғашқы программа жазуды үйрету, практикада қолдана білуге дағдыландыру**



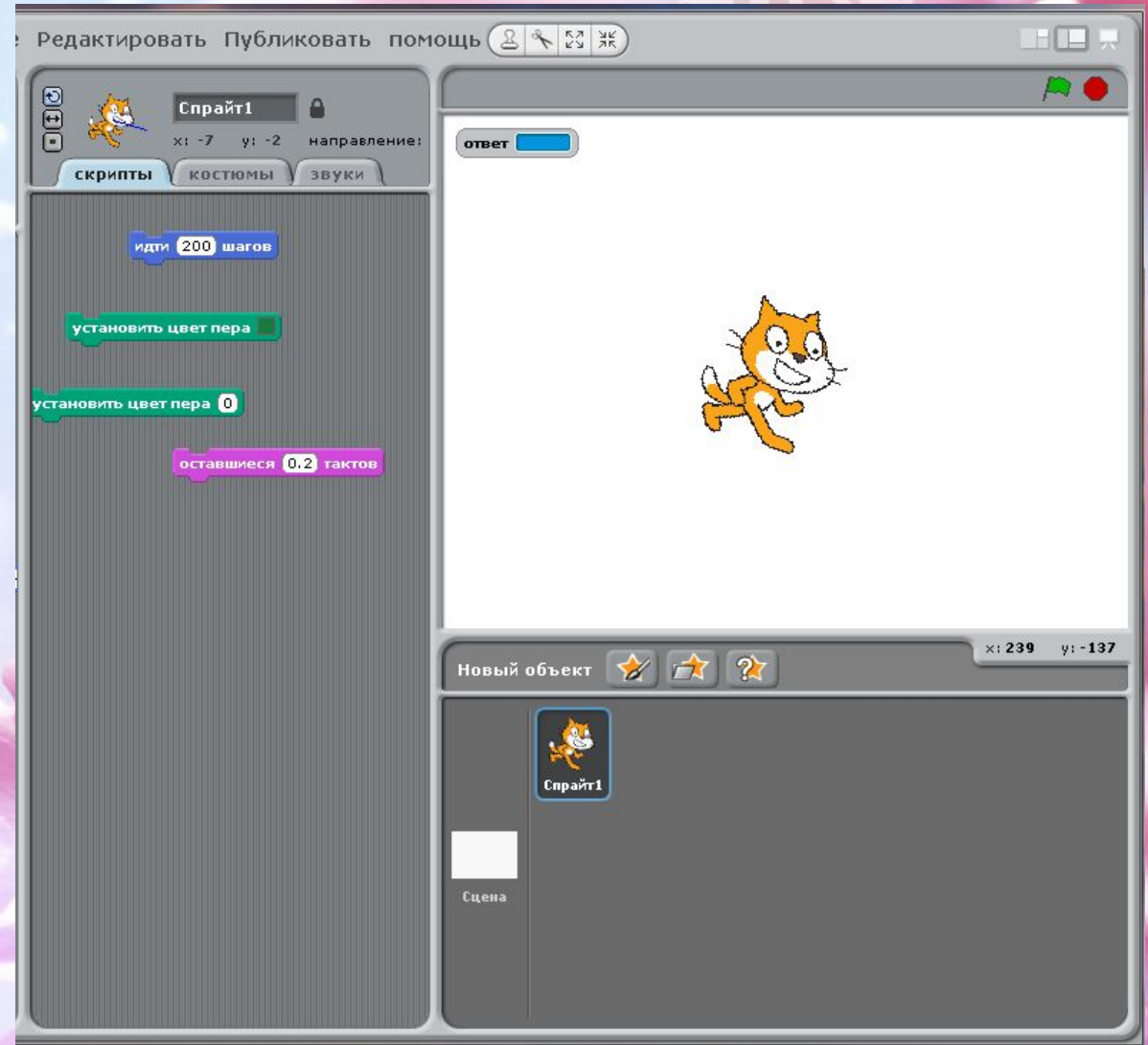
# ***КӨПІР ТАПСЫРМА***



***1. Программа деген не?***

***2. Программалау тілдері не үшін қолданылады?***

*Scratch* – анимациялық ертегілер, ойындар мен модельдерді құрастыруға арналған жаңа программалау ортасы.





*Ортаның тілін ауыстыру*

*Мәзір жолағы*

*Нысандар орындайтын әрекеттер қатары*

*Скриптілерді таңдау блогы*

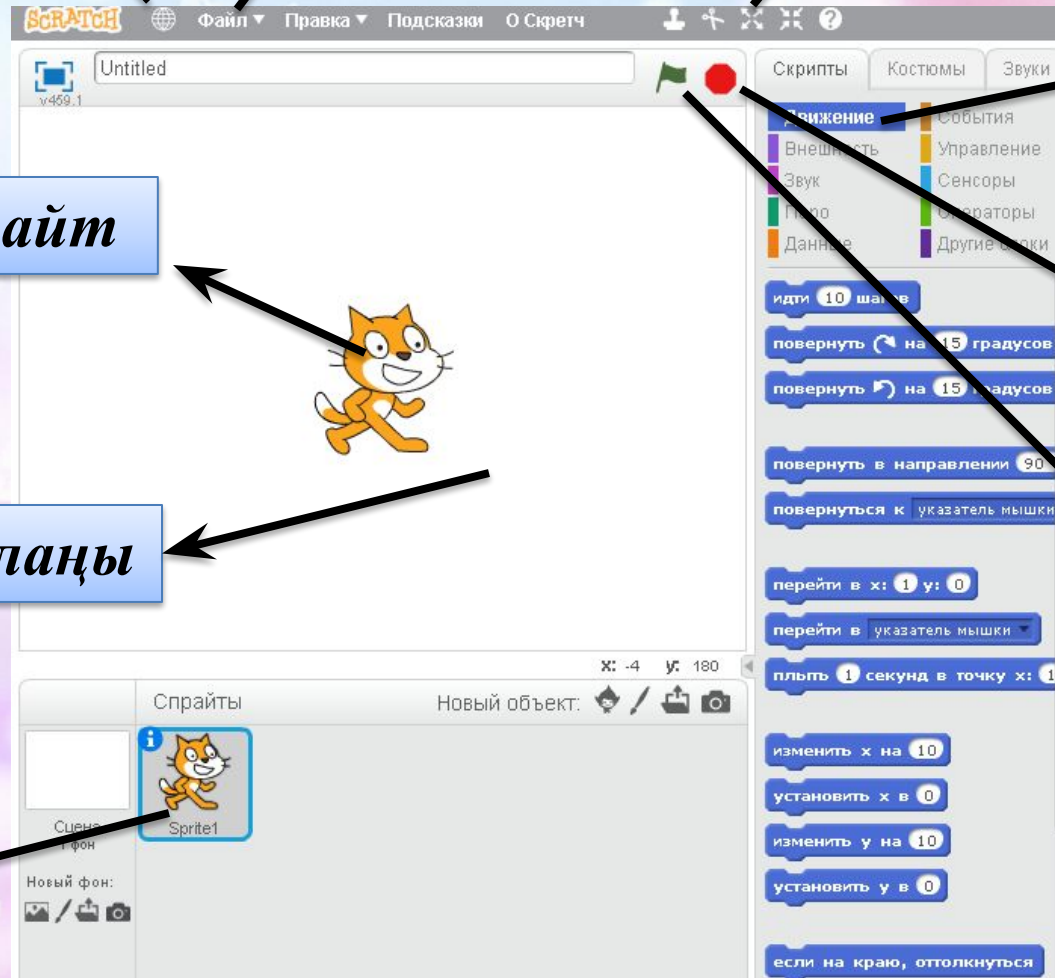
*Программаны тоқтату*

*Программаны іске қосу*

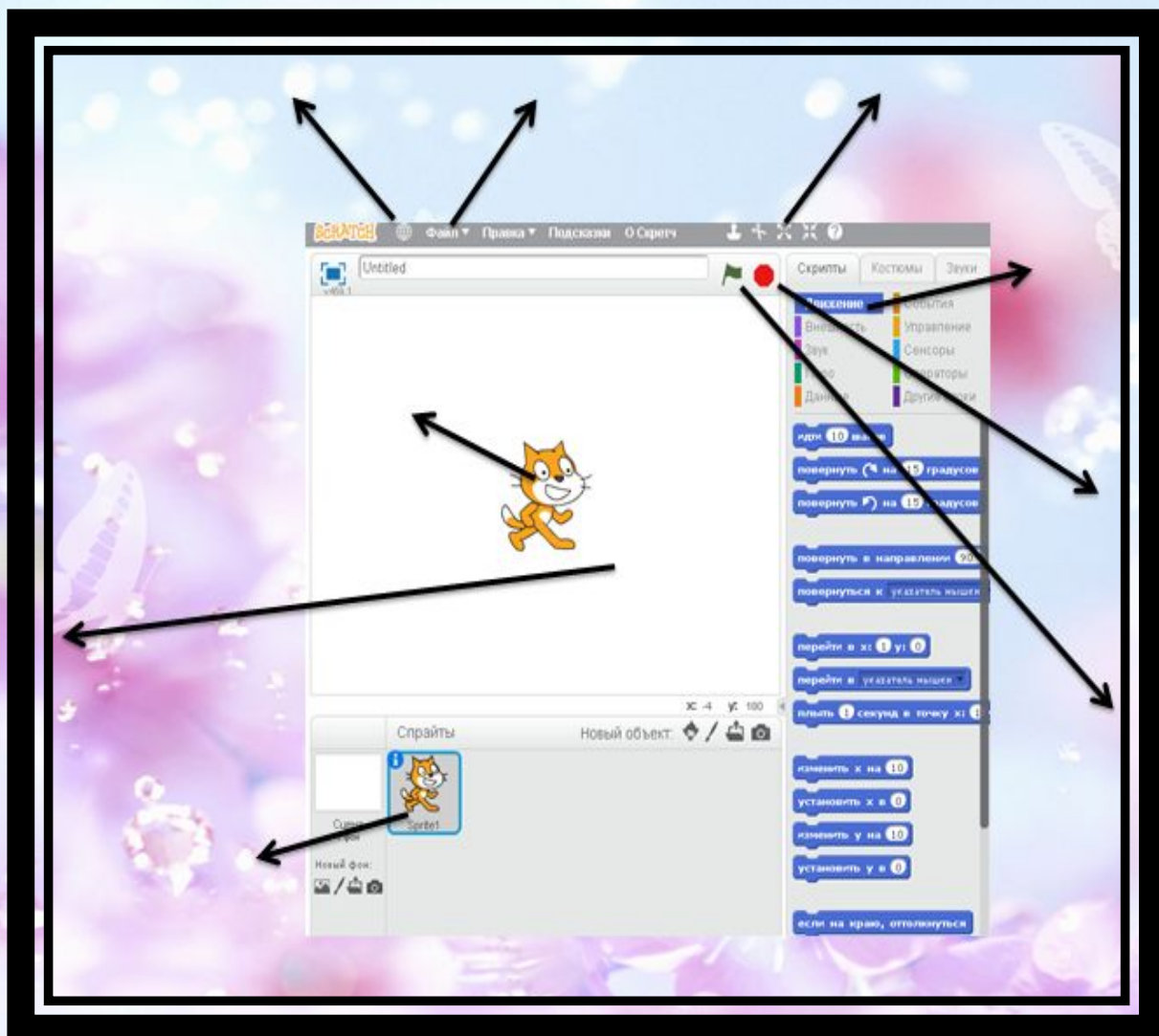
*Спрайт*

*Негізгі жұмыс алаңы*

*Спрайт жобасының бас кейіпкері*



# Спрайт тобына



# Scratch тобына

<i>Атауы</i>	<i>Ерекшелігі</i>
<i>Лего конструкторы</i>	
<i>Scratch программасы</i>	



# *Сергіту сәті*





# ПРАКТИКАЛЫҚ ТАПСЫРМА



# «Бағдаршам» әдісі



**ОРТАША**

**ЖАҚСЫ**

**ӨТЕ ЖАҚСЫ**





**GOOD BYE!**  
**САУ БОЛЫНЫЗДАР!**