

Растровая и векторная анимация

Что такое анимация?

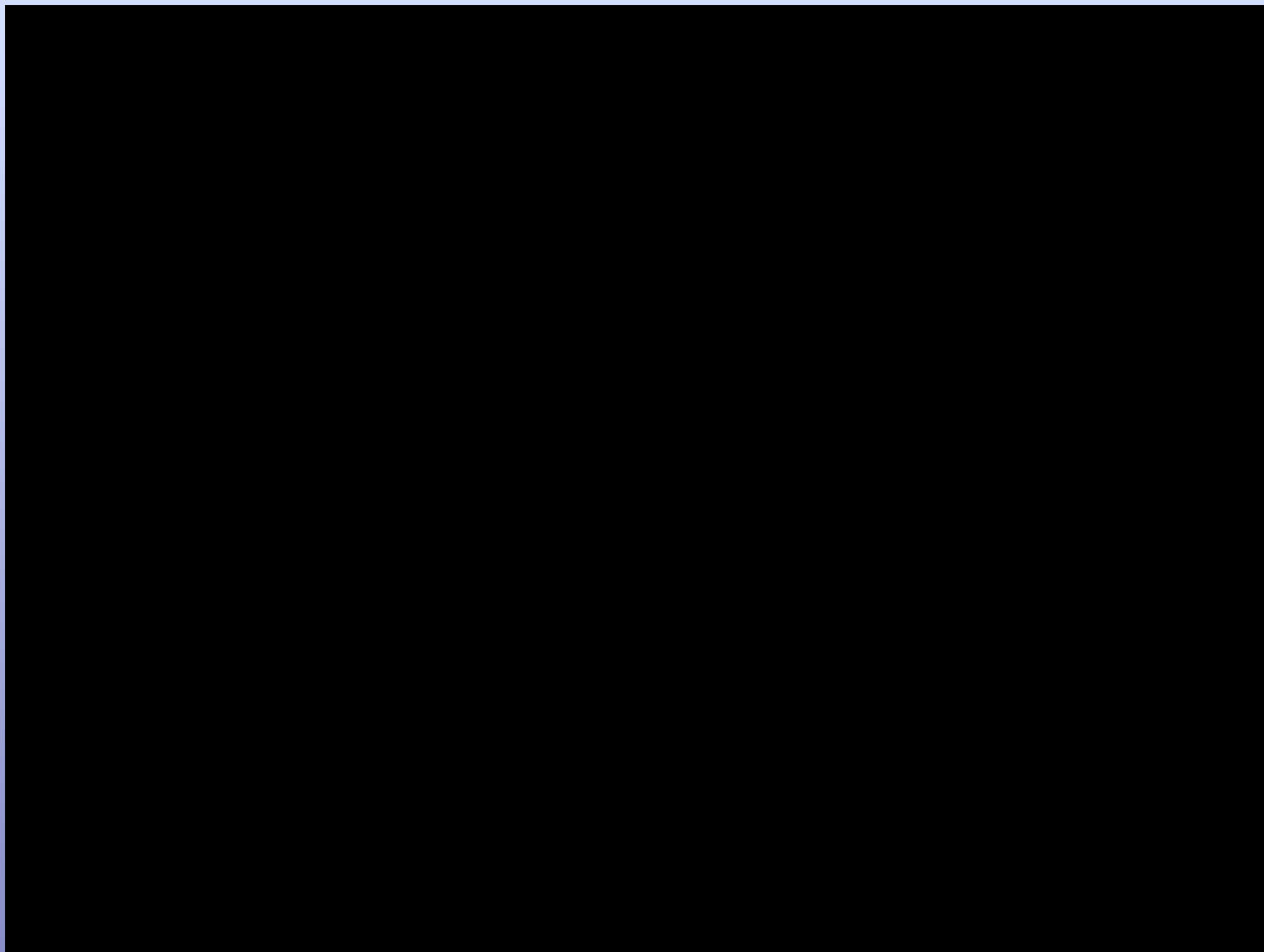
Анимация – это создание иллюзии движения объектов на экране монитора.

Компьютерная анимация использует быструю смену кадров на экране монитора.

Чем больше кадров меняется за одну секунду, тем более плавно движется объект.



В кино в секунду сменяется 24 кадра, что делает видео плавным.



Анимация в презентациях



- Программы разработки презентаций (MS PowerPoint) позволяют выбрать один из типов анимационных эффектов, который будет реализовываться в процессе смены слайдов.
- Анимационные эффекты можно использовать и при размещении объектов на слайдах. Для каждого объекта можно выбрать наиболее подходящий эффект, позволяющий

Растровая анимация

- **Gif-анимация.**

GIF-анимация является последовательностью растровых графических изображений (кадров), которые хранятся в одном растровом графическом файле в формате GIF.

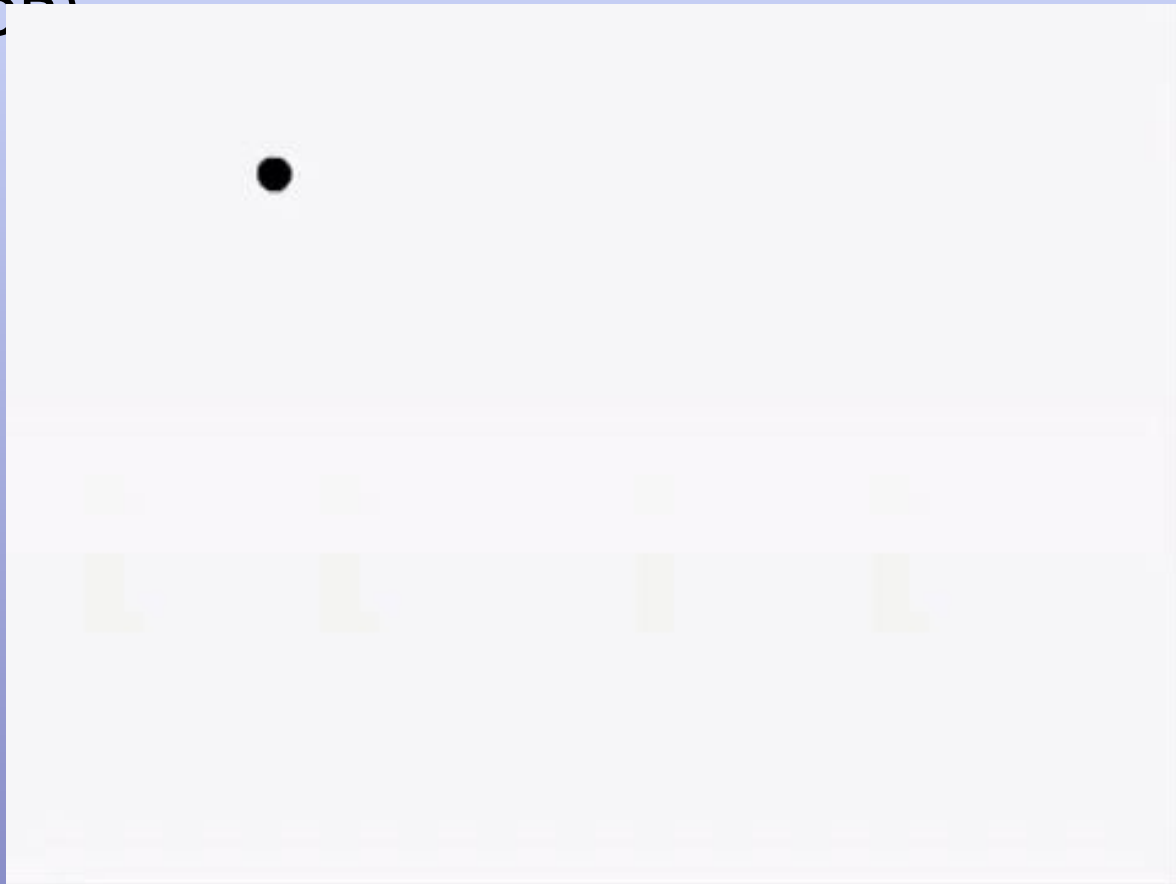


- В процессе просмотра такого GIF-файла растровые графические изображения последовательно появляются на экране монитора, что и создает иллюзию движения.
- Для создания последовательности растровых изображений и для их преобразования в GIF-анимацию можно использовать многофункциональные растровые редакторы или специальные редакторы GIF-анимаций.

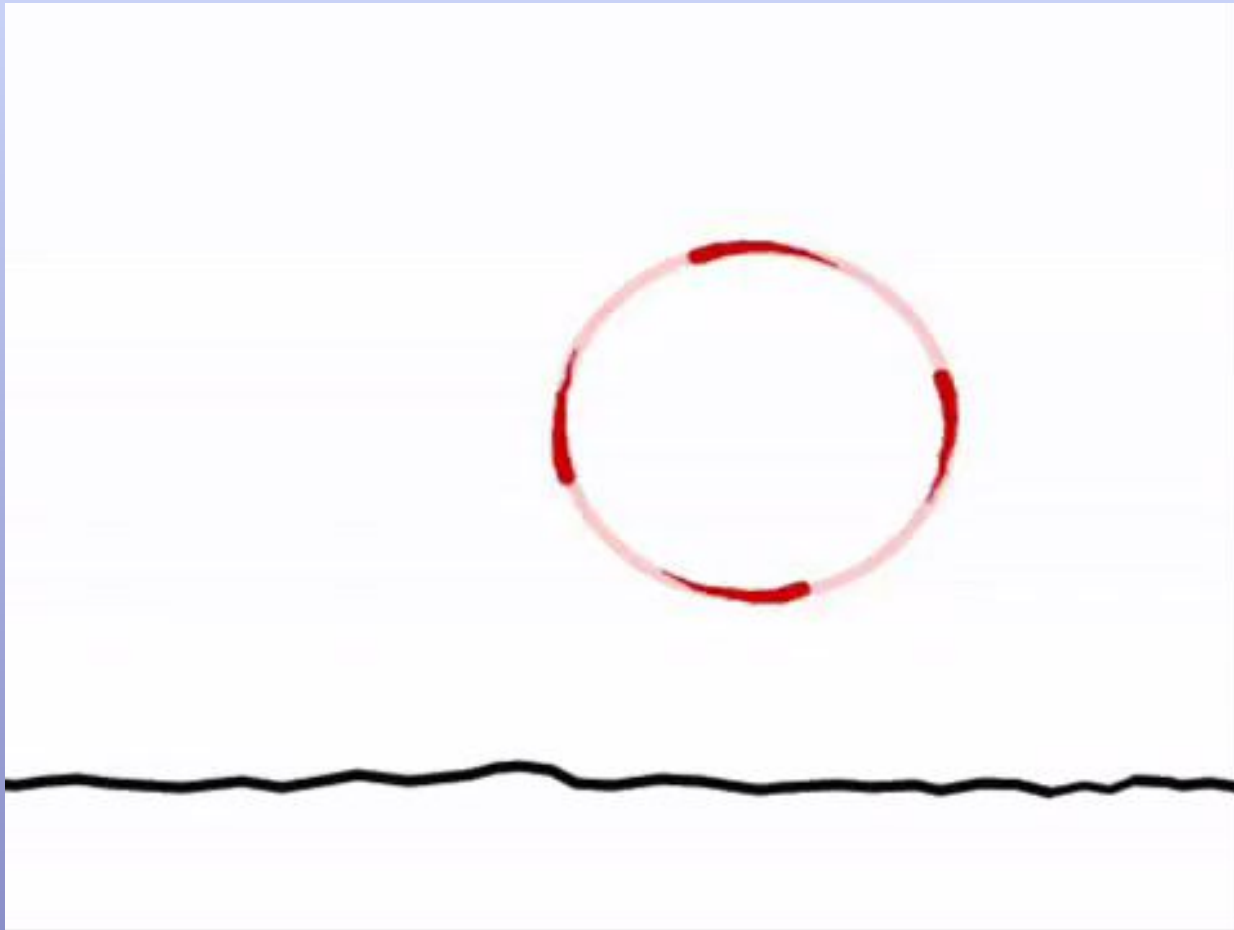


Векторная анимация

Flash-анимация базируется на использовании векторной графики и представляет собой последовательность векторных рисунков (кадров)



- Кадр строится с использованием набора векторных графических объектов (прямых и произвольных линий, окружностей и прямоугольников), для каждого из которых можно задать размер, цвет линии и заливки и другие параметры.



- Достоинством flash-анимации является то, что нет необходимости прорисовывать каждый кадр. Достаточно нарисовать **ключевые кадры** и задать тип перехода между ними. Редактор flash-анимации автоматически построит промежуточные кадры. Если промежуточных кадров много, то анимация получается плавной, а если мало, то быстрой.