





1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Вопрос 1

С какого служебного слова начинается программа на Паскале?

var

begin

С любого

program

Вопрос 2

Как должна заканчиваться программа на Паскале ?

end;

end.

end

end,

Вопрос 3

Как называется величина, которая может изменять в программе свое значение?

постоянная

константа

переменная

как угодно

Вопрос 4

С помощью какой команды можно вывести значение величины на экран?

read

write

if...

case...

Вопрос 5

Каким символом должна заканчиваться каждая команда в Паскале?

:

.

-

;

Вопрос 6

Символы $:=$ служат для обозначения команды...

ветвления

присваивания

ввода

вывода

Вопрос 7

Какое из служебных слов может отсутствовать в программе ?

program

end

begin

var

Вопрос 8

**После какого служебного слова
объявляются величины в программе ?**

var

end

program

begin

Вопрос 9

После вывода данных переводит курсор на новую строку команда...

read

write

writeln

readln

Вопрос 10

Как обозначается в Паскале тип целых переменных?

integer

natural

real

boolean



Правильно!

Продолжить



Неверно!

Продолжить





ЛАНДШАФТНАЯ АРХИТЕКТУРА

div – деление нацело

mod – остаток от деления

$$35 \text{ div } 10 = 3$$

$$35 \text{ mod } 10 = 5$$

$$\begin{array}{r|l} 35 & 10 \\ \hline 30 & \textcircled{3} \text{ div} \\ \hline & \textcircled{5} \\ & \text{mod} \end{array}$$

Определите значение целочисленных переменных x и y после выполнения фрагмента программы:

$x := 11;$

$y := 5;$

$t := y;$

$y := x \bmod y;$

$x := t;$

$y := y + 2 * t;$

$x = 5, y = 11$

Определите значение целочисленных переменных a и b после выполнения фрагмента программы:

$a := 3 + 8 * 4;$

$b := (a \text{ div } 10) + 14;$

$a := (b \text{ mod } 10) + 2;$

$a = 9, b = 17$

Определите значение целочисленных переменных a и b после выполнения фрагмента программы:

$a := 42;$

$b := 14;$

$a := a \text{ div } b;$

$b := a * b;$

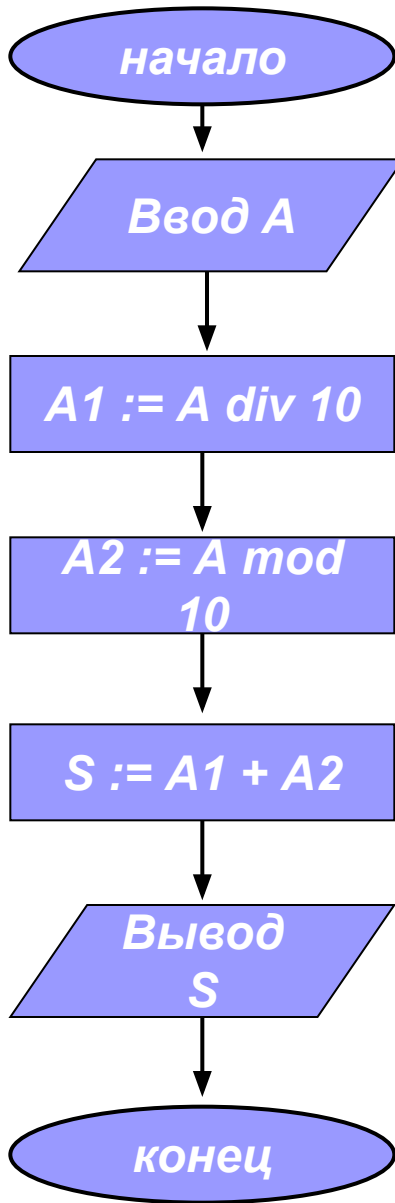
$a := b \text{ div } a;$

$a = 14, b = 42$



Задача 1

Составить программу, которая находит сумму цифр двузначного числа.





Задача 2

Составить программу, которая находит число десятков в трехзначном числе.

Задача 3

Составить программу, которая переставляет цифры заданного двузначного числа.

Таблица - справочник

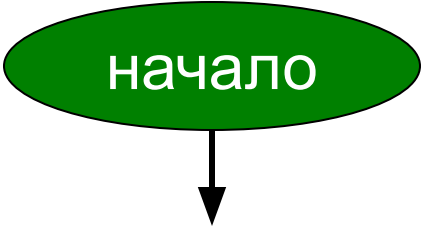
Название команды	Блок-схема	Паскаль
Начало программы (алгоритма)	 <p>A flowchart diagram consisting of a green oval containing the word "начало" (start) in white text. A black arrow points downwards from the bottom center of the oval.</p>	Program <i>ИМЯ</i> ; var <i>список величин</i> ; Begin

Таблица - справочник

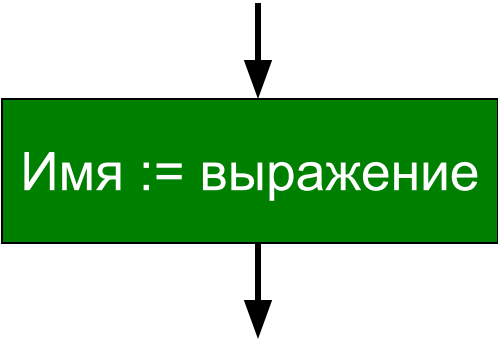
<i>Название команды</i>	<i>Блок-схема</i>	<i>Паскаль</i>
Присваивание	 <pre>graph TD; A[] --> B[Имя := выражение]; B --> C[]</pre>	<i>Имя := выражение;</i>

Таблица - справочник

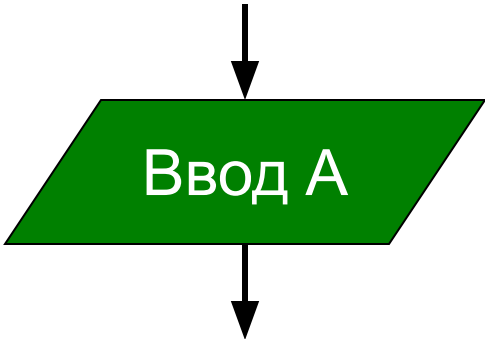
Название команды	Блок-схема	Паскаль
Ввод данных		<i>Read(A);</i> <i>Readln(A);</i>

Таблица - справочник

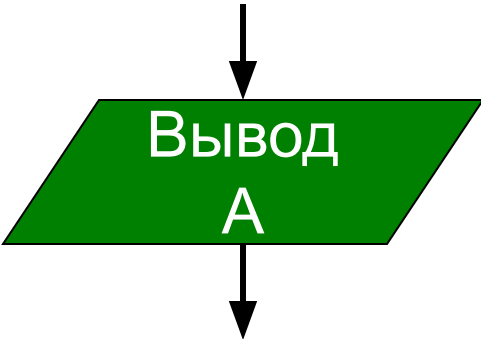
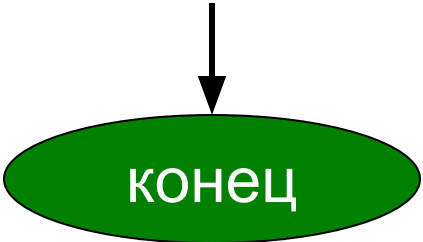
Название команды	Блок-схема	Паскаль
Вывод данных	 <p>The diagram shows a green parallelogram representing an output operation. Inside the parallelogram, the word 'Вывод' (Output) is written above the letter 'A'. A black arrow points downwards into the top of the parallelogram, and another black arrow points downwards out of the bottom of the parallelogram.</p>	<pre>Write(A); WriteLn(A);</pre>

Таблица - справочник

<i>Название команды</i>	<i>Блок-схема</i>	<i>Паскаль</i>
Конец программы (алгоритма)		End.