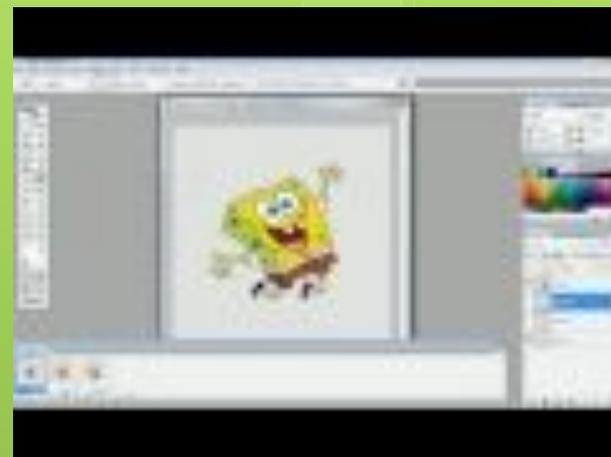


# ТЕКСТ



# ГРАФИКА



# ЗВУК



# ВИДЕО



А Л Г О Р И Т М

Н А У Ш Н И К И

Ф А Й Л

К О М П Ъ Ю Т Е Р

П Р И Н Т Е Р

И Н Ф О Р М А Т И К А

М О Н И Т О Р

Т Е К С Т

М О Д Е М

М И К Р О Ф О Н

С К А Н Е Р

# ***Технология МУЛЬТИМЕДИА***

[задачи](#)

[ответы](#)



[Домашнее  
задание](#)

[рефлексия](#)

# Задачи

1. Получить представление о мультимедийных технологиях
2. Познакомиться с единицами измерения информации
3. Выявить область применения мультимедийных продуктов
4. Выяснить как создается иллюзия движения
5. Познакомиться с типами алгоритмов



# ***Технология мультимедиа***

**Это технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, аннотациями, статистическими изображениями и текстами в интерактивном режиме**

## ***Характерные особенности мультимедийных продуктов***

**Технология мультимедиа положена в основу создания всевозможных мультимедийных продуктов, характерными особенностями которых являются:**

- объединение в одном продукте текстовой, графической, аудио-, видеоинформации, анимаций;**
- наличие интерактивного (диалогового) режима работы;**
- возможность быстрого поиска информации;**
- широкие возможности навигаций;**
- возможность работы в реальном времени, в замедленном или в ускоренном темпе;**
- дружественный пользовательский интерфейс.**

**Например, в компьютерной игре задействованы графика и аудиоинформация.**

## ***Применение мультимедийных технологий***

**Мультимедийные технологии широко применяются в образовании (электронные учебники, мультимедийные энциклопедии и справочники, виртуальные лаборатории и т. д.), культуре и искусстве (компьютерные гиды, виртуальные экскурсии по музеям и историческим местам всего мира, цифровые коллекции произведений живописи и записей музыкальных произведений), науке (системы компьютерного моделирования), бизнесе (реклама и продажа товаров и услуг), компьютерных играх и других областях человеческой деятельности**

## ***Что нужно сделать чтобы обрабатывать звук на компьютере***

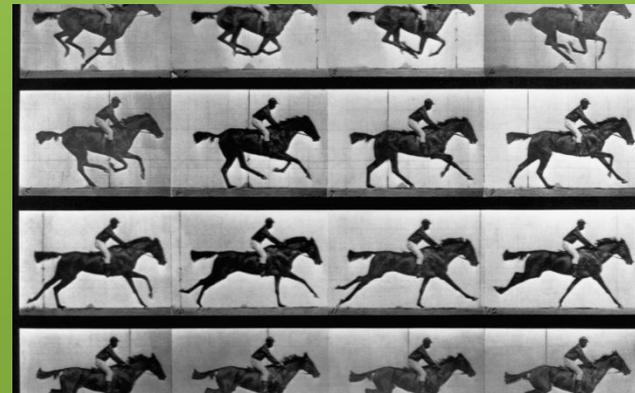
**С помощью микрофона звуковой сигнал превращается в непрерывный электрический сигнал. Чтобы обрабатывать звук на компьютере, его надо дискретизировать - превратить в дискретный сигнал, последовательность нулей и единиц. Функцию преобразования звука из непрерывной формы в дискретную при записи и из дискретной в непрерывную при воспроизведении выполняет звуковая карта (аудиоадаптер).**

## ***От чего зависит размер файла***

**Чем больше разрядность и частота дискретизации, тем точнее представляется звук в цифровой форме и тем больше размер файла, хранящего такую информацию.**

## ***Иллюзия движения***

**Для того чтобы создать у человека иллюзию движения, ему можно показывать быстро сменяющиеся картинки, на которых изображены последовательные фазы движения**



- сегодня я узнал...**
- было трудно...**
- я понял, что...**
- я научился...**
- я смог...**
- было интересно узнать, что...**
- меня удивило...**
- мне захотелось...**



# *Домашнее задание*

**§5.1**

**стр. 209 №7**



***Ученье требует немало силы.***

***Порой оно – мученье,***

***Но станет легким все, что  
трудным было,***

***Благодаря ученью***

***Насир Хосров***