

21.10.2017

Тема урока:

Графический интерфейс операционных систем и приложений

Цель урока:

формирование новых знаний

Интерфейс – совокупность средств и правил, которые обеспечивают взаимодействие устройств, программ и человека.

Пользовательский интерфейс – комплекс программ, обеспечивающих взаимодействие пользователя и компьютера.

Графический интерфейс – использование графических средств (рисунки, значки, цветовое оформление, дизайн и т.д.)

Диалоговые окна могут содержать также:

- флажок*
- переключатель*
- Ползунок*

***Флажок** - обеспечивает присваивание какому – либо параметру определенного значения. Флажки могут располагаться как группами, так и поодиночке. Флажок имеет форму квадратика, когда флажок установлен, в нем присутствует «галочка»*

***Переключатель** - служит для выбора одного из взаимоисключающих вариантов, варианты выбора представлены в форе маленьких белых кружков. Выбранный вариант обозначается кружком с точкой внутри.*

***Ползунок** - позволяет плавно изменять значение какого – либо параметра*

Графический интерфейс представляет собой также совокупность:

Окон, папок и приложений, содержащих меню, контекстных меню объектов графического интерфейса (окон, значков дисков, папок, файлов и т.д.)

Окно папки.

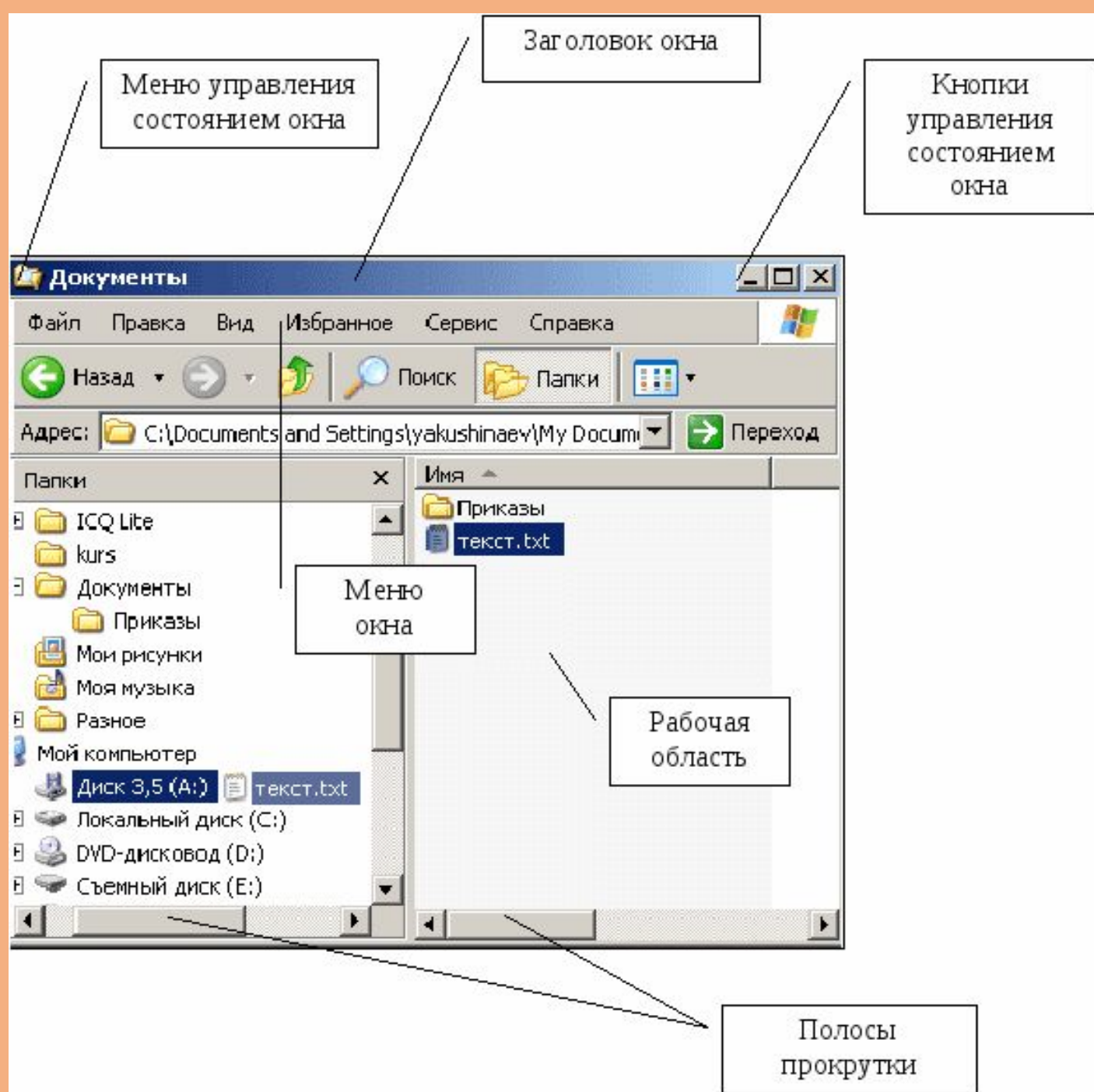
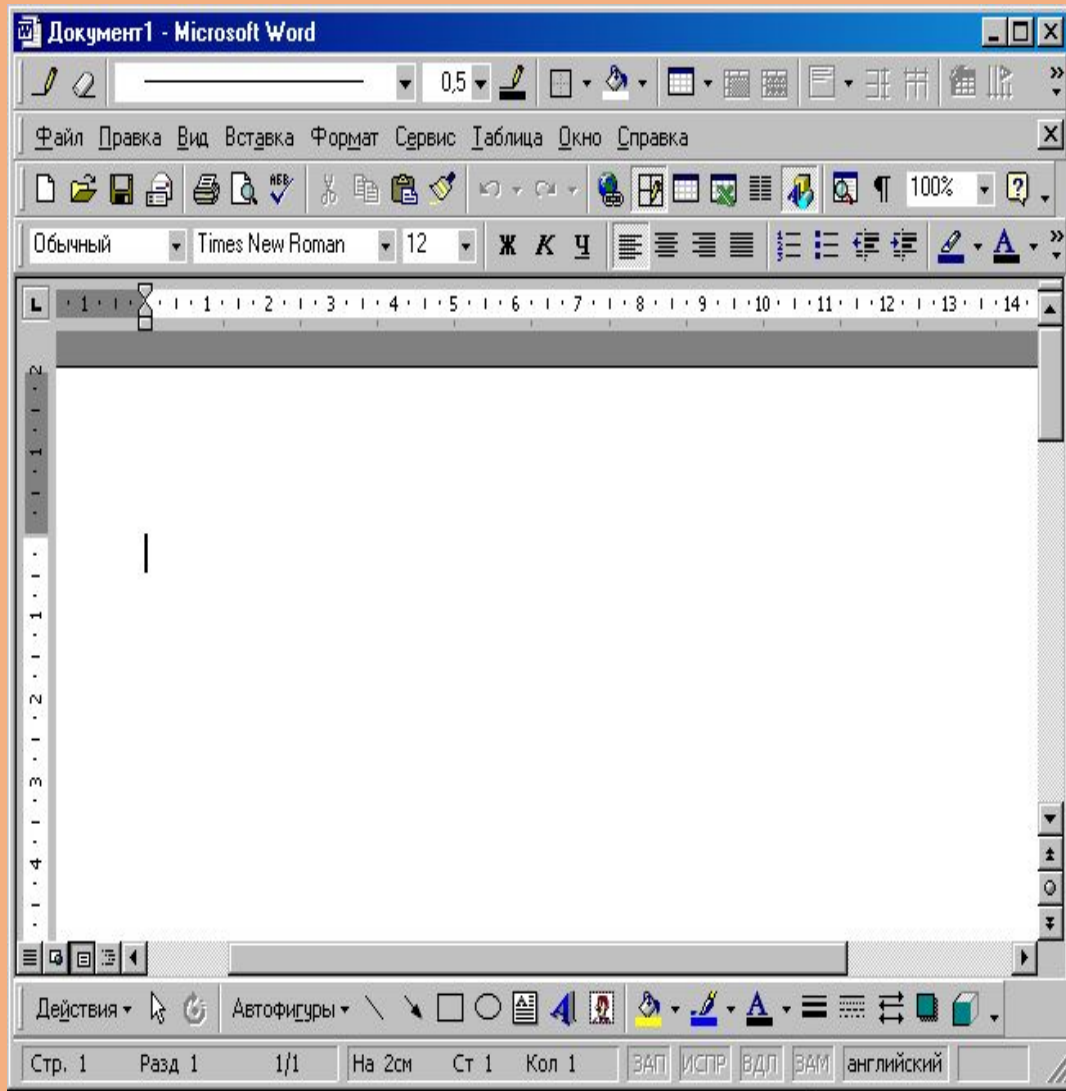
Рассмотрим окно папки:

- *рабочая область окна* - внутренняя часть окна, в которой производится работа с дисками, файлами и документами.
- *заголовок окна*
- *кнопки управления состоянием окна*
- *меню окна*

Заголовок окна: строка под верхней границей окна, содержащая название окна

Кнопки управления состоянием окна: свернуть окно, развернуть окно, восстановить размеры окна, закрыть окно

Меню окна: располагается под заголовком и представляет собой перечень тематически сгруппированных команд;



Окно папки также содержит:

- *панель инструментов:*
- *поле адреса*
- *список папок*
- *границы окна*

Панель инструментов: располагается под строкой меню и представляет собой набор кнопок, которые обеспечивают быстрый доступ к наиболее важным и часто используемым пунктам меню окна;

Поле адреса: располагается под панелью инструментов и позволяет ввести путь к папке или файлу

Список папок: располагается в левой части окна, позволяет быстро переходить от папки к папке

Границы: рамка, ограничивающая окно с четырех сторон. Размеры окна можно изменять, ухватив и перемещая границу мышью;

Полосы прокрутки: появляются, если содержимое окна имеет больший размер, чем рабочая область окна, позволяют перемещать содержимое окна по вертикали или горизонтали.

- **Контекстные меню** дисков, папок, файлов позволяют ознакомиться с их свойствами, выполнять над этими объектами различные операции (какие?):
- Удаление, копирование, перемещение объектов и т.д.
- Для вызова контекстного меню необходимо осуществить щелчок **правой кнопкой** мыши по значку объекта

Существуют три основных типа окон – окна папки, окна приложений и окна документов.

Окно папки можно открыть щелчком по его значку или ярлыку, в нем отображаются значки и имена вложенных папок и файлов.

Например, в папке «Мой компьютер» (смотрите рисунок на слайде), находятся значки папок жестких дисков и устройств со съемными носителями (гибких и оптических дисков).

Окно приложения открывается после запуска приложения. Закрытие окна приложения приводит к завершению работы приложения.

Окна папок и окна приложений можно с помощью мыши перемещать на любое место Рабочего стола, изменять их размеры, разворачивать на весь экран или сворачивать в кнопки на Панели задач.