

**«Естігенімді - ұмытамын,
көргенімді — есте сақтаймын,
өз істегенімді — меңгеремін»
Конфуций**



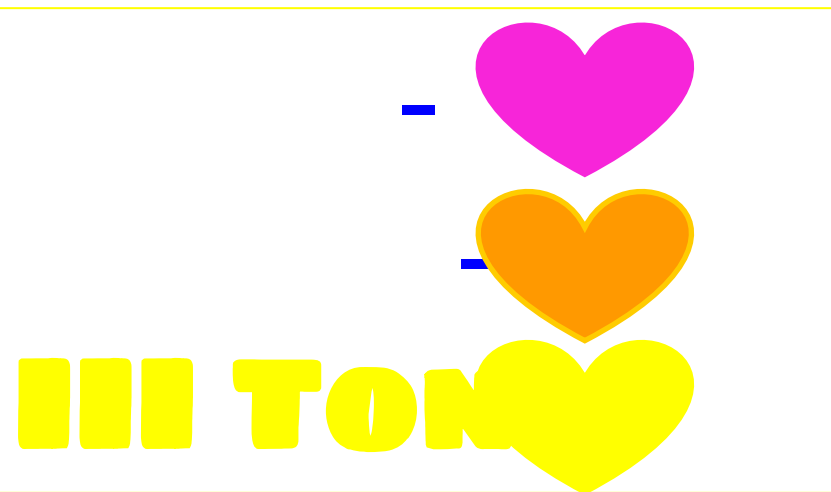
СЕРГІТУ

СӘТІ



Оқушыларды топқа бөлу мақсатында жылдам әуен жіберіледі. Мұғалім 2 цифрын көтереді. Оқушылар 2-ден топ құрады. 4 цифрына - 4 топ, 3цифрына 3 топ құрады. 3- топқа әр түсті стикерлер таратылады.

Топқа бөлу





Үй тапсырмасын тексеру

III. Электронды
оқулық



Кім епті? Бағдарлама

□ Алтыбұрыш

бағдарламасы

```
Program ALTUBUR;
```

```
Uses Graph, crt;
```

```
Var d,m : integer;
```

```
Begin
```

```
  d:= detect;
```

```
  initgraph ( d, m, 'C:\Bp\Bgi');
```

```
  setcolor(7);
```

```
  line (420,80,500,60);
```

```
  line (500,60,560,80);
```

```
  line (560,80,560,200);
```

```
  line (560,200,500,220);
```

```
  line (500,220,420,200);
```

```
  line (420,200,420,80);
```

```
  readln ;
```

```
  closegraph;
```

```
End.
```

бөлімі

□ Төртбұрыш ішіндегі шеңбер

```
Program E_2;
```

```
Uses Graph, crt;
```

```
Var d,m : integer;
```

```
Begin
```

```
  d:= detect;
```

```
  initgraph ( d, m, 'C:\Bp\Bgi');
```

```
  Setfillstyle(solidfill, White);
```

```
  Bar(80,80,200,135);
```

```
  setcolor(2);
```

```
  Circle(100,100,15);
```

```
  setcolor(0);
```

```
  Circle(140,100,15);
```

```
  setcolor(4);
```

```
  Circle(180,100,15);
```

```
  setcolor(14);
```

```
  Circle(120,115,15);
```

```
  setcolor(1);
```

```
  Circle(160,115,15);
```

```
  readln ;
```

```
  closegraph;
```

```
End.
```

Үй салу бағдарламасы

```
Program E_3;
```

```
Uses Graph, crt;
```

```
Var d,m : integer;
```

```
Begin
```

```
  d:= detect;
```

```
  initgraph ( d, m, 'C:\Bp\Bgi');
```

```
  Setcolor(15);
```

```
  Rectangle (50,100,250,225);
```

```
  Setcolor(4);
```

```
  Bar(100,125,125,160);
```

```
  setcolor(15);
```

```
  line (50,100,150,25);
```

```
  line (150,25,150,225);
```

```
  Setcolor(4);
```

```
  Circle(150,75,20);
```

```
  readln ;
```

```
  closegraph;
```

```
End.
```



Координаталары $(0,0)$ - $(250,250)$ нүктелерімен шектелген сары түсті сызық салу процедурасын атаңдар



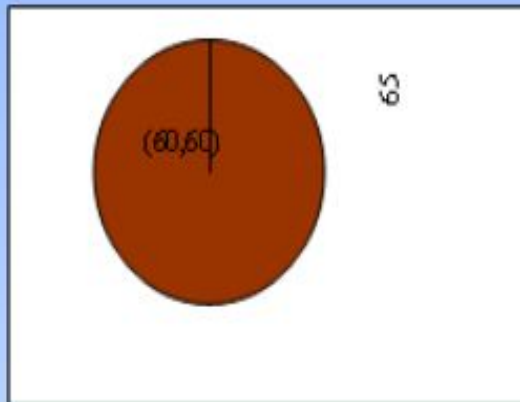
Тексеру

Кілт

Қайталау

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

12. Қызыл түсті дөңгелек салу процедурасын жазыңыз
(центрінің координаталары $(60,60)$, радиусы 65).

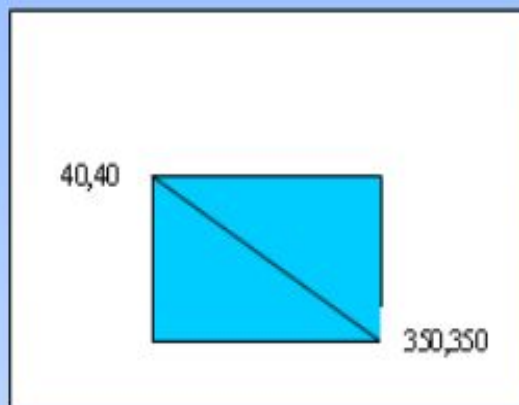


Тексеру

Кілт

Қайталау

13. Тік төрбұрыш сызу процедурасын жазыңыз. Диагональ бойынша қарама-қарсы төбелерінің координаталары $(40,40)$, $(350,350)$.

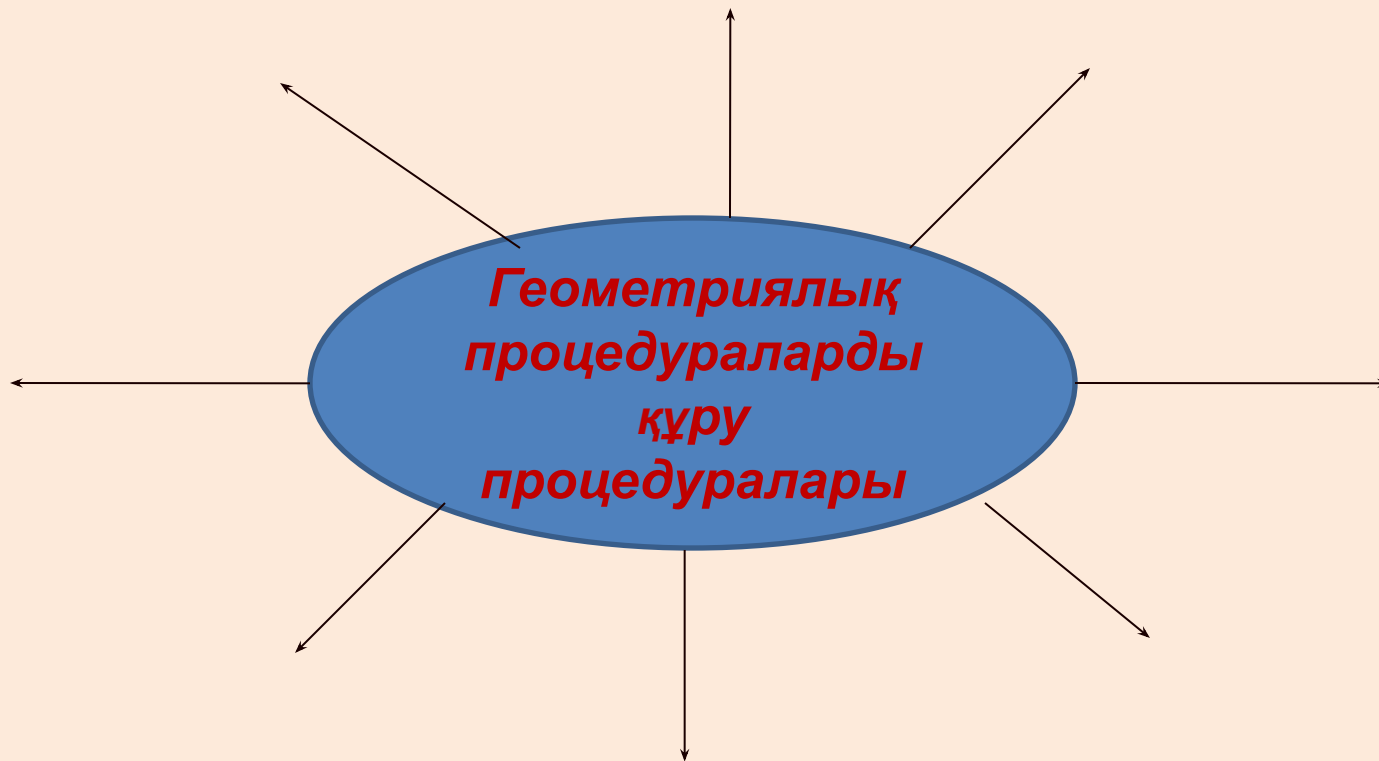


Тексеру

Кілт

Қайталау

Кім жылдам? Топтастыру стратегиясы



Жаңа сабақ жоспары:

- **Графиктік режимде мәтін жазу тәсілі;**
- **Қаріп жазу мүмкіндіктері;**
- **Жаңа сабақты бекітуге тапсырмалар**

Графiктiк режимде құрылған геометриялық фигураларға түсiнiк беруде мәтiн жазу процедуралары қолданылады.

1. Outtext (Tex:String);- берiлген позициядан бастап экранға мәтiн жолын шығаруға болады.

2. Outtextxy (x ,y : integer; Tex:String);-мәтiн x,y координаталарынан басталып жазылады.

3. Set Text Style(Font: word; Direction: word: Char Sise:word);- шығарылатын мәтiннiң стилiн орнатады.

4. SetUserCharSize(MultX, DivX, MultY, DivY:word);- символдардың өлшемiн - енiн , биiктiгiн өзгерту үшiн пайдаланылады.

Қаріп жазу мүмкіндіктері

<u>Тұрақты Қаріп типі</u>	Мәні	Мүмкіндіктері
DefaultFont	0	8x8 битті қаріп
TriplexFont	1	штрих (үш еселі) қаріптер
SansSerifFont	2	кіші қаріп
SmallFont	3	сансериф қаріп
GothicFont	4	готикалық (графикалық) қаріп
<u>Қаріптің бағыты</u>		
GorizDir	4	солдан оңға қарай
VertDir	1	төменнен жоғары қарай

Мысалы: Төртбұрыш ішіне мәтін жазу

```
Program Text;  
Uses graph , crt;  
Var d,m : integer;  
Begin  
  d:=detect;  
  initgraph ( d,m,' C:\bp\bgi ');  
  Rectangle (100,100,400,400);  
  setcolor(3);  
  OuttextXY (150,150,'COMPUTER ');  
  Settextstyle (4,1,3); setcolor (15);  
  OuttextXY (150,180,'COMPUTER ');  
  Settextstyle ( 3,0,1); setcolor (4);  
  readln;  
  closegraph;  
end.
```



Топпен жұмыс (постер құру)

№1 тапсырма

- Экранға терезе салып, “Қазақстан, Астана” мәтінін шығаратын бағдарлама құрыңдар.

№2 тапсырма

- Экранға екі тіктөртбұрыш салып, ішіне физиканың әртүрлі формуласын жазыңдар.

№3 тапсырма

- Экранға конфет суретін салып, сыртына өндірілген фабрика атауын мәтін етіп енгізу керек.



Топтардың постерлерін қорғауы



“Білгенге - маржан”

Мына бағдарлама үзінділерінен экранда қандай нәтиже көрінеді?

```
For i:=10 to 100 do
begin
  X:=random(640);
  Y:=random(350);
  PutPixel(X,Y,4);
end.
```

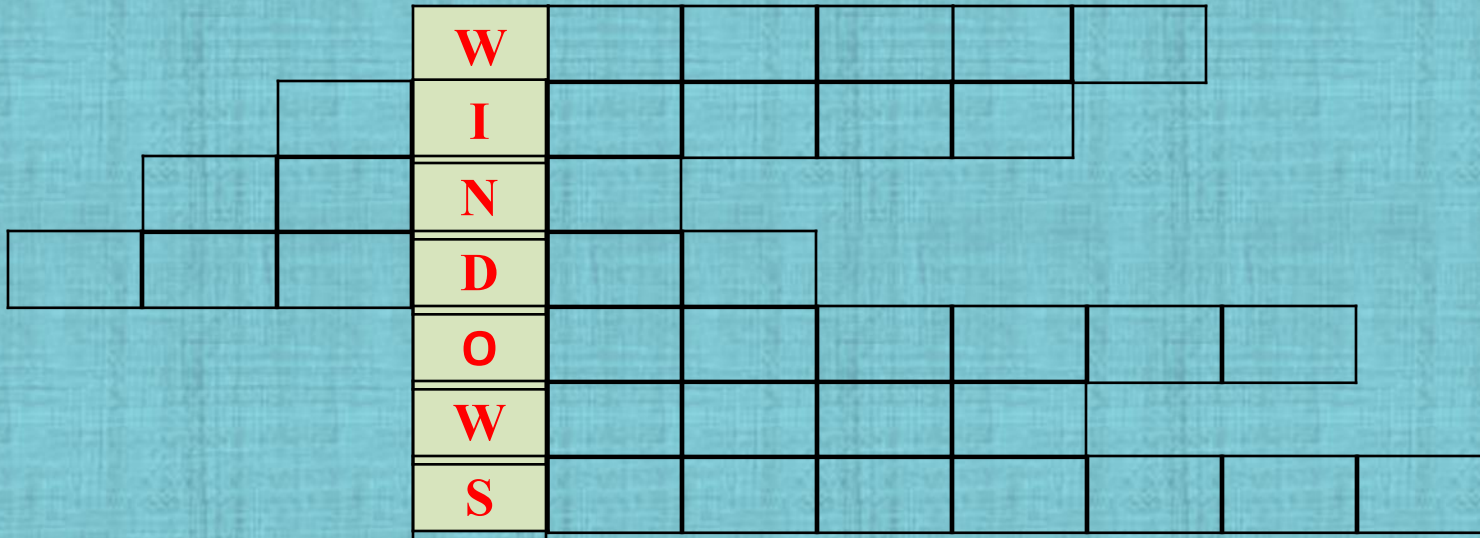
```
Begin
d:=detect;initgraph(d,m,' C:\Bp\Bgi ');
Rectangle(100,100,400,400); setcolor(3);
OuttextXY(150,200,' Технология ');
Settextstyle(4,1,3); setcolor(15);
end.
```

```
Begin
d:=detect; initgraph(d,m,'C:\Bp\Bgi');
Window (100,100,400,400); setcolor(3);
OuttextXY(150,150,'ИНФОРМАТИКА ');
Settextstyle(4,1,3); setcolor(15);
end.
```

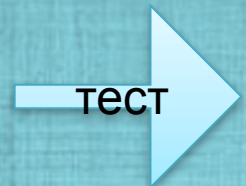
```
For i:=1 to 10 do
begin
  X:=random(640);
  Y:=random(350);
  Setcolor(random(15));
  Circle(X,Y,50);
end.
```



Сөзжұмбақ “Windows”



- 1.Терезе құруға арналған процедура
- 2.Шеңбер салуға арналған процедура
- 3.Түзу сызық салуға арналған процедура
- 4.Геометриялық фигураларды кез келген жағдайда бейнелеу процедурасы
- 5.Мәтін жазуға арналған процедура
- 6.Нәтиже шығаратын оператор
- 7.Объектінің түсін беретін процедура



Үйге тапсырма:

7.5. тақырып - оқуға

№5 тапсырма: Эcranға әртүрлі фигуралар салып, ішіне фигура атын мәтін етіп енгізу бағдарламасын құру керек.



Бағалау парағы

Ұпай	Баға
10-20	3
21-30	4
31-40	5

Оқушының тегі, аты	Үй тапсырмасы	Топтастыр у	Электрондық оқулық	Программа Құруы	Постер қорғау ы	Нәтижен і комп.	аду сауалнам а	Ұпа й	Бағ а
Алдаберген Айғаным	5	2	-	5	5	4	10	31	5
Аманғали Нүркелді	5	-	1	5	5	5	10	31	5
Әділғали Данагүл	4	2	1	4	4	4	8	27	4
Наурызбай Ақниет	4	1	-	3	4	3	7	22	4
Есберген Жандос	5	2	-	5	5	5	10	32	5
Орынғали Ұлан	3	1	-	3	3	3	6	19	3
Орынбасар Гүлрайхан	4	2	1	4	4	2	8	25	4
Бернияз Аманжан	3	1	-	3	3	3	5	18	3

Рефлексия





Егеменді еліміздің білімді ұландары болып ер жетіндер!