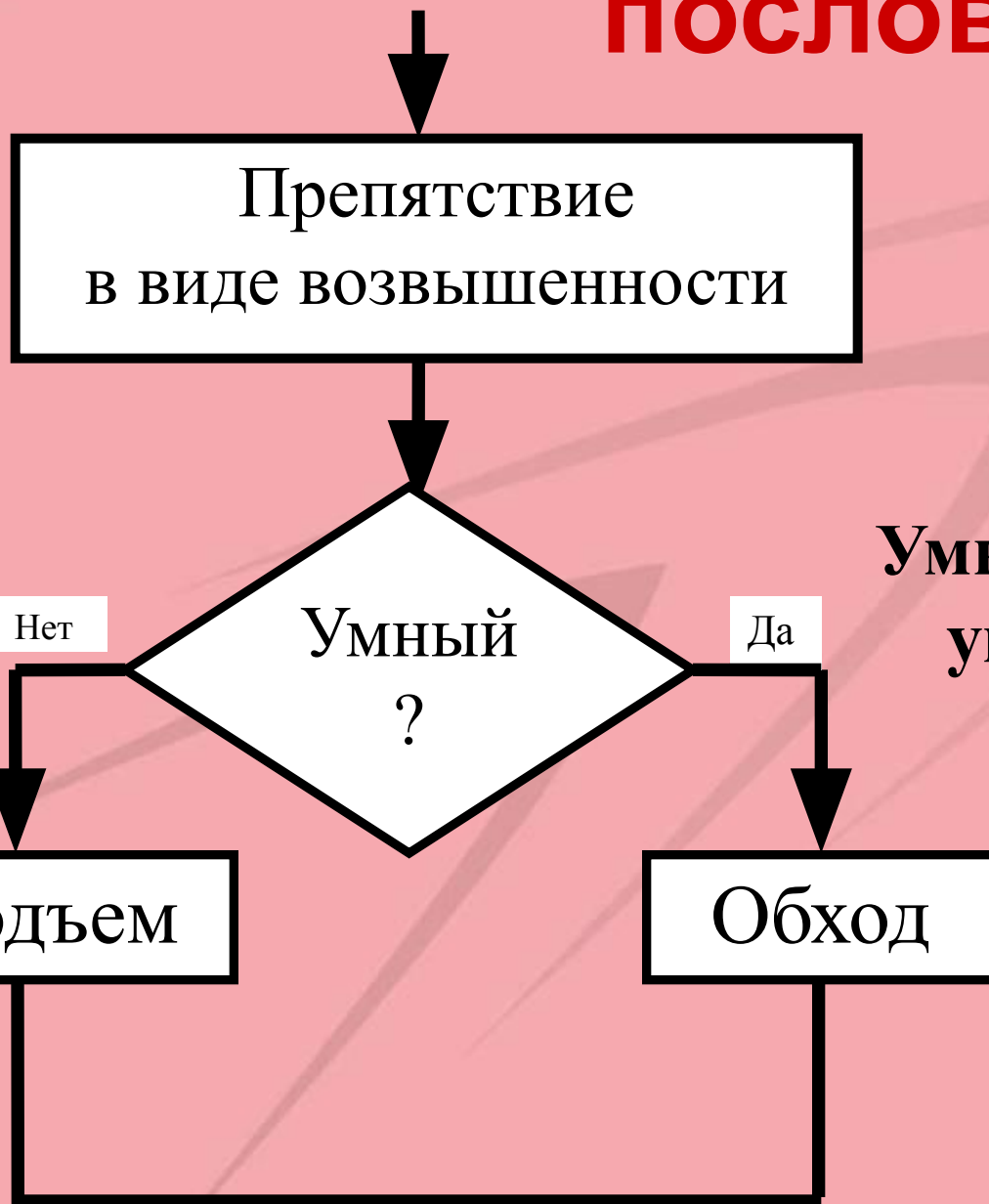


**Занимательные  
задания  
по теме  
«Алгоритмы»**

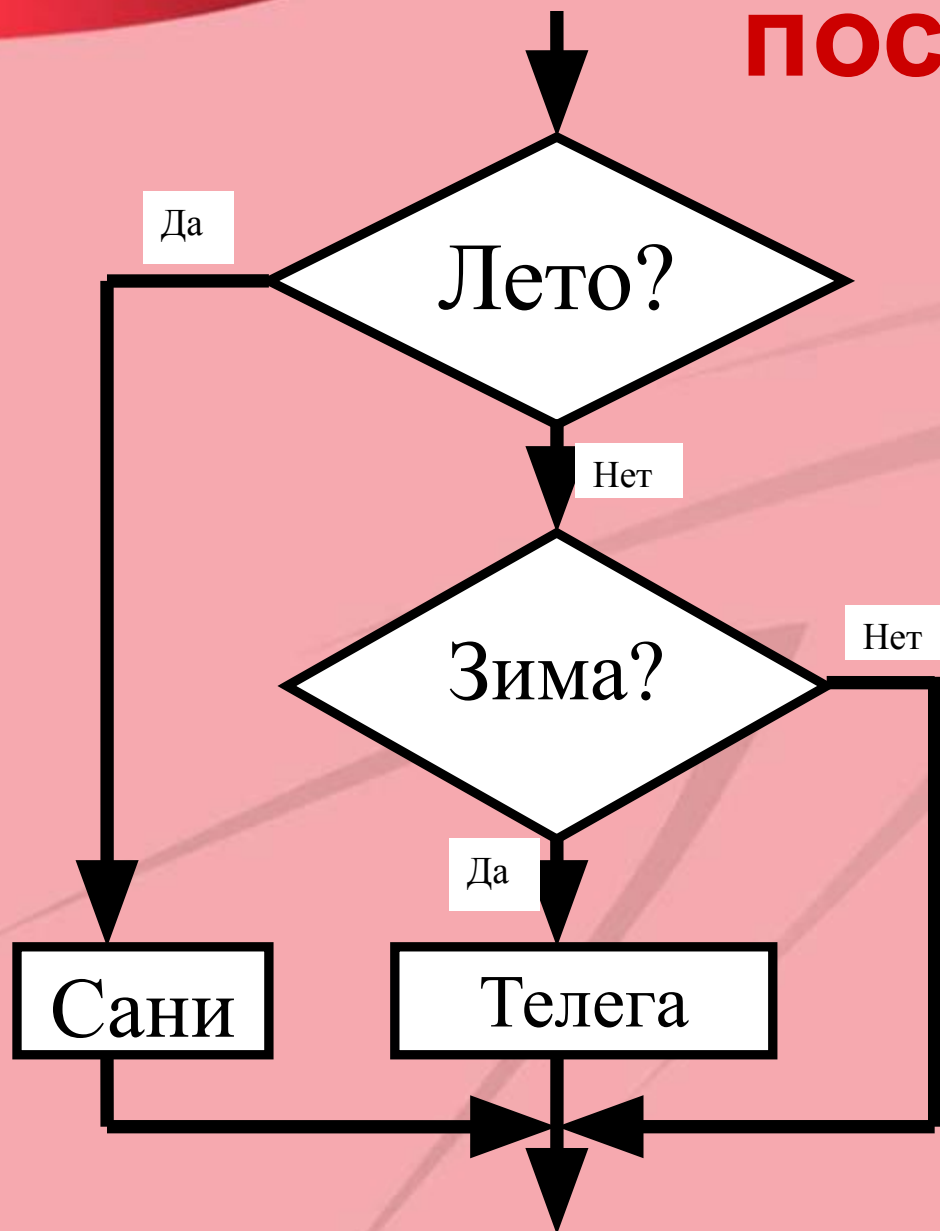
# По блок-схеме составьте пословицу



**Ответ:**

**Умный в горе не пойдет,  
умный гору обойдет**

# По блок-схеме составьте поговорку



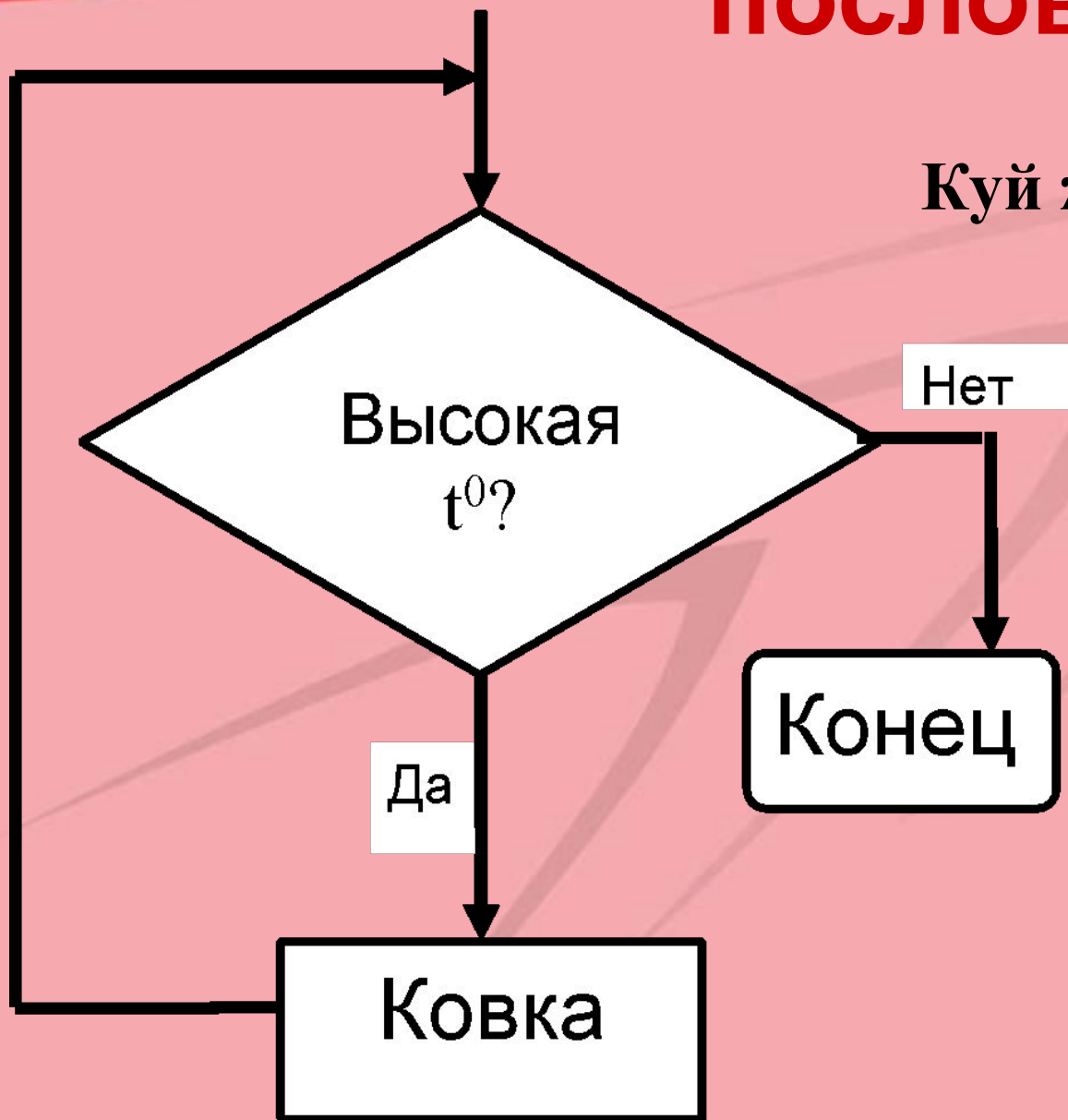
**Ответ:**

**Готовь сани летом, а телегу - зимой**

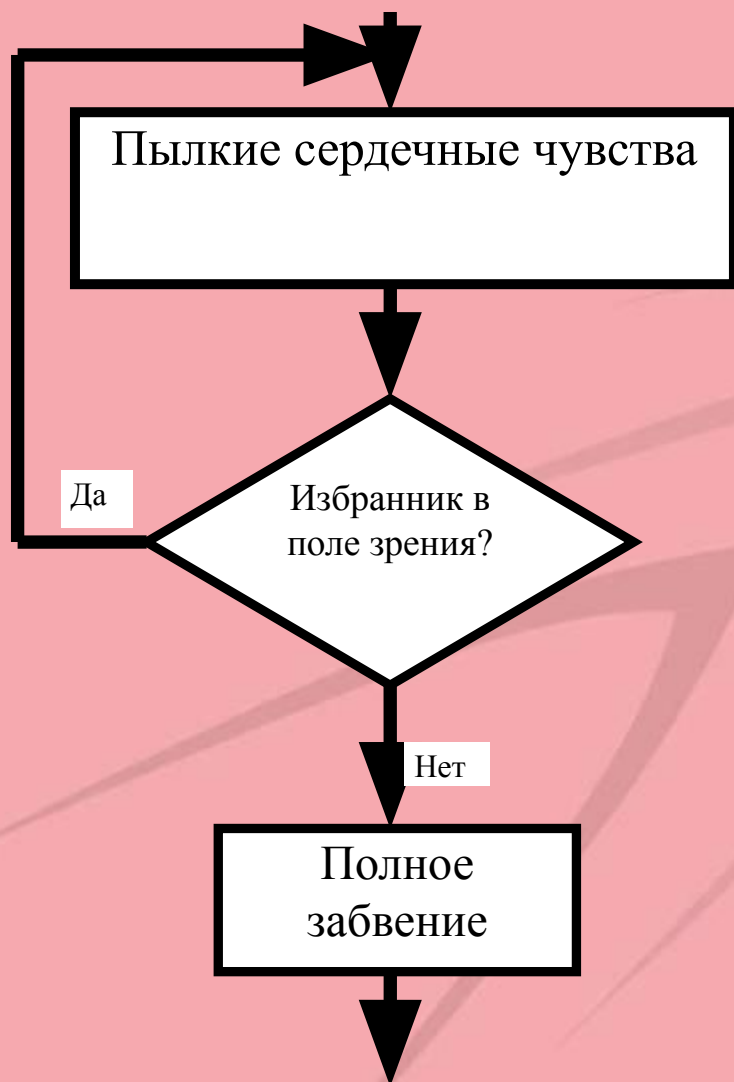
# По блок-схеме составьте поговорку

Ответ:

Куй железо, пока горячо



# По блок-схеме составьте пословицу



**Ответ:**

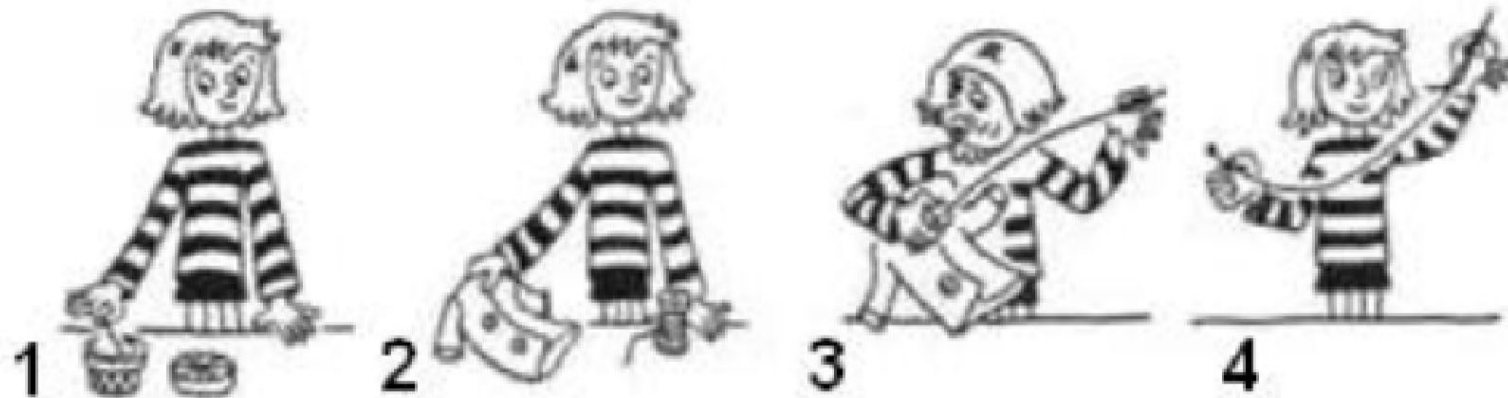
**С глаз долой, из сердца  
вон**

# **Исправьте алгоритм «Поездка в гости»**

- 1. Выйти из дома.**
- 2. Выйти из автобуса.**
- 3. Сесть в автобус № 10.**
- 4. Дойти до автобусной остановки.**
- 5. Проехать 3 остановки.**
- 6. Дойти до дома, в котором живет друг.**

**Ответ: 1-4-3-5-2-6**

# На рисунках алгоритма пришивания пуговицы перепутаны две картинки. Какие?

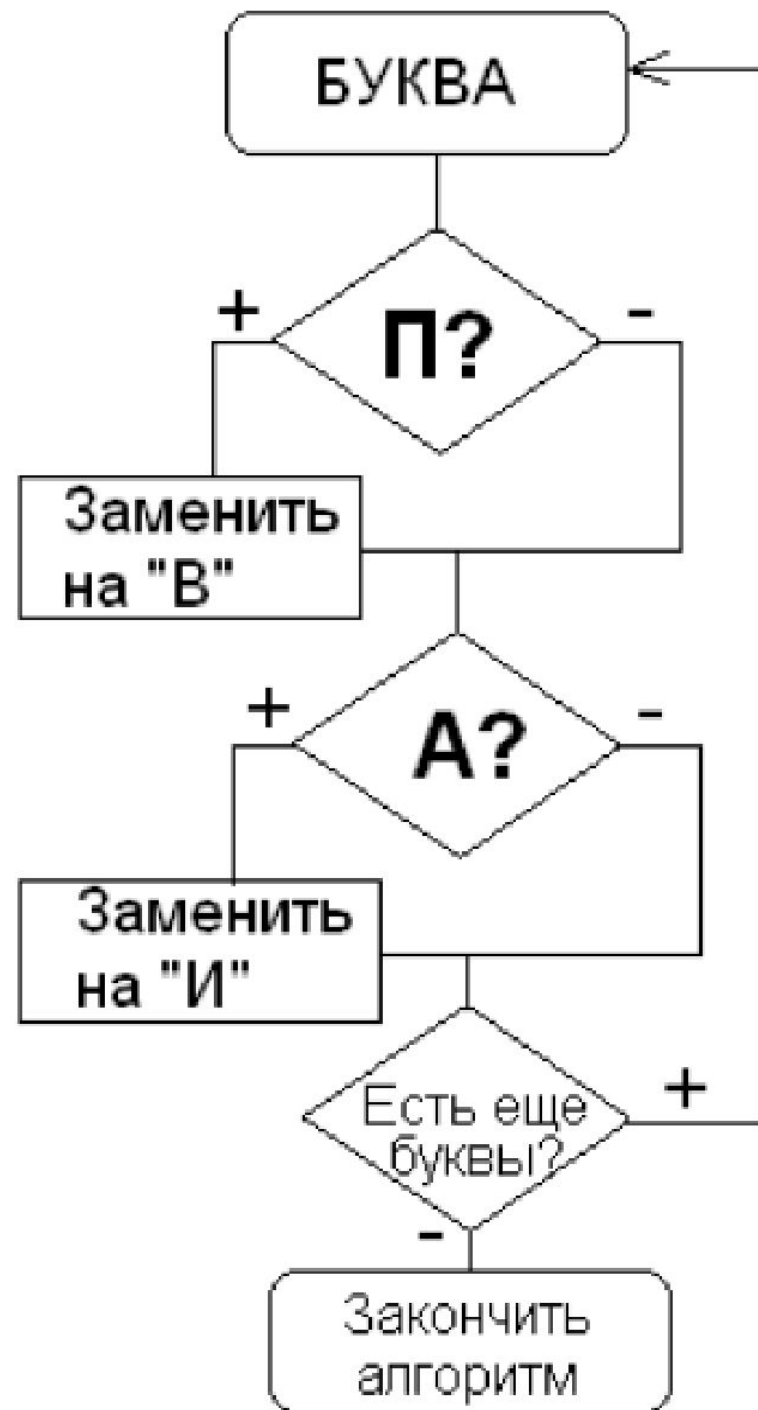


1) 2 и 4; 2) 1 и 3; 3) 2 и 3; 4) 1 и 4.

**Ответ: 1**

**В слове «Парус»  
замените  
буквы по  
алгоритму**

**Ответ: Вирус**



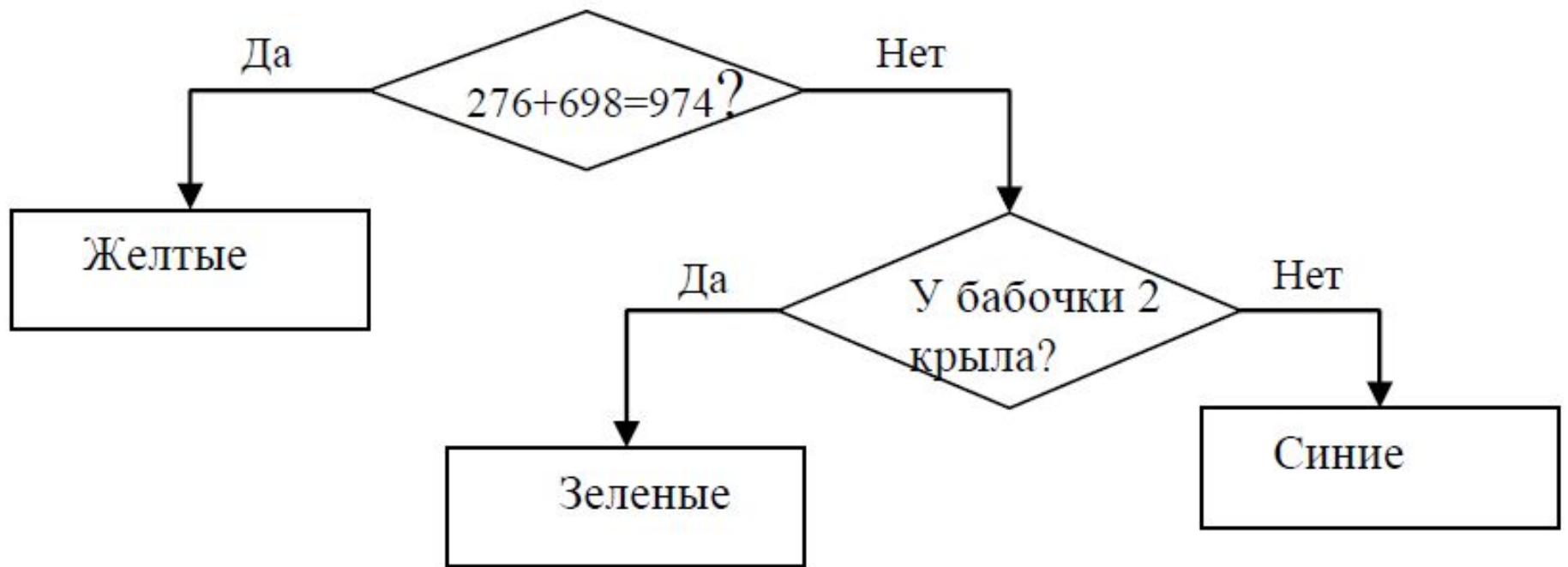


# Установите правильную последовательность действий в алгоритме

1. Вынуть флешку из разъема
2. Проверить содержимое флешки на вирусы
3. Вставить флешку в компьютер
4. Остановить работу флешки
5. Скачать нужный файл

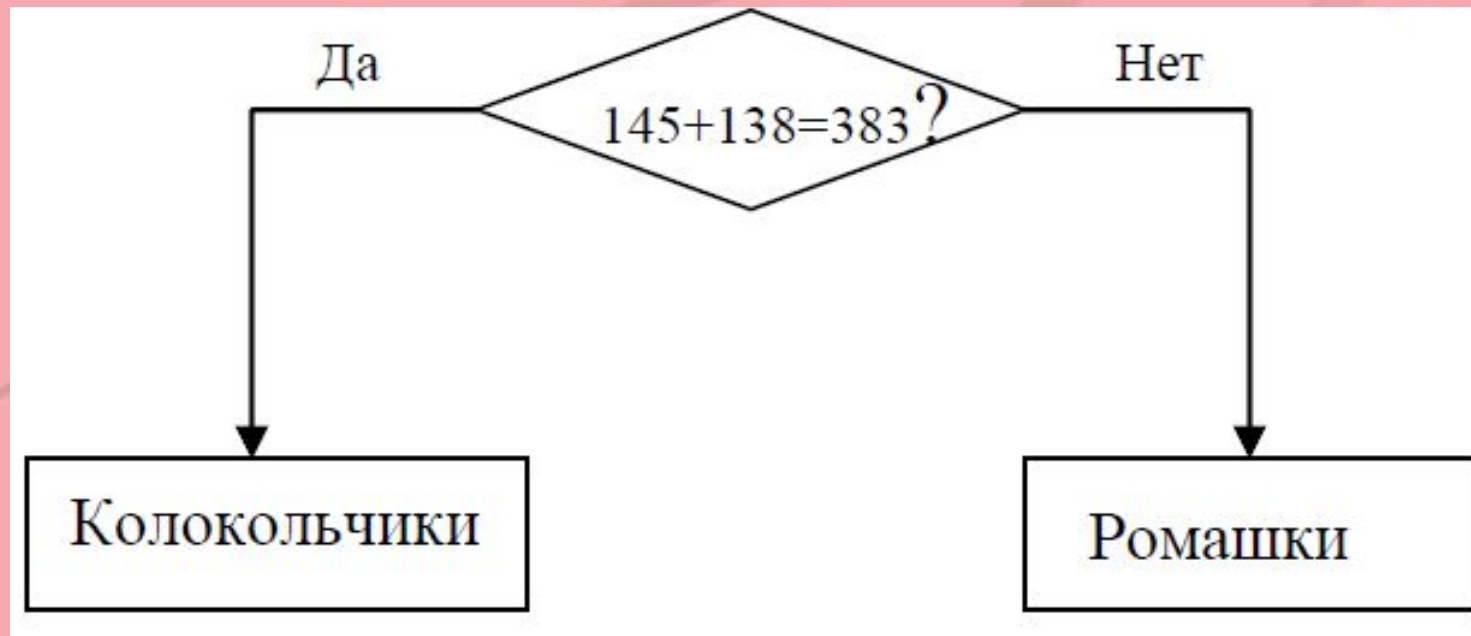
**Ответ: 3-2-5-4-1**

**В коллекции хранятся бабочки различных цветов. Чтобы узнать, какого цвета бабочки преимущественно составляли коллекцию, выполни алгоритм.**



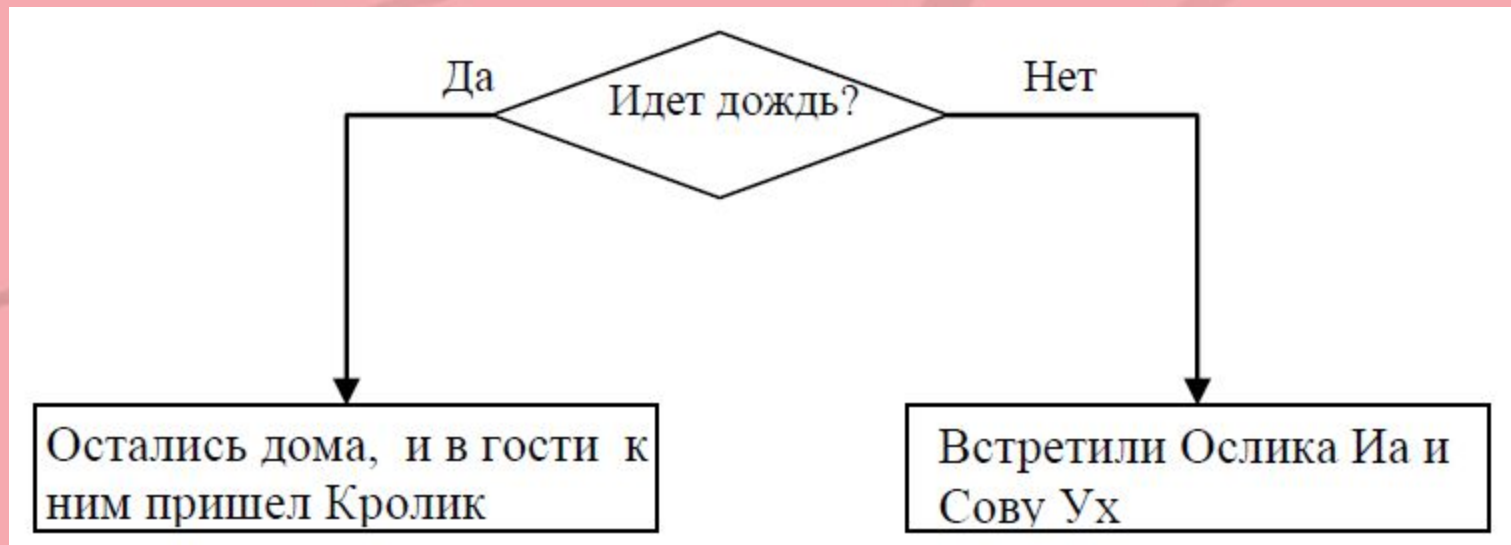
**Ответ: Желтые**

**Буратино подарил Мальвине букет цветов.  
Из каких цветов был составлен букет ты  
узнаешь, если выполнишь  
представленный ниже алгоритм.**



**Ответ: Ромашки**

**Наступил солнечный день. Пятачок и Винни - Пух договорились встретиться с друзьями на берегу озера. Определите, с кем из своих друзей они встретились?**



**Ответ: Встретили Ослика и Сову**

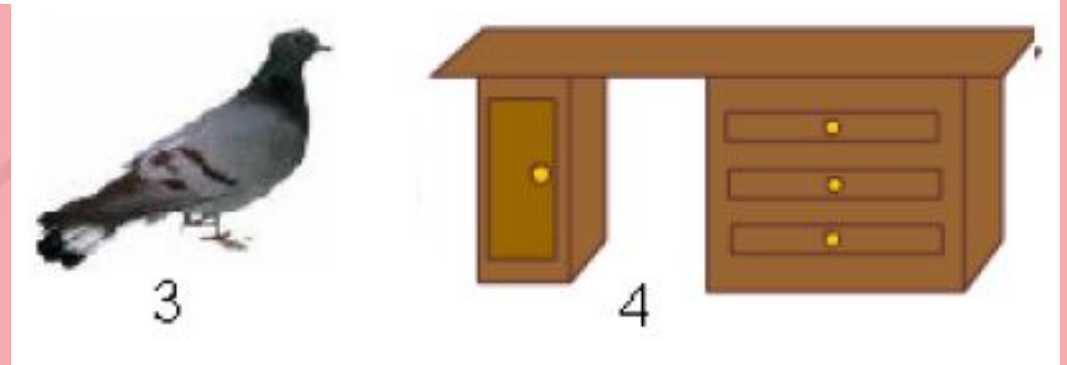
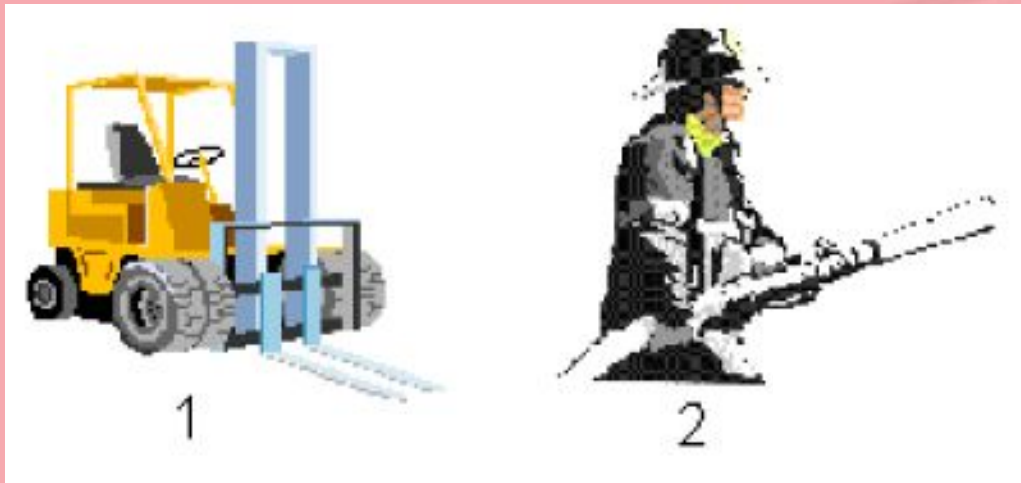


**Вычислительная машина считает по алгоритму, изображенному в виде блок-схемы. Если  $a=17$ , чему будет равен результат?**



**Ответ: 43**

**Кого из приведенных ниже живых существ или материальных объектов нельзя назвать Исполнителем?**



**Ответ: 4**

**О какой из следующих сказок можно сказать, что в ней действие описывается по алгоритму с циклом?**

- 1) Сказка о мертвой царевне и семи богатырях;
- 2) Снегурочка;
- 3) Курочка-ряба;
- 4) Сказка о рыбаке и рыбке.

**Ответ: Сказка о рыбаке и рыбке**



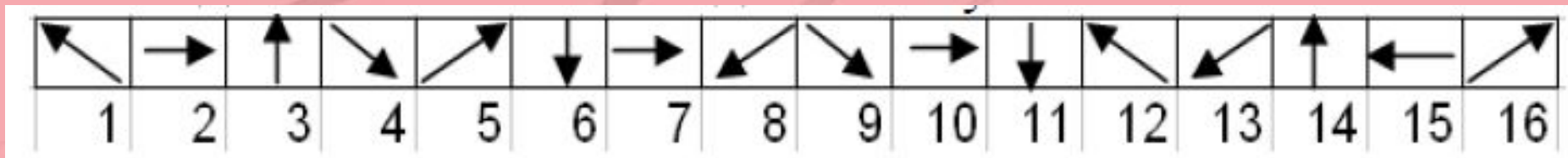
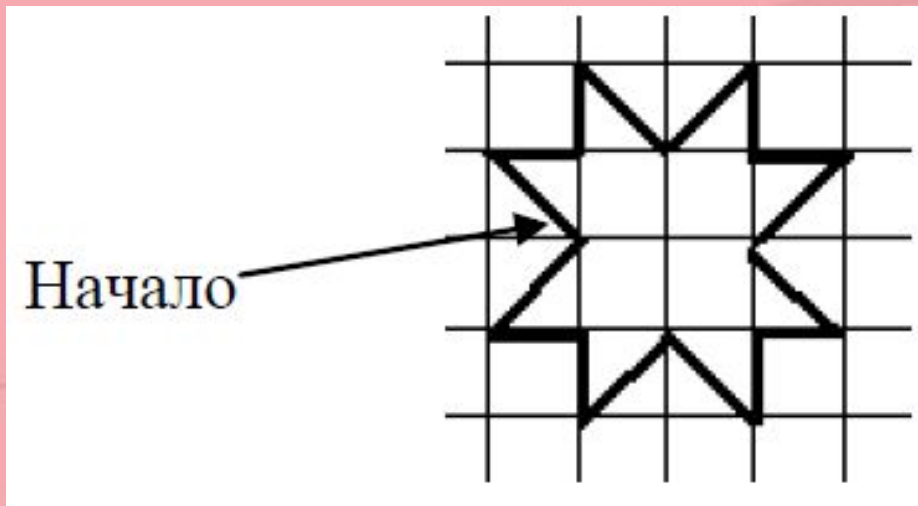
**Команды поиска смерти Кашея Бессмертного описываются линейным алгоритмом. У Ивана-Царевича были помощники. Установи соответствие между исполнителями и действиями.**

	<b>Действия</b>
1	Достань сундук
2	Догони зайца
3	Поймай утку
4	Вылови яйцо
5	Вынь из яйца иглу и сломай ее

	<b>Исполнители</b>
А	Сокол
Б	Иван-царевич
В	Медведь
Г	Волк
Д	Щука

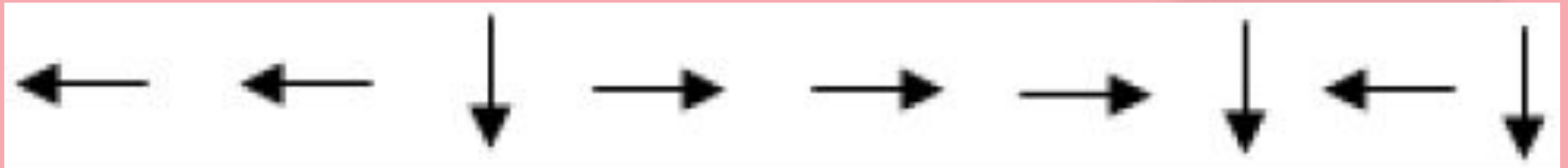
**Ответ: 1-В; 2-Г; 3-А; 4-Д; 5-Б.**

При рисовании стрелками пиктограммы «Солнце» была сделана ошибка. Найди ошибку.



**Ответ: 10**

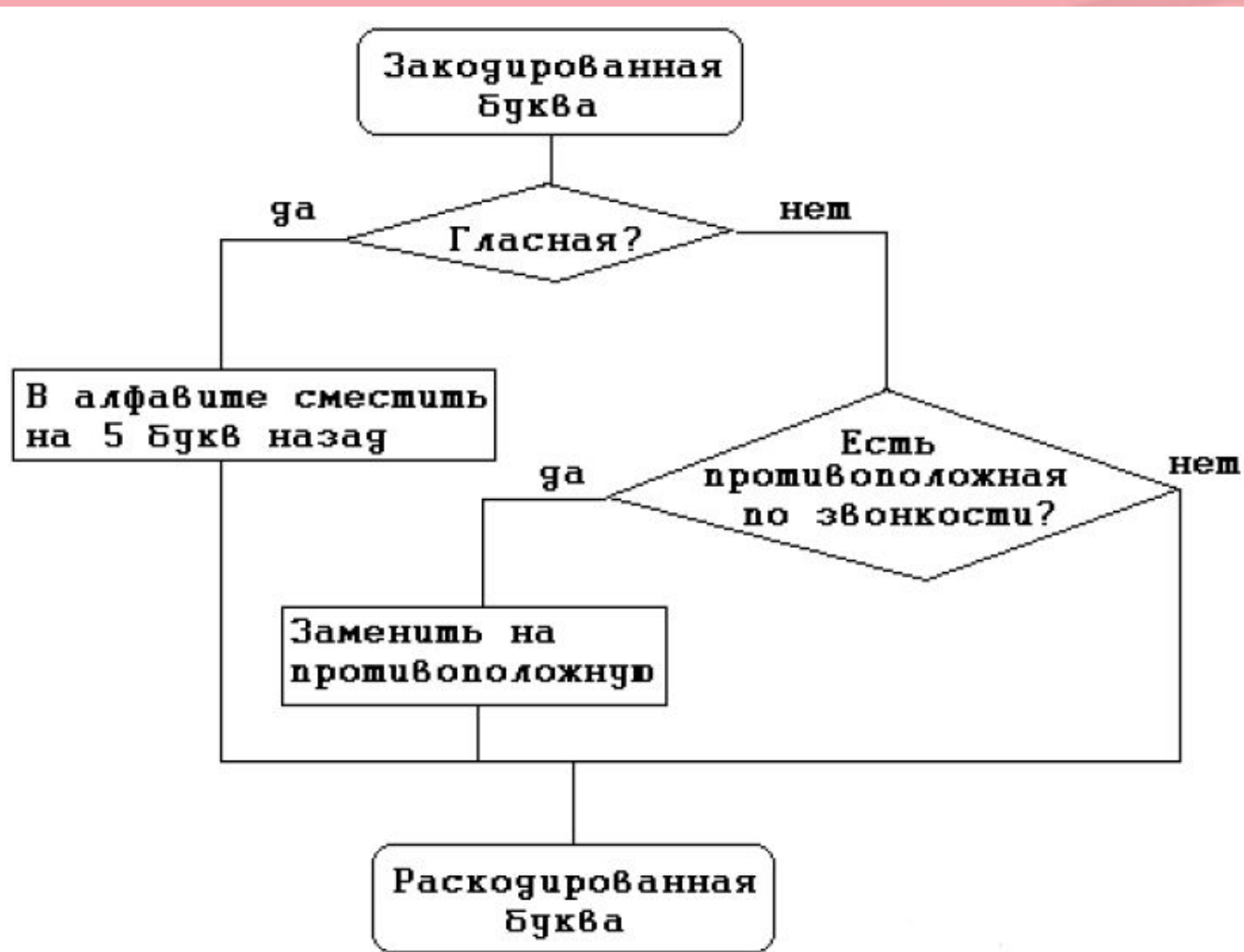
Начни с ячейки (4,4) и, двигаясь по стрелкам, собери слово.



7	Ю	О	И	Т	Ю	У	У
6	Б	К	Ы	Ь	З	М	П
5	К	Ф	К	Й	Щ	Н	Ъ
4	Я	Ф	Н	И	Г	О	Н
3	Ь	О	Р	М	А	Б	М
2	П	Й	Ш	И	Ц	Ы	Я
1	М	В	Г	Я	Е	М	Ч
0	1	2	3	4	5	6	7

Ответ: Информация

**Расшифруйте слово по алгоритму,  
представленному в виде блок-схемы.  
Исходное слово: СНЕГ.**



**Ответ: Знак**

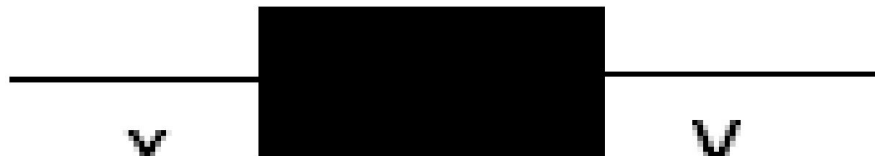
**Вам известны входные (x) и выходные (y) сигналы. Определите, по какому алгоритму происходят изменения.**

1)  $Y = X * X - 9;$

2)  $Y = 20 - 2X;$

3)  $Y = 3X + 1;$

4)  $Y = 5X - 9.$

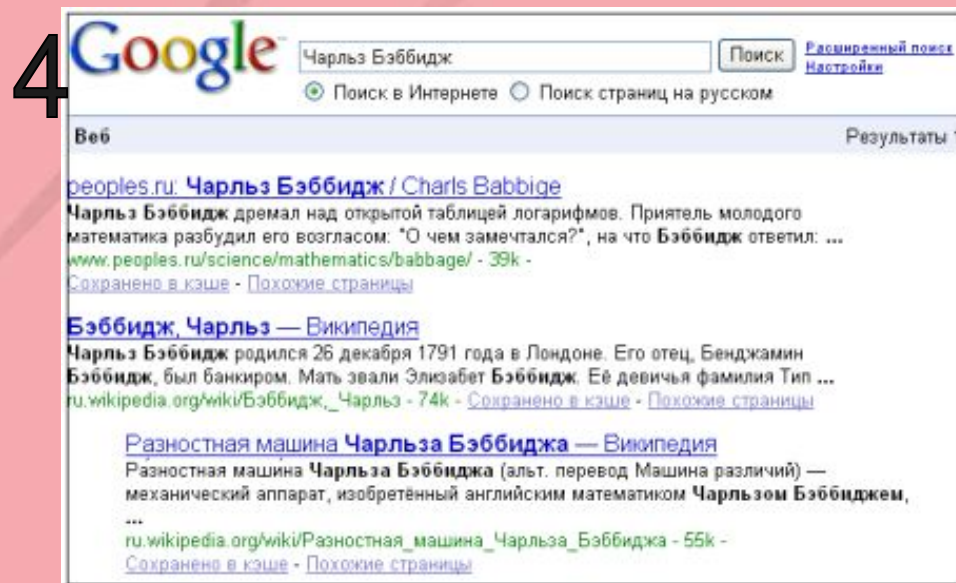
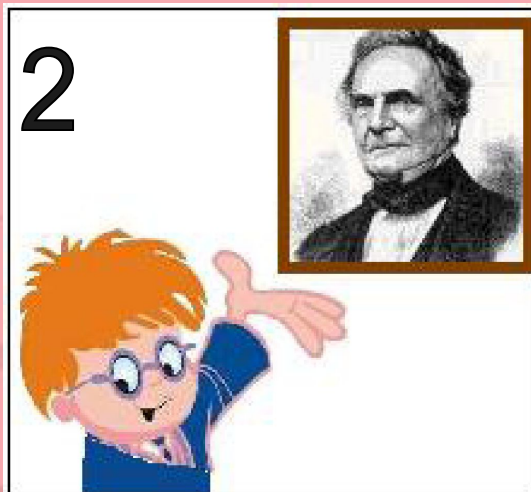
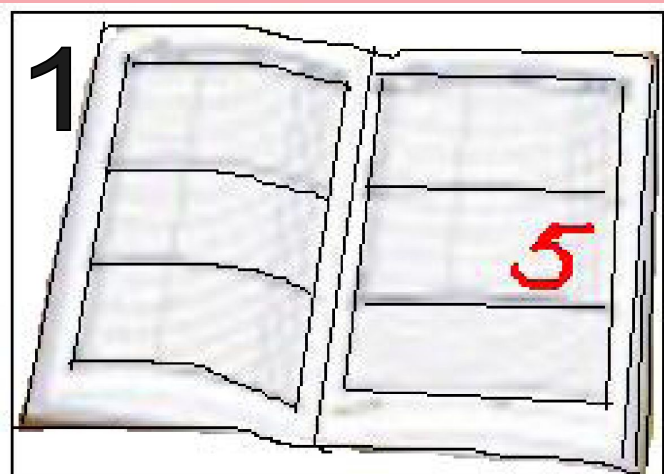


A diagram showing a black rectangular box with a horizontal line passing through its center. On the left side of the line, the letter 'x' is written. On the right side, the letter 'y' is written. Below the line, three rows of data are shown, each with an arrow pointing from the 'x' column to the 'y' column.

x		y
5	→	16
4	→	13
8	→	25

**Ответ: 3**

# Расставь фрагменты и восстанови историю.



Ответ: 3-4-2-1



**Выполни алгоритм и ты узнаешь, какое слово зашифровано. Что оно означает?**

	К	Л	И	М	А	Т

- 1) Добавь перед словом букву «С»,
- 2) Буквы «И» и «К» поменяй местами,
- 3) Буквы «Л» и «М» поменяй местами,
- 4) Букву «М» замени на «Н»,
- 5) Букву «А» замени на «И».

**Ответ: Синклит. Собрание высших сановников в Греции**





# Разгадайте ребус



**Ответ: Программирование**

# Разгадайте ребус



**Ответ: Программист**

# Разгадайте ребус



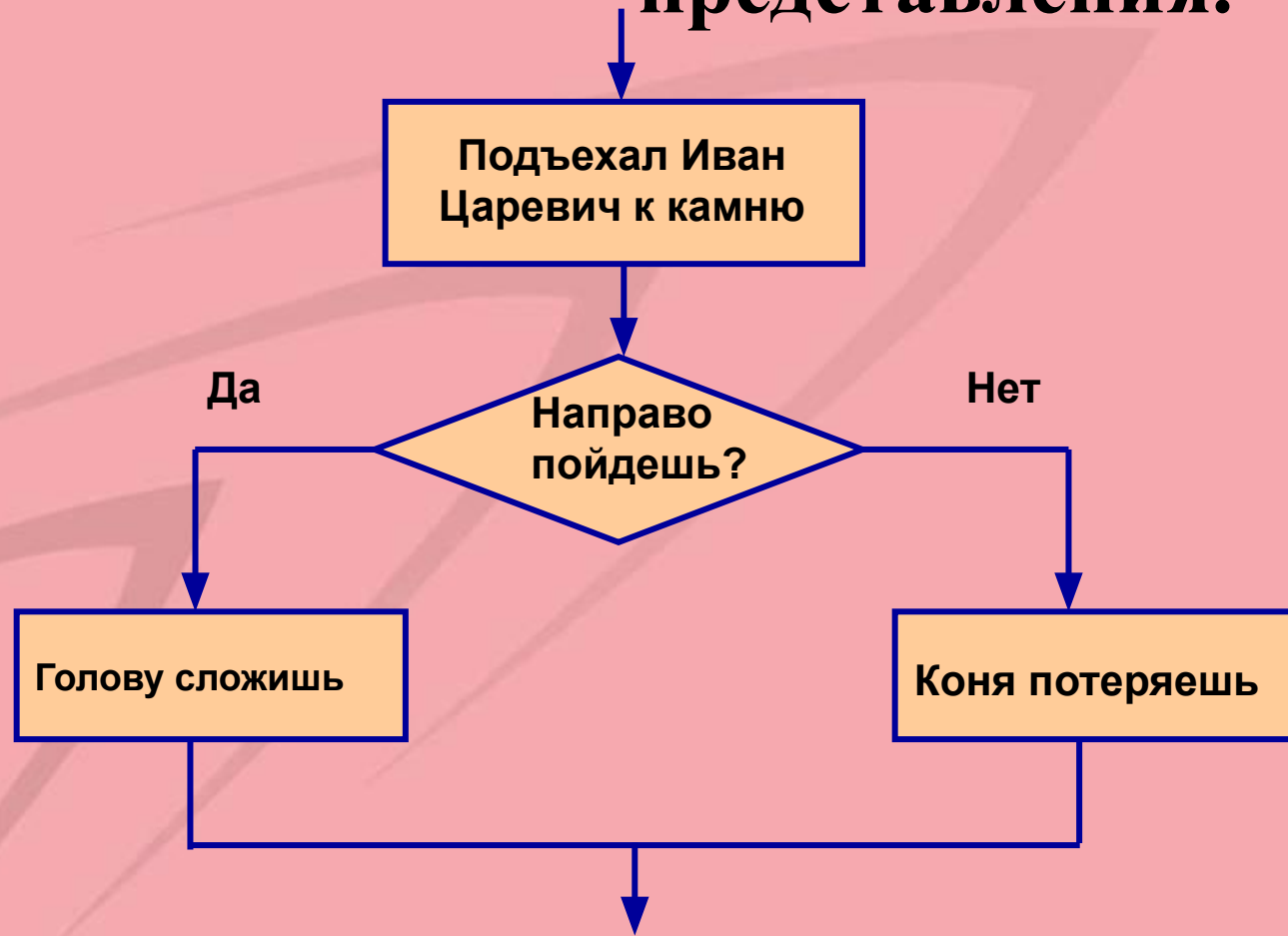
**Ответ: Исполнитель**

# Определите тип алгоритма и форму его представления.

1. Выкопать в земле ямку
2. Опустить в ямку саженец
3. Засыпать ямку с саженцем землей
4. Полить саженец водой

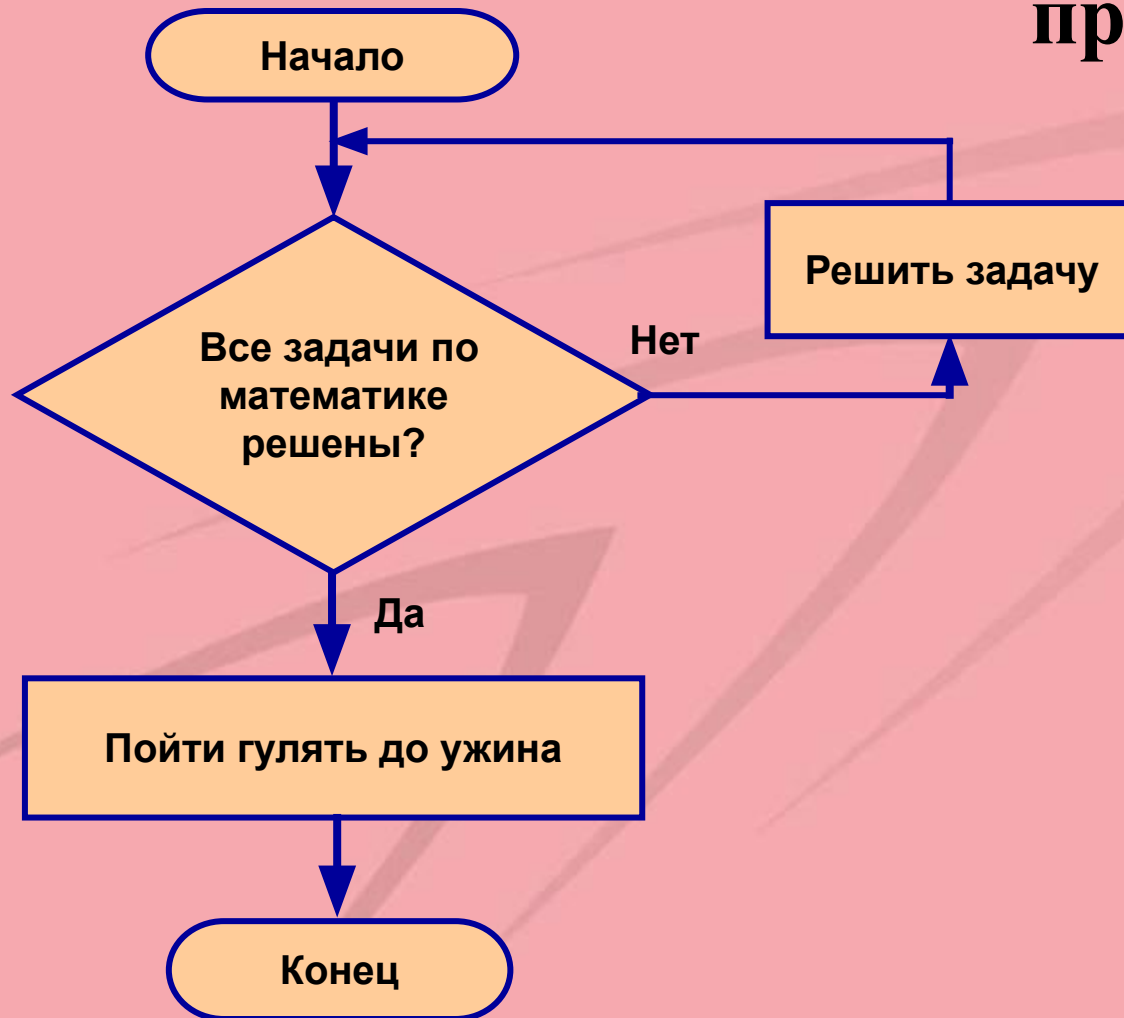
**Ответ: линейный, словесная форма**

**Определите тип алгоритма и форму его представления.**



**Ответ: разветвляющийся, блок-схема**

**Определите тип алгоритма и форму его представления.**



**Ответ: циклический, блок-схема**

**Определите тип алгоритма. Название картины и автора**



**Ответ: ветвление. «Витязь на распутье»,  
В.М. Васнецов**