

# Практическая работа 4.9 Проект «Слово-перевертыш».

9 класс

# Цель работы

Научиться применять оператор цикла с предусловием в системах алгоритмического программирования.  
Ознакомиться с новыми функциями.

# Актуализация знаний

- Какие алгоритмические структуры мы знаем? Дайте определение каждой.
- Какие формы ветвления мы знаем?
- В чем отличие между алгоритмическими структурами «ветвление» и «выбор».
- Какие виды цикла различают? В чем отличие между ними?

# Задание.

Создать проект преобразования введенного слова в слово-перевертыш, т. е. в слово с обратной последовательностью следования символов.

# Программа

алг слово\_перевертыш

нач

. лит *stroka*, *slovo*

. сим *ch*

. цел *i*, *l*

. вывод "Введите исходное слово"

. ввод *stroka*

. *slovo* := ''

. *l* := *длин(stroka)*

. нц для *i* от *l* до 1

. . *ch* := *stroka*[*i*]

. . *slovo* := *ch* + *slovo*

. кц

. если *slovo* = *stroka*

. . то

. . . вывод *slovo*, "=", *stroka*, "-введенное слово палиндром"

. . иначе

. . . вывод *slovo*, "<>", *stroka*, "-введенное слово не палиндром"

. все

кон

# Задание

- Запустить программу на выполнение. Ввести слово «топор», полученное слово перевертыш записать в тетрадь.
- Ввести еще 2 произвольных слова полученные слова записать в тетрадь.

# Вывод

- Мы составили программу, которая каждому введенному слову составляет слово-перевертыш.

# Внимание!!!

В процессе решения поставленной задачи мы использовали новые для нас функции работы с символьными (текстовыми) и литеральными типами величин.

*длин (stroka)*

*stroka[i]*

Формат записи: **длин (stroka)** или

длин (a) (где a- символьная переменная).

Возвращает количество символов в строке *строка*●

Например:длин('форма') возвращает число 5.

**Чему будет равно значение переменной В после выполнения программы:**

- алг
- нач
- . лит А
- . цел В
- . вывод "введите строку"
- . ввод А
- . В := длин (А)
- . вывод В
- кон

**Ch** – СИМ – символный тип переменной, значением может быть любой литеральный символ; Символьный тип определяет упорядоченную совокупность символов, допустимых в данной ЭВМ. Значение символьной переменной или константы – это один символ из допустимого набора.

**Slovo** – ЛИТ – значением может быть строка литеральных символов

1.  $ch := stroka[i]$  «топор», [т]

. .  $slovo := ch + slovo$   $slovo := [т] + 0 = т$

2.  $ch := stroka[i]$  «топор», [о]

• . .  $slovo := ch + slovo$   $slovo := [о] + т = от$

3.  $ch := stroka[i]$  «топор», [п]

. .  $slovo := ch + slovo$   $slovo := [п] + от = пот$

# Вопросы

- Какую алгоритмическую структуру мы использовали для решения поставленной задачи?
- С какими новыми функциями мы познакомились? Как они работают?

# Задание на дом.

- П. 4.2.4 стр.117