



Ұйымдастыру кезеңі

Үй тапсырмасы

- **Анимация дегеніміз не?**
- **Мультимедиа дегеніміз?**
- **Модель дегеніміз не?**
- **Қарапайым программаның қатесін қалай тексеруге болады?**
- **Модельдеу дегеніміз не ?**
- **Жиым дегеніміз не?**



Сабақтың тақырыбы:

10.04.17

Модификатор.





Мағынаны тану

□

Практикалық жұмыс



□ Бақылау сұрақтары



●Өзіңді тексер

Қорытынды кезең

- 1. Модификатор деген не?
- 2. Модификатордың қандай түрлері бар?
- 3. Mirror деген не?
- 4. Біз бүгін сабақта не үйрендік? Не білдік?
-

○Рефлесия



- **Үй тапсырмасы: §27 оқу,
мазмұндау**

