

# Информатика. 9 класс.

## Массивы. Одномерные массивы.

### Ввод-вывод элементов массива в среде программирования Quick Basic.



Учитель информатики  
МБОУ “ЦО №33”  
Молчанова Ирина Сергеевна

# Знакомство с массивом.

- Переменные, которые мы использовали при составлении программ до сих пор, называются простыми переменными.

Каждая простая переменная имеет имя, и под каждую такую переменную выделяется ячейка памяти, обращение к которой осуществляется по этому имени, если в программе используется группа однотипных переменных (например, оценки каждого ученика в классе по математике), то такую группу однородных объектов удобно представить в виде массива переменных.



# Знакомство с массивом.

- Массивом называется упорядоченная последовательность величин, обозначаемая одним именем.

Упорядоченность заключается в том, что элементы располагаются в последовательных ячейках памяти.

Каждый элемент в массиве имеет номер(индекс) , по которому можно обратиться к значению элемента.

- Индекс – числовое выражение целого типа. Индекс записывается в круглых скобках после имени массива.

- Пример: 1)  $A(5)=10$

2) FOR I=1 to 5

$A(I) = 10$

    NEXT I

- Число индексов, определяющих элемент массива, называется размерностью массива.

- Массивы могут быть одномерные и двумерные

Пример:  $V(10)$ ,  $T(1,4)$ .

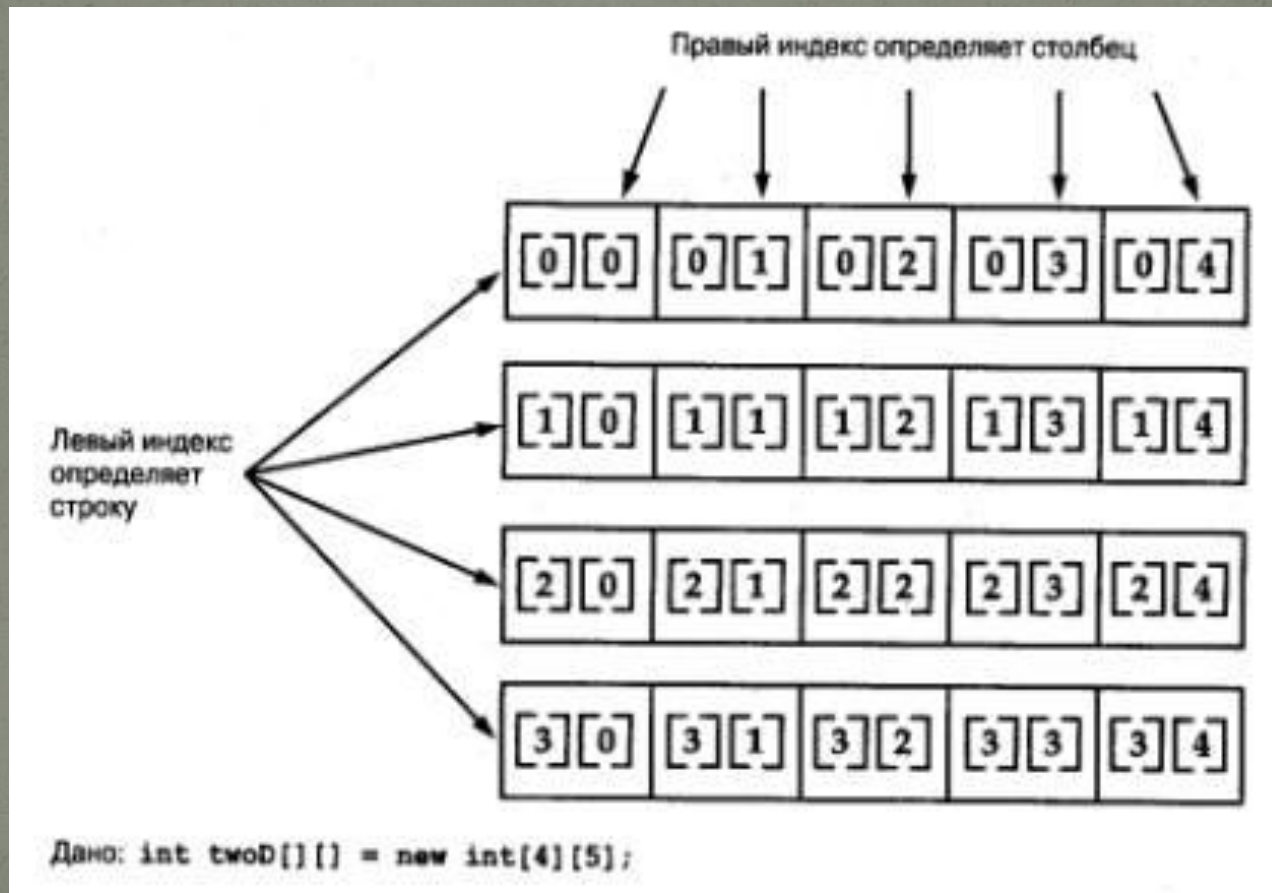
# Знакомство с массивом.

Одномерный массив:



# Знакомство с массивом.

Двумерный массив:





# Знакомство с массивом.

- Количество элементов в массиве называется размером массива. По умолчанию размер любого массива принимается равным 10 элементам (одномерный) и 100(10X10)-двумерный.

Каждый массив, используемый в программе, должен быть заранее заявлен оператором DIM(dimension)

При объявлении массива можно указывать границы для его размерностей:

Пример: DIM A(10 to 15)

- Если массив не будет объявлен до его использования, то при запуске программы появится сообщение об ошибке: «Array not defined» (массив не определен).
- В соответствии с оператором DIM в памяти ЭВМ выделяется место для размещения указанного массива.

# Ввод – вывод элементов одномерного массива.

Ввод – вывод элементов массива  
можно осуществить 3 способами:

- Ввод элементов массива с клавиатуры
- Ввод элементов массива с помощью блока DATA
- Ввод элементов массива с помощью генератора случайных чисел



# Ввод-вывод элементов массива с клавиатуры

```
DIM A(10)
FOR I=1 to 10
INPUT "Введи элементы массива:", A(I)
NEXT I
PRINT "Массив A"
FOR I=1 to 10
    PRINT A(I);
NEXT I
```

- Если в операторе PRINT присутствуют (;), то элементы выводятся в строку, если отсутствуют этот знак, то в столбик.



# Ввод –вывод элементов массива с помощью блока DATA\*

- DIM A(10)

DATA 1,2,3,4....

FOR I=1 to 10

    READ A(I)

    PRINT A(I);

NEXT

## Пример решения:

```
CLS
```

```
n=5
```

```
DIM A(n)
```

```
DATA 1,4,5,7,3
```

```
PRINT "Последовательность:";
```

```
    FOR I=1 to n
```

```
        READ A(I)
```

```
        PRINT A(I);
```

```
    NEXT
```

```
PRINT
```

```
S=0
```

```
FOR I=1 to n
```

```
    S=S+A(I)
```

```
NEXT
```

```
SREDN=S/n
```

```
PRINT "Среднее арифметическое равно: "; SREDN
```

\* Является наиболее распространенным способом при решении задач

# Ввод элементов массива с помощью генератора случайных чисел

- Общие формулы для RND(RANDOMIZE TIMER)  
RND – выдает случайное число из интервала (0;1)  
 $a + \text{RND} * (b - a)$  - из интервала [a,b]  
 $a + \text{INT}(\text{RND} * (b - a + 1))$  – целое число из [a;b]

Пример ввода элементов массива из интервала (-10;10)

```
DIM A(10)
RANDOMIZE TIMER
FOR I=1 to 10
    A(I)= -10+INT(RND*(10-(-10)))
    PRINT A(I);
NEXT
```



# Вместо заключения...

Таким образом становится понятно, что работа с массивом переменных величин является наиболее удобной для решения различных задач.

-5	8	2	4	-9	-1	6	4	2	1
----	---	---	---	----	----	---	---	---	---

**THE END**

