

Состав и структура ПК

Компьютер (*computer*) – это программируемое электронное устройство для обработки данных.

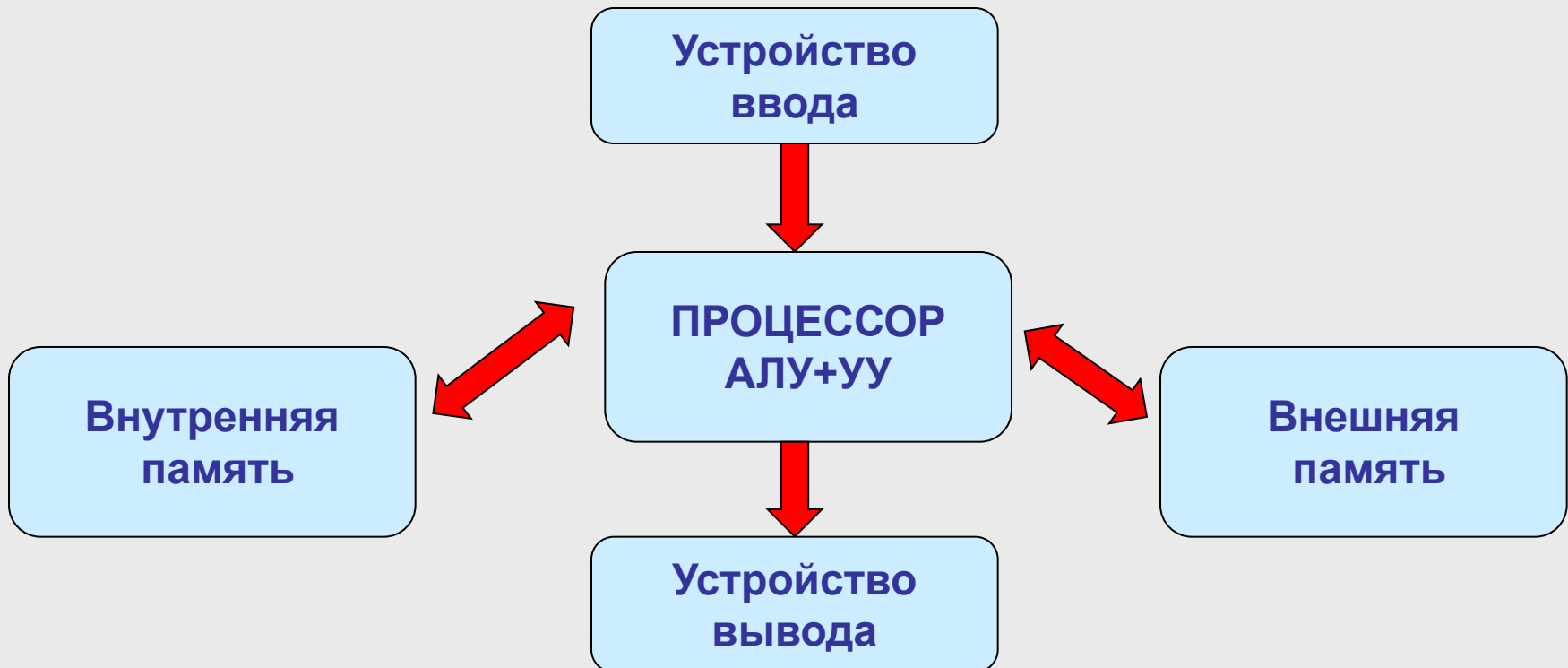
Основные
характеристики

- быстродействие
- производительность
- тактовая частота



Архитектура компьютера

Архитектура – принципы действия и взаимосвязи основных устройств компьютера (процессора, ОЗУ, внешних устройств).



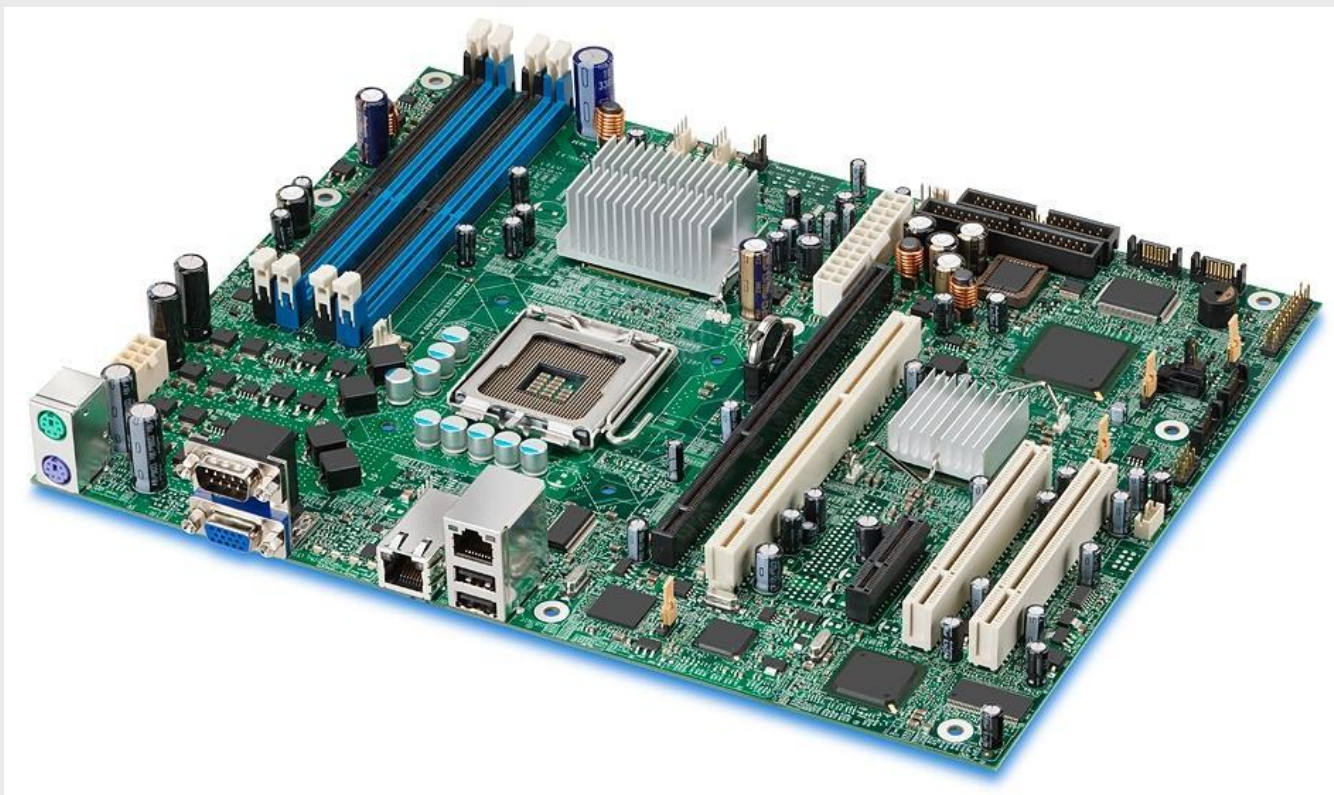
Шина (или магистраль) – это группа линий связи для обмена данными между несколькими устройствами.

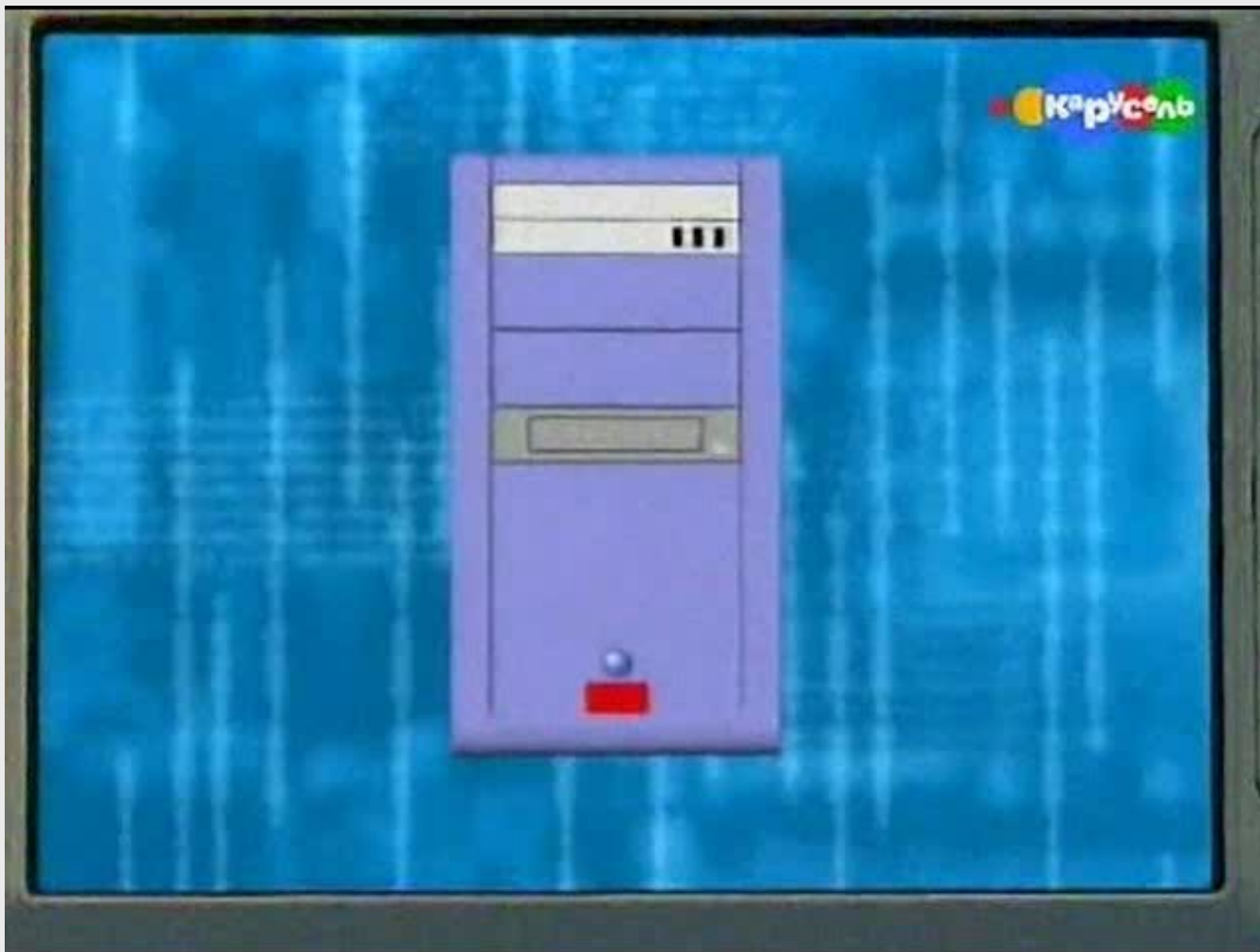


Микропроцессор — блок ПК, предназначенный для управления работой всех блоков машины и для выполнения арифметических и логических операций над информацией.



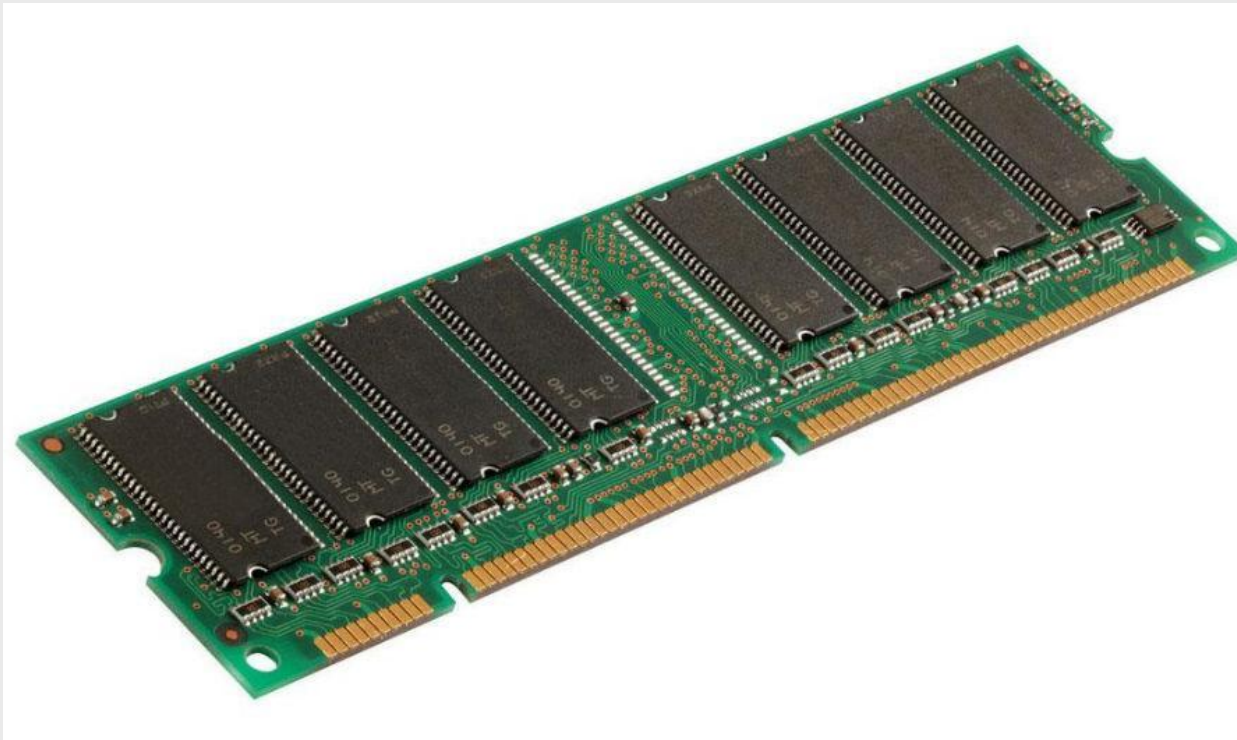
Материнская плата - обеспечивает взаимодействие всех компонентов компьютера, как единой системы, управляя их совместной работой.





кадры из м/ф «Почемучка», канал «Бибигон» 2012г. Россия.

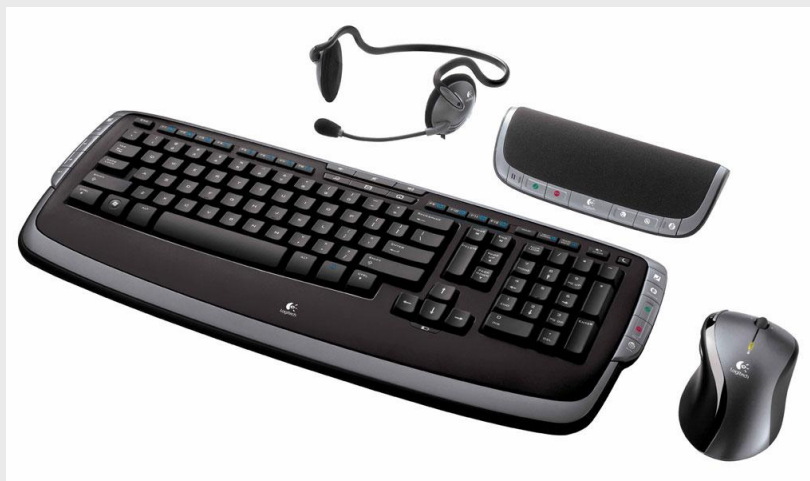
Память – устройство для записи, хранения и выдачи по запросу команд программы и данных.





кадры из м/ф «Почемучка», канал «Бибигон» 2012г. Россия.

Устройства ввода – выполняют первичное преобразование данных для хранения и обработки в компьютере.





кадры из м/ф «Почемучка», канал «Бибигон» 2012г. Россия.

Устройство вывода – представляют компьютерные данные в форме, доступной для человека.





Открытая архитектура - компьютер состоит из определенных блоков, набор их может меняться или дополняться пользователем самостоятельно.

Закрытая архитектура - спецификацией не предусмотрено подключение устройств и дополнительных плат.

