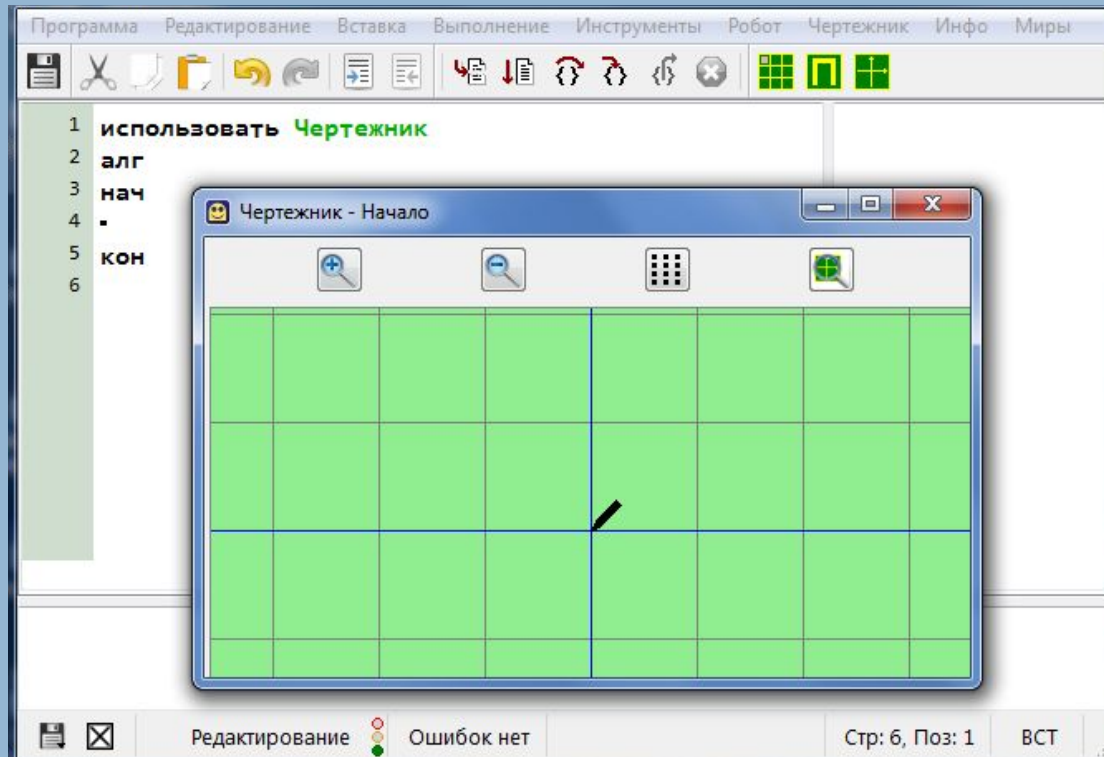
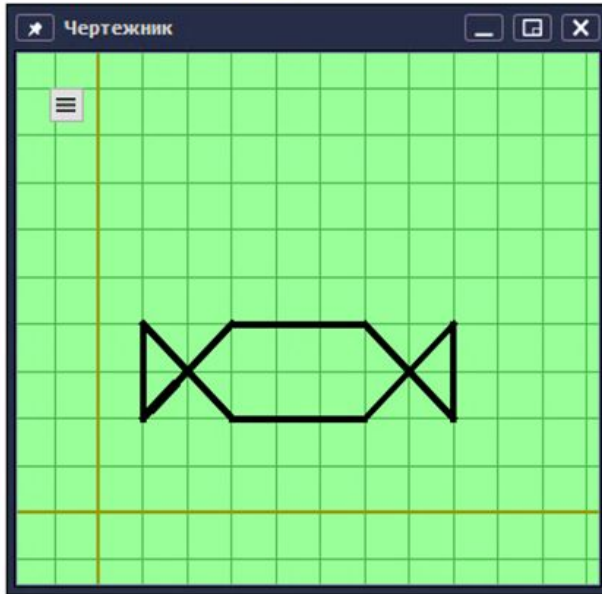


ИСПОЛНИТЕЛЬ «ЧЕРТЕЖНИК»



Презентацию подготовила: учитель информатики
Носкова Яна Александровна.

```
программа редактирование вставка выполнение окна практикум робот чертежник инфо >
[Icons]
1 использовать Чертежник
2 алг
3 нач
4 . поднять перо
5 . сместиться в точку (1,2)
6 . опустить перо
7 . сместиться в точку (1,4)
8 . сместиться в точку (3,2)
9 . сместиться в точку (6,2)
10 . сместиться в точку (8,4)
11 . сместиться в точку (8,2)
12 . сместиться в точку (6,4)
13 . сместиться в точку (3,4)
14 . сместиться в точку (1,2)
15 кон
16
17
18
19
20
21
22
23
```



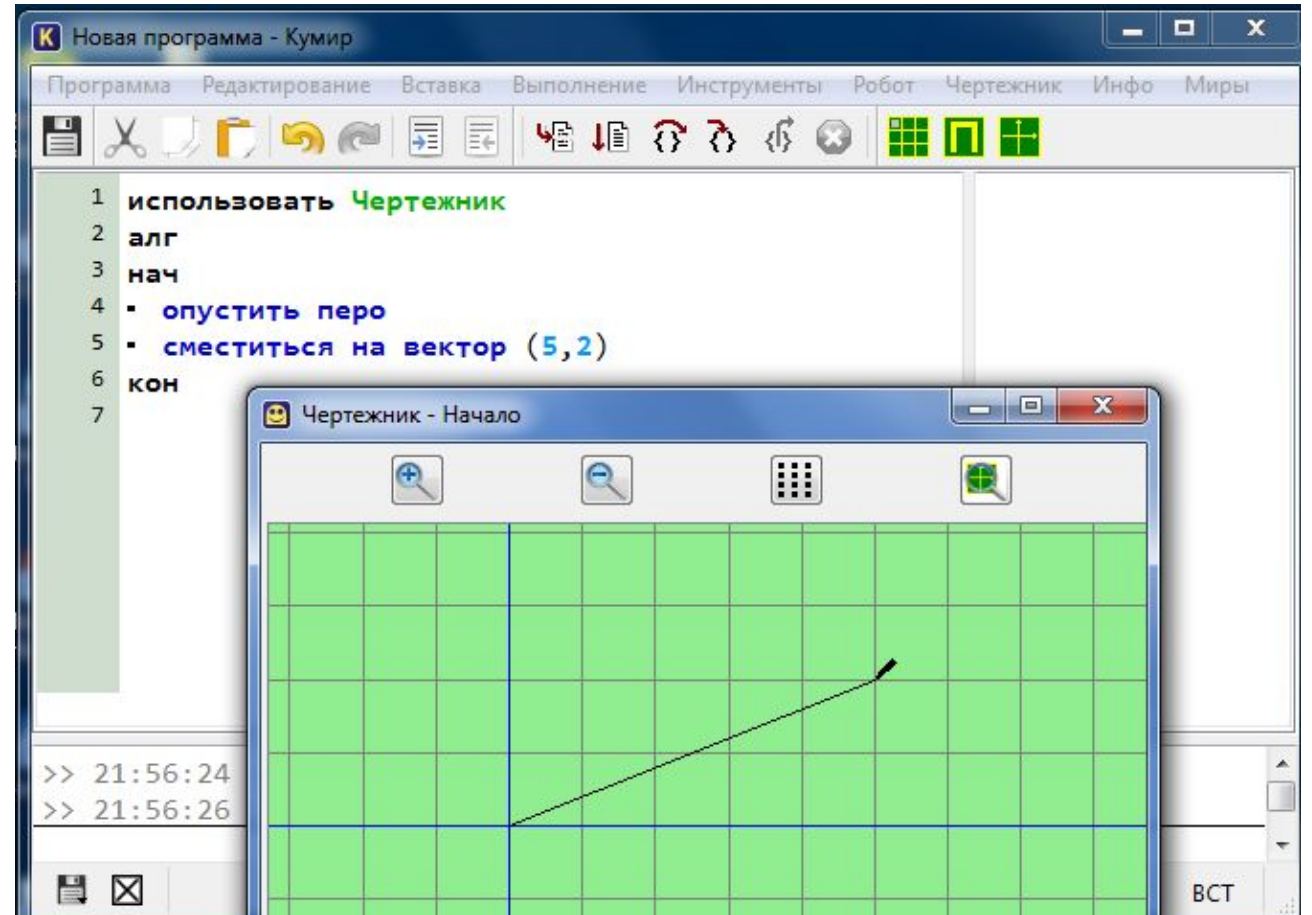
Исполнитель чертежник предназначен для построения рисунков на координатной плоскости.

При записи координат точки, координаты x и y разделяются запятой.

Команду сместить в точку называют командой абсолютного смещения

По команде сместиться на вектор (a, b) исполнитель Чертежник отсчитывает a единиц в право по горизонтальной оси (оси абсцисс) и b единиц в верх по вертикальной оси (оси ординат).

Команду сместиться на вектор называют командой относительного смещения



Система команд исполнителя «Чертежник»:

- Опустить перо
- Поднять перо
- Сместиться в точку (x,y)
- Сместиться на вектор (a,b)

Какой рисунок получится
в результате работы
исполнителя
«Чертежник»?

использовать **Чертежник**

алг

нач

- поднять перо
- сместиться в точку (1, 1)
- опустить перо
- сместиться в точку (6, 1)
- сместиться в точку (6, 3)
- сместиться в точку (1, 6)
- сместиться в точку (4, 7)
- сместиться в точку (1, 8)
- сместиться в точку (6, 8)
- сместиться в точку (8, 9)
- сместиться в точку (9, 9)
- сместиться в точку (7, 8)
- сместиться в точку (9, 8)
- сместиться в точку (6, 7)
- сместиться в точку (7, 6)
- сместиться в точку (9, 6)
- сместиться в точку (11, 5)
- сместиться в точку (12, 3)
- сместиться в точку (12, 2)
- сместиться в точку (13, 3)
- сместиться в точку (12, 1)
- сместиться в точку (7, 1)
- сместиться в точку (8, 2)
- сместиться в точку (9, 2)
- сместиться в точку (8, 3)
- сместиться в точку (6, 1)
- сместиться в точку (1, 1)
- поднять перо
- сместиться в точку (1, 7)
- опустить перо

кон

использовать **Чертежник**

алг

нач

- поднять перо
- сместиться в точку **(5, 4)**
- опустить перо
- сместиться в точку **(-7, 4)**
- сместиться в точку **(-9, 6)**
- сместиться в точку **(-11, 6)**
- сместиться в точку **(-12, 8)**
- сместиться в точку **(-14, 8)**
- сместиться в точку **(-12, 4)**
- сместиться в точку **(-14, 8)**
- сместиться в точку **(-12, 8)**
- сместиться в точку **(-11, 8)**
- сместиться в точку **(-10, 8)**
- сместиться в точку **(-9, 1)**
- сместиться в точку **(-9, 0)**
- сместиться в точку **(-8, -2)**
- сместиться в точку **(0, -3)**
- сместиться в точку **(2, -2)**
- сместиться в точку **(10, -2)**
- сместиться в точку **(4, 0)**
- сместиться в точку **(10, 4)**
- сместиться в точку **(4, 8)**
- сместиться в точку **(2, 8)**
- сместиться в точку **(6, 9)**
- сместиться в точку **(10, 11)**
- сместиться в точку **(2, 11)**
- сместиться в точку **(1, 10)**
- сместиться в точку **(-7, 4)**
- поднять перо

кон

