



# Домашнее задание

**§. 2.5**  
**РТ.**  
**№ 127**



Кутепова Н.В, МОАУ «СОШ №4 г.Соль- Илецка Оренбургской обл.»  
2015 г.



# Проверка Д/З

**РТ.  
№ 110\*  
117**

**\* Задание выполняется  
устно**

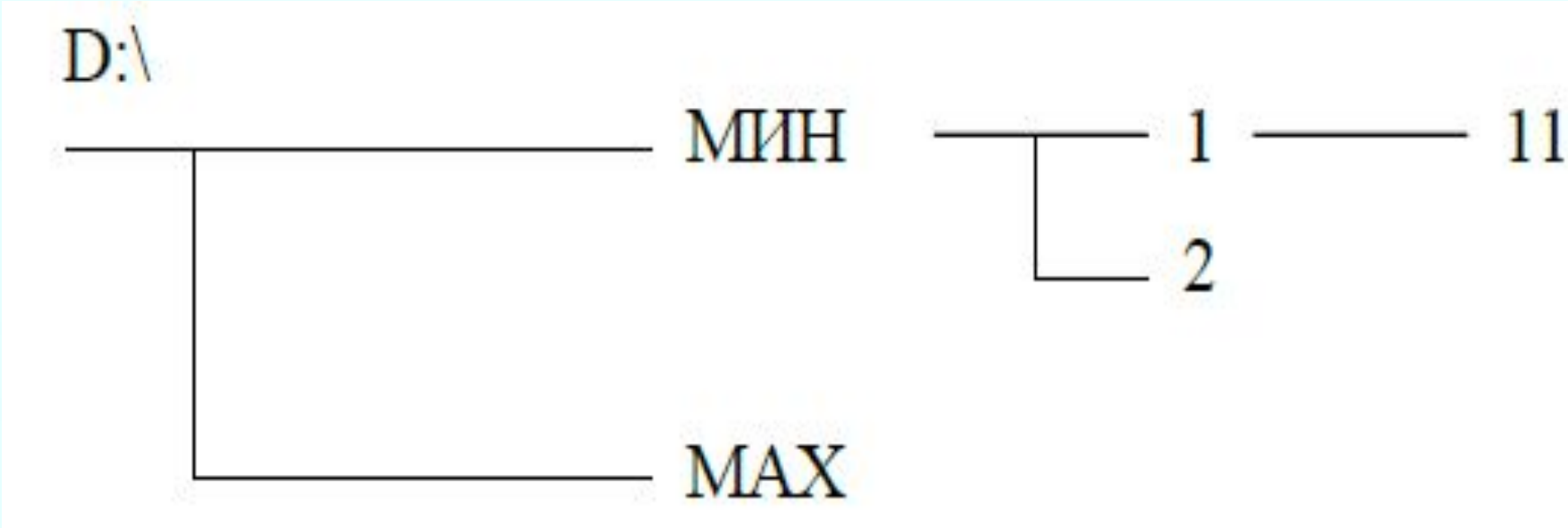


**По 1  
баллу**



# Проверка Д/З

№117





# Повторение:

**с. 88**

**Вопросы**

**№ 2, 6-10**



**По 1  
баллу**



Разгадай ребус. Узнай тему урока.



☞ 1 = Ф



ВИН

Р

ФЕЙ



# Что такое интерфейс?

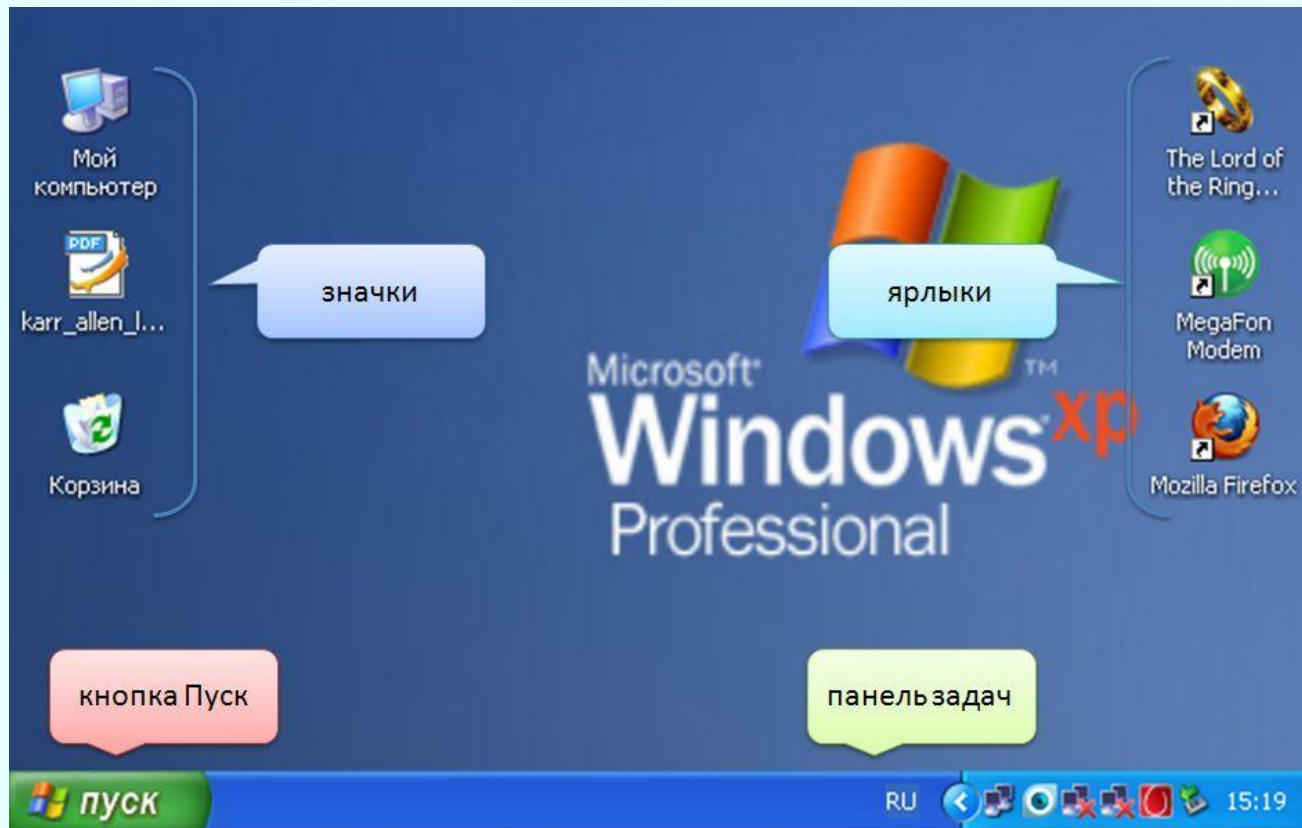
**Interface — Интерфейс, стандартизированная система сигналов и способов представления информации, предназначенная для обмена информацией между устройствами, входящими в состав компьютера, а также между компьютером и пользователем.**





# Тема урока:

# «ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС»



# Цели урока:



**Познакомить** с термином  
**я:** «Пользовательский  
интерфейс»  
**Узнать** какие существуют виды  
:  
интерфейсов и в чем их  
отличие.

**Учиться** организовывать  
индивидуальное  
информационное  
пространство.



По 1  
баллу



# Пользовательский интерфейс



# Выполни в рабочей тетради:

№125



1  
балл



# Работа в паре с помощью компьютера:



Виды пользовательских  
интерфейсов  
YandexDOCX.QULYK35QBE77





**С.**  
**90-92**

**1-3**  
**баппа**

# Проверка:

## Виды пользовательских интерфейсов.



Вид интерфейса	Отличительная особенность	Преимущества	Недостатки	Изображение
<b>Командный интерфейс</b>	Оперирует только числами и символами.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Минимальный расход памяти</li><li>2. Высокая скорость обработки команд.</li></ol>	Пользователь должен помнить наизусть множество команд.	
<b>Графический интерфейс</b>	Обеспечивает возможность выполнения некоторых действий с помощью мыши и клавиатуры.	Не нужно знать множество специальных команд.	Можно выполнить лишь некоторые команды.	
<b>Объектно-ориентированный графический интерфейс</b>	Все объекты представляются в виде значков, которые активизируются по щелчку мышью, имеются окна и разные меню, используются дополнительные манипуляторы.	Интуитивная понятность, простота управления объектами.	-	



# Оцени себя

Баллы	Оценка
<b>1-2</b>	<b>2</b>
<b>3 - 4</b>	<b>3</b>
<b>5 - 6</b>	<b>4</b>
<b>7 и более</b>	<b>5</b>





# Материалы презентации:

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова « Информатика 7 класс». Бином. 2013.
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие. 7 класс
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Электронное приложение. 7 класс
  - <http://computer.slovaronline.com/l/312-INTERFACE>
  - <http://rebus1.com/>
  - [http://www.xa-xa.org/uploads/posts/2011-03/1300790114\\_1300652386\\_9.jpg](http://www.xa-xa.org/uploads/posts/2011-03/1300790114_1300652386_9.jpg)
  - <http://ims821.ru/bezymiannyi.jpg>
  - <http://www.topdesignmag.com/wp-content/uploads/2011/01/83.png>

