

Компьютерная графика

Графический редактор PAINT
Устройства ввода
графической информации

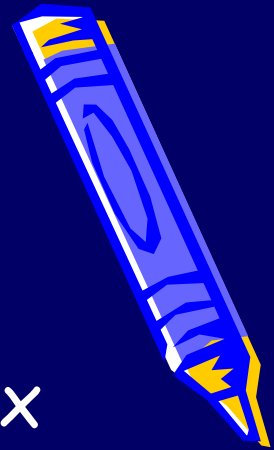
2 класс

Вишнянина Т.П.,
учитель информатики



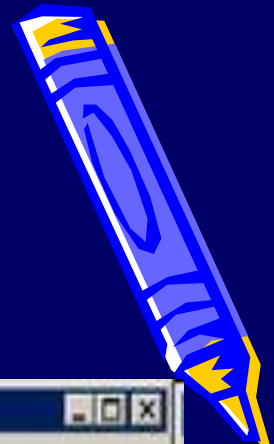
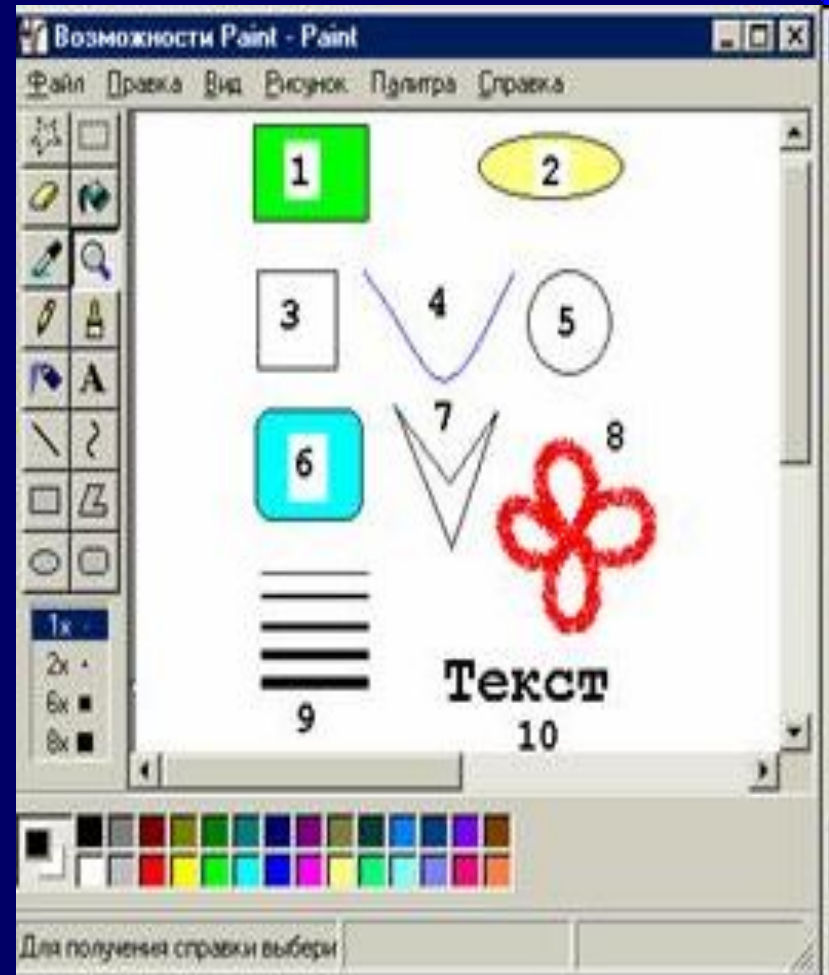
Компьютерная графика

- Применяется представителями разных профессий:
 - Архитекторы
 - Инженеры-конструкторы
 - Астрономы
 - Пилоты
 - Обувщики
 - Мультипликаторы
 - Ученые...

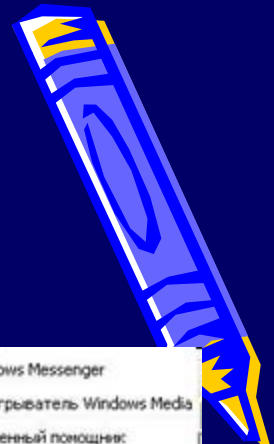


Графический редактор

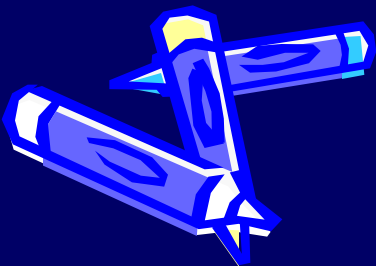
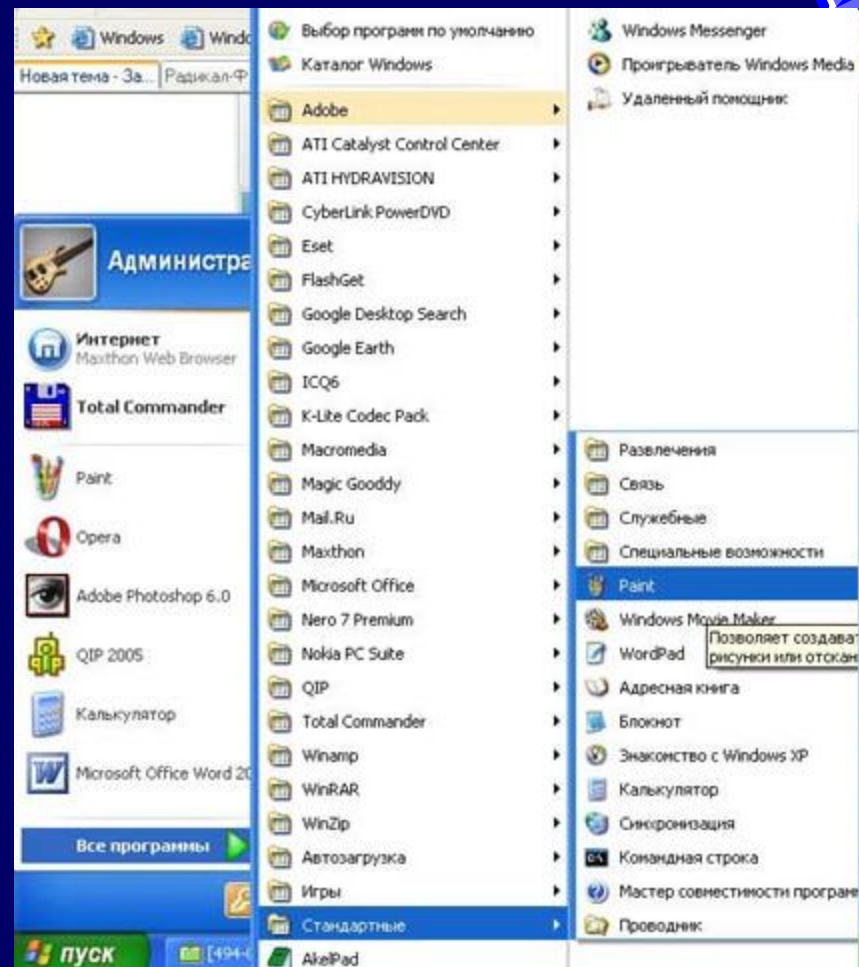
- Программа, предназначенная для создания
 - картинок,
 - поздравительных открыток,
 - рекламных объявлений,
 - приглашений,
 - иллюстраций к докладам
 - и др. изображений.



Запуск программы PAINT



- ПУСК
- Все программы
- Стандартные
- Paint



Окно графического редактора PAINT

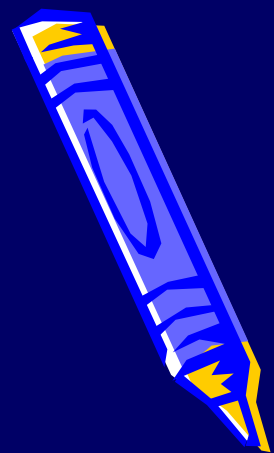
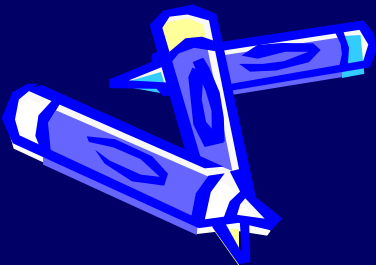
Строка
заголовка



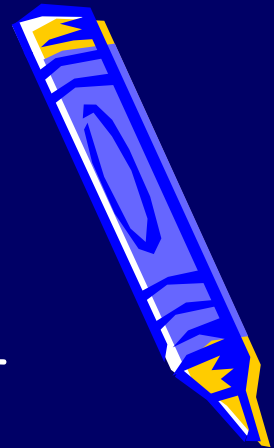
Панель
инструментов

Дополнительное
меню настройки

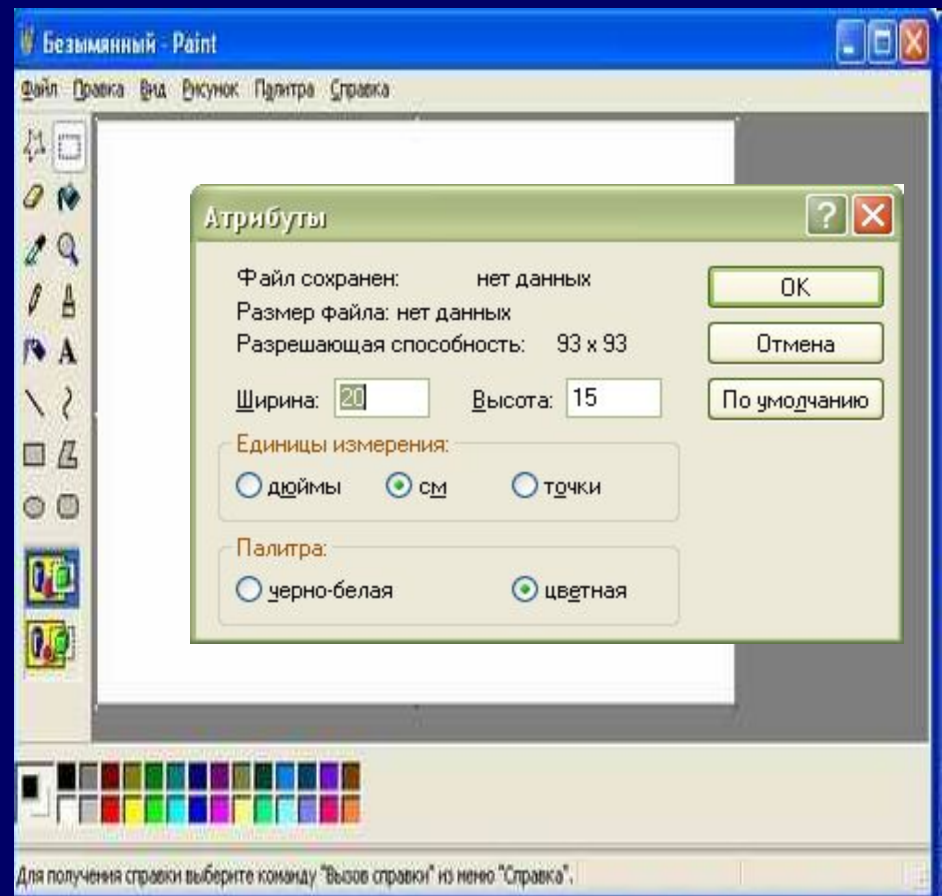
Рабочая
область



Размер холста

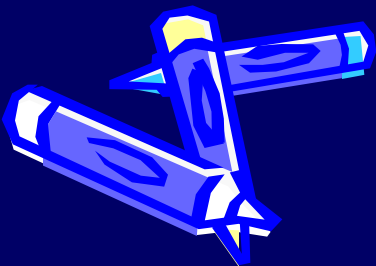


- Рабочая область – место, где будете рисовать.
- Ваш рисунок может быть
 - **маленьким**, тогда большая часть рабочей области будет пустовать
 - **большим** и не уместиться на рабочей области, так что придётся использовать полосы прокрутки
- В меню **Рисунок** можно выбрать пункт **Атрибуты** и с его помощью установить нужные размеры холста

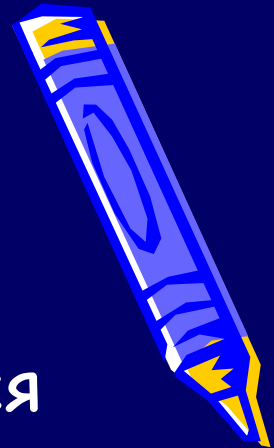


Выбор цвета

- Основной цвет (тот, которым будете рисовать) - устанавливается кликом левой кнопки мыши на палитре. По умолчанию чёрный.
- Фоновый цвет - устанавливается кликом правой кнопки мыши на палитре. По умолчанию белый.



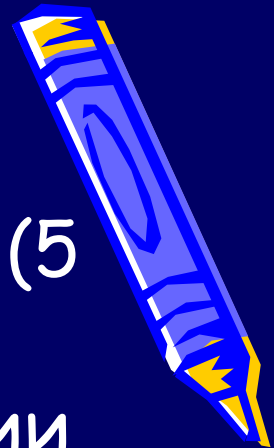
Инструменты художника



- Карандаш (цвет выбирается на палитре)
- Кисть (12 вариантов в дополнительном меню настройки)
- Распылитель (3 варианта)
- Заливка – для закраски замкнутой области.



Инструменты чертёжника



- Линия - рисовать прямые линии (5 вариантов ширины)
- Кривая - изображать кривые линии (из одной или двух дуг и петлю)
- Прямоугольник
- Эллипс
- Скругленный прямоугольник
- Многоугольник

Чтобы нарисовать горизонтальные, вертикальные и наклонные под 45° линии, квадраты, круги и многоугольники с углами 90° и 45° нужно удерживать нажатой кнопку **SHIFT**.



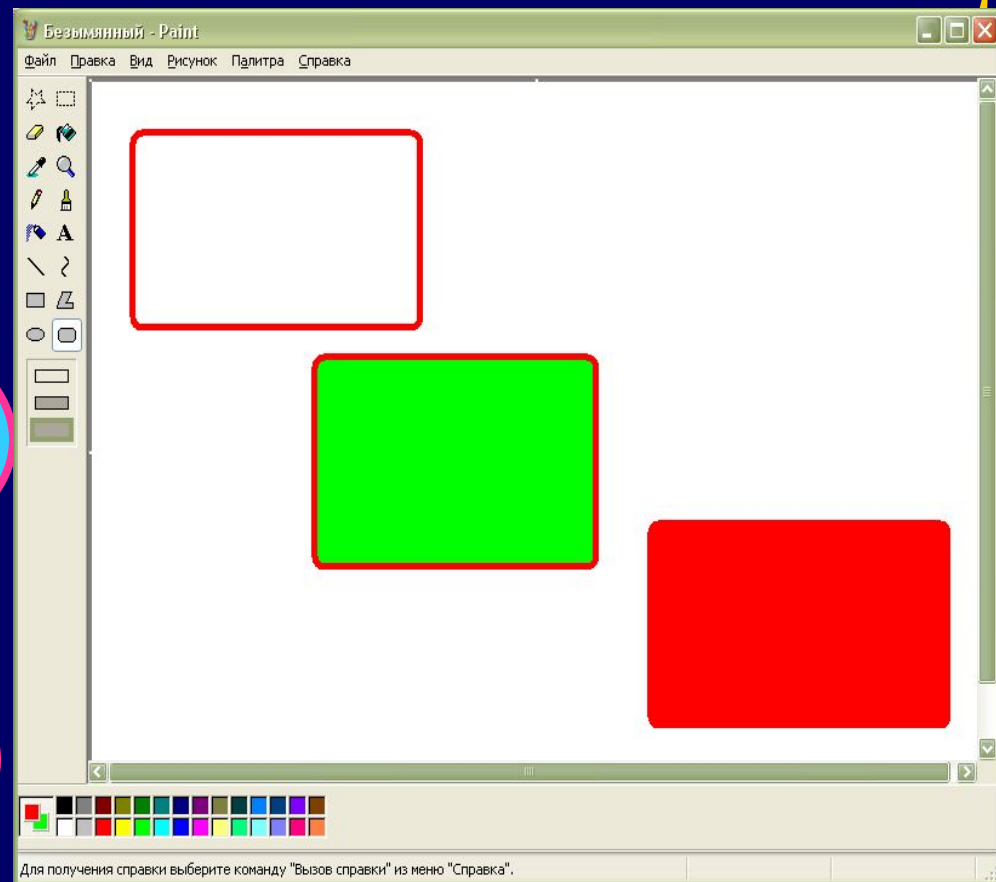
Дополнительное меню настройки

- Существует три возможных способа заполнения фигур

Без заполнения
Контур -
основного цвета

Заполнение
фоновым цветом
Контур -
основного цвета

Заполнение
основным цветом
Контур -
основного цвета



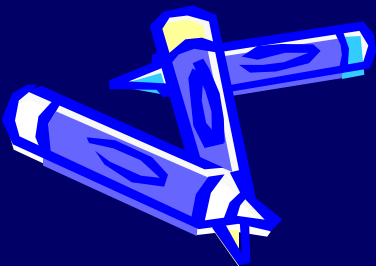
Дополнительное меню настройки

- Можно изменять ширину контура линий и фигур



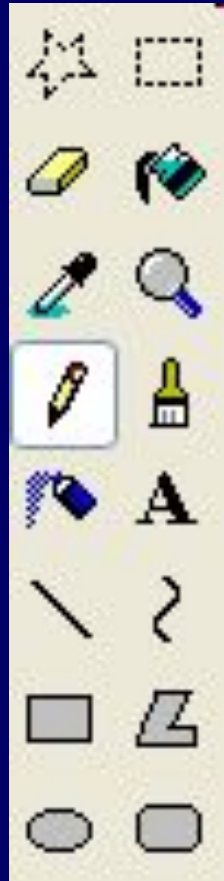
Самая тонкая линия

Линия наибольшей толщины



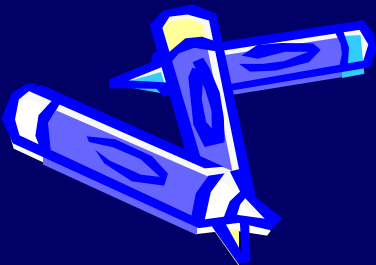
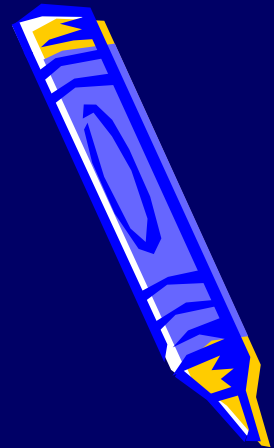
Работа с фрагментами

Выделение произвольной области



Выделение прямоугольной области

- Существуют возможности:
 - удаления,
 - перемещения,
 - перетаскивания
 - копирования,
 - вырезки
 - вставки,
 - поворота,
 - растяжения,
 - наклона части изображения



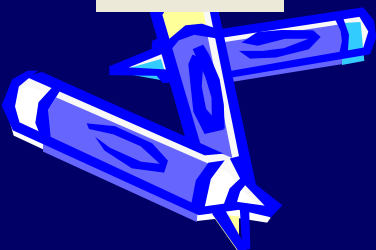
Дополнительное меню настройки



- Можно изменять ширину контура линий и фигур

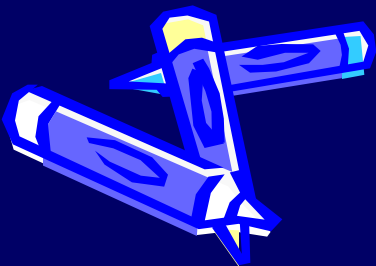
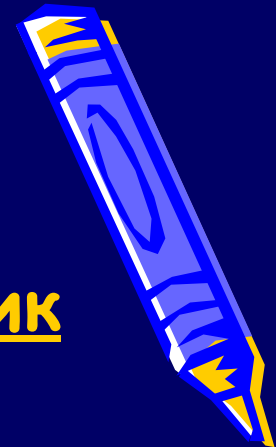
Непрозрачный фрагмент
(Захватываются части выделенной области, имеющие цвет фона)

Прозрачный фрагмент
(Не захватываются части выделенной области, имеющие цвет фона)



Исправление ошибок

- 1 способ: С помощью инструмента Ластик
- 2 способ:
 - Выделить
 - Правка
 - Очистить выделение
- 3 способ:
 - Рисунок
 - Очистить
- 4 способ: Отменить 3 последних действия.

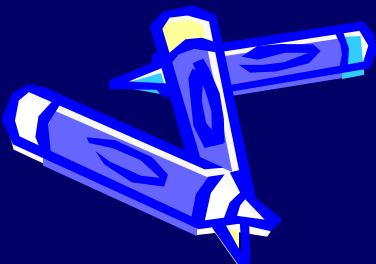


Дополнительные ВОЗМОЖНОСТИ

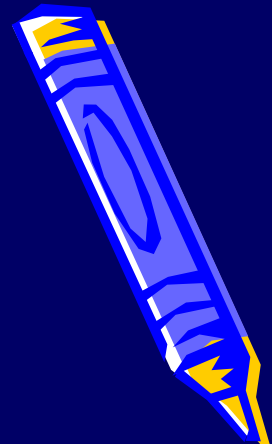
- Инструмент Масштаб позволяет увеличить изображение



- Дополнить рисунок текстом можно с помощью инструмента Надпись.



Устройства ввода графической информации



- Клавиатура – плохо подходит для ввода графической информации (медленно), но позволяет тщательно прорабатывать детали рисунка по одной позиции перемещая курсор.
- Мышь – как карандашом по бумаге, но требуется навык и терпение.
- Сканер – позволяет вводить уже имеющиеся плоское печатное изображение и подвергать дальнейшей обработке по вашему усмотрению.
- Графический планшет – рисует специальным пером, а изображение отражается на экране компьютера.

