

СПб ГБ ПОУ Невский колледж им. А.Г.Неболсина

Что такое мультимедиа?

ПМ.01 Ввод и обработка цифровой информации
МДК.01.01 Технологии создания и обработки цифровой мультимедийной информации

Преподаватель: Погодина С.
Ю.

Санкт-Петербург, 2019 г.



ПОНЯТИЕ МУЛЬТИМЕДИА

Основной смысл слова «**мультимедиа**»:

- использование различных форм представления информации для увеличения её эффективности.



- Возможность человека управлять потоком информации, а не пассивно воспринимать её.

ПОНЯТИЕ МУЛЬТИМЕДИА

Мультимедиа (multimedia, M-media; от лат. multum — много и media, medium — средоточие, средства) — компьютерная технология, обеспечивающие возможность создания, хранения и воспроизведения разнородной информации, включая текст, звук и графику (в том числе движущееся изображение и анимацию).



ПОНЯТИЕ МУЛЬТИМЕДИА

Характеристикой мультимедийных систем является качество воспроизведения всех составляющих данных, а также возможность их взаимосвязанного использования:

- сочетание видеоряда с текстом и звуковым сопровождением;**
- сочетание звуковых фрагментов музыкального произведения с текстом о музыкантах и инструментах;**
- сочетание изображения художественного произведения с музыкальным фоном и текстом.**

ПОНЯТИЕ МУЛЬТИМЕДИА

Условно можно выделить шесть основных компонентов, характеризующих мультимедийное представление информации.



ПОНЯТИЕ МУЛЬТИМЕДИА

Обычное кино также «владеет» всеми этими средствами.

Отличия кино от мультимедиа-программы:

- Работая с программой, пользователь может управлять потоком информации – выбирать различные режимы представления и поведения объектов на экране ПК, что недоступно для кино. Это свойство называют интерактивностью (англ. Interaction – взаимодействие).
- По стоимости программа намного дешевле производства кинофильма.

ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА МУЛЬТИМЕДИА ДЛЯ РАБОТЫ СО ЗВУКОМ



Микрофон



Наушники с
микрофоном



Звуковая карта



Звуковые колонки

ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА ДЛЯ РАБОТЫ С ВИДЕО И ИЗОБРАЖЕНИЕМ



видеокарта



сканер



видеокамера



монитор



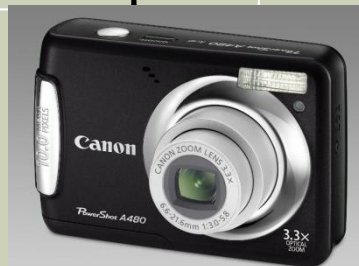
web камера



графический
планшет



телевизор

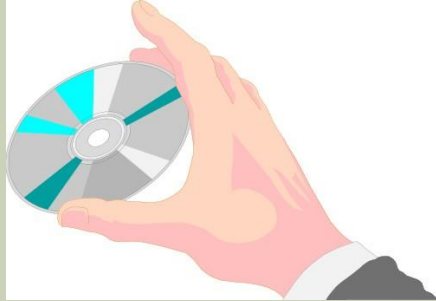


цифровой фотоаппарат



видеопроектор

УСТРОЙСТВА ХРАНЕНИЯ МУЛЬТИМЕДИА ИНФОРМАЦИИ



лазерный диск



внутренний жёсткий диск



flash память



карта памяти



внешний жёсткий диск

ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА МУЛЬТИМЕДИА ТЕХНОЛОГИЙ

- Программа создания презентаций – Microsoft PowerPoint.
- Программы обработки видео файлов.
- Программы съятия видео изображения с экрана компьютера.
- Программы съятия статического изображения с экрана компьютера.
- Программы обработки и редактирования изображений (графических файлов).

МУЛЬТИМЕДИА

Мультимедиа можно подразделять на линейный и нелинейный способы представления информации.

Линейный

Нелинейный

Кинофильм

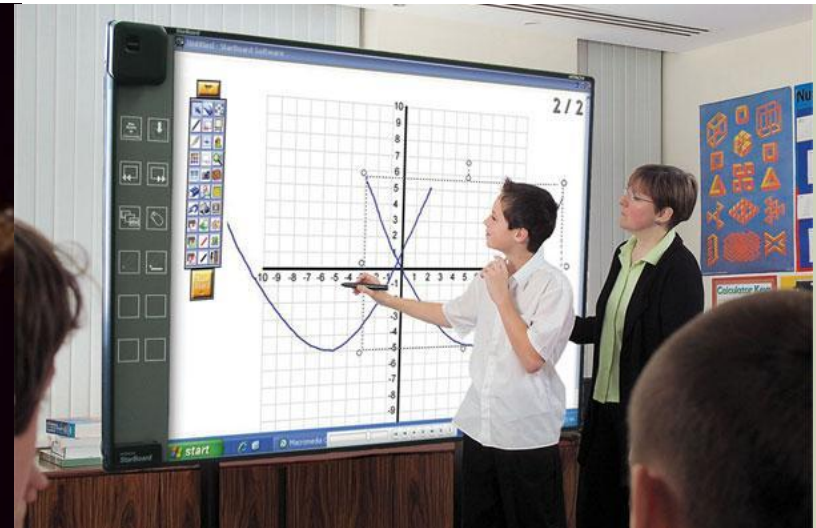
Презентация докладчика,

(человек не влияет на вывод)

компьютерная игра

(интерактивность)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МУЛЬТИМЕДИА



ОБЛАСТИ ПРИМЕНЕНИЯ МУЛЬТИМЕДИА

- Образование (медиа-образование – использование компьютерных технологий при обучении).
- Производство: использование мультимедиа на стадии проектирования в механической и автомобильной промышленности.
- Медицина: виртуальная хирургия при обучении хирургов.
- Наука: моделирование различных процессов на ПК.
- Искусство: эффекты в кино, мультипликации.
- Область развлечений: компьютерные игры.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

