

# Тақырыбы:



*Paint графикалық редакторы. Нысанды бұру*





**Сабақтың мақсаты:**

**Білімділік.** Оқушыларды Paint графикалық редакторыда

нысады бұру мен жұмыс істеп үйрену және әдістерін біліу іс-әрекетін ұйымдастыру;

**Дамытушылық.** Оқушының бірлескен әрекеттер құндылығын сезінуіне көмектесу;

**Тәрбиелік.** Оқушыларды өздігінен жұмыс істеуге және адамгершілікке баулу.



# **Сабақтың түрі: аралас сабақ**

**Сабақтың әдісі: түсіндірмелі, сұрақ-жауап**

**Сабақтың көрнекілігі: экран, компьютер, слайдтар**

**Сабақтың барысы:**

**1. Ұйымдасу кезеңі: (1-2 мин)**

**Оқушылармен амандасу, түгендеу, сабаққа даярлығын қадағалау**



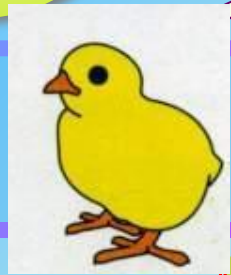
# Нысанды бұру

7  
Файлды сол атымен сақта

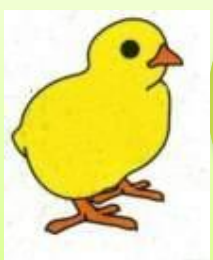
1  
Paint редакторын аш

2  
Paint-та Балалан суретін аш

3  
Балаланды қарайтып ерекшел

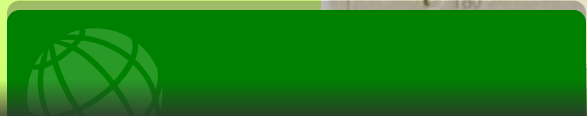
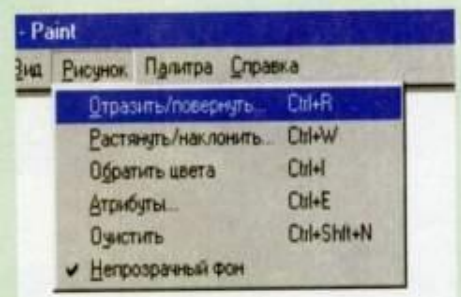
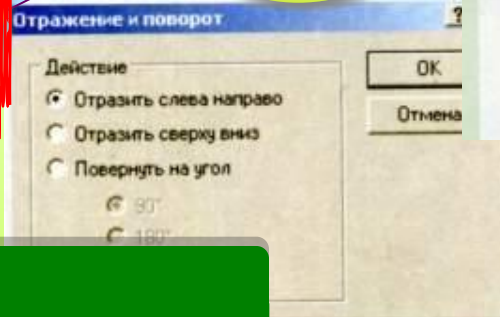


4  
Менюден Отражение/Повернуть/Наклонить/Растянуть/Сжать/Обратить цвета/Атрибуты/Очистить

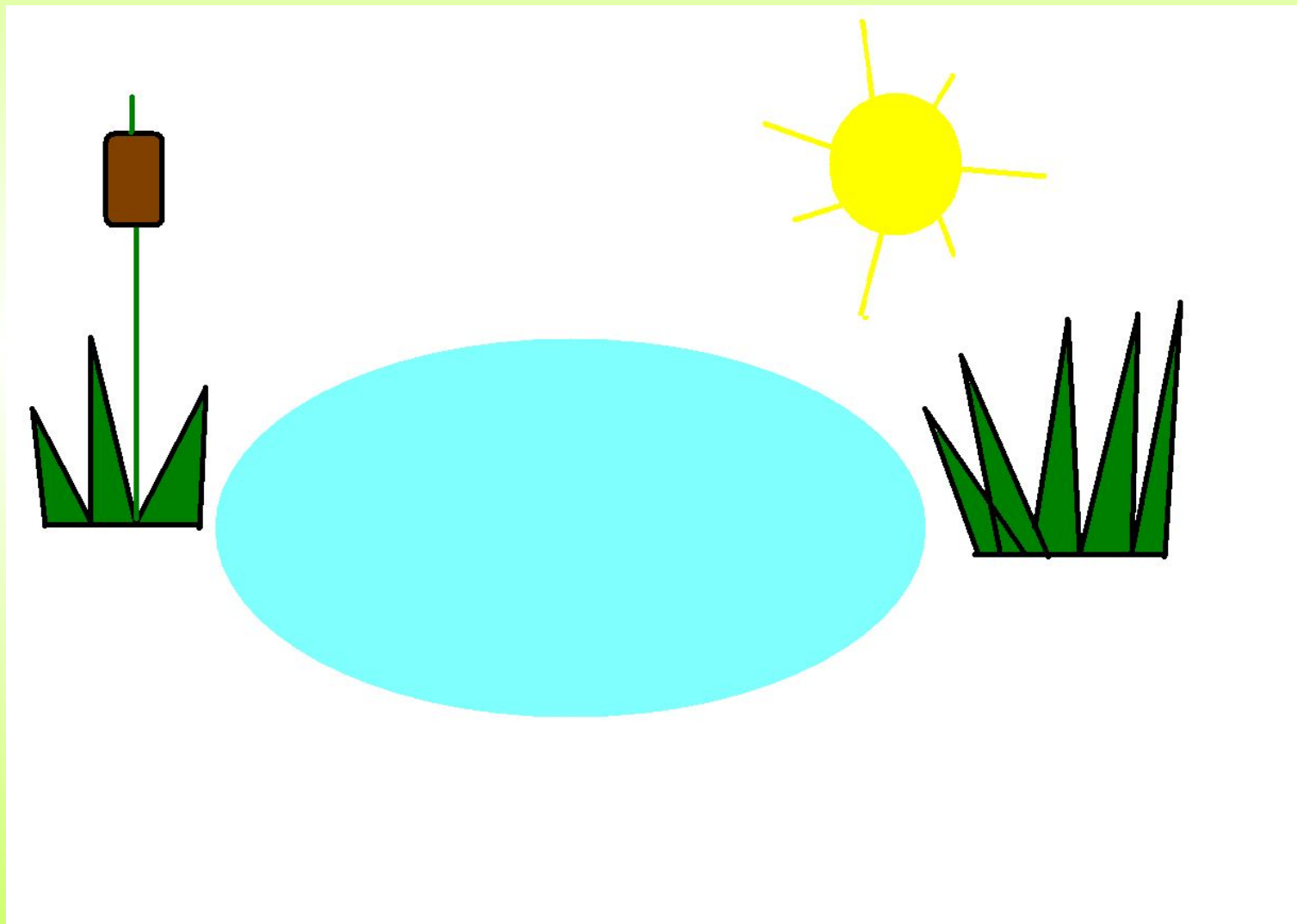


6  
Балаланды басқа жаққа қарат

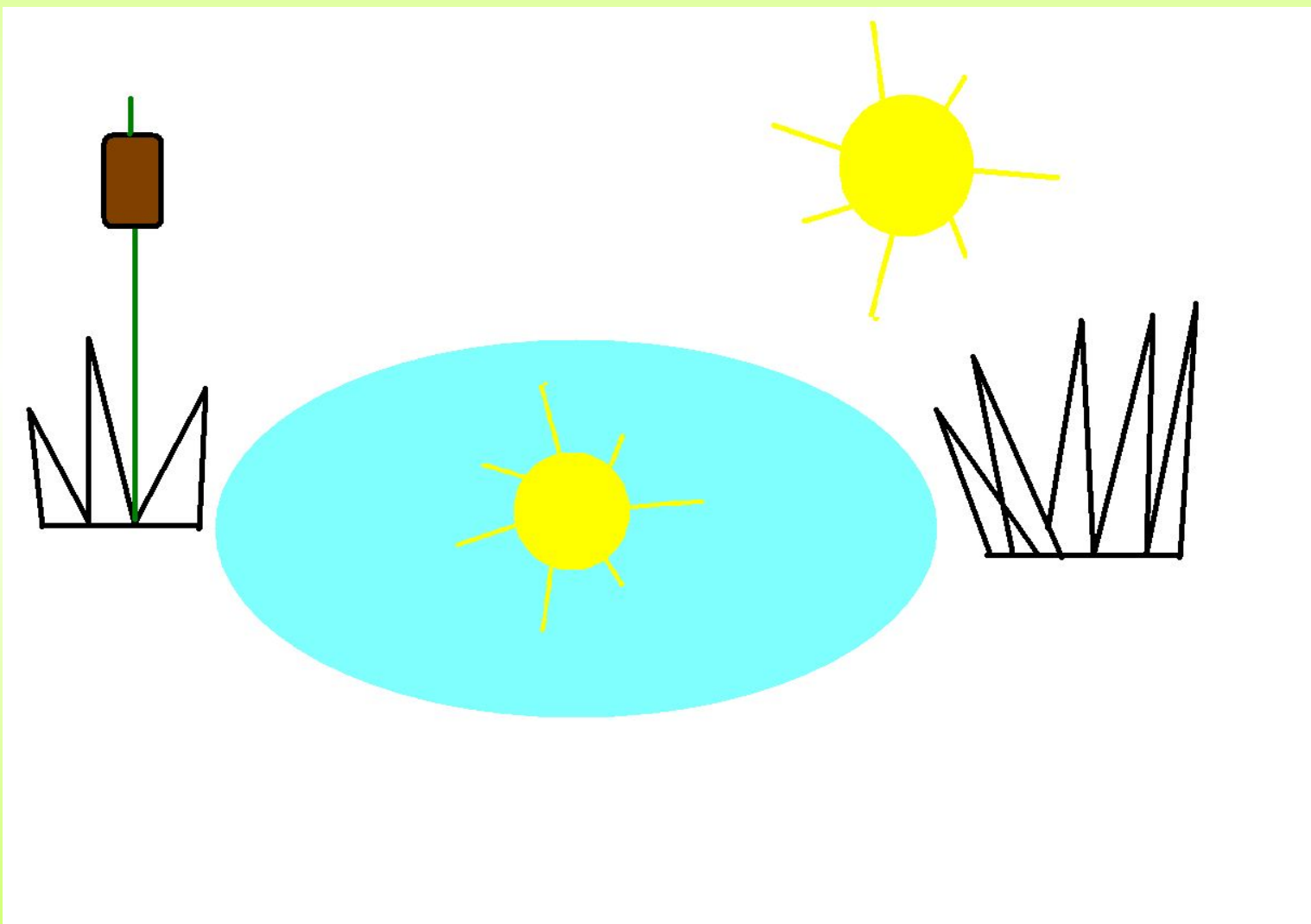
5  
Отражение | Повернуть | Наклонить | Растянуть | Сжать | Обратить цвета | Атрибуты | Очистить



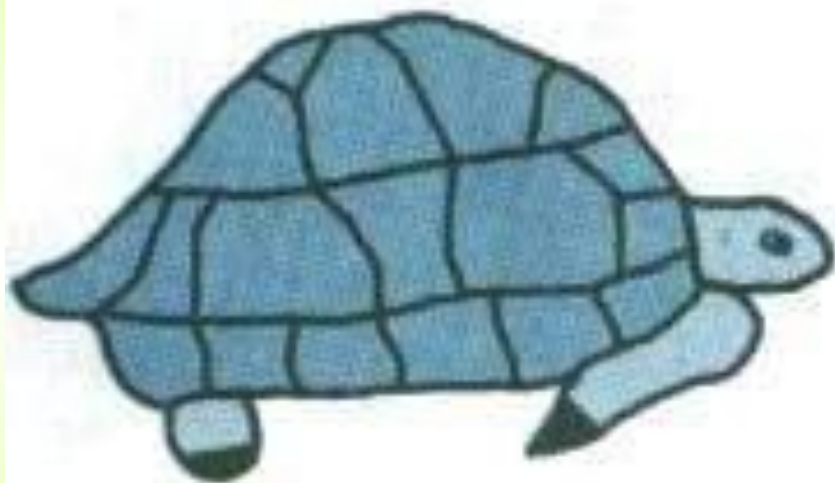
**ЭЛЛИПС құралын пайдаланып, күннің және көлдің, қамыстың суретін сал. Оларды боя.**



**“Жоғарыдан төмен” командасы арқылы күнді көшіріп ал.  
Күннің көшірмесін көл ішіне орналастыр.  
Қамысты және шөпті көбейтіп боя.**



Тасбақаны салып ішін боя және  
нысанды бұру әрекетін орында



# Үй тапсырмасы:

1. Бір көбелектің суретін салу және олардың іштерін бояу
2. Солға қарап тұрған көбелекті салу керек.
3. Оңға қарап тұрған көбелекті салу керек



