Тақырыбы:

Paint графикалық редакторы. Нысанды бұру

Сабақтың мақсаты:

Білімділік. Оқушыларды Paint графикалық редакторыда
нысады бұру мен жұмыс істеп үйрену және әдістерін біліу іс-әрекетін ұйымдастыру;

Дамытушылық. Оқушының бірлескен әрекеттер құндылығын сензінуіне көмектесу;

Тәрбиелік.Оқушыларды өздігінен жұмыс істеуге және адамгершілікке баулу.

Сабақтың түрі:аралас сабақ

Сабақтың әдісі: түсіндірмелі, сұрақ-жауап

Сабақтың көрнекілігі: экран, компьютер, слайдтар

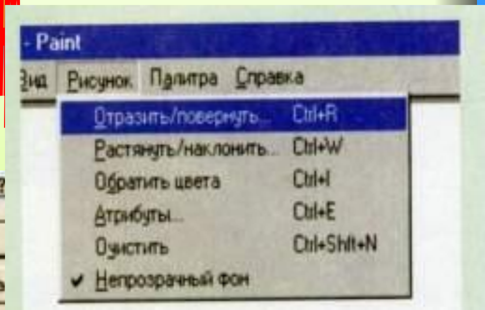
Сабақтың барысы:

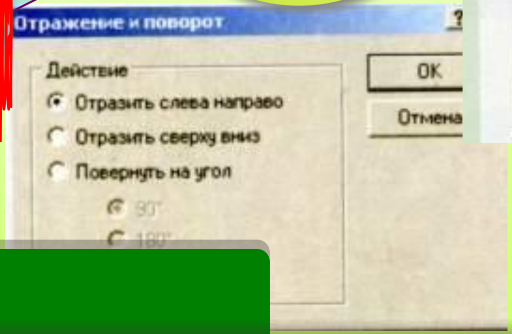
1. Ұйымдасытру кезеңі: (1-2 мин)

Оқушылармен амандасу, түгендеу, сабаққа даярлығын қадағалау

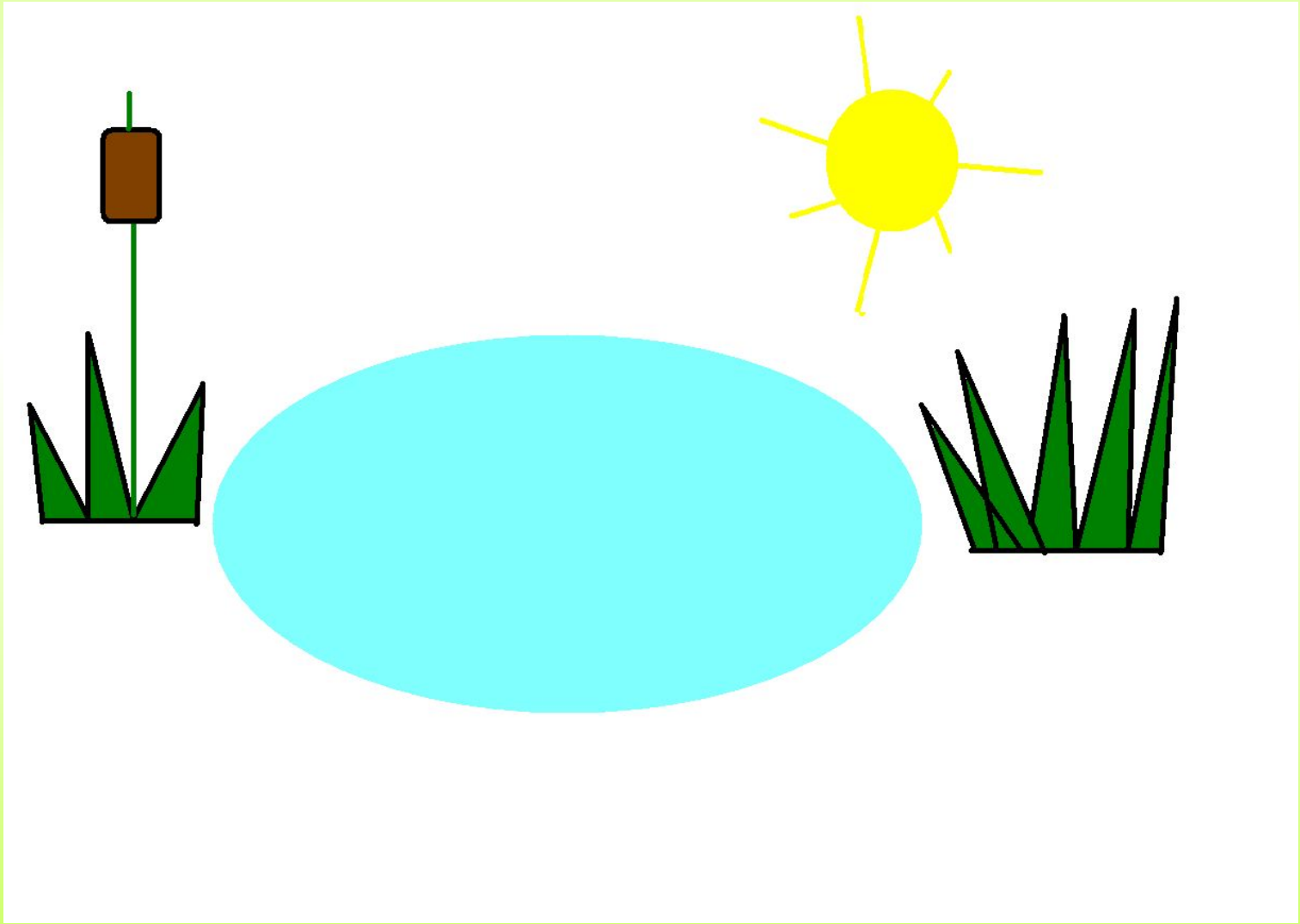
Нысанды бұру

1. Paint редакторын аш
2. Paint-та Балапан суретін аш
3. Балапанды қарайтып ерекшеле
4. Рисунок мәзірінен Отразить/Повернуть командасын таңда
5. “Отражение и Поворот” “Отразить Слева направо” командасын таңда
6. Балапанды басқа жаққа қарат
7. Файлды сол атымен сақта

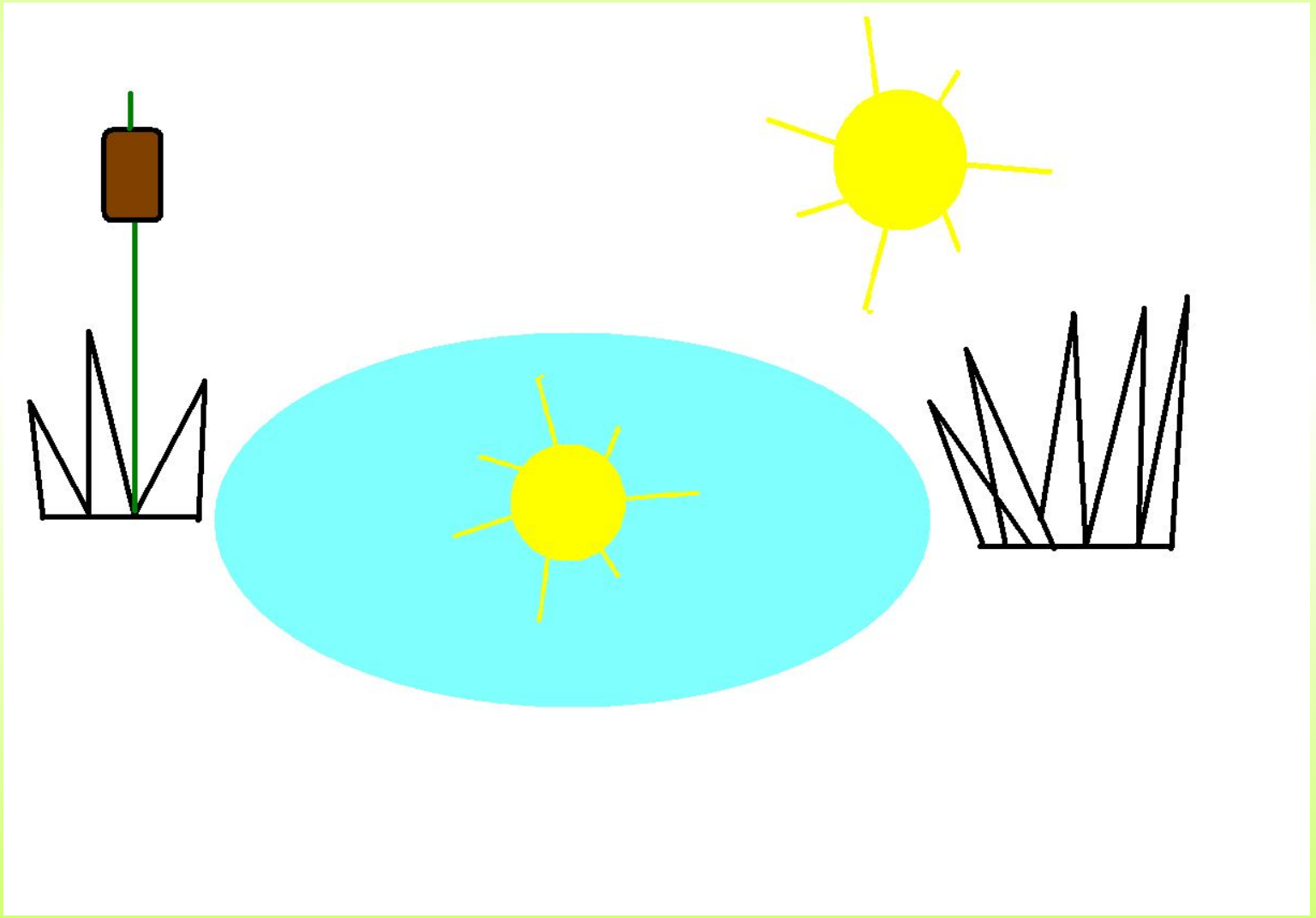




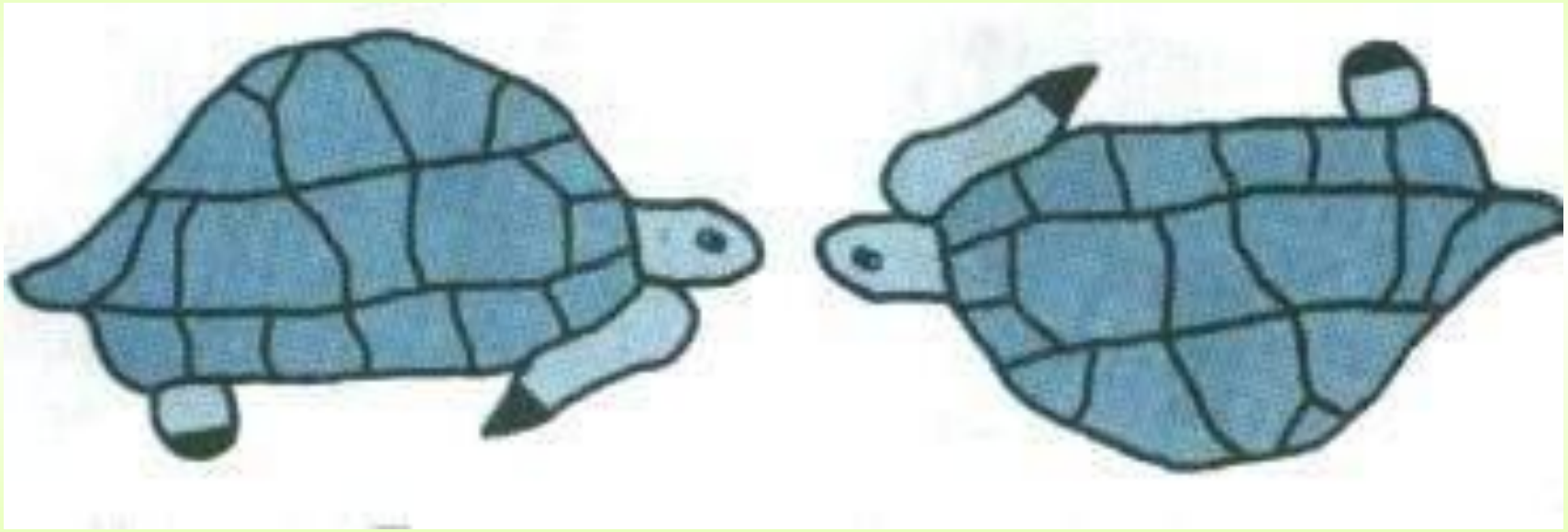
ЭЛЛИПС құралын пайдаланып, күннің және көлдің, қамыстың суретін сал. Оларды боя.



“Жоғарыдан төмен” командасы арқылы күнді көшіріп ал.
Күннің көшірмесін көл ішіне орналастыр.
Қамысты және шөпті көбейтіп боя.



Тасбақаны салып ішін боя және нысанды бұру әрекетін орында



Үй тапсырмасы:

1. Бір көбелектің суретін салу және олардың іштерін бояу
2. Солға қарап тұрған көбелекті салу керек.
3. Оңға қарап тұрған көбелекті салу керек