

Паскаль. Основы

9 класс

Зарезервированные слова

- **And** - бинарный логический оператор умножения;
- **Array** – определяет массив;
- **Case** - состоит из выражения (селектора) и списка операторов, каждый из которых выполнится в определенном случае;
- **Const** – определение константы

- **Div** – деление нацело;
- **Mod** – возвращает остаток от деления;
- **Not** – логическая операция «НЕ»
- **Or** – логическая операция «ИЛИ»
- **Abs** - функция языка Паскаль, которая вычисляет модуль числа;

- **Sqr** - функция языка Паскаль, которая возводит число в квадрат;
- **Xor**(либо). Это операция, которая называется исключающее или. Комбинация 2-х логических переменных, связанных между собой союзом «xor» (либо) является истинной только в том случае, если обе переменные разные (т.е. одна истинна, другая ложна).

Типы переменных

Целочисленный тип

Тип	Диапазон	Размер в байтах
shortint	-128... 127	1
integer	-32 768... 32 767	2
longint	-2 147 483 648... 2 147 483 647	4
byte	0... 255	1
word	0... 65 535	2

Вещественный тип

Тип	Диапазон	Память, байт	Количество цифр
Real	$2.9e-39 \dots 1.7e38$	6	11-12
Single	$1.5e-45 \dots 3.4e38$	4	7-8
Double	$5.0e-324 \dots 1.7e308$	8	15-16
Extended	$3.4e-4932 \dots 1.1e493$	10	19-20
Comp	$-9.2e63 \dots (9.2e63)-1$	8	19-20

Логический тип

Boolean (принимает значения Правда и Ложь)

Строковый тип

String (Число символов (длина строки) должно не превышать 255)

Алфавитно-цифровой тип

Char (хранит только один символ)

Линейные программы

Вывод строки

```
Program HelloWorld;  
begin  
    writeln ('Hello World!');  
readln;  
end.
```

Арифметические

ВЫЧИСЛЕНИЯ

```
program raznost;  
var a,b,c: integer;  
begin  
write('Vvedite chislo');  
readln(a);  
write('Vvedite chislo');  
readln(b);  
c:=a-b;  
writeln(c);  
readln;  
end.
```

Периметр треугольника

```
Program perimetr;  
Var a, b, c, p :longint;  
begin  
  WriteLn('Vvedite 1 storony treugolnika a');  
  readLn(a);  
  WriteLn(' Vvedite 2 storony treugolnika b');  
  readLn(b);  
  writeLn(' Vvedite 3 storony treugolnika c');  
  readLn(c);  
  p:=(a+b+c);  
  writeLn('Периметр треугольника равен ', p);  
  Readln;  
end.
```

алгоритмы

1. Дан угол в градусах. Найти его величину в радианах.
2. Дан угол в радианах. Найти его величину в градусах.
3. Момент времени задан в часах, минутах и секундах. Определить количество секунд, прошедших от полуночи до этого момента.
4. Момент времени задан в секундах от полуночи. Определить время в часах, минутах и секундах.

5. Заданы моменты начала и конца некоторого промежутка времени в часах, минутах и секундах (в пределах одних суток). Найти продолжительность этого промежутка в тех же единицах измерения.
6. Два пассажира одновременно сели в такси. Когда вышел первый пассажир, на счетчике было S_1 рублей, когда вышел второй - S_2 рублей. Сколько должен заплатить каждый пассажир, если таксист за всю поездку должен получить S_2 рублей, а за равные расстояния пассажиры платят равные суммы? В начале поездки счетчик показывал 0.

7. Три пассажира одновременно сели в такси. Когда вышел первый пассажир, на счетчике было S_1 рублей, когда вышел второй – S_2 рублей, когда вышел третий – S_3 рублей. Сколько должен заплатить каждый пассажир?

8 Известны моменты времени в часах, минутах и секундах включения и выключения электрокамина заданной мощности. Зная стоимость одного киловатт-часа электроэнергии, определить общую стоимость обогрева. Оба момента времени в пределах одних суток.

9. Известна этажность дома и количество квартир на каждой лестничной клетке каждого подъезда. По номеру квартиры определить номер подъезда и этаж.
10. Ввести цифры трехзначного восьмеричного числа. Вывести значение этого числа в десятичной системе счисления.
11. Ввести цифры трехзначного двоичного числа. Вывести значение этого числа в десятичной системе счисления.

12. Ввести десятичное число из интервала от 64 до 511.
Вывести представление этого числа в восьмеричной системе счисления.
13. Ввести число из интервала от 4 до 7. вывести представление этого числа в двоичной системе счисления.
14. Ввести цифры трехзначного числа в системе счисления с заданным основанием, не большим 10.
Вывести значение этого числа в десятичной системе счисления.

Разветвление if-then-else

Решение квадратного уравнения

```
Program uravnenie;  
var  
  a, b, c, D : integer;  
  x1, x2 : real;  
begin  
  writeln ('3*x^2 + 8*x + 5 = 0');  
  Writeln('Введите a');  
  Readln(a);  
  Writeln('Введите b');  
  Readln(b);  
  Writeln('Введите c');  
  Readln(c);  
  D := sqr (b) - 4 * a * c;  
  x1 := (- b - sqrt (D)) / (2 * a);
```

В каком случае
программа выдаст
ошибку? Что нужно
сделать, чтобы её
исправить?

if $D \geq 0$ **then**

begin

$x_1 := (-b - \sqrt{D}) / (2 * a);$

$x_2 := (-b + \sqrt{D}) / (2 * a);$

`writeln ('Корни уравнения:');`

`writeln ('X1 = ', x1 : 1 : 5);`

`writeln ('X2 = ', x2 : 1 : 5)`

End

else

begin

`writeln ('Корней нет!');`

`writeln ('Попробуйте еще!')`

end.

Отметка

Var otmetka: longint;

Begin

WriteLn('Vvedite ocenku');

ReadLn(otmetka);

if (otmetka = 1) **or** (otmetka = 2) **then**

WriteLn('Very bad')

else if otmetka = 3 **then**

WriteLn('Bad')

else if otmetka = 4 **then**

writeLn('Nice')

else if otmetka = 5 **then**

writeLn('Cool!')

else

writeLn('Takah otmetok ne byvaet');

Readln;

end.

Задачи на разветвляющиеся алгоритмы

- Ввести два числа, вывести наибольшее из них.
- Ввести два числа, вывести их в порядке возрастания.
- Ввести три числа, вывести наименьшее из них.
- Ввести три числа, вывести их в порядке убывания (упорядочить по убыванию).

Известны года рождения Владимира, Ивана и Петра.
Определить, кто кому из них дед, отец, сын, внук.

Известны размеры очередей на трех соседних остановках. Определить размеры очередей после проезда маршрутного такси заданной вместимости.

Дано линейное уравнение $ax+b=0$. Определить решение этого уравнения в зависимости от параметров a и b .

Известны фамилии, а также часы, минуты и секунды финиша двух спортсменов на марафонской дистанции. Определить победителя.

Даны длины трех отрезков. Определить, могут ли отрезки быть сторонами треугольника. Если да, то определить тип треугольника: равносторонний, равнобедренный, разносторонний, прямоугольный.

Два друга в августе приезжают в отпуск в родной город. Известны даты их приезда и отъезда. Определить, смогут ли они встретиться и сколько дней могут провести вместе.

Для каждой из трех деталей известен один из двух станков, на котором она должна быть обработана, и время обработки в минутах. Определить, когда освободится каждый из станков.

Определить взаимное расположение круга заданного радиуса и квадрата с заданной стороной. У круга и квадрата общий центр.

По результатам сессии, состоящей из трех экзаменов, определить тип студента: отличник, хорошист, троечник, двоечник.

Определить, пройдет ли шкаф размера $A*B*C$ в дверь размера $X*Y$.

Можно ли коробку размером $a*b*c$ упаковать в посылку размером $u*v*w$?

Можно ли из круглой заготовки радиуса r вырезать две прямоугольные пластины с размерами $a \cdot b$ и $c \cdot d$?

Путник двигался t_1 часов со скоростью V_1 , затем t_2 часов со скоростью V_2 и t_3 часов со скоростью V_3 .
За какое время он достиг середины пути?

Число делится на 3 тогда и только тогда, когда сумма его цифр делится на 3. Проверить этот признак делимости на примере заданного трехзначного числа.

- Между городами, находящимися на заданном расстоянии друг от друга, существует железнодорожное сообщение. Известны времена выхода в часах и минутах и скорости движения каждого из двух встречных поездов. Определить, встретятся ли поезда. Если да, то найти время встречи и расстояние точки встречи от первого города.
- Ввести номер дня недели. Вывести его название (case).


Циклы

Цикл for-to-do

- Program Test;
- `var i : integer; x : integer;`
- `begin`
- `x := 10;`
- `for i := 0 to x do`
- `begin`
- `writeln (i, ' ', x);`
- `x := x + 2`
- `end;`
- `Readln;`
- `end.`

Цикл While - do

- Program Test;
- var i : integer; x : integer;
- begin
- i := 1;
- x := 10;
- while i <= x
- do
- begin
- writeln (i, ' ', x);
- x := x + 1;
- i := i + 1;
- End;
- Readln;
- end.




**Почему программа
выдает так
много чисел?
Как это исправить?**

- `i := 1;`
- `x := 10;`
- `Temp := x;`
- **while** `i <= Temp`
- **do**
- `begin`
- `writeLn (i, ' ', x);`
- `x := x + 1;`
- `i := i + 1`
- `end.`

Цикл через repeat

- `i := 10;`
- `repeat writeLn (i);`
- `i := i - 1`
- `until i = 0;`



Объясните, как вы выберете
нужный цикл из трех
изученных при решении
различных задач?

Факториал

Program Factorial;

Var n, i : integer; Result : longint;

begin

Write ('Kakoe znachenie? ');

ReadLn (n);

Result := 1;

for i := 1 to n do

begin

Result := Result * i;

writeln(Result)

end;

writeln ('Rezultat: ', Result);

ReadLn;

end.

Циклические алгоритмы

- Ввести число, вывести его удвоенное значение. Повторять действия, пока не будет введен 0;
- Вывести на экран десять раз текст «Мне нравится мороженое»;
- Найти сумму натуральных чисел от 1 до n ;
- Найти сумму четных чисел от 2 до 100;

● Одноклеточная амеба делится пополам каждые 15 минут. Вывести количество амеб через каждые 15 минут

а) в течение n часов; б) пока клеток не станет больше 1 миллиона.

```
program ameba;  
var i,n,b,c:longint;  
begin  
  readln(n);  
  b:=n*4;  
  c:=1;  
  for i:=1 to b do  
    begin  
      c:=c*2;  
      writeln(c);  
    end;  
  readln;  
end.
```



```
program ameba;  
var i,n,b,c:longint;  
begin  
  c:=1;  
  n:=1000000;  
  while c<n do  
  begin  
    c:=c*2;  
    writeln(c);  
  end;  
  readln;  
end.
```

● В водоеме V тонн рыбы. Ежегодно в конце года рыболовецкая бригада вылавливает Z тонн.

Воспроизводство рыбы 5% в год.

Для сохранения воспроизводства после отлова в конце года в водоеме должно остаться не меньше 5 тонн рыбы. Через какое количество лет должна быть прекращена ловля?

Рандомные числа

```
program Random;  
var a,z: integer;  
begin  
  for a:=0 to 10 do  
    begin  
      z:=random(37);  
      writeln(z);  
      Readln;  
    end  
  end.  
end.
```

```
program massiv;
```

```
uses crt;
```

```
var a:integer;
```

```
begin
```

```
clrscr;
```

```
randomize;
```

```
repeat
```

```
a:=random(1000);
```

```
writeln(a);
```

```
until a=256;
```

```
readln
```

```
end.
```

Упражнение на знание таблицы умножения

```
var c,i:integer;
```

```
    a:2..10;
```

```
    b:2..10;
```

```
Begin
```

```
randomize;
```

```
a:=random(10);
```

```
b:=random(10);
```

```
c:=a*b;
```

```
Write('Сколько будет', a,'x', b, '= ');
```

```
read(i);
```

```
if i<>c then
```

```
    begin
```

```
        Write('О
```

```
      ');
```

Массив

Program Massoo;

Var a: array[1..10] of integer;

i,s:integer;

Begin

For i:=1 to 10 do

begin

Write('a[' ,i,'] = ');

ReadLn(a[i]);

s:=s+a[i];

end;

Write('Сумма всех элементов массива равна' , s);

Readln;

End.

Массивы

- Найти сумму элементов массива
- Найти произведение элементов массива
- Определить количество положительных элементов массива
- По массиву оценок определить средний балл.
- По массиву оценок определить количество отличных, хороших, удовлетворительных и неудовлетворительных оценок

- Известно количество каждого товара и стоимость единицы каждого товара. Определить суммарную стоимость всех товаров.
- Определить максимальный элемент массива.
- Определить максимальный из отрицательных элементов массива и его номер.

- Найти среднее арифметическое элементов массива, не равных ни наименьшему, ни наибольшему элементам данного массива.
- По массиву оценок определить тип ученика: отличник, хорошист, троечник, двоечник.

Ввод-вывод данных в файл

Program p1;

Var a: longint ; t: text; s: integer; {назначаем переменные} **begin**

assign(t, 'input.txt'); {привязываем переменную к файлу из которого будет производиться чтение}

Reset(t); {открываем этот файл}

s:=0; read(t, a); {читаем данные находящиеся в файле}

while(a<>0) **do**

begin

s:=s+(a mod 10);

a:=a div 10;

end;

close(t); {закрываем файл для того чтоб переменная была свободной и к ней можно еще раз привязать файл}

assign(t, 'output.txt'); {что мы и делаем. К переменной привязываем файл, в который будет выводиться результат}

rewrite(t); {перезаписываем файл}

write(t,s); {Выводим данные. Не забываем ставить файловую переменную в начале списка вывода.}

close(t); {закрываем файл}

end.