

Компьютерная графика

Рисование и заливка в программе CorelDRAW

Открытый урок по информатике
Разработала Зотова Н.Н.,
преподаватель специальных дисциплин
колледжа МКБиК
23.04.2015

Компьютерная графика – область информатики, изучающая методы и свойства обработки графических изображений с помощью компьютерной техники.

Под **видами компьютерной** графики подразумевается способ хранения и воспроизведения изображения на плоскости монитора.

В зависимости от способа формирования изображений компьютерную графику подразделяют:

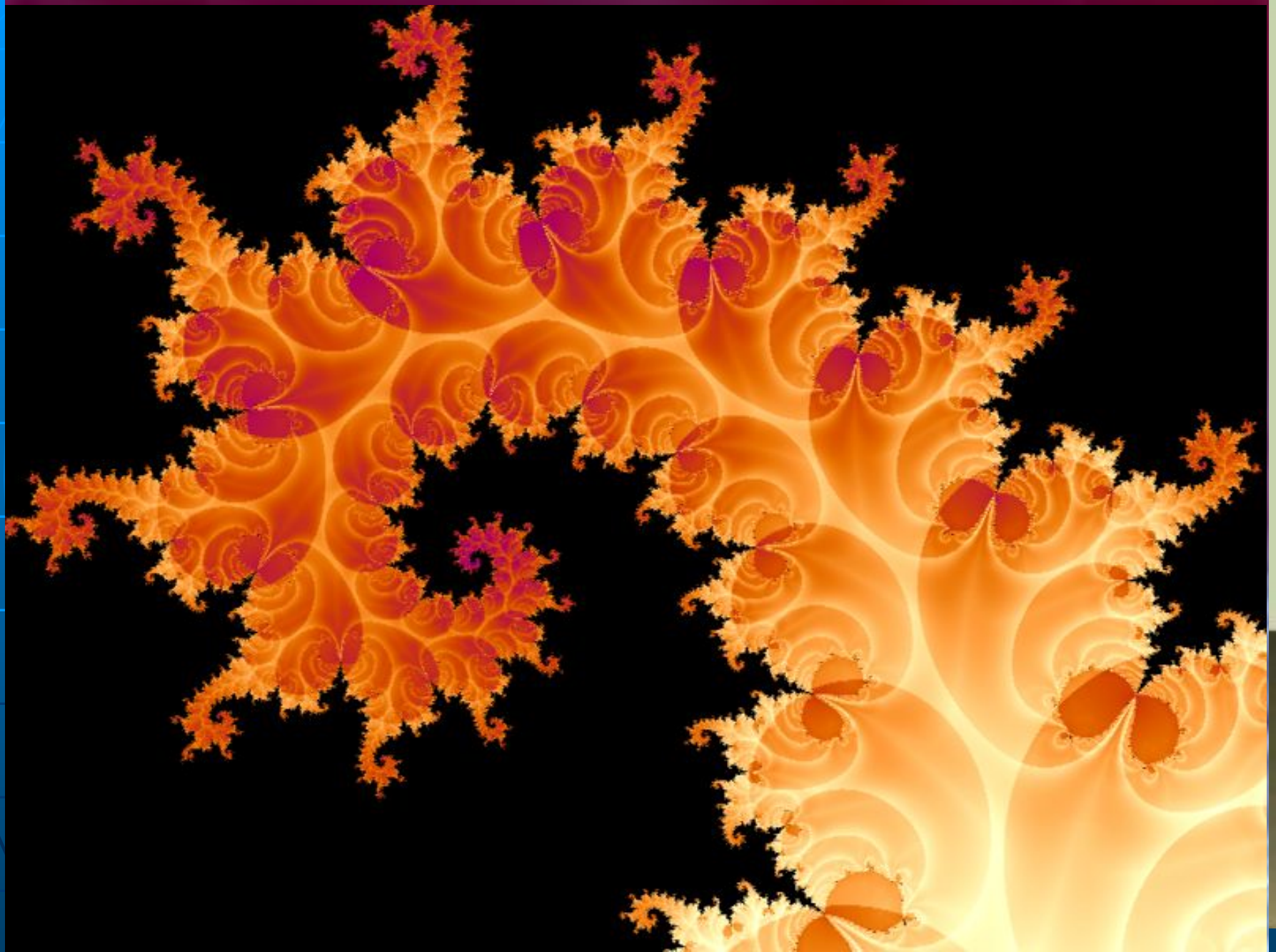
Растровая графика

Векторная графика

Трёхмерная графика

Фрактальная графика

Символьная графика (устарела и на сегодняшний день практически не используется)



ТЕСТЫ

1. Какой компьютерной графики не бывает?

акварельной
фрактальной;
растровой;
векторной.

2. Назовите элементарный объект, векторного изображения

точка экрана (пиксель);
линия;
круг;
палитра цветов.

3. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

фрактальной
растровой;
векторной;
прямолинейной.

4. Чаще векторная графика применяется при разработке

рекламных буклетов;
полиграфических изданий;
развлекательных программ;
создании электронной арт галереи.

5. Чем отличается анимация от мультипликации

цветом;
ничем;
движением;
объёмом.

6. Для вывода графической информации в персональном компьютере используется

мышь;
клавиатура;
экран дисплея;
сканер.

CorelDRAW

CorelDRAW –
это программа для создания и работы
с графическими документами выполненными
в формате векторной графики.

CorelDRAW™ X3



CorelDRAW

CorelDRAW – это приложение для графического дизайна, которое делает работу удобной благодаря интуитивно понятному интерфейсу. Программа создана в соответствии с требованиями современных художников-иллюстраторов.

Приложение **CorelDRAW** предоставляет все инструменты, необходимые для создания точной и одновременно творческой векторной графики, а также макетов страниц профессионального качества для всех, кто занимается рекламной деятельностью, печатью, публикациями, созданием вывесок, граверными работами или производством.

Интерфейс CorelDRAW

Строка заголовка

Цветовая палитра

инструментов

Навигатор

Линейка

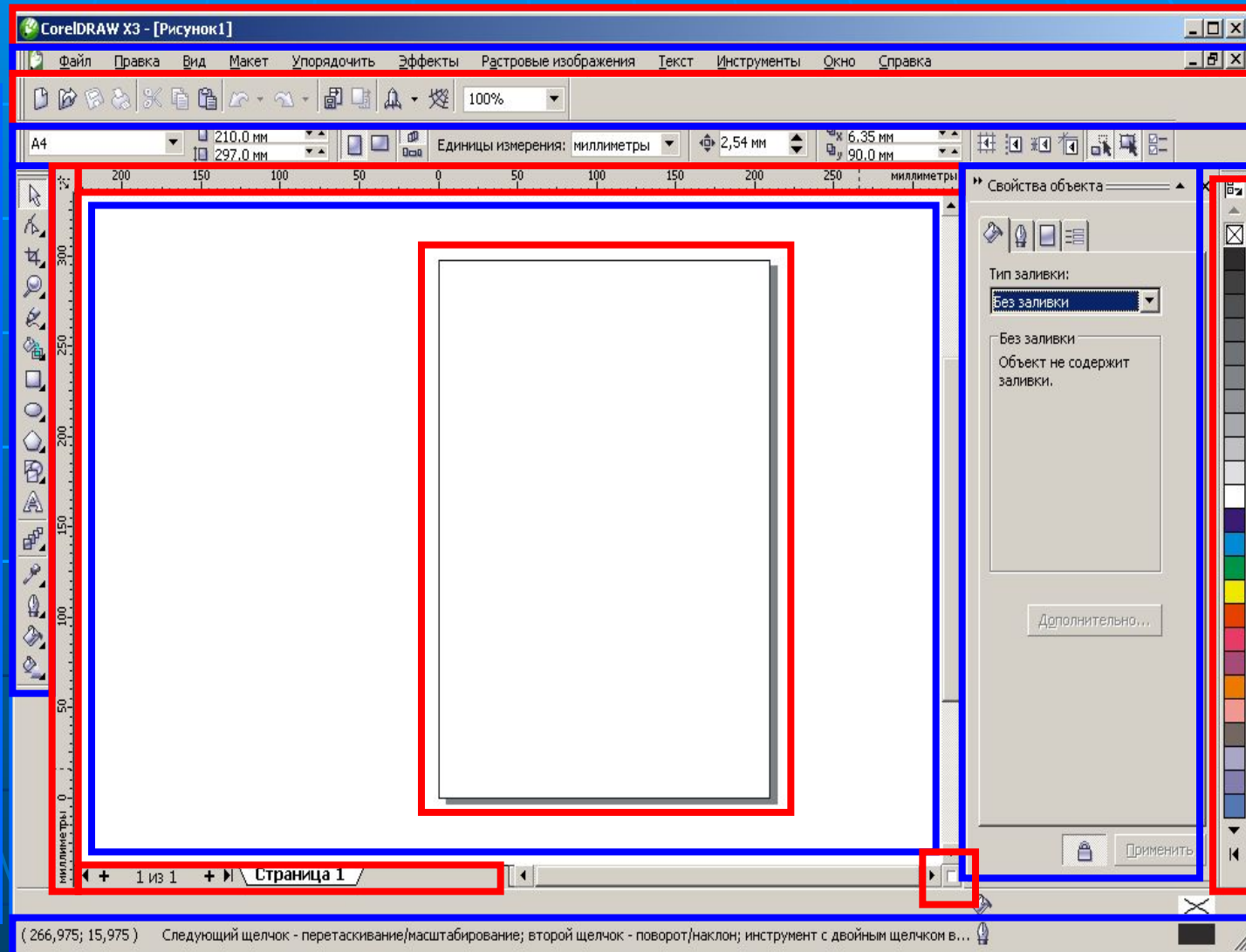
Навигатор документов

Окно рисования

Строка состояния

Страница рисования

панель свойств



(266,975; 15,975) Следующий щелчок - перетаскивание/масштабирование; второй щелчок - поворот/наклон; инструмент с двойным щелчком в...

Набор инструментов



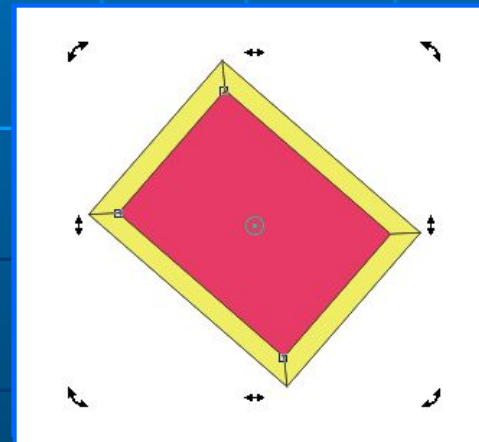
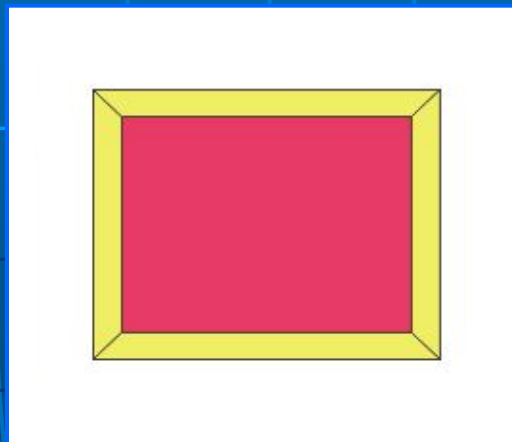
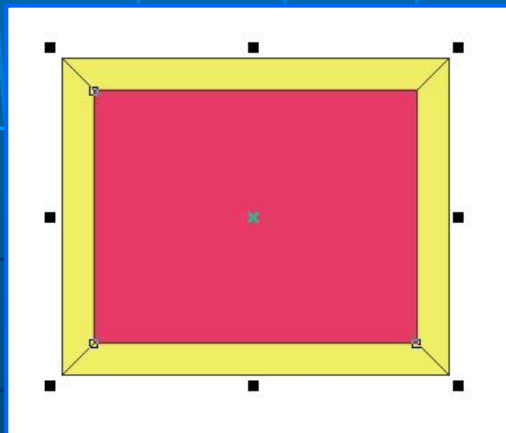
Указатель

позволяет:

выбирать
объект

изменять размер
объекта

наклонять,
поворачивать
объект

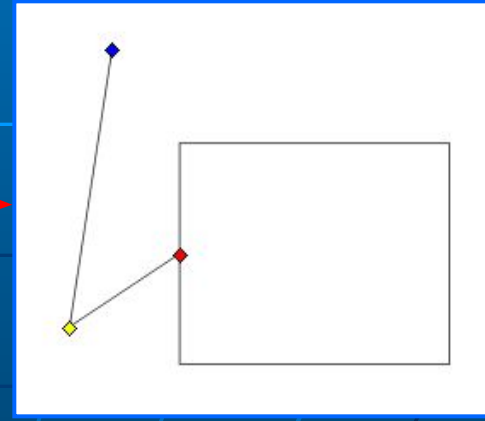
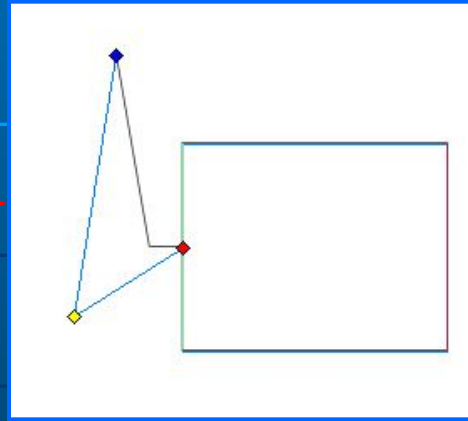
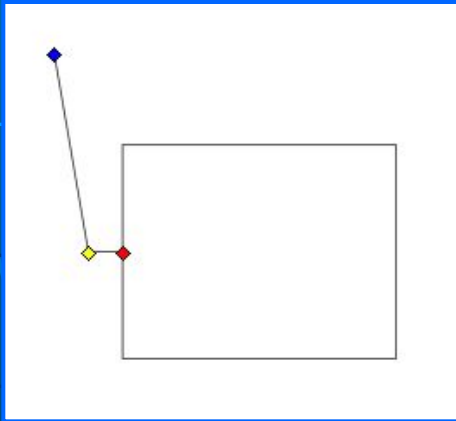


Набор инструментов



→ **Форма**

позволяет изменить форму объекта

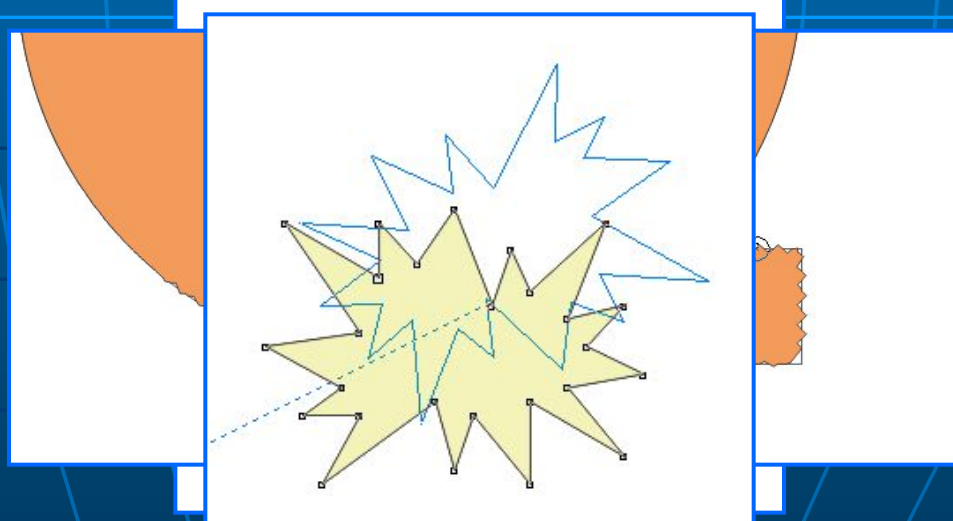


Набор инструментов

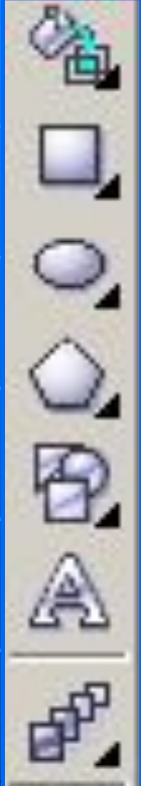


Свободная трансформация

Позволяет преобразовать векторный объект, задавая свободный угол поворота, свободное угловое отражение, свободное масштабирование и свободный наклон.

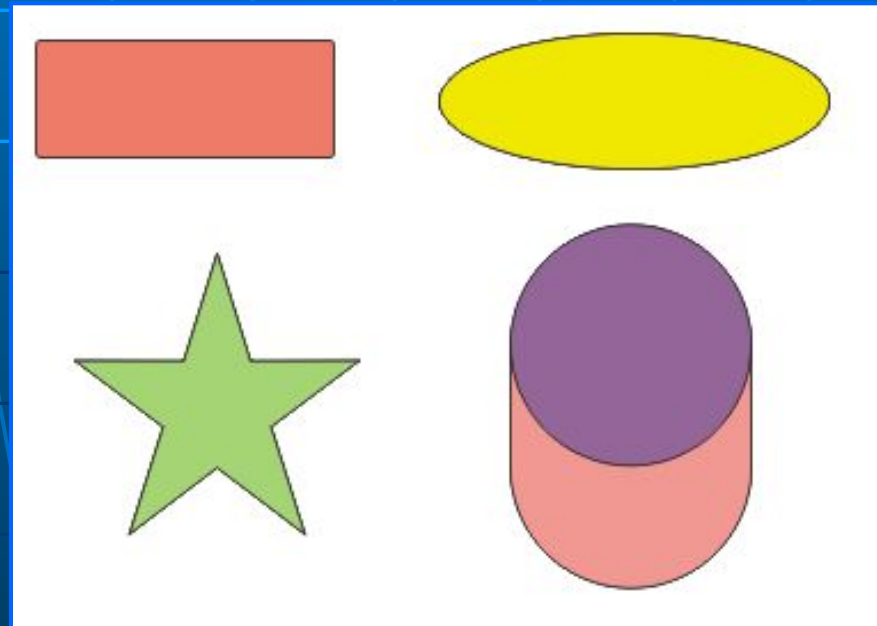


Набор инструментов



Автофигуры

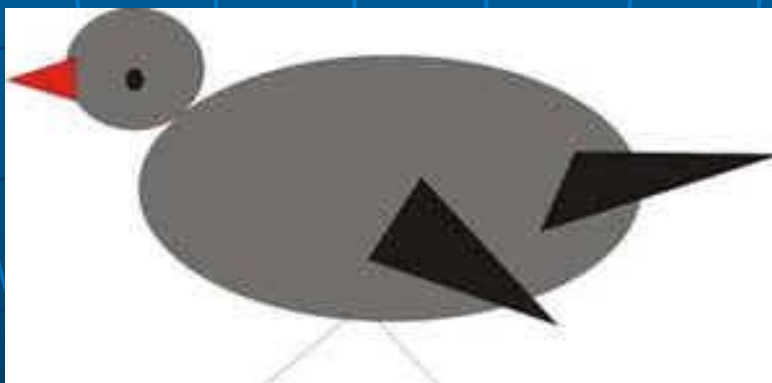
Позволяют создавать готовые фигуры



Практическая работа №1



- 1 группа «Снеговик»
- 2 группа «Птица»
- 3 группа «Жук»





Снеговик

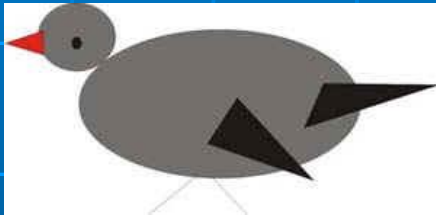
3 эллипса для туловища

Трапеция для ведра

2 эллипса для глаз

2 многоугольника для носа и рта

Элемент "свободная форма для рук и метлы"



Птица

Эллипс для туловища

Эллипс для головы

Эллипс для глаза

3 многоугольника для хвоста, клюва и крыла

Элемент "свободная рука" для ног



Жук

Эллипс для туловища

Эллипс для головы

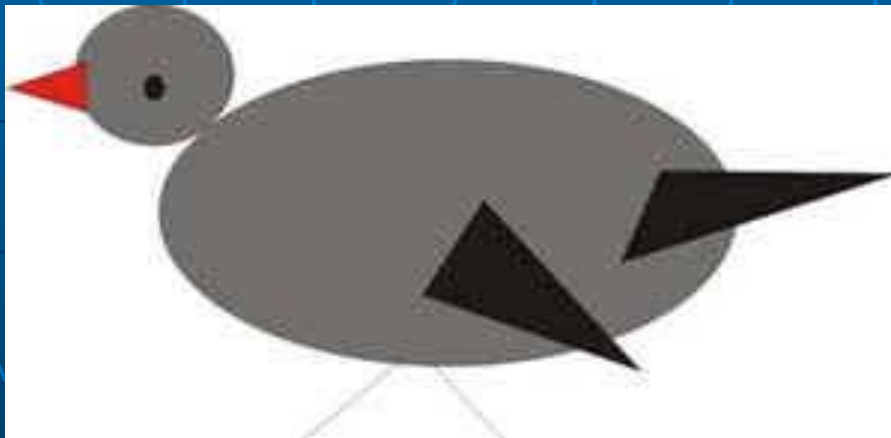
2 эллипса для глаза

Многоугольник для рта.

Элемент "свободная рука" для ног и усов

Практическая работа №2

Рисуем снеговика, птицу, жука



ЗАЛИВКА

Заливкой называют закраску внутренней части контура.

**Однородные
заливки**



Однородной заливкой называется заполнение ограниченного замкнутой кривой объекта цветом, который не меняется в пределах объекта. Цвет однородной заливки выбирается из палитры.

Градиентные заливки

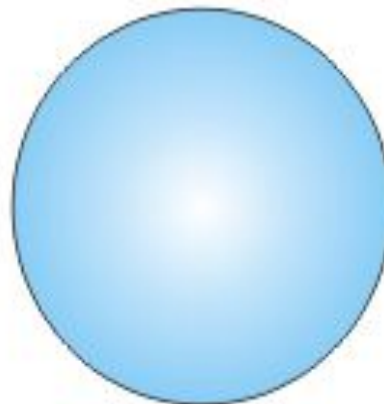
Градиентная заливка – это постепенный плавный переход между двумя или несколькими различными цветами.



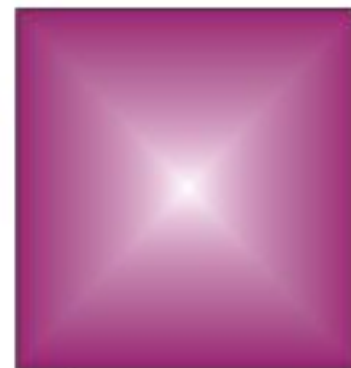
Линейная
linear



Коническая
conical



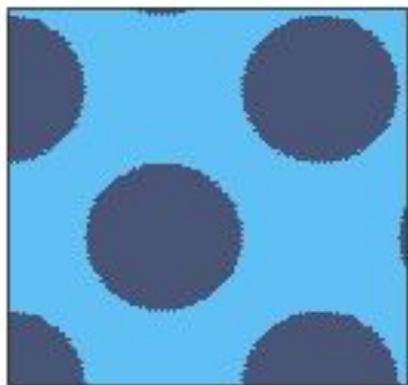
Радиальная
radial



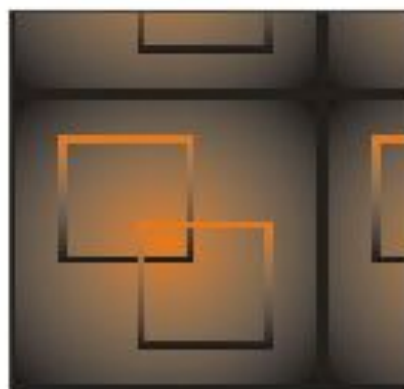
Квадратная
square

Заливка узором

Заливка узором – это категория декоративных заливок, в которых используются заранее сделанные заготовки.



Двухцветная



Полноцветная



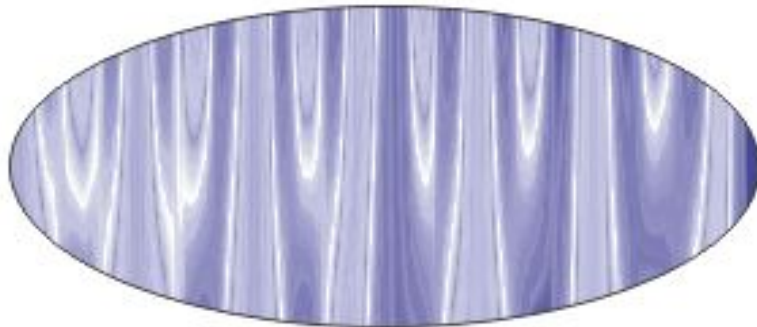
Растровая

Текстурные заливки

Текстурные заливки

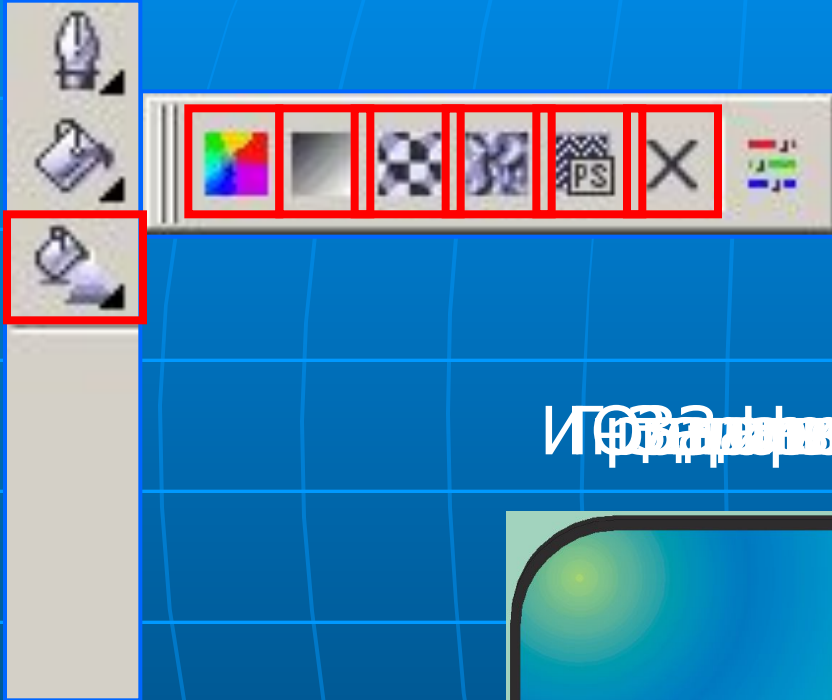
представляют собой особый вид точечных изображений.

Текстуры с легкостью имитируют различные поверхности, например деревянные или металлические.



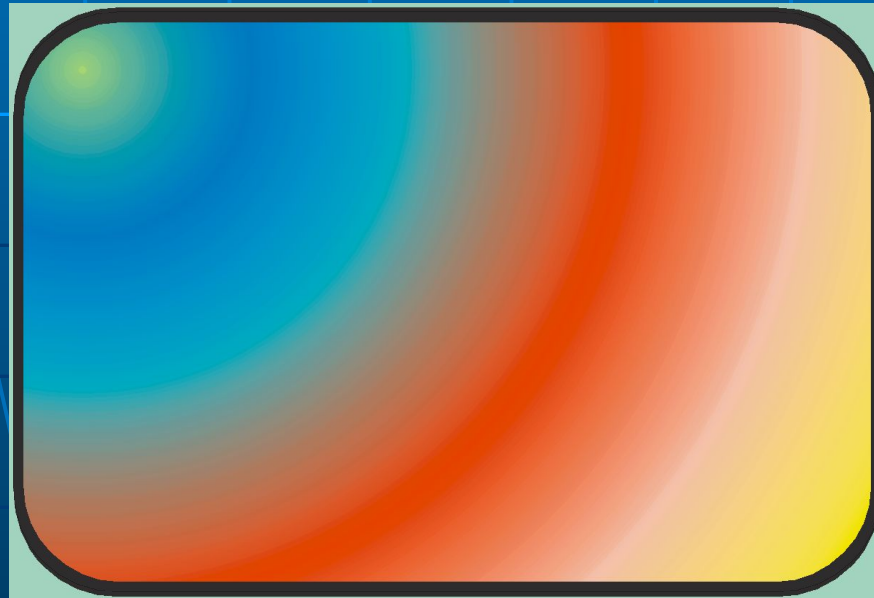
Пример текстурной заливки

Набор инструментов



Инструмент **Заливка** позволяет задавать свойства заливки.

Используя инструмент Заливка



Практическая работа №3

Изучение диалогового окна инструмента «Заливка»

1 группа «Градиентная заливка»

2 группа «Заливка узором»

3 группа «Заливка текстурами»

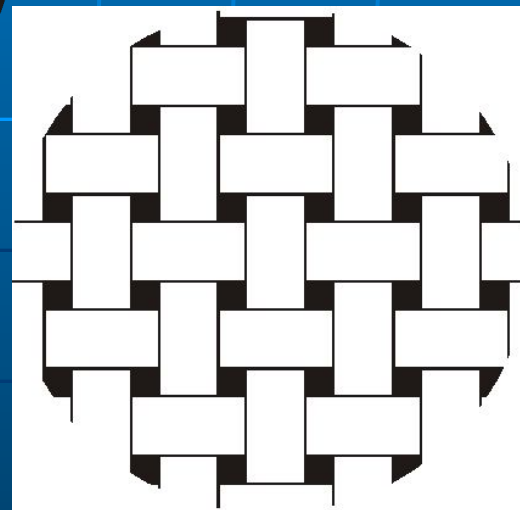
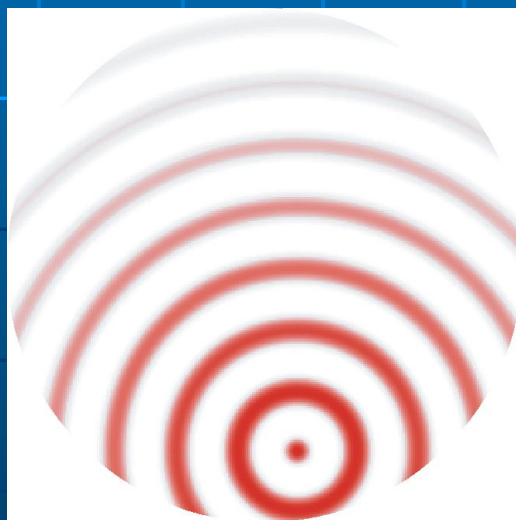
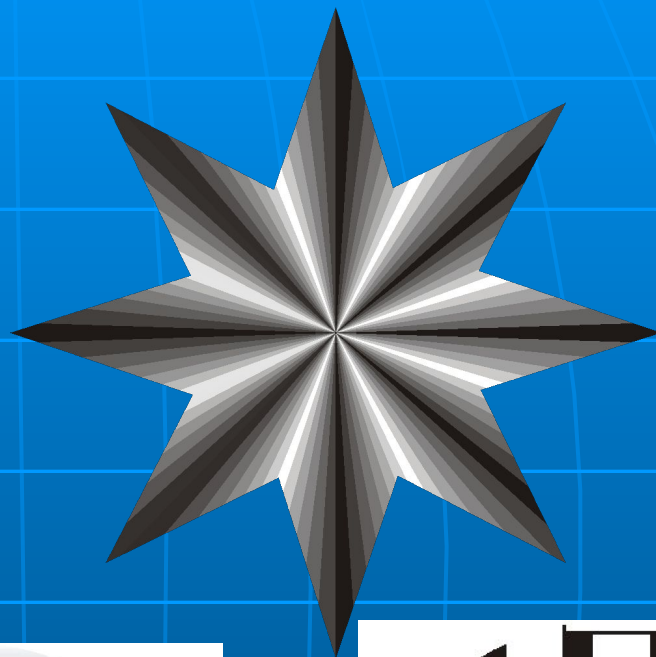
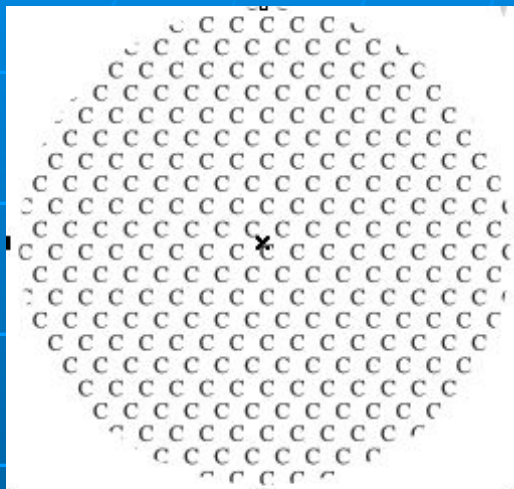
Студенты работают в тех же группах, что и в начале урока. Каждая группа работает над одним из способов заливки.

Учащиеся изучают справку и диалоговое окно.

Через определенное время группы должны представить отчет о проделанной работе.

В отчете - область применения данного способа заливки и действия, которые необходимо выполнить для достижения желаемого результата

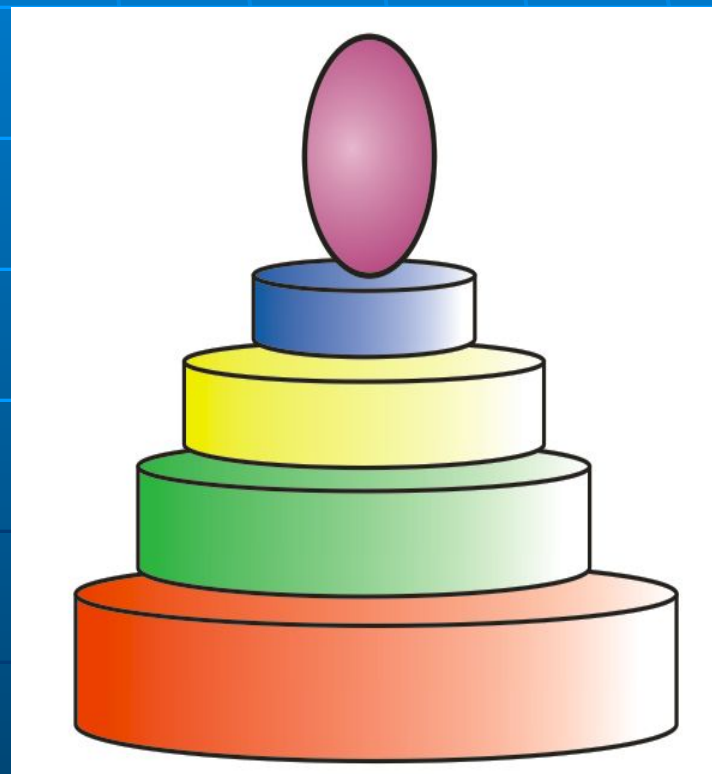
Какой вид заливки использован на рисунках?



Практическая работа №4

Задание 1.

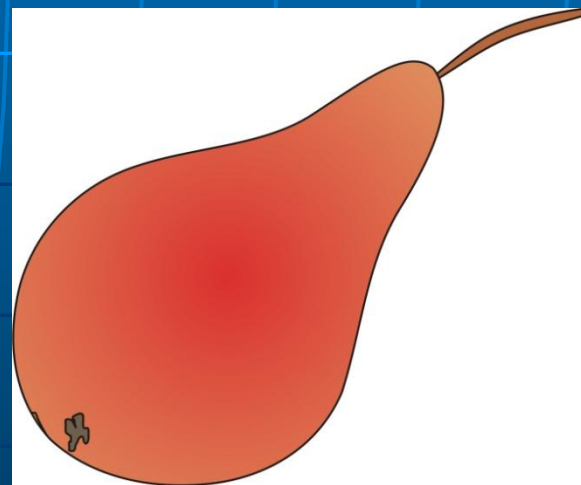
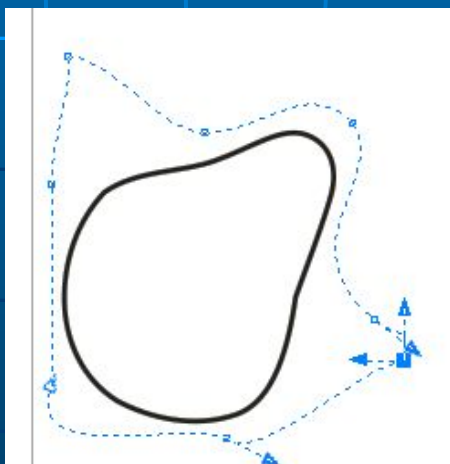
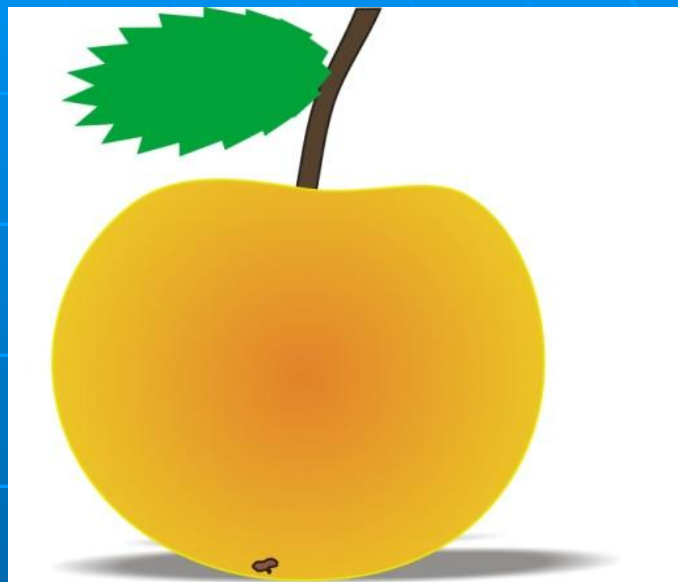
Нарисуйте детскую пирамидку из разноцветных цилиндров, объемность которых изображена градиентной заливкой.



Задание 2.

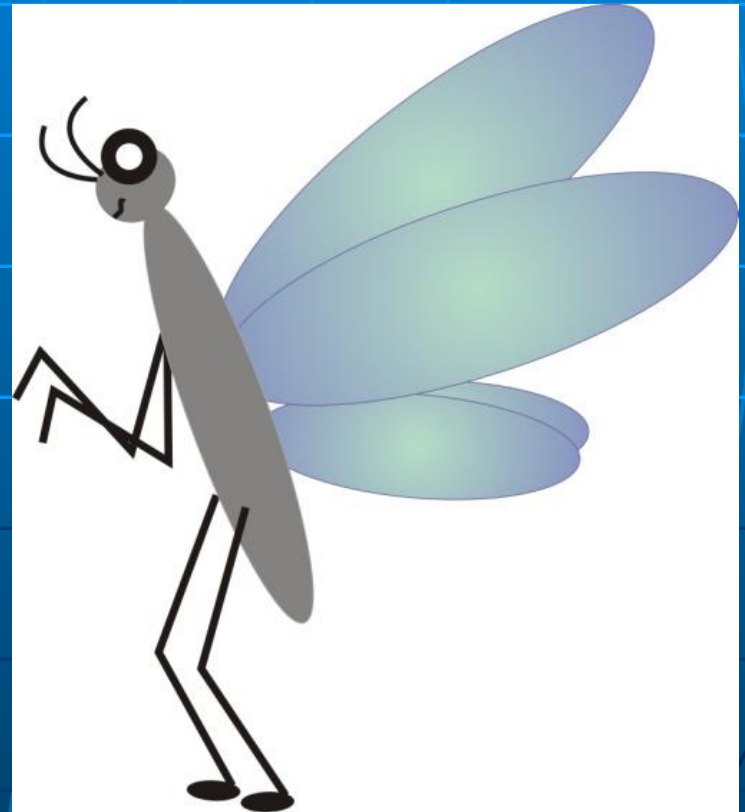
Нарисуйте грушу и яблоко, представленные на рисунке.

Примените к груше градиентную заливку. Выбрать тип заливки **Radial** (Радиальная) и установить два цвета градиентного перетекания: светло-коричневый и темно-желтый.



Домашнее задание

Нарисуйте изображение стрекозы, представленной на рисунке.



**Урок окончен.
Поработали
хорошо.
Молодцы!**