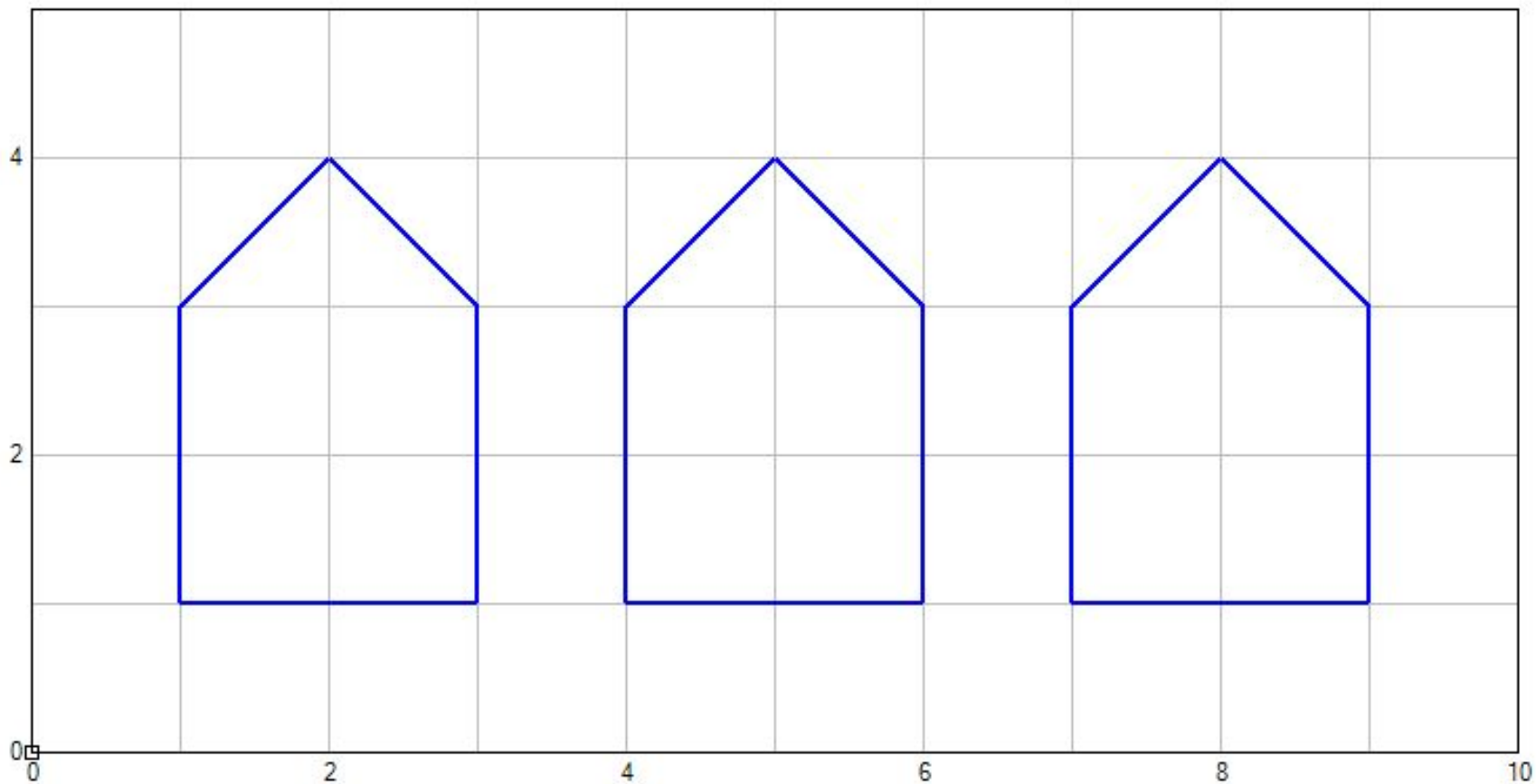


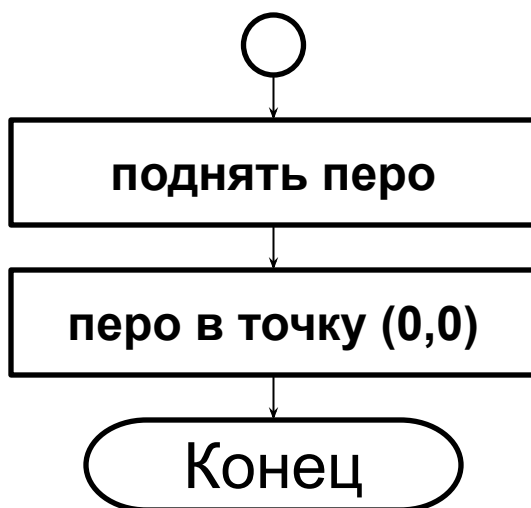
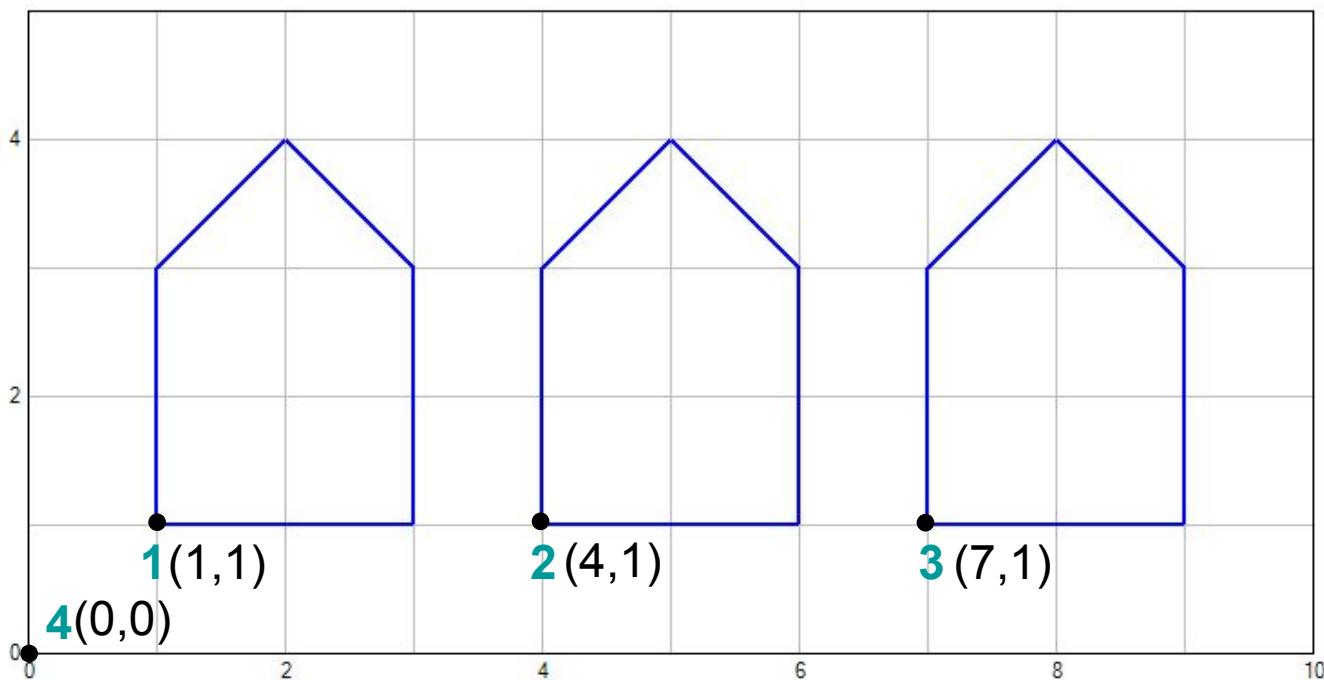
# **Использование вспомогательных алгоритмов**

# Пример

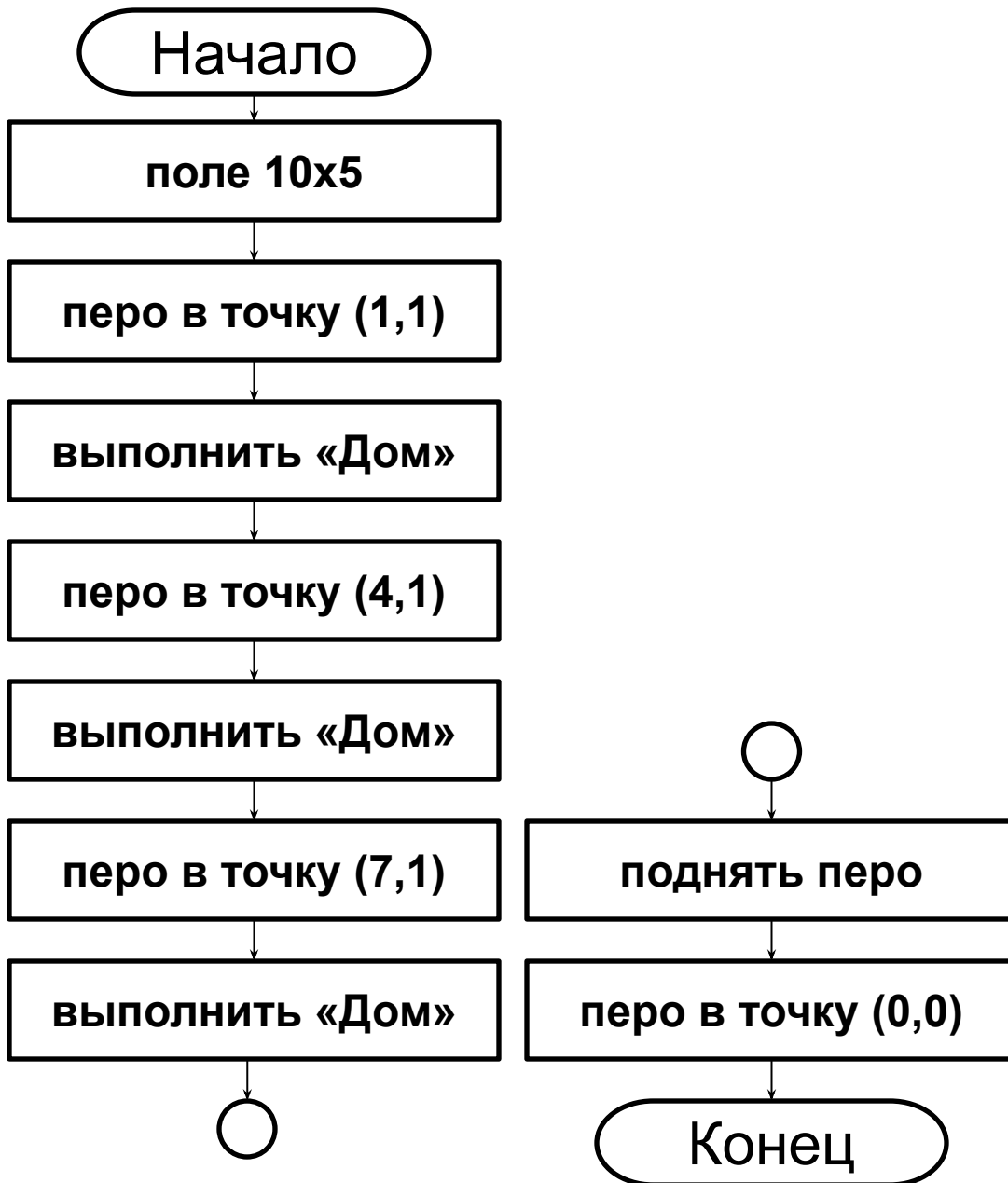
Составить программу  
для построения изображения.



# Основной алгоритм Улица

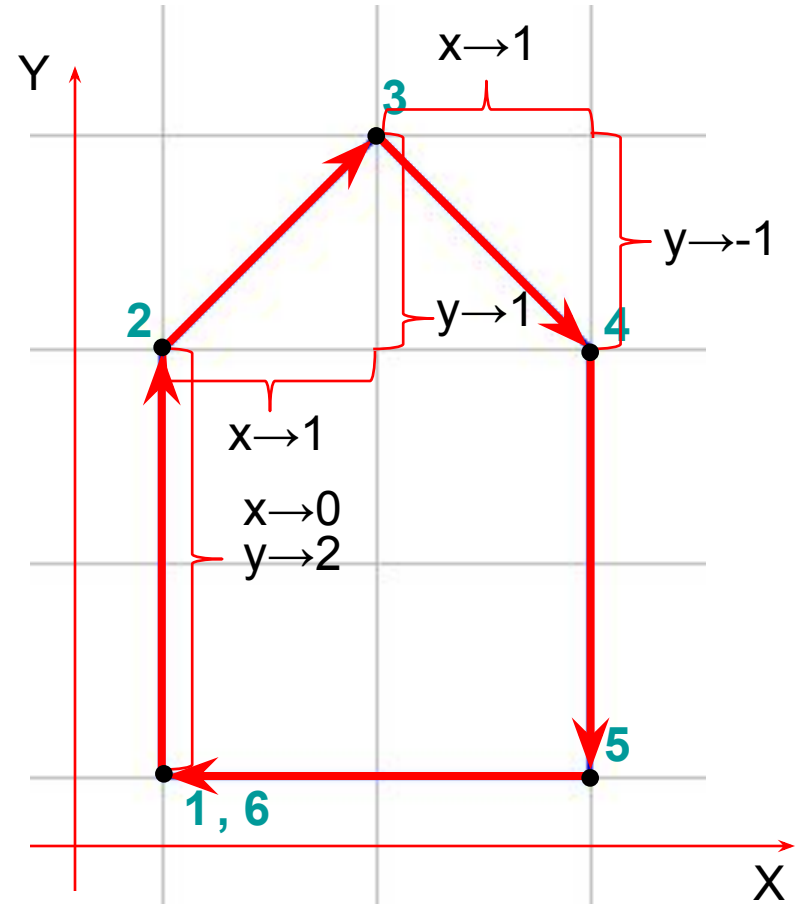


# Основной алгоритм Улица



```
program ulica;  
uses DrawMan;  
begin  
    Field(10,5);  
    ToPoint(1,1);  
    dom;  
    ToPoint(4,1);  
    dom;  
    ToPoint(7,1);  
    dom;  
    PenUp;  
    topoint(0,0);  
end.
```

# Вспомогательный алгоритм «Дом»



# Вспомогательный алгоритм Дом



**Procedure** dom;

**begin**

PenDown;

OnVector(0,2);

OnVector(1,1);

OnVector(1,-1);

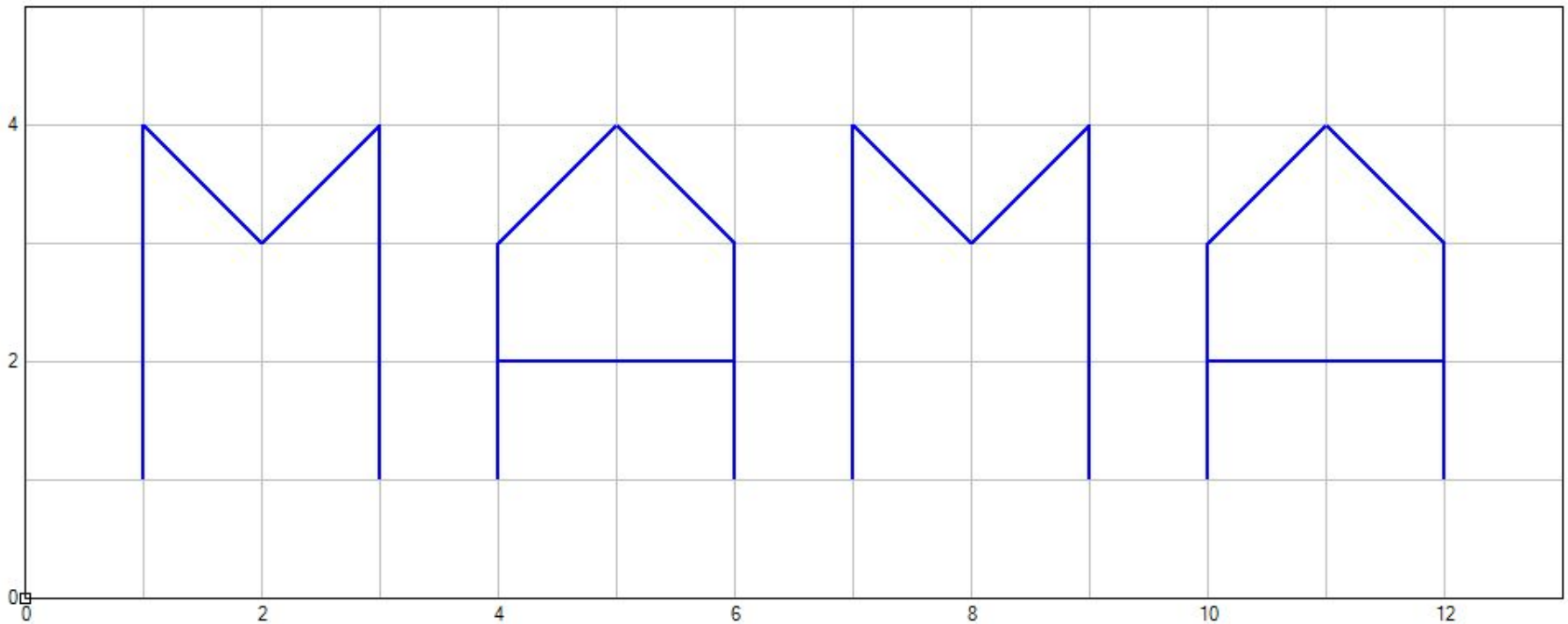
OnVector(0,-2);

OnVector(-2,0);

PenUp;

**end;**

# Составить программу для построения рисунка



Использовать вспомогательные алгоритмы