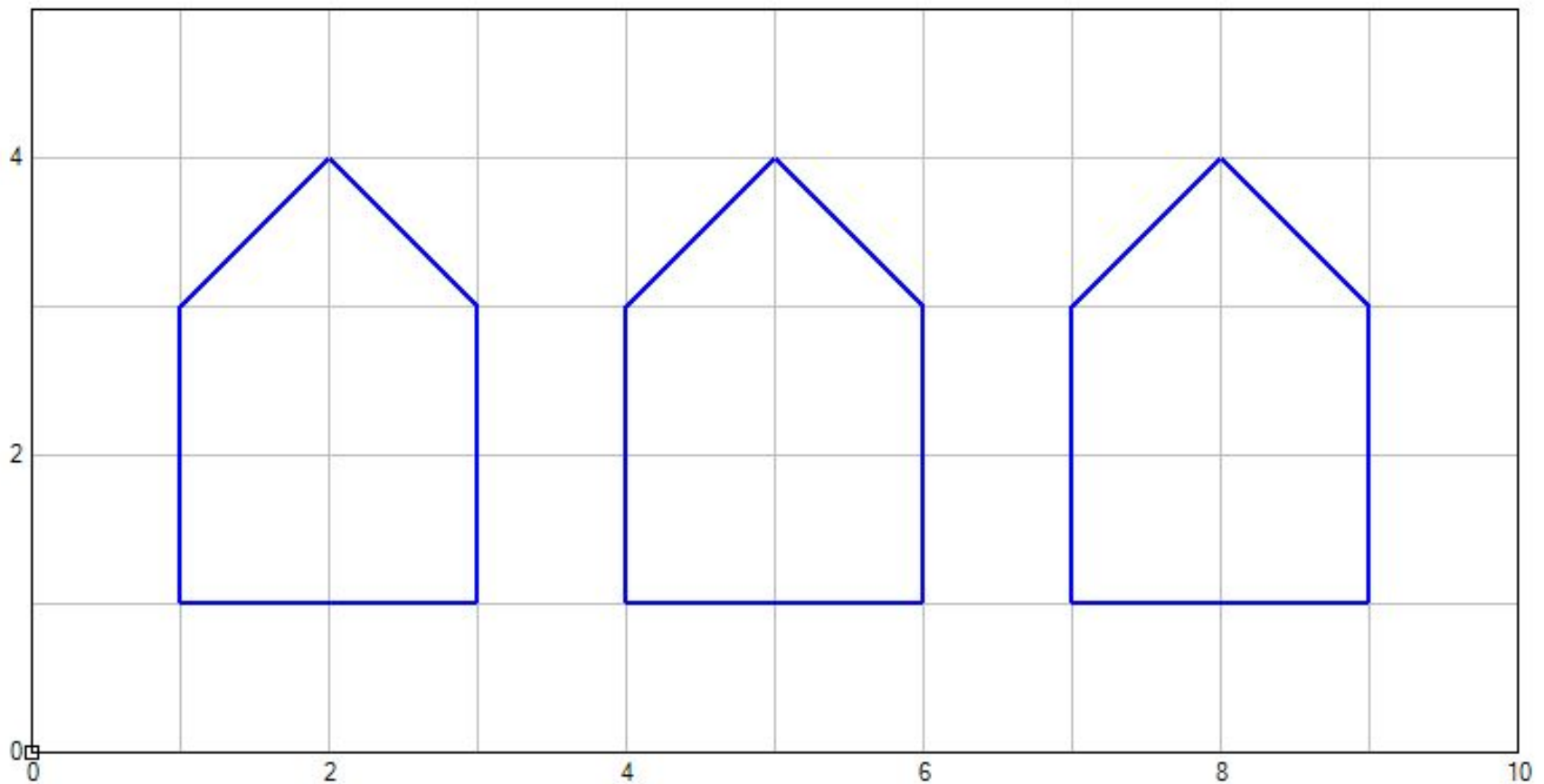


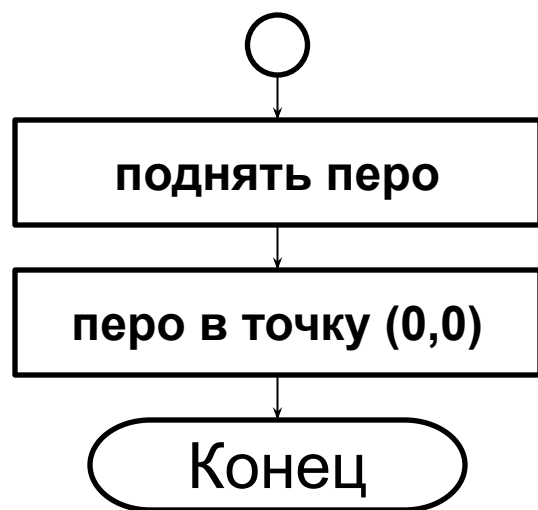
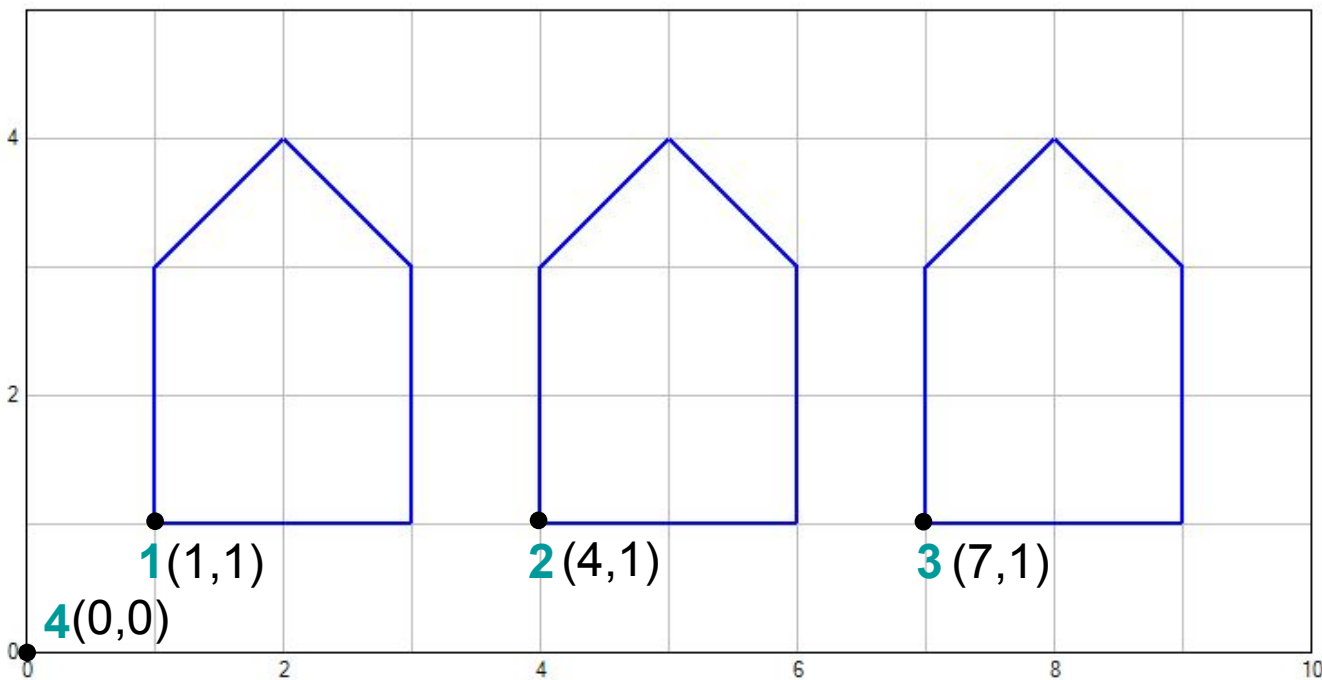
Использование вспомогательных алгоритмов

Пример

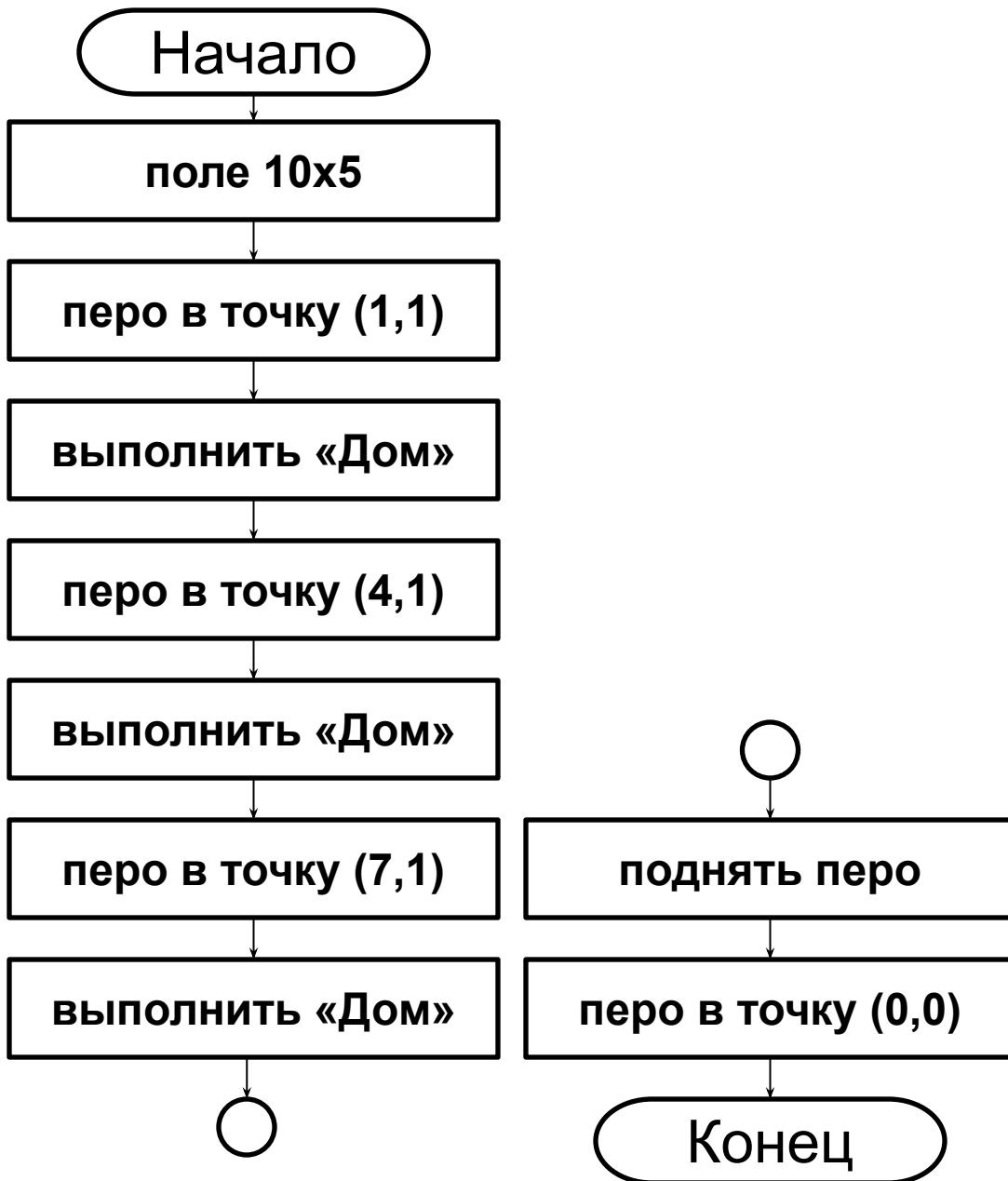
Составить программу
для построения изображения.



Основной алгоритм Улица

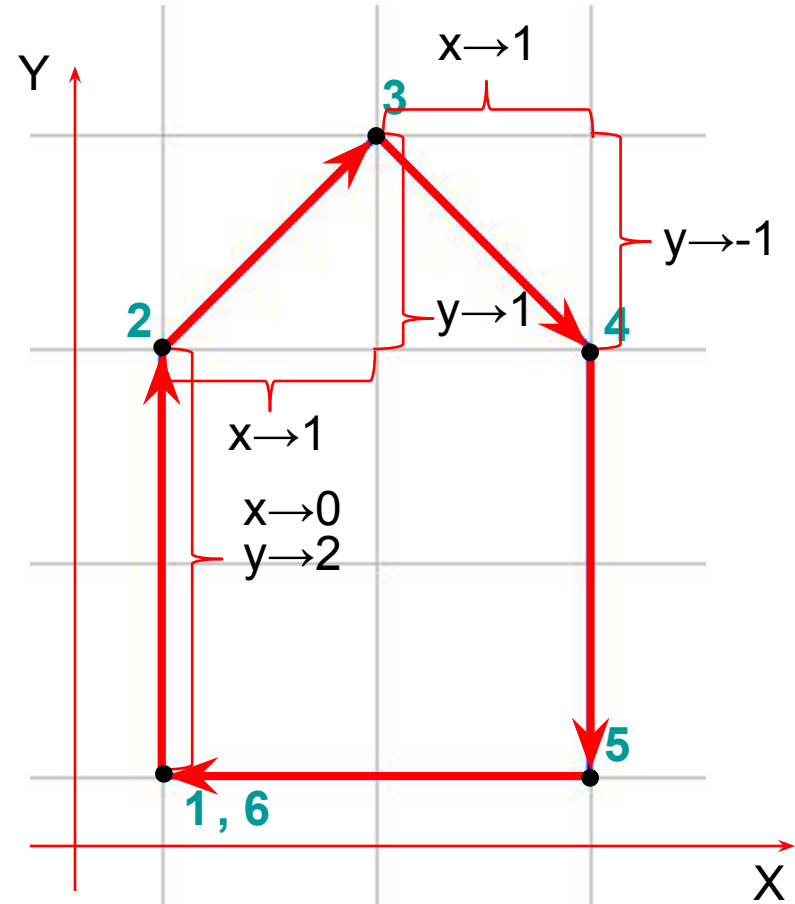


Основной алгоритм Улица



```
program ulica;  
uses DrawMan;  
begin  
    Field(10,5);  
    ToPoint(1,1);  
    dom;  
    ToPoint(4,1);  
    dom;  
    ToPoint(7,1);  
    dom;  
    PenUp;  
    topoint(0,0);  
end.
```

Вспомогательный алгоритм «Дом»



Вспомогательный алгоритм Дом



Procedure dom;

begin

PenDown;

OnVector $(0, 2)$;

OnVector $(1, 1)$;

OnVector $(1, -1)$;

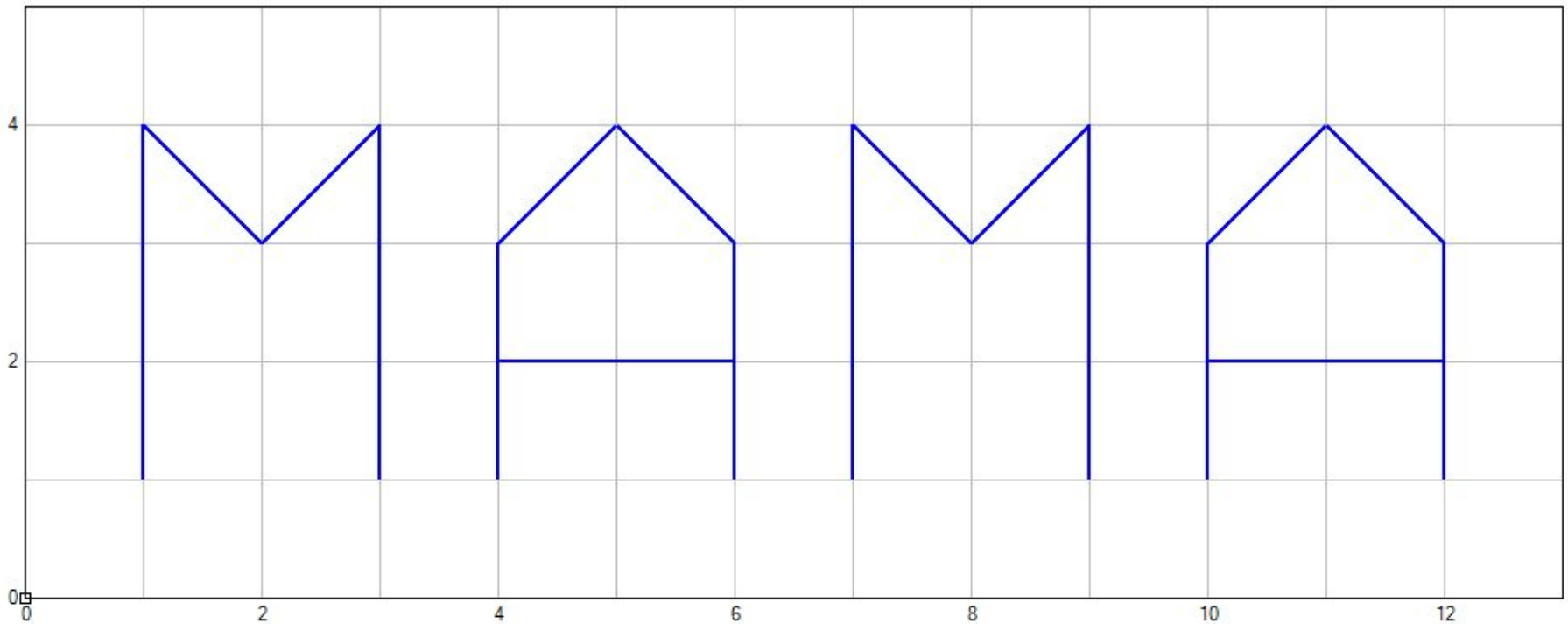
OnVector $(0, -2)$;

OnVector $(-2, 0)$;

PenUp;

end;

Составить программу для построения рисунка



Использовать вспомогательные алгоритмы