

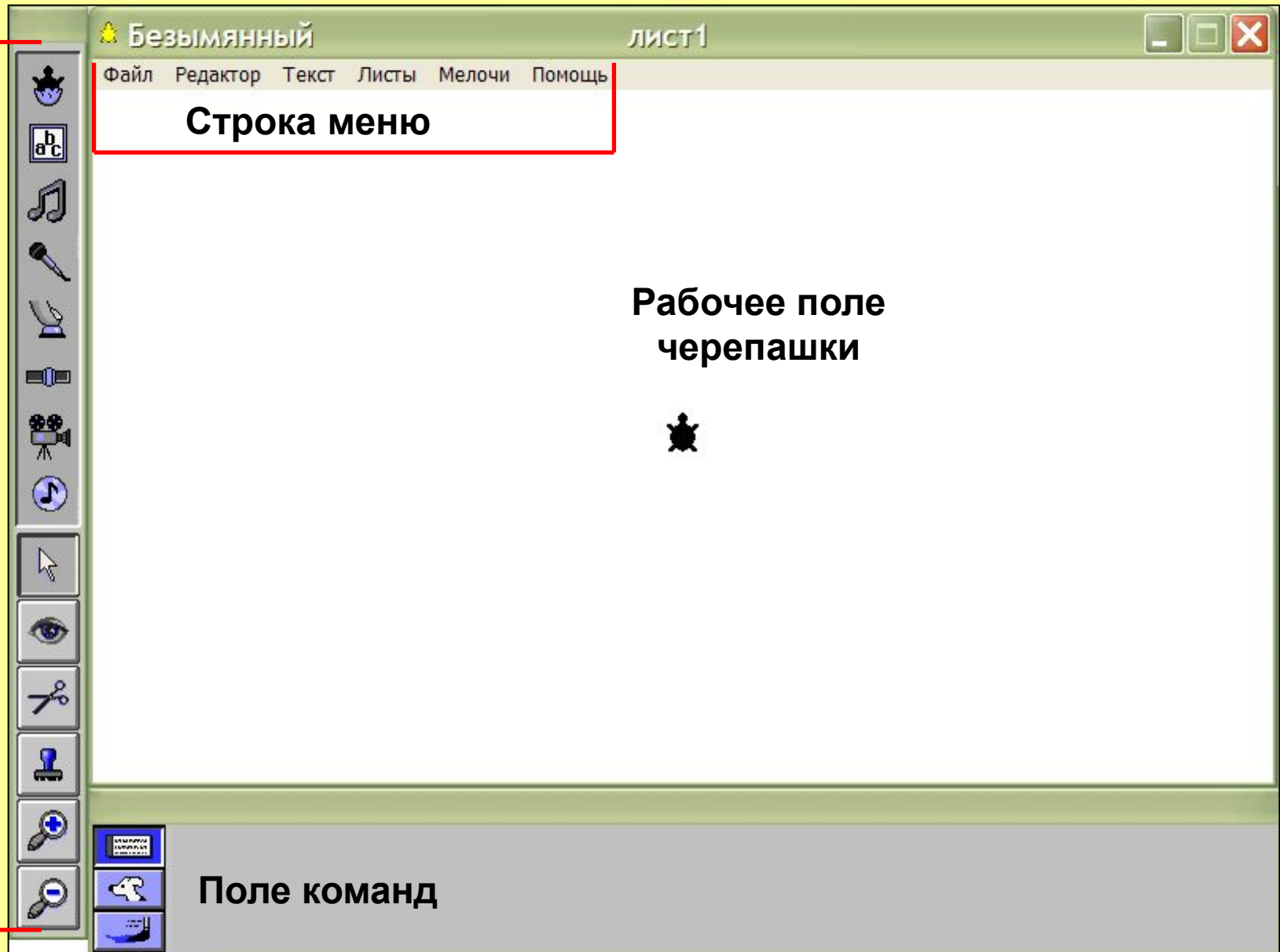
Тема урока:

**Знакомство
со средой
ЛогоМирь**



Окно программы ЛогоМиры 2.0

Инструментальное меню

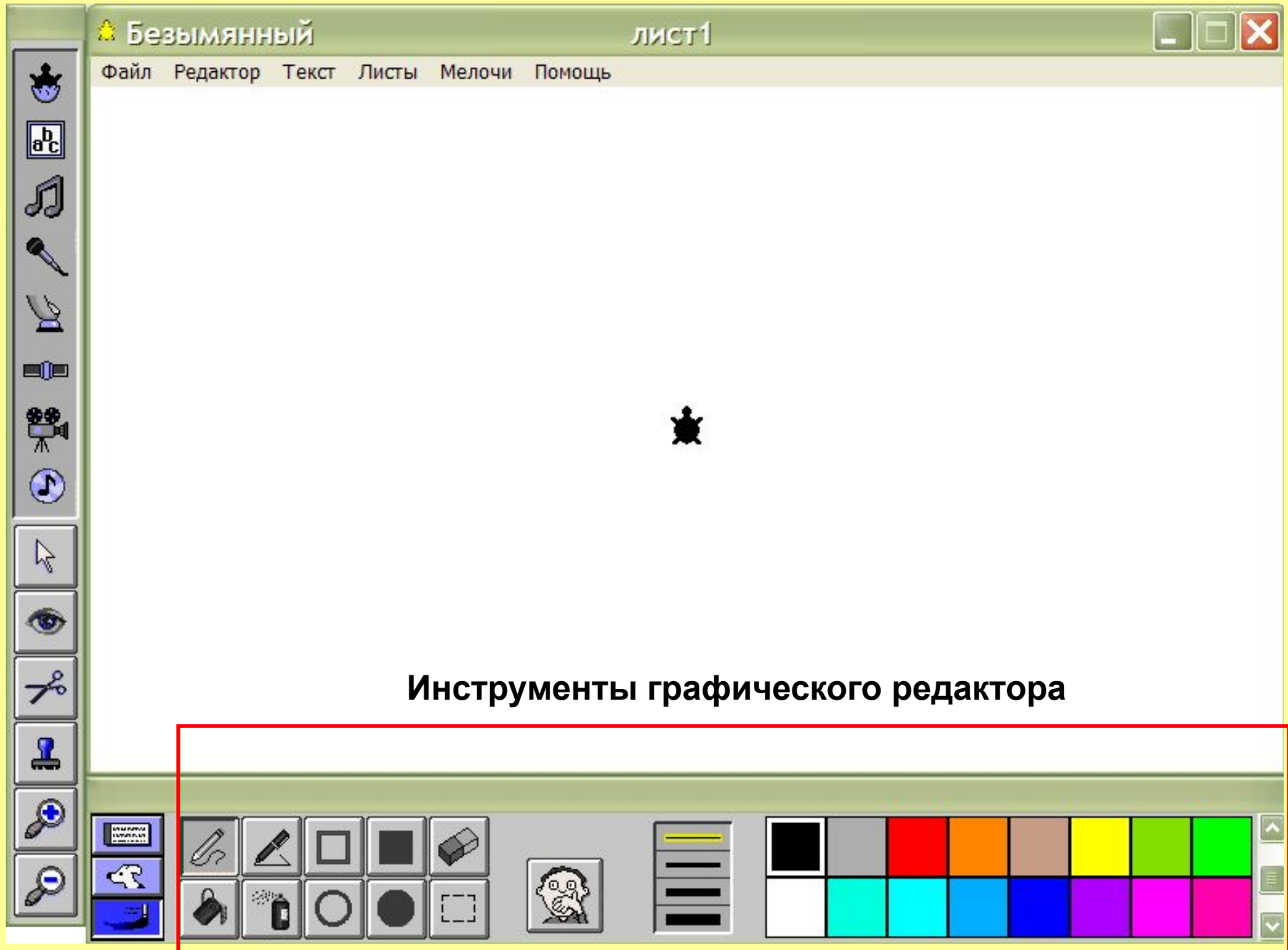


Строка меню

Рабочее поле
черепашки





Поле команд



Инструменты графического редактора

Задание:

1. Запустите программу ЛогоМиры, щелкнув дважды ЛКМ на значке .
2. Щелкните ЛКМ на заставке программы.
3. Найдите *Строку меню*, *Поле команд*, *Инструментальное меню* и *Рабочее поле черепашки*.
4. Запустите графический редактор, щелкнув ЛКМ на кнопке «*Кисть*» .
5. Рассмотрите инструменты рисования.
6. Нарисуйте пейзаж.

Спасибо
за работу!

