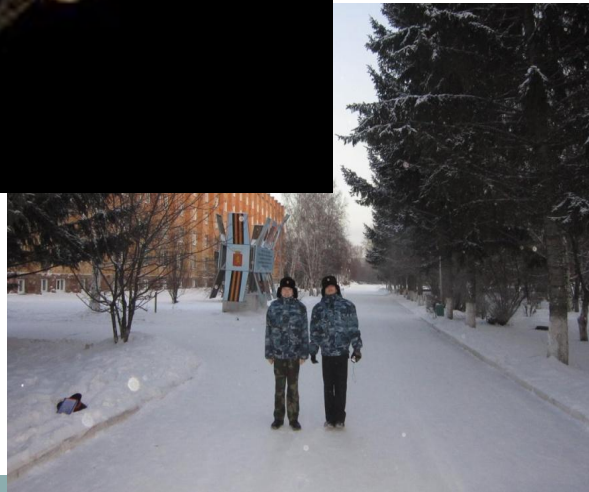


Тема: «Создание ЦОР «Парад планет Солнечной системы»



Выполнили:
Шумилов Илья
Романовский Марк
кадеты 32 взвода (7 класс)
КГБ ОУ КШИ ККК им. А.И. Лебеда
Руководитель:
Губанова С.В.
учитель информатики
КГБ ОУ КШИ ККК им. А.И. Лебеда

Исследовательская проблема:

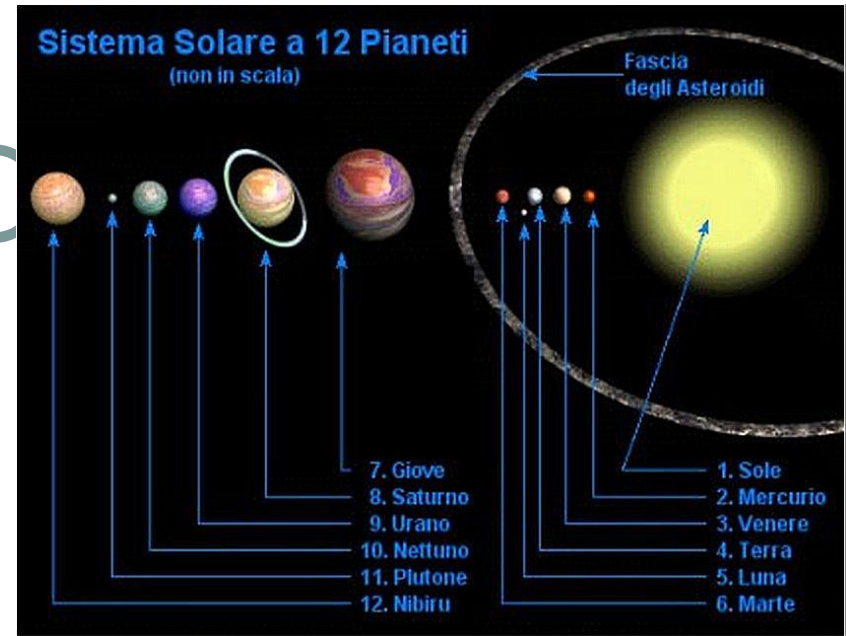
Можно ли при помощи программы для создания игр Blitz3D создать цифровой образовательный ресурс, который познакомит с астрономическим явлением «Парад планет Солнечной системы»

Цель исследования:

создать ЦОР
«Парад планет Солнечной системы»

Гипотеза

Мы предполагаем, что с помощью программы Blitz3D можно создать ЦОР, который познакомит желающих с парадом планет.



Планируемый результат:

Готовый продукт:

3D цифровой образовательный ресурс

«Парад планет Солнечной системы»

Этапы исследовательской работы:

- Изучение основ работы в программе Blitz3D;
- Разработка интерфейса цифрового образовательного ресурса;
- Разработка и написание программы;
- Создание инструкции;
- Создание кратких исторических справок о парадах планет разных лет;
- Анализ результата;

ОСНОВЫ ЯЗЫКА Blitz3D



Работа в программе Blitz3D

The image displays two overlapping windows from the Blitz3D software. The background window, titled "Blitz3D - New Page 1", shows a "Command Ref." (Command Reference) window for the "Then" command. The "Then" command is defined as a part of an IF conditional structure. The "Parameter Description" is "None". The "Command Description" states it is used in an IF statement to denote the end of the conditional to be checked. An example code snippet is provided:

```
; IF THEN Example
; Input the user's name
name$=Input$("What is your name? ")
Else If
; Doesn't the person's name equal SHANE?
If name$ = "Shane" Then
Print "You are recognized, Shane! Welcome!"
Else
Print "Sorry, you don't belong here!"
; End of the condition checking
End If
```

The foreground window, titled "Blitz3D - E:\SunWiki\SunWiki.bb", shows a code editor with the following code:

```
.System
Graphics3D 1024,768,32,1

fn!rial=LoadFont("frial",13,False,False)

sunTex=LoadTexture("SunTex.jpg")
venusTex=LoadTexture("VenusTex.jpg")
mercuryTex=LoadTexture("MercuryTex.jpg")

player=CreateSphere()
PositionEntity player,0,0,-250

camera=CreateCamera(player)

light=CreateLight()

sun=CreateSphere(32)
ScaleEntity sun,147,147,147

EntityTexture sun,sunTex
FreeTexture sunTex

mercury=CreateSphere(32)
ScaleEntity mercury,3,3,3
PositionEntity mercury,-200,0,0

EntityTexture mercury,mercuryTex
FreeTexture mercuryTex

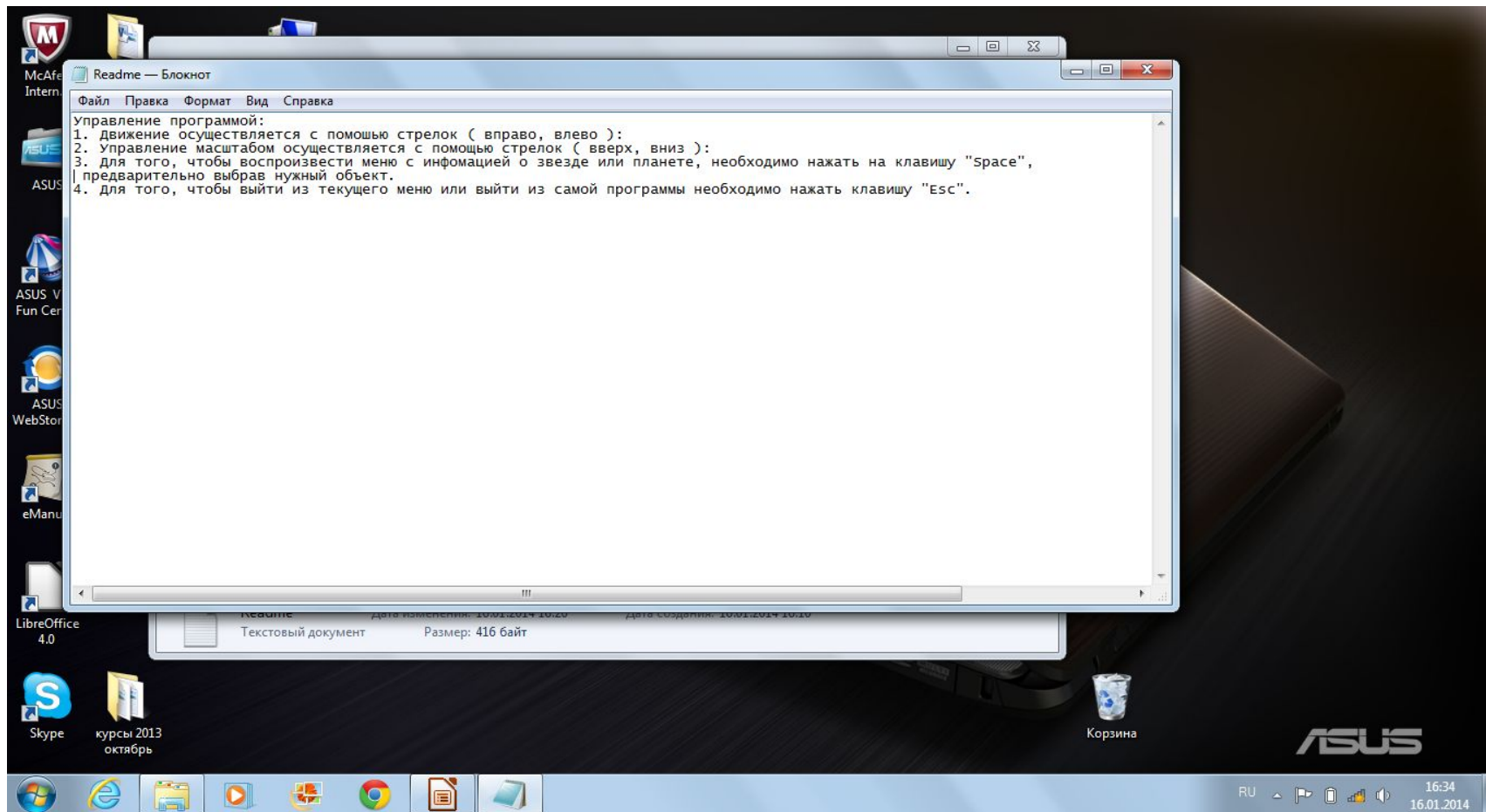
venus=CreateSphere(32)
ScaleEntity venus,8,8,8
PositionEntity venus,-400,0,0

EntityTexture venus,venusTex
FreeTexture venusTex

x.t=1
x.y=5
Repeat
If x.t=0 And KeyHit(203) Then x.t=x.t+1 MoveEntity player,-200,0,0
If 1<x.t And KeyHit(205) Then x.t=x.t-1 MoveEntity player,200,0,0

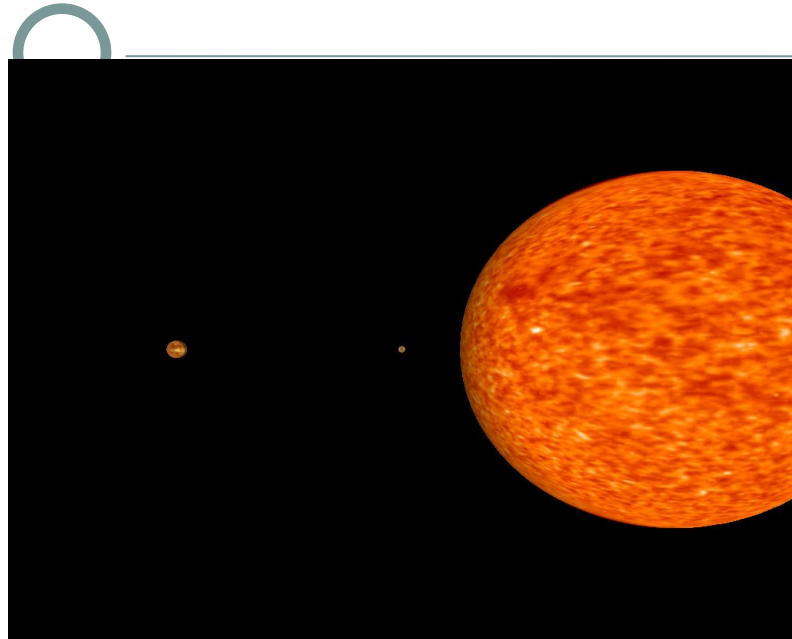
If x.t=1 And KeyDown(57) Then Goto SunSystem
If x.t=2 And KeyDown(57) Then Goto MercurySystem
```

Создание инструкции



Создание кратких исторических справок о парадах планет разных лет

1962 год - 7 планет
1968 год - 7 планет
1977 год - 4 планеты
1982 год - 3 планеты
1989 год - 9 планет
2002 год - 5 планет
2012 год - 6 планет
2022 год - 5 планет



Люди связывают парад планет с катаклизмами, концом света.
Мы хотим показать, что это всего лишь довольно частое интересное астрономическое явление.

Анализ результата

Основными являются следующие преимущества:

- Доступность;
- возможность осмотра в любое время;
- возможность многократного просмотра и прилагаемой информации

Основные недостатки:

- невозможно задать вопрос в режиме реального времени;
- зависимость от создателей;
- ограниченность впечатлений.

Вывод:

При помощи программы для создания игр Blitz3D можно создать цифровой образовательный ресурс, который познакомит с астрономическим явлением «Парад планет Солнечной системы»