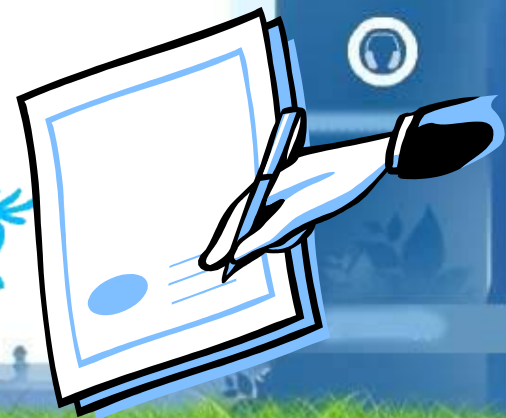


# Тапқыр информатиктер

## Білім сайысы



Ақыл бізді білімге  
жетелейді.



**Құтып**

# Сабақтың мақсаты:

## **Білімділік:**

Оқушылардың информатика пәнінен алған білімдерін жинақтау, олардың информатика пәнінен алған білімдерін бақылап, бағалау.



## **Дамытушылық:**

Тез ойлап, ұтымды жауап қайыра білуге, жүйелі, еркін сөйлеу дағдыларын дамыту.

Тәрбиелік:

Оқушыларды ұжымшылыққа, еңбексүйгіштікке, ізденімпаздыққа

**Тәрбиелілік:**

# **I. Ұйымдастыру.**

**Ой сананы арттыру,  
Бүгінгі күн талабы.**

**Біле білсең бұл дәуір,  
Информатика заманы**

Қазылар орнықтырар әділдікті,

Кімдердің жауаптары кеміл шықты.

Білім мен тапқырлықтың жарысында

Жеңіске жетер дейміз нағыз мықты.

Әділ баға беруші қазылар алқасын  
тағайындап алайық.

*Командалар*

*“Алғырлар” тобы*

✦ ✦  
*“Тапқырлар” тобы*



# Сайыс кезеңдері:

1. “Білімді мыңды жығар”
2. “Ойлан, тап”
3. “Кім епті ”
- 4” Кім жылдам? “
5. “Кім тапқыр”
6. “Құпия жәшік”
7. “Бұл кім”

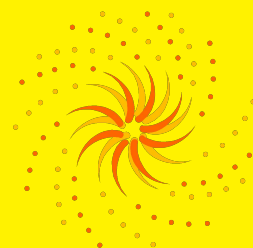
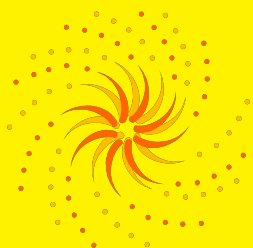
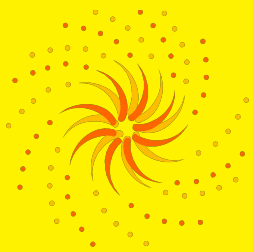




Талап қыл артық білуге,  
ерінбей оқып көруге  
артық ҒЫЛЫМ кітапта.

Абай

# Білімді мыңды жығар



# “Алғырлар” тобы

**Компьютер атасы кім?**

**Чарлз Бэббидж**

**Ақпараттық процестерге нелер жатады ?**

**Алу, жіберу, өңдеу, сақтау**

**Пернетақтаның қызметі қандай?**

**(ақпарат енгізу)**

**Windows – тың негізгі объектісі не?**

**(терезе)**

# “Алғырлар” тобы

Paint – қандай редактор? (графикалық)

ЕТ даму тарихы неше кезеңнен тұрады?

Сыртқы жадыға нелер жатады? (5)

(компакт диск, дискета, флешка)

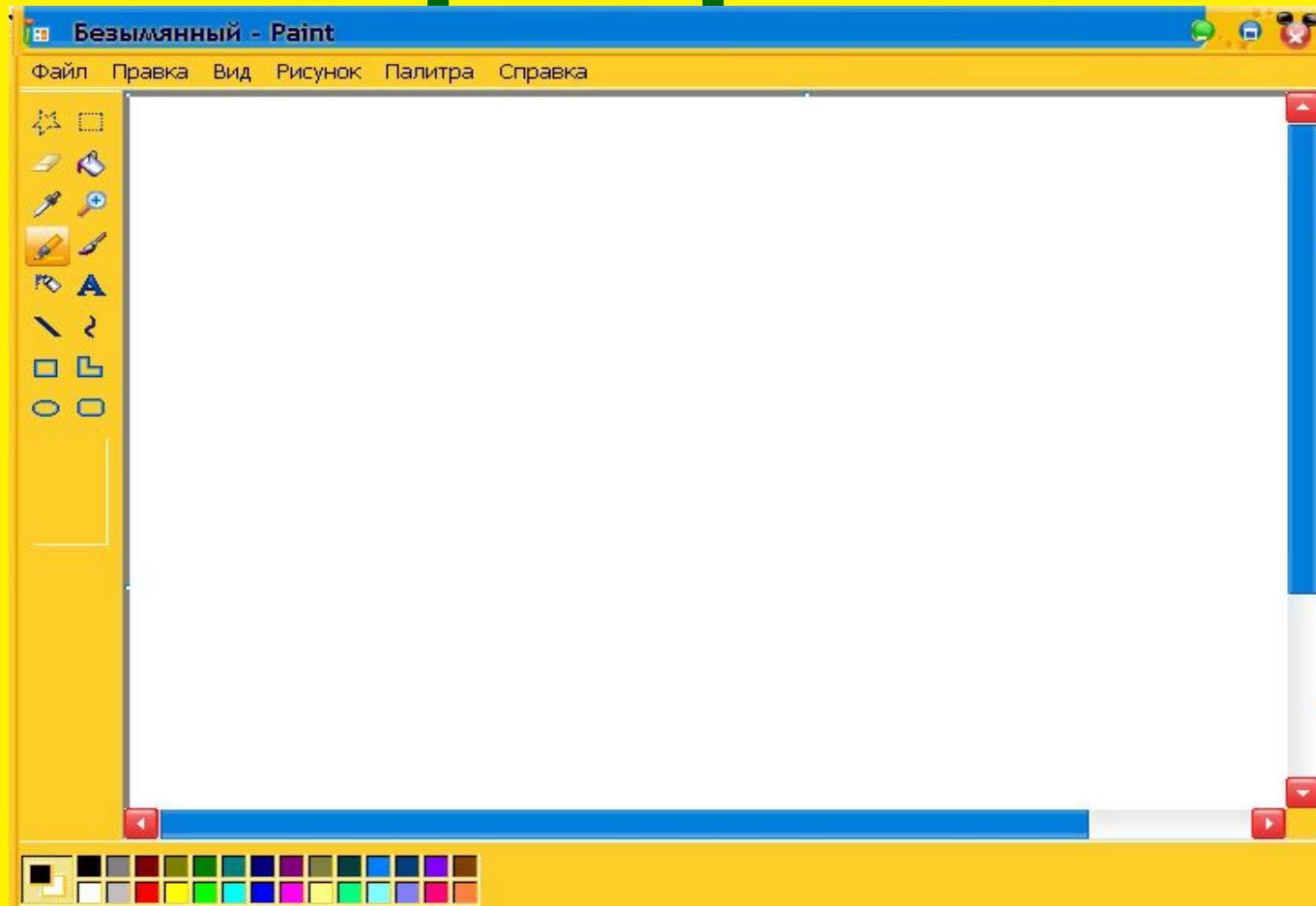
Ақпаратты түрлендірудің қандай тәсілдерін білесіңдер?

(Морзе әліппесі, ASCII коды)

Терезенің тақырып қатарын көрсетіңіз?



# “Алғырлар” тобы



Графикалық редакторда сурет салу қай құрал көмегімен жүргізіледі?  
(қарындаш)

# “Тапқырлар” тобы

Атақты Microsoft фирмасының негізін қалаушы ағылшын кім?

(Билл Гейтс)

Морзе әліппесі, ASCII коды арқылы нені түрлендіреді? (ақпаратты)

Монитордың қызметі қандай?

(бейнелік ақпаратты экран бетіне шығару)

Тышқанның қандай түрлерін білесіңдер?

(механикалық, оптикалық, лазерлік)

# “Тапқырлар” тобы

Қандай графикалық редакторды білесіңдер? (Paint)

Жүйелік қорапта орналасқан ақпаратты өңдейтін құрылғы қалай аталады? (процессор)

Paint графикалық редакторында тіктөртбұрыш салуға бола ма?

(иә «Тіктөртбұрыш» құралы көмегімен)

# “Тапқырлар” тобы

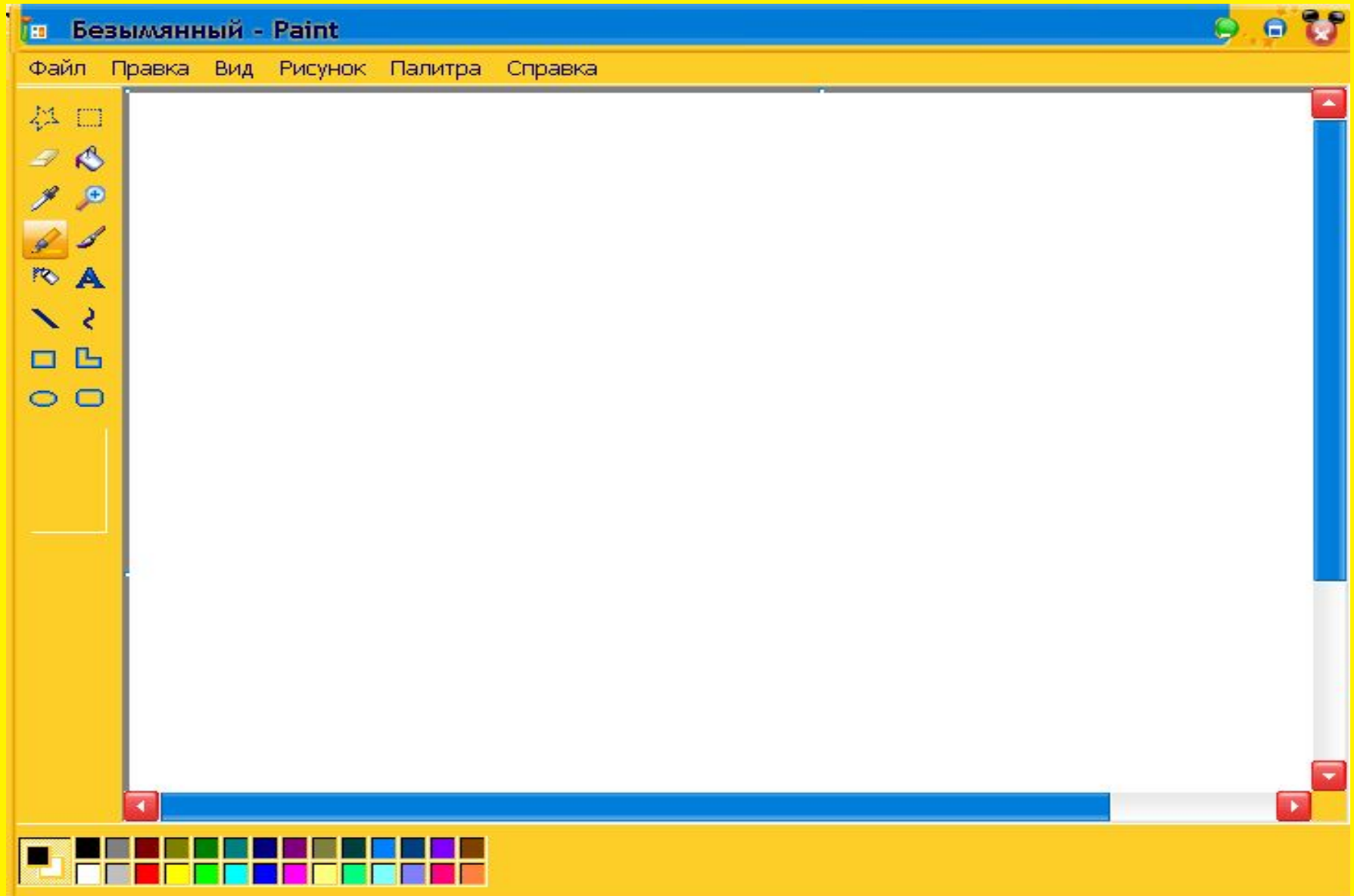
Компьютер жұмыс жасауы үшін ең аз құрылғыларын атаңыз?

(жүйелік блок, монитор, пернетақта)

ЕТ даму тарихының I буынында пайда болған компьютерлер неге негізделген?

(электронды лампаларға негіздерген)

# Терезенің жұмыс аймағын көрсетіңіз?



# "Ойлан, тап"

**Терең ғылым сананың**

**Тегі деп ой саламыз.**

**Маңыз беріп оқимыз,**

**Информатика сабағын.**





# " Сөзсызба "



№1 тапсырма. *Бұл сөзсызбадан информатика пәніне қатысты терминдерді дәптерге жазыңдар*

И	М	О	Д	В	е
Н	о	п	е	М	б
т	е	р	н	с	-
а	в	о	е	т	с
й	д	е	т	й	а
ш	н	р	о	н	к





# "Кім етті"

**Білімге сен жүйрік болсаң жасыңнан,**

**Информатикаға орын берсең басыңнан.**

**Барлық ғылым саған үйір болады,**

**Досың болар табылатын қасыңнан.**



# Практикалық жұмыс

1-деңгей

6 бағаннан 4 қатардан  
тұратын кесте жаса


2-деңгей


3-деңгей



# "Кім жылдам?"

Ұшқыр ойға серік болсын шеберлік,  
Кезекті танымдық "Кім жылдамға"  
берелік.



**I – топқа:**

**Ақпаратты сақтап таратқан**

**Жұртты өзіне қаратқан.**

**Батырмасын басасың,**

**Қажетті файлды ашасың?**

**Бір сарайда тұрады екен,**

**Бес атаның балалары.**

**Қыдырмашы біреуі**

**Бір күн барда, бір күн жоқ**

**Соны есепке алсақ,**

**Ұзын саны 107,**



**II – топқа:**

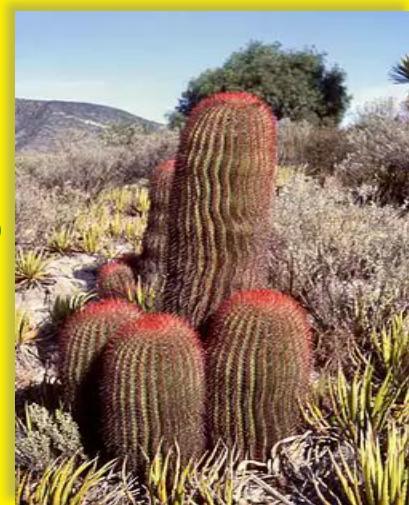
**Компьютермен енеді,  
Қағазға басып береді.**



**Егер білсең айта қойшы,  
Бұл қандай құрылғы  
Ақпаратты қағаздағы  
Компьютерге енгізеді.**



**Бұтақ орнында мың бір инесі,  
Компьютер жаны мекені**





# "Кім тапқыр

**Таңдайық,  
таңданбайық-**

**жауабын бірден  
табайық!**

Тест тапсырмалары берілген . Берген жауаптарың дұрыс болса фигура жасыл түске, ал дұрыс болмаса қызыл түске боялады.



# Келесі жолға өту батырмасы

Shift

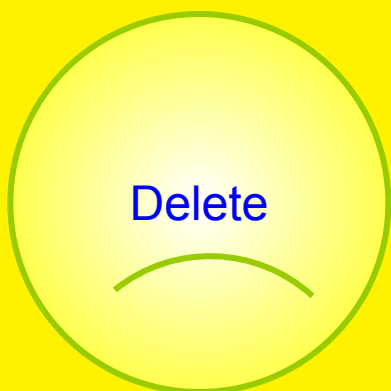
Alt

Caps lock

Delete

Enter

# Біріңғай бас әріптерге немесе кіші әріптерге ауыстыратын батырма





# Бас әріппен жазу үшін қай батырманы басу керек?

Shift

Caps lock

Alt

Delete

Enter

# Мәтіндегі символды өшіру үшін қолданатын батырмаларды тап



# *Суретті қайталап қалай сақтаймыз?*

(дұрыс тапсаң шар әуеге қалықтайды!)



*Геометриялық фигураларды салатын құрылғыларды ата?  
(дұрыс тапсаң шар әуеге қалықтайды!)*



**Жазу**




**Бүріккіш**



**СЫЗЫҚ**



**Эллипс**



**Тік  
төртбұрыш**

# *Суретті ашу үшін қандай команда орындалады?*

(дұрыс шертсең жапырақ белгі береді)

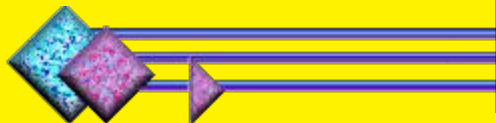
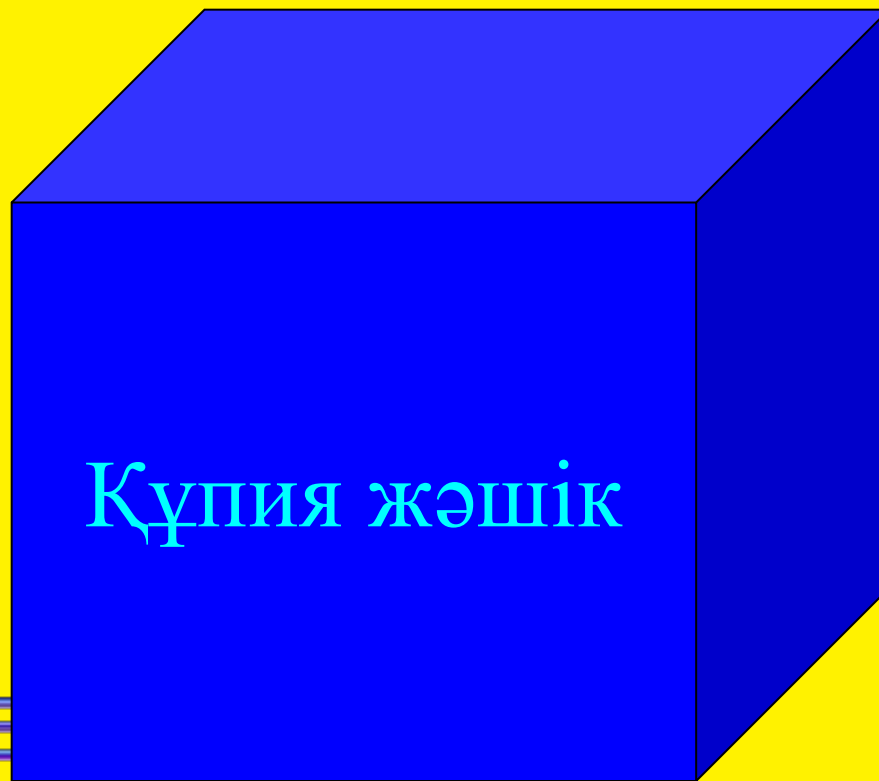


Күннің жандық



*Бұл құралдың жасы 2000-5000 жылдар шамасы. Бұл құралды гректер мен Батыс Еуропалықтар «абак» деп, қытайлықтар «суанпан» деп, жапондықтар «серобян» деп атаған.*

*Жәшіктің ішінде қандай құрал бар?*

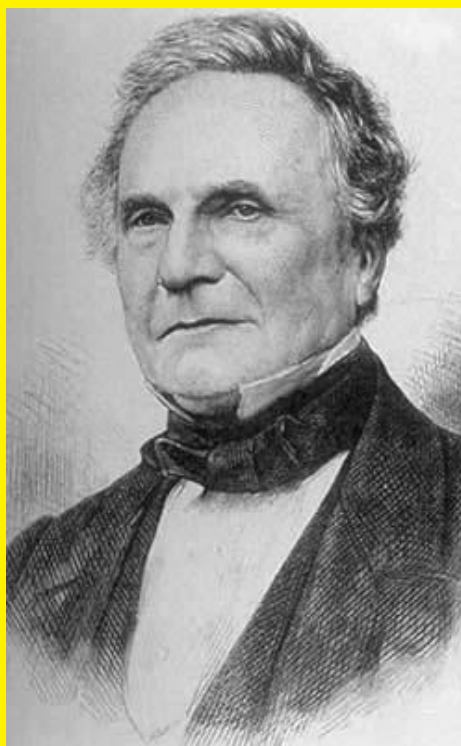


"БҰЛ КІМ?"





*2. Есептеуіш техниканың қарқындап дамуы ХІХ ғасырдан басталды. 1833 жылы бұл ғалым бағдарлама арқылы басқарылатын „Аналитикалық машина,, жобасын жасады. Сондықтан да оны қазіргі компьютердің “атасы” деп те атайды.*



**Чарльз Бэббидж**

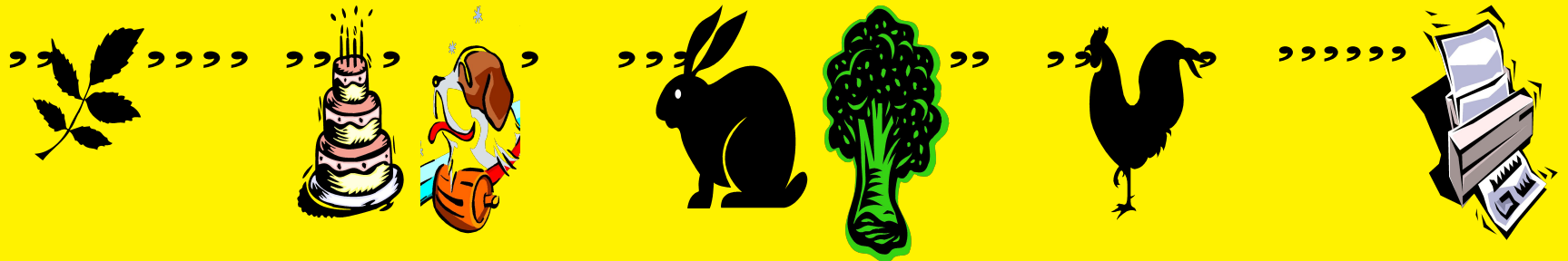
*6. Қазіргі таңда бұл адам атақты „Microsoft„ компаниясының президенті. 13 жасында алғаш программасын құрған.*



***Билл Гейтс***

# Қорытынды

Топ капитандарына ребус беріледі.



Қай топ бірінші шешсе сол топқа  
10 ұпай беріледі.



тапсырмасы.

Шығармашылық жұмыс:  
“Компьютерге байланысты өлең жолдарын  
жазыңдар”.

Үйге тапсырма



**Оқушыларды  
бағалау**

# САБАҚ АЯҚТАЛДЫ





# Марапаттау