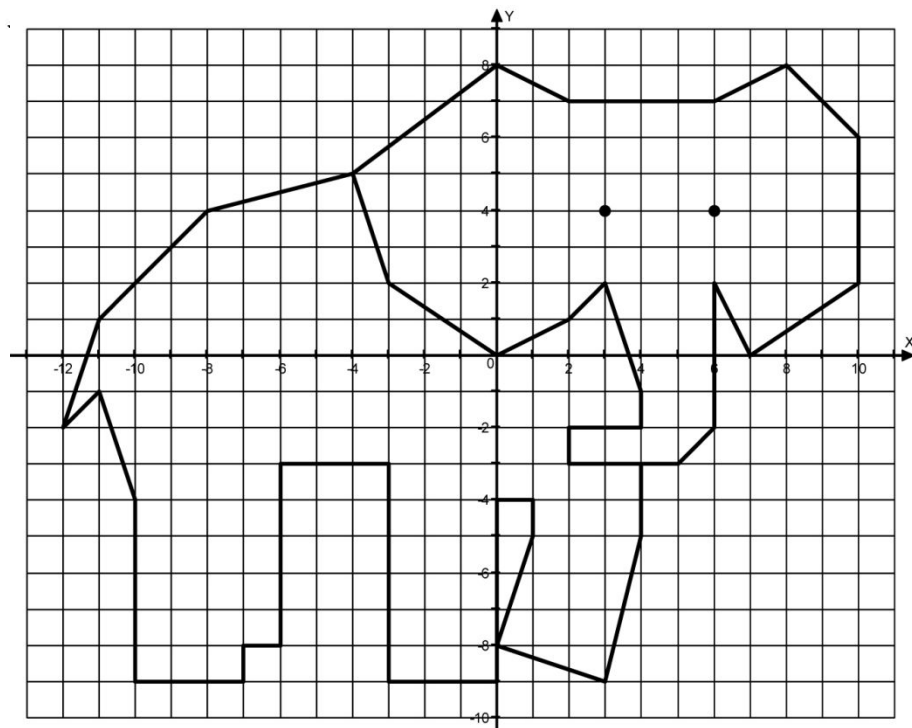
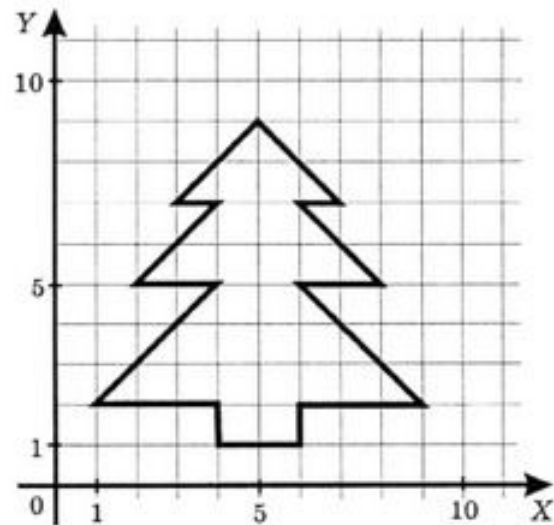
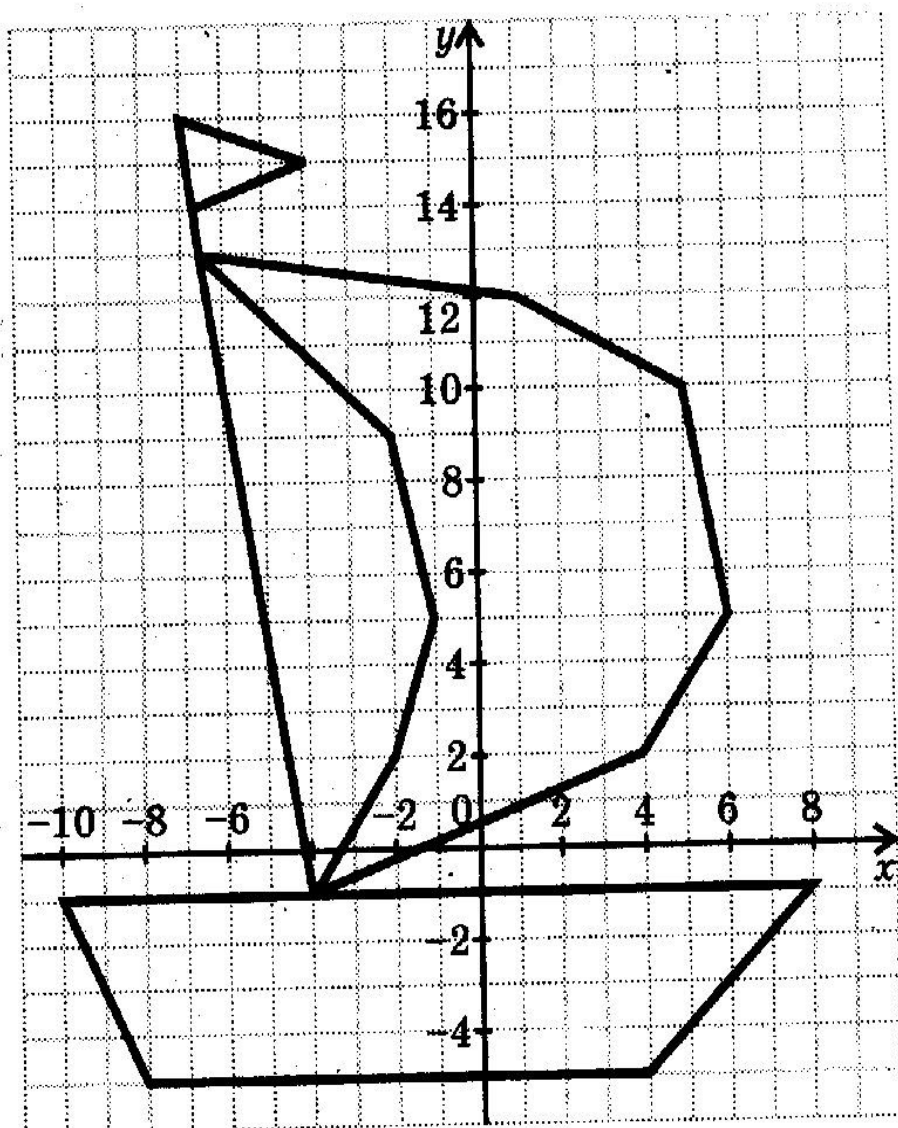


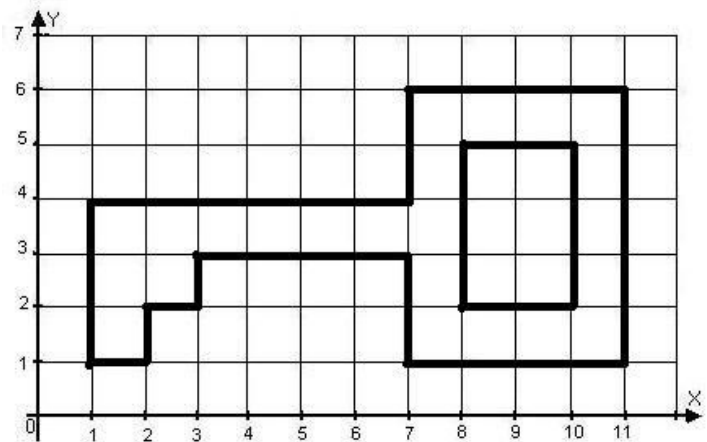
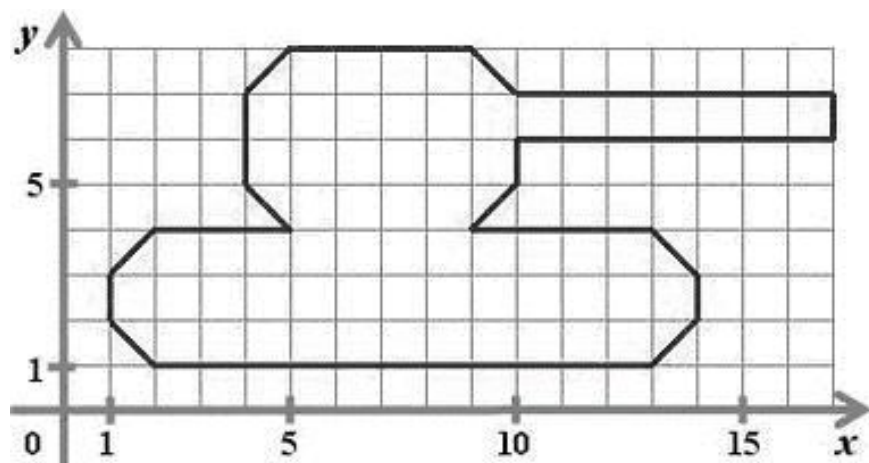


ФОРМАТИВНОЕ ОЦЕНИВАНИЕ

«Парусник»



ГРАФИКА В ПРОГРАММИРОВАНИЕ



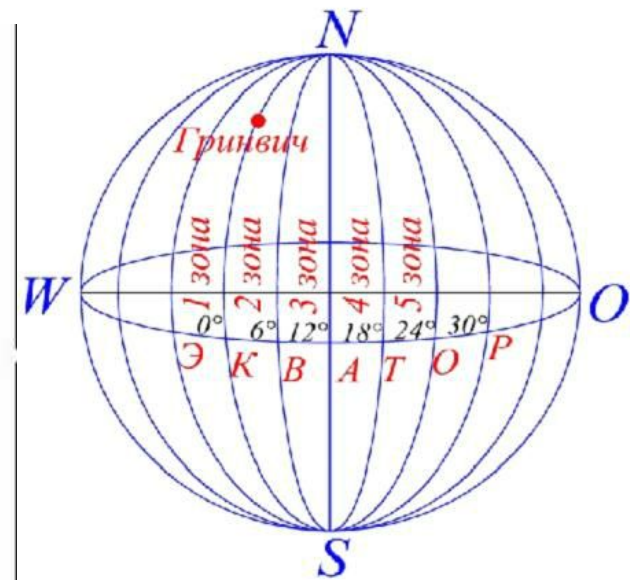
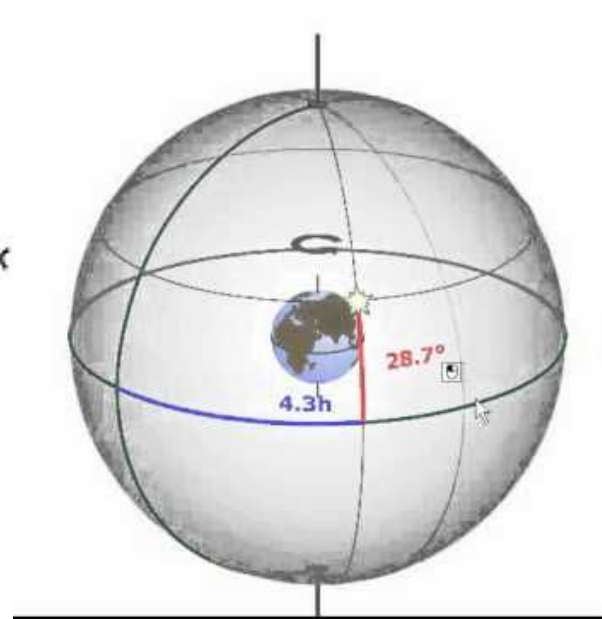
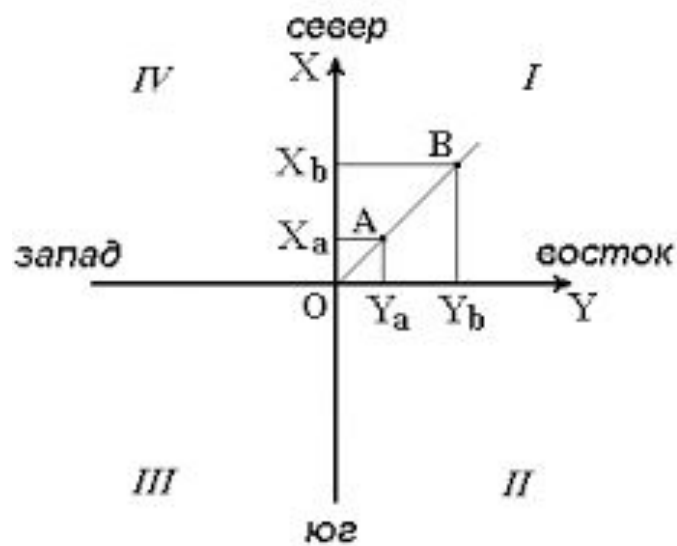
Цель

- **обучения:** Применять графические примитивы в программировании использовать блок-схему алгоритма для написания программного кода

Критерии успеха:

- знает операторы создания графических примитивов(линия, окружность, прямоугольник)
- умеет применять операторы графики при написании программного кода
- умеет определить координаты (X,Y) для создания рисунка

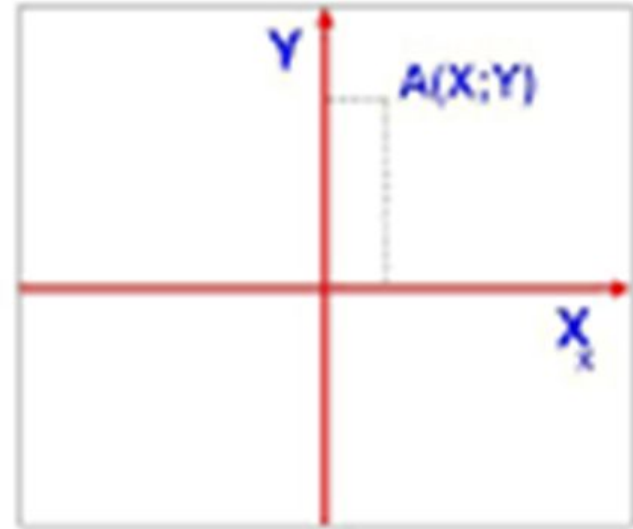
Является ли система координат чисто математическим понятием ?



Система координат в информатике



Система координат компьютера.



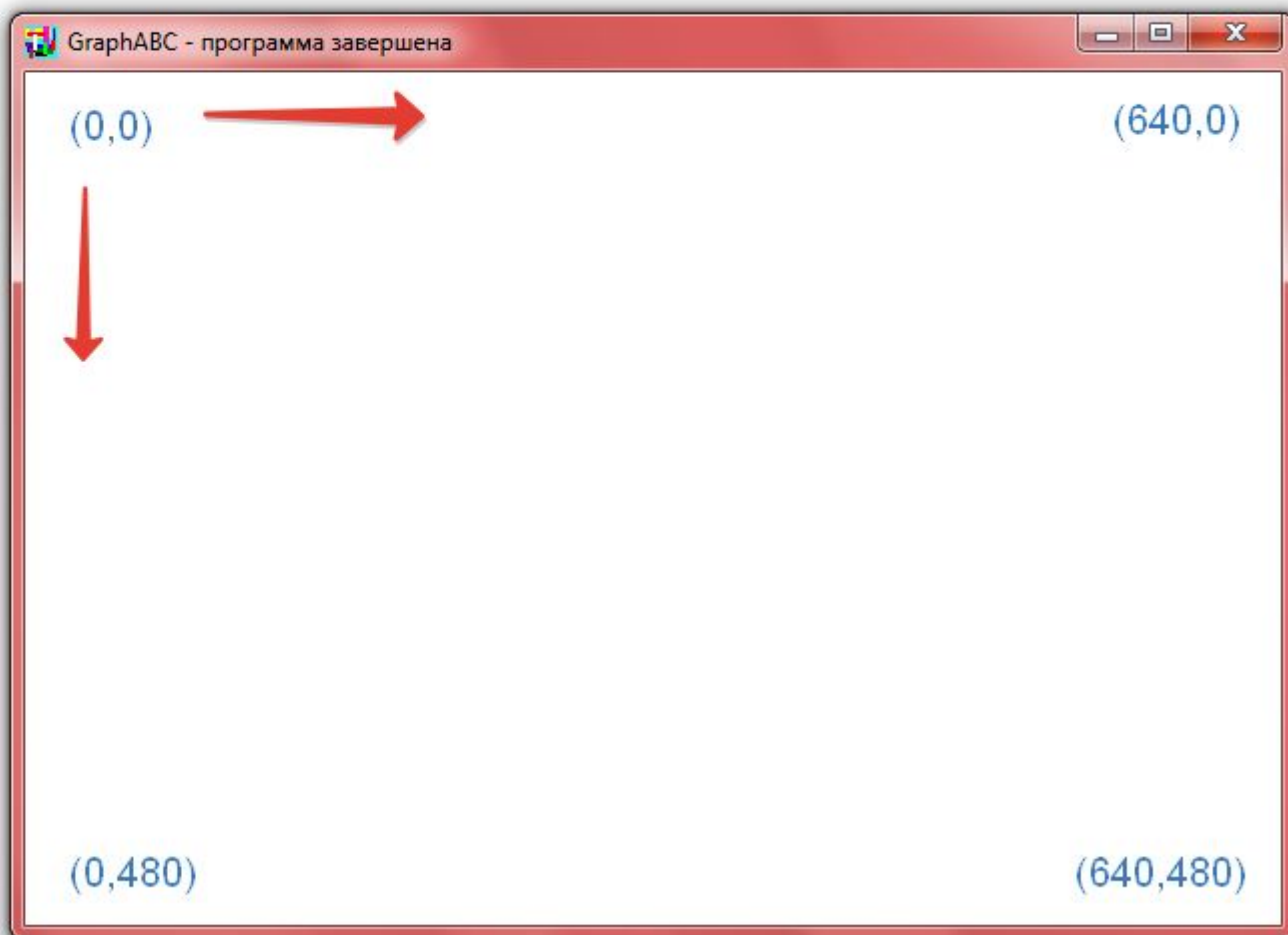
Прямоугольная система координат.



```
uses graphABC;
```

```
begin
```

```
end.
```



Алгоритм для

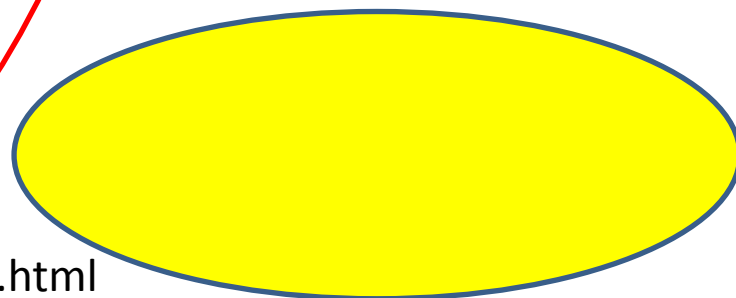
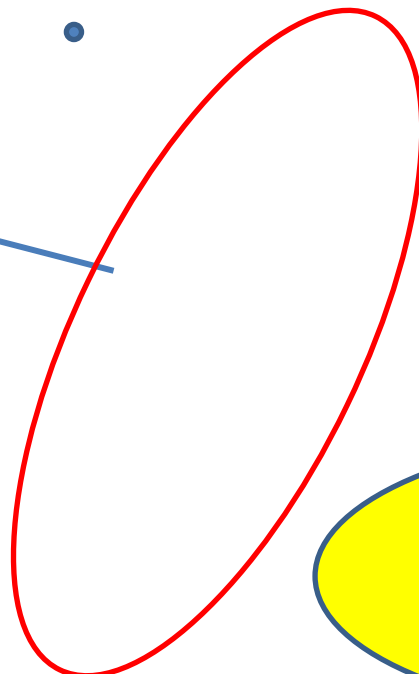
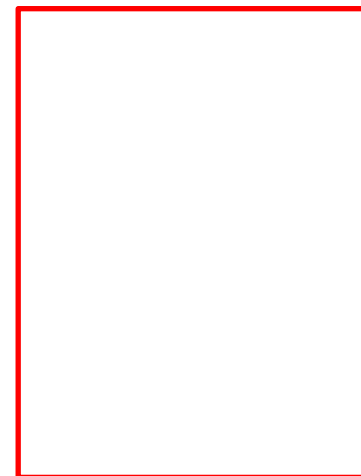
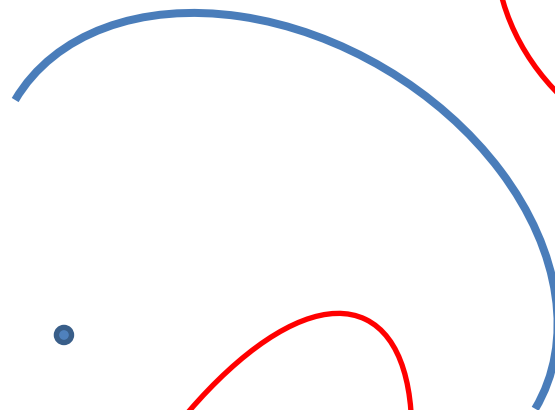
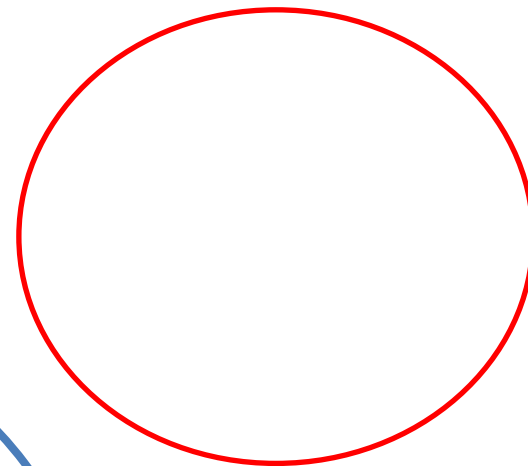
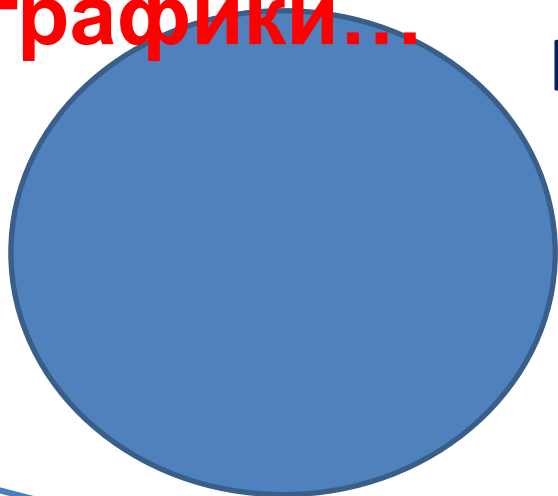
исполнителя...

1. Нарисуйте круг с центром в точке $(300,200)$ и радиусом 100.
2. Нарисуйте круг с центром в точке $(250,175)$ и радиусом 20.
3. Нарисуйте круг с центром в точке $(350,175)$ и радиусом 20.
4. Отметьте точку с координатами $(300,175)$ и $(280,225)$.
5. Соедините данные точки линиями.
6. Отметьте точку с координатами $(300,175)$ и $(320,225)$.
7. Соедините данные точки линиями.
8. Отметьте точку с координатами $(280,225)$ и $(320,225)$.
9. Соедините данные точки линиями.
10. Отметьте точку $(300,225)$.
11. Нарисуйте вогнутую дугу радиусом 50 с центром в данной точке



Операторы графики...

<https://goo.gl/I8h0ll>

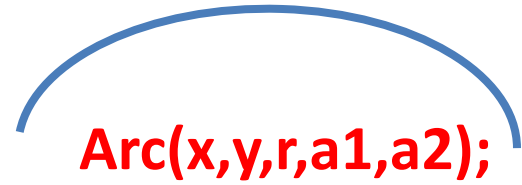


http://urok-ikt.narod.ru/pages/cl-09_konsp05.html

Line(x1,y1,x2,y2)

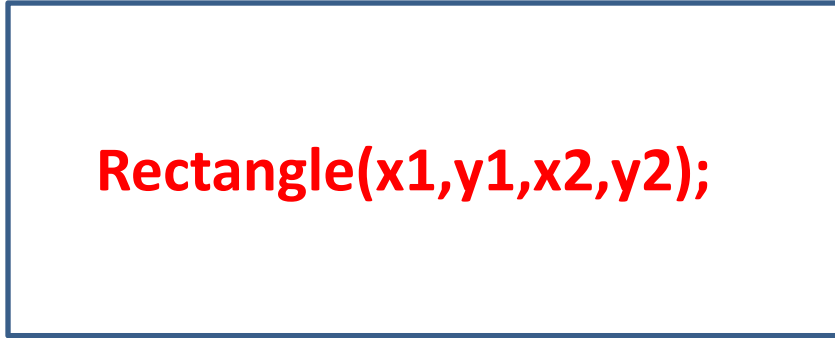
X1,Y1

X2,Y2



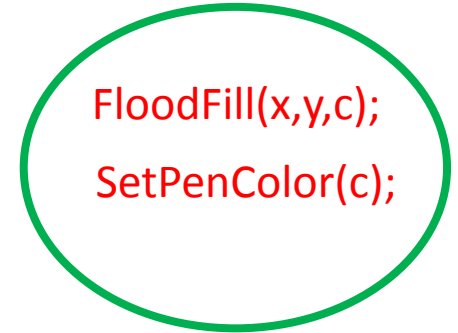
Arc(x,y,r,a1,a2);

X1,Y1

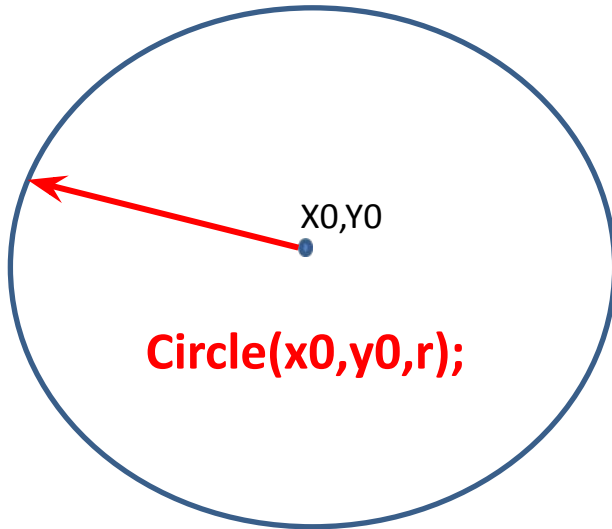


Rectangle(x1,y1,x2,y2);

X2,Y2

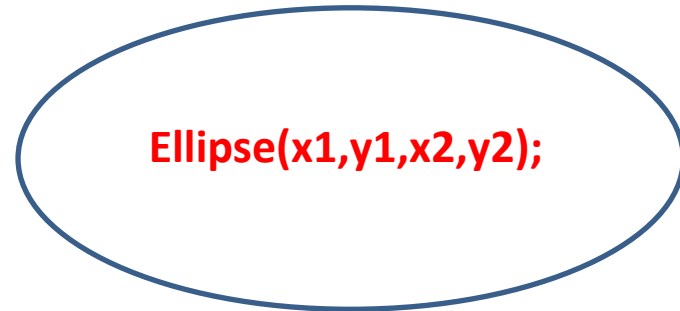


FloodFill(x,y,c);
SetPenColor(c);



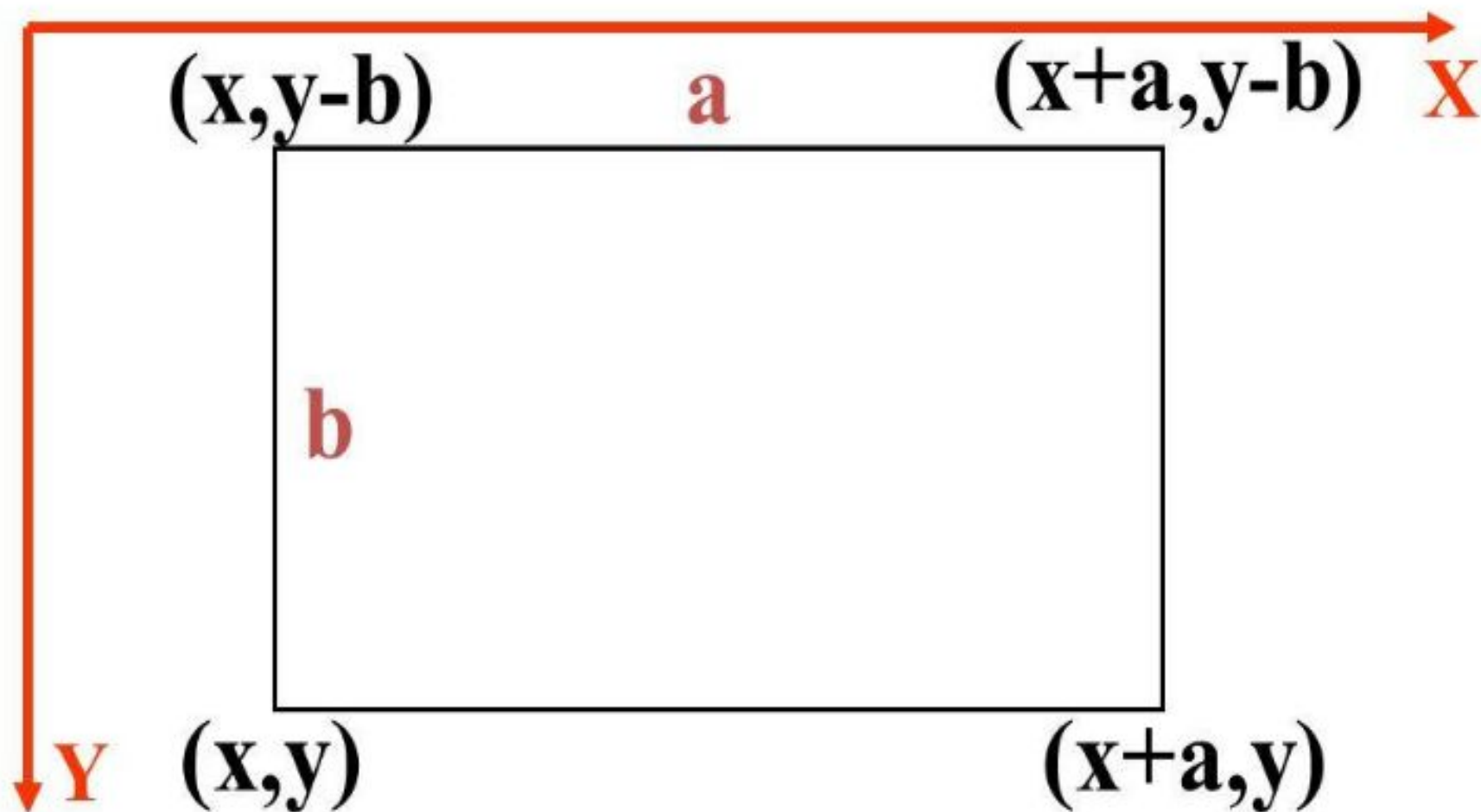
Circle(x0,y0,r);

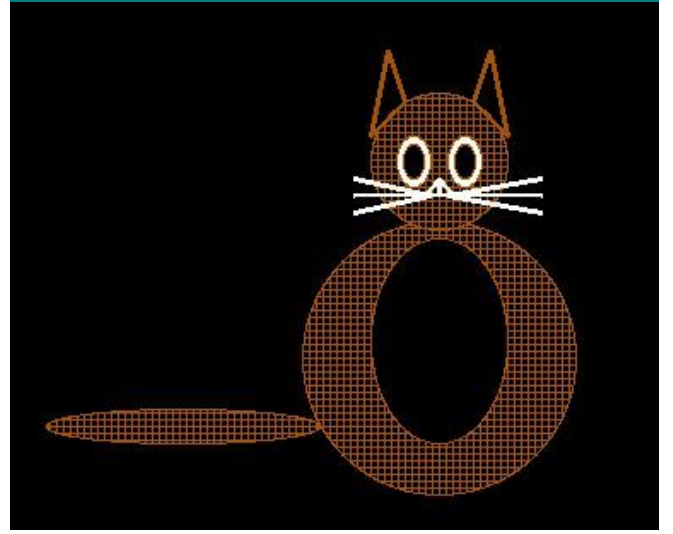
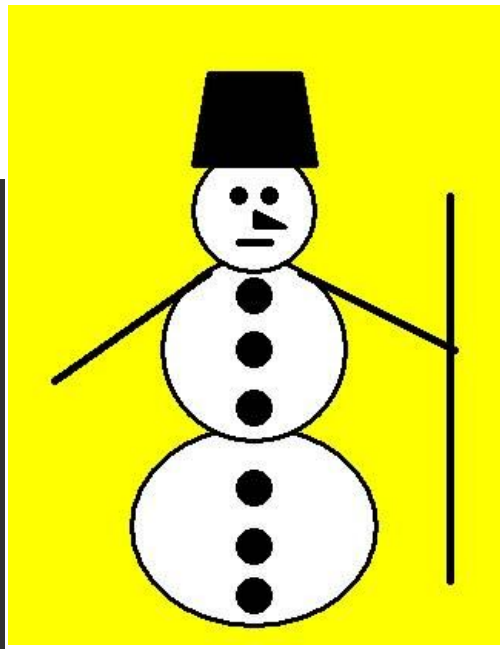
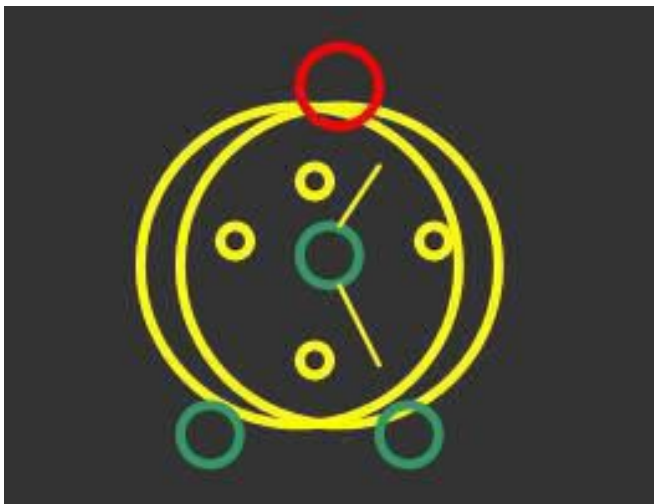
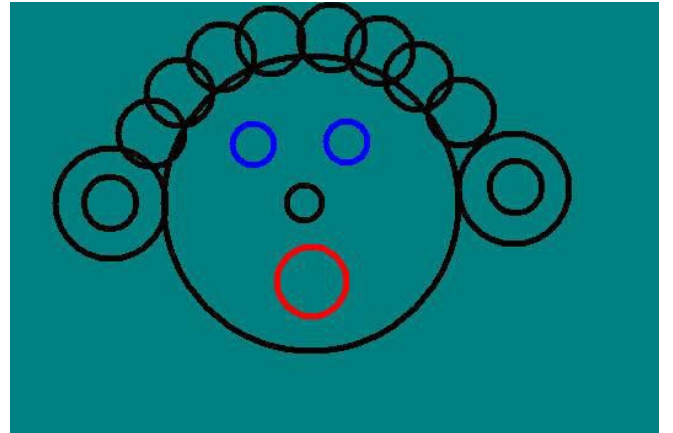
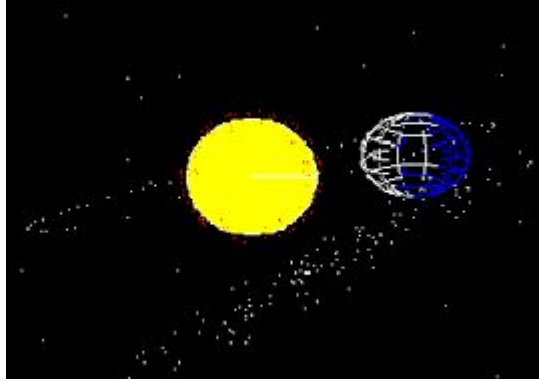
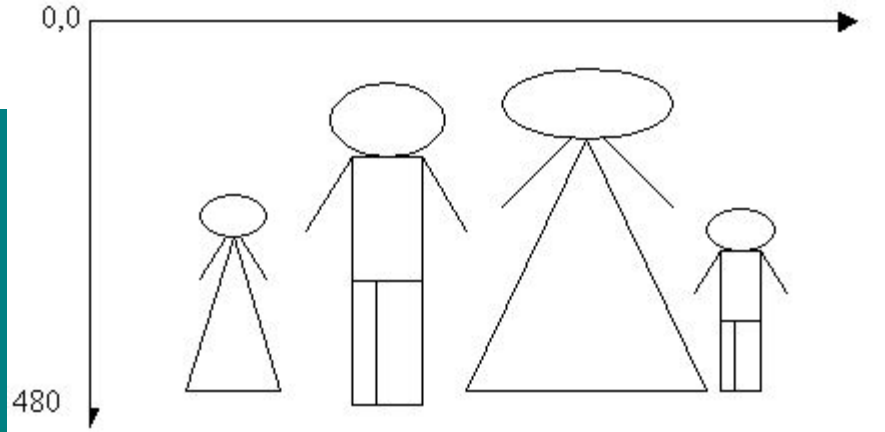
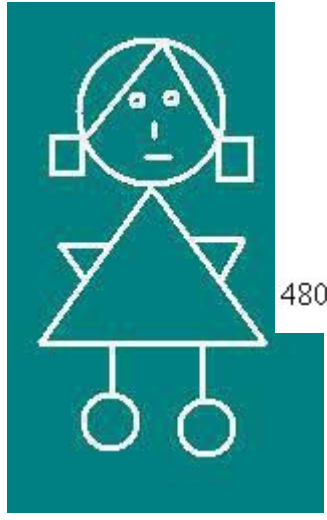
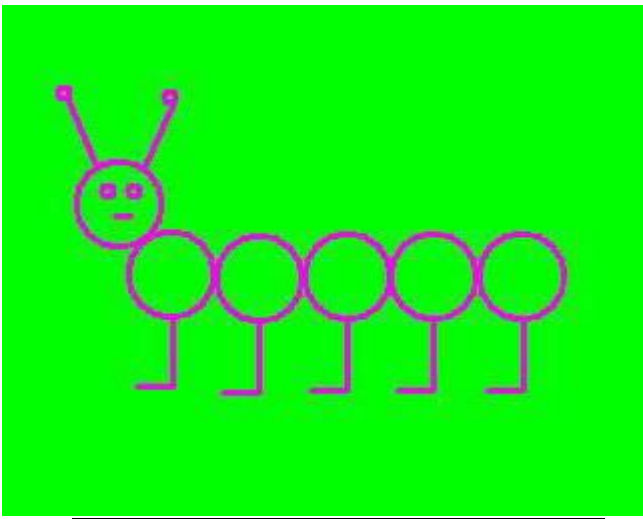
X0,Y0



Ellipse(x1,y1,x2,y2);

МЕТОД БАЗОВОЙ ТОЧКИ





*Я сегодня быстро встал,
В школу рано прибежал.
Очень я хочу учиться,
Не лениться, а трудиться*

