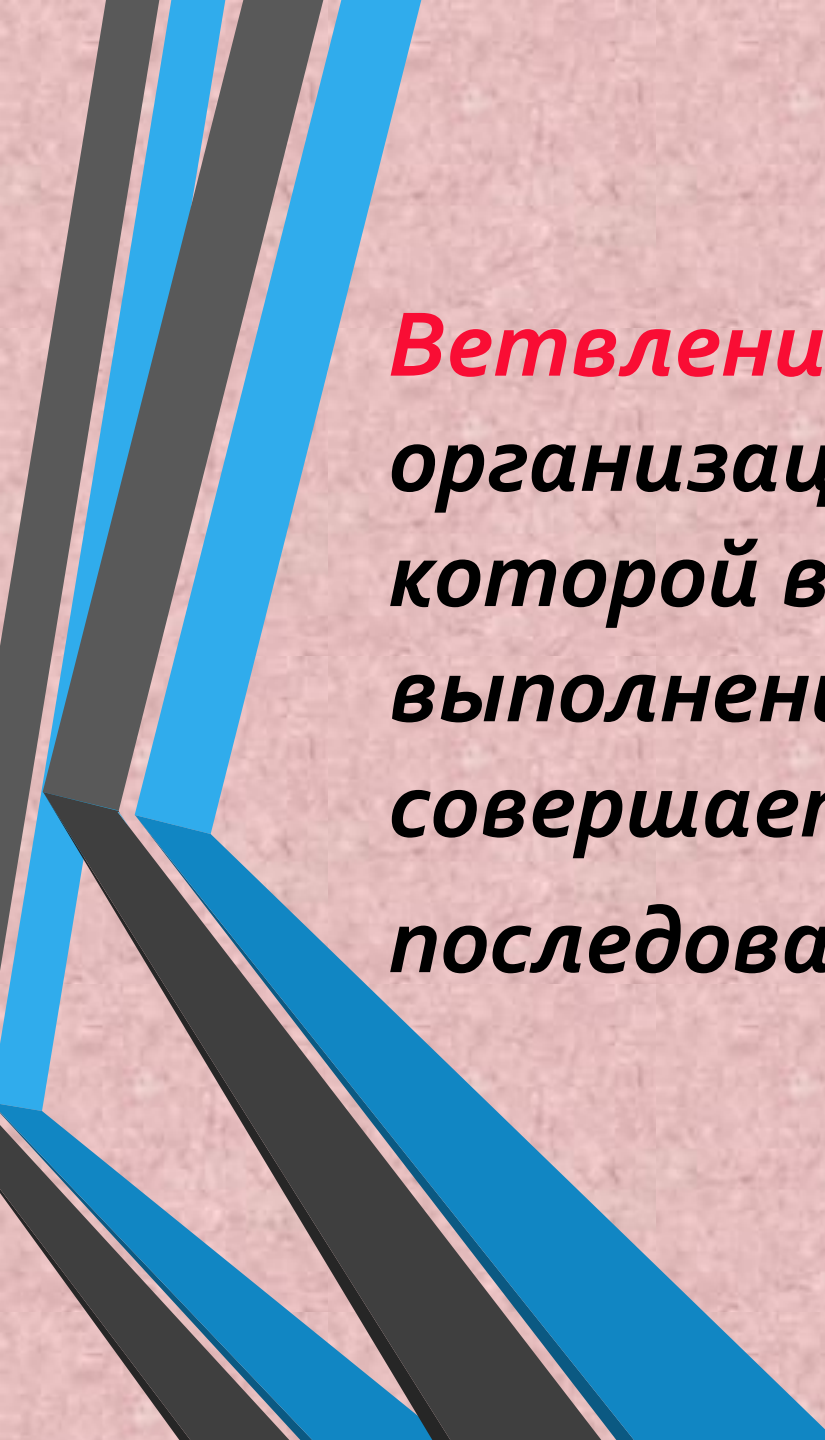



ДОБРЫЙ ДЕНЬ



**Ветвление** - такая форма организации действий, при которой в зависимости от выполнения некоторого условия совершается одна или другая последовательность действий



**Тема урока:**  
**«Многообразиие способов записи  
ветвлений.  
Составной оператор»**

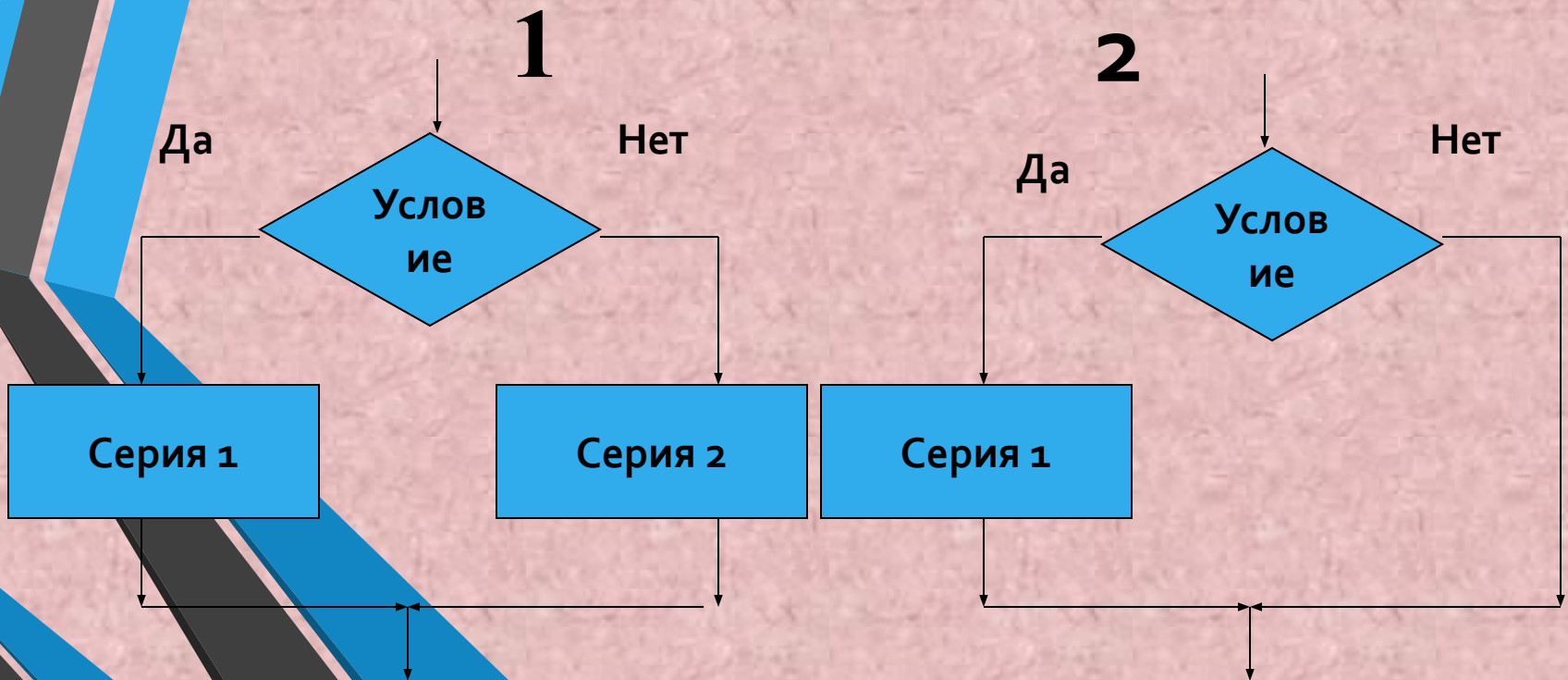
**Цель урока:**

**Научиться записывать  
программу на языке Pascal  
разветвляющихся алгоритмов  
разными способами**

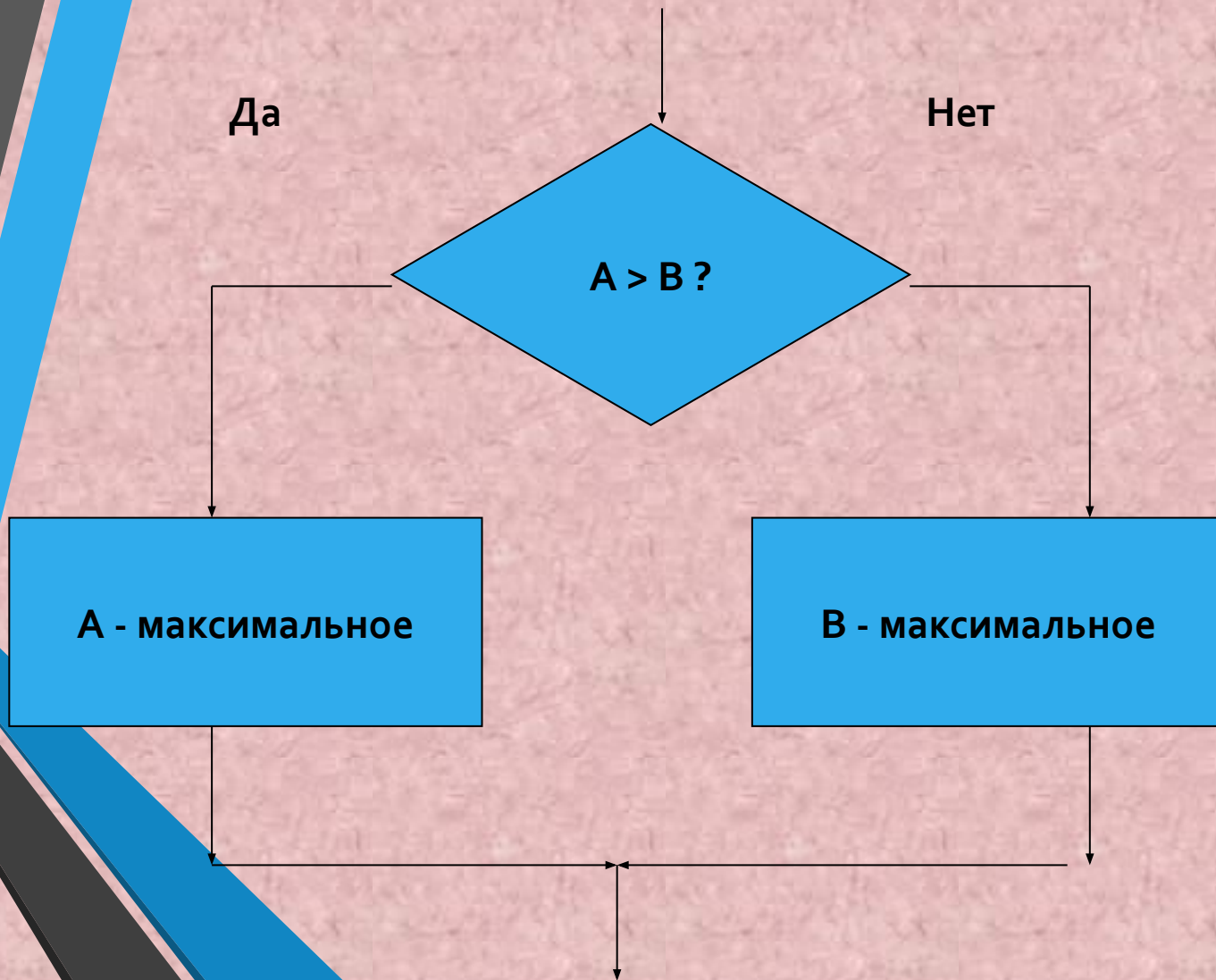
# Задачи:

1. Записывать программу при помощи полной формы записи условного оператора
2. Записывать программу при помощи сокращенной формы записи условного оператора
3. Записывать программу при помощи Составного условного оператора

# КОМАНДА ВЕТВЛЕНИЯ ИМЕЕТ ПОЛНУЮ (1) ИЛИ СОКРАЩЕННУЮ ФОРМУ(2)







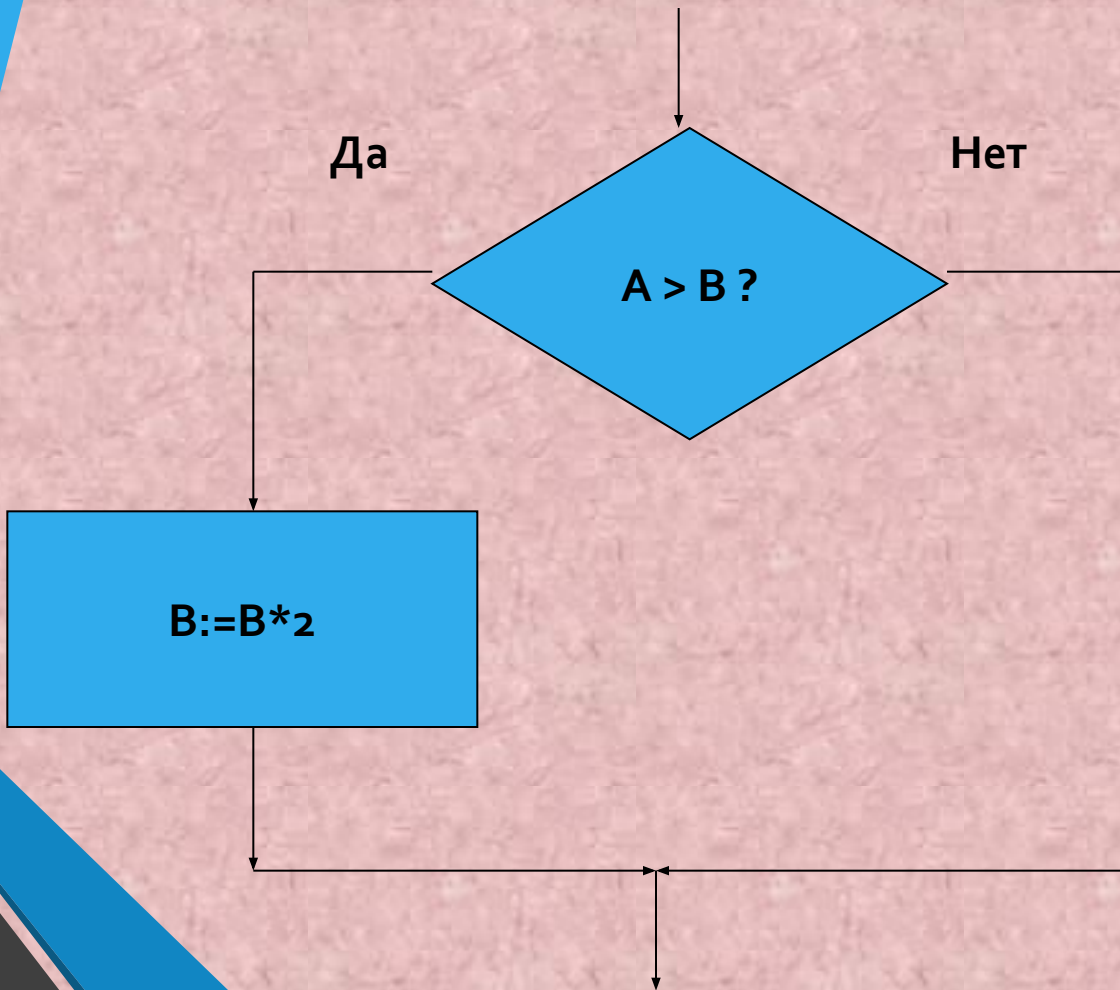
# Полная форма записи

```
IF <условие>  
THEN <операторы>  
ELSE <операторы>;
```

*условие*-записывается с помощью знаков сравнения и принимает два значения: *да* или *нет*

```
IF A>B  
THEN max:=A  
ELSE max:=B;
```



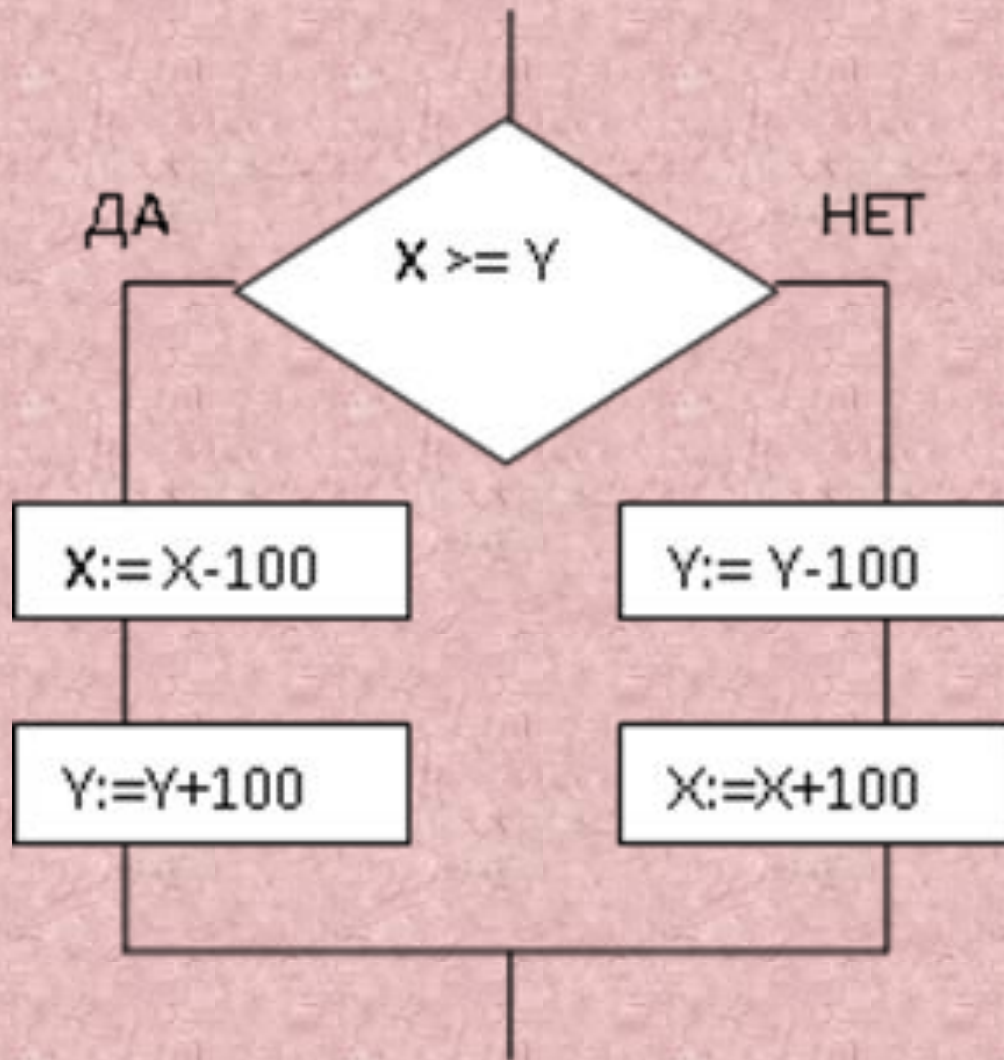


# Неполная форма записи

```
IF <условие>  
THEN <операторы>;
```

```
IF A>B  
THEN B:=B*2;
```

# Запишите на языке программирования Pascal фрагмент блок – схемы



# Запись составного оператора ветвления

```
If <условие>  
Then  
Begin  
    <оператор 1>;  
    <оператор 2>;  
    .....  
    <оператор n>;  
End  
Else  
Begin  
    <оператор 1>;  
    <оператор 2>;  
    .....  
    <оператор n>;  
End;
```

# Физкультминутка



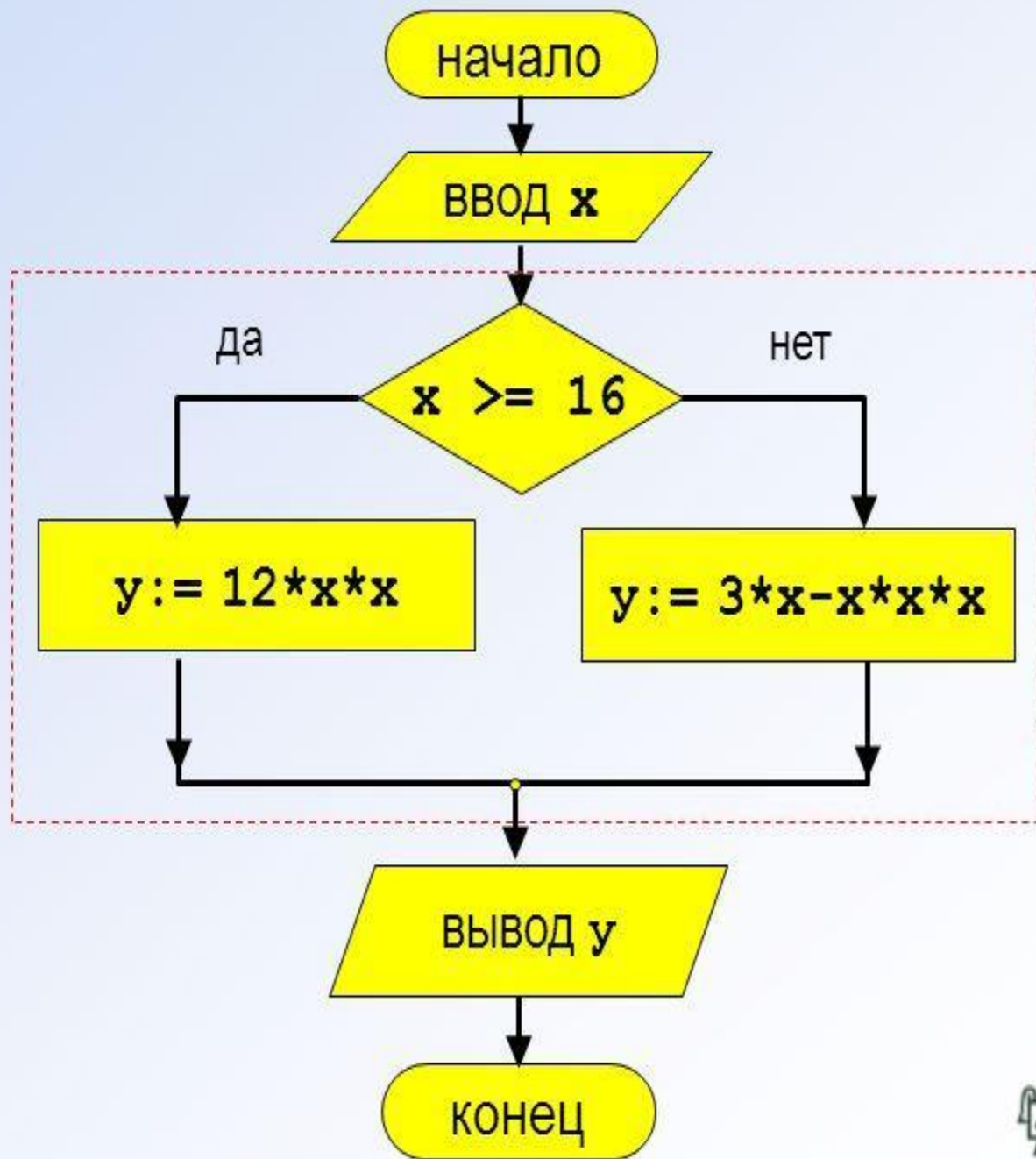
# Выполните задание

Составить программу, которая перераспределит заданные значения  $x$ ,  $y$  так, что в  $x$  окажется большее значение, а в  $y$  - меньшее.



# Результат

```
Program _1;  
var x, y, z: real;  
begin  
  write ('Введите два числа: ');  
  read (x, y);  
  if x < y then  
    begin z:=x;  
          x:=y;  
          y:=z;  
    end;  
  writeln ('x =', x, 'y=', y);  
end.
```



# Результат

```
program qq;  
  var x, y: real;  
  begin  
    writeln('Введите значение аргумента x');  
    read ( x );  
    if x >= 16 then  
      y:=12*x*x  
    else  
      y:=3*x-x*x*x;  
    writeln ('y=', y);  
  end.
```



# Итоги урока

Ответьте на главные  
вопросы урока:

Что узнали нового?

Чему научились?





# Домашнее задание

**п. 3.4 ,**

**№12, 14 (стр. 135)**

**Урок закончен**



**Ребята, вы молодцы!**