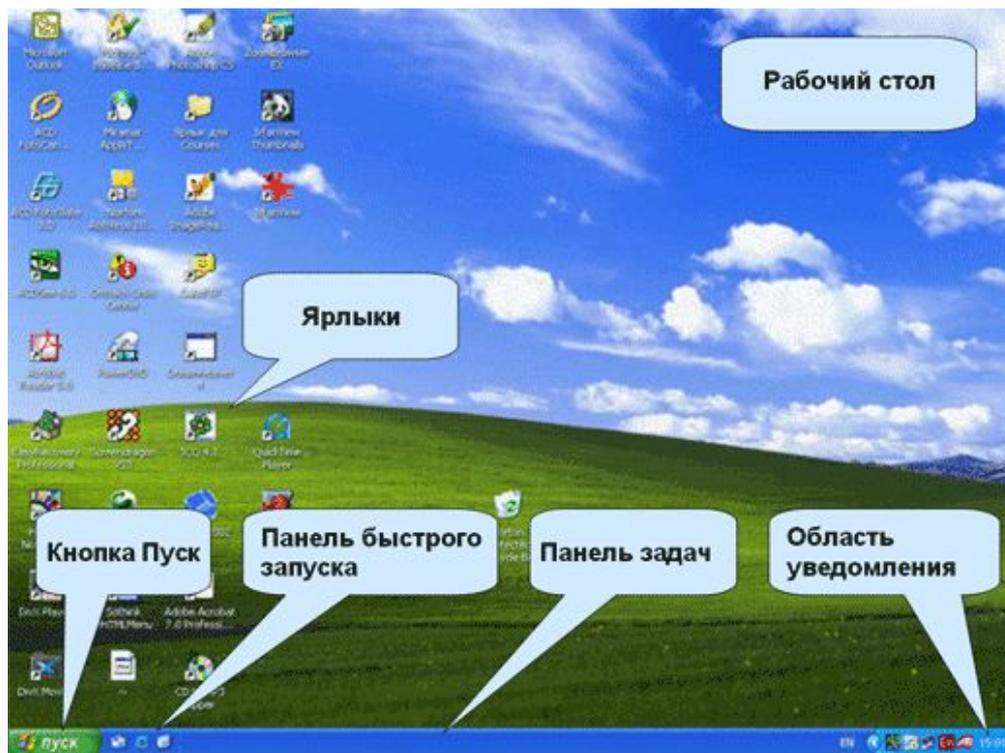


# Выдели лишние объекты:



# Тема урока:

## «Компьютерные объекты»



## Цели урока:

1. **Вспомнить** что такое объект?
2. **Повторить** устройство компьютера.
3. **Узнать** о компьютерных объектах.

# Вспомни:

- 1. Что такое объект?**
- 2. Какие имена бывают у объектов?**
- 3. Что относится к свойствам объекта?**

# Назови объекты, из которых состоит компьютер



р

р

а



р

# Узнай больше о компьютерных объектах:



# Работа с учебником:

## Группа №1

**§2 с. 12,  
Файл, имя файла.**

## Группа №2

**§2 с. 13,  
Виды файлов, их свойства  
и отображение.**

## Группа №3

**§2 с. 13-14,  
Действия с файлами и папками.**

# Взаимная проверка

## Группа №1

**Имя файла, как правило, состоит из двух частей, разделенных точкой: собственно имени файла и расширения.**

**В некоторых операционных системах имя файла может включать до 255 символов, причём в нём можно использовать буквы национальных алфавитов и пробелы. Расширение имени файла записывается после точки и обычно содержит 3 символа.**

**В ОС Windows в имени файла запрещено использование следующих символов: «\», «/», «:», «\*», «?», «"», «<», «>», «|».**

**В ОС Linux в имени файла допустимы все символы, кроме «/».**

# Взаимная проверка

## Группа №2

**Файл характеризуется такими свойствами как тип, размер, дата создания, дата последней модификации.**

**Существует большое количество типов файлов. Вот некоторые из них:**

- **текстовые документы** — имеют расширения `txt`, `doc`, `rtf`, `odt`;
- **графические** — файлы, содержащие изображения; их расширения — `bmp`, `jpg` и др.;
- **звуковые** — файлы, содержащие голоса и музыку; их расширения — `wav`, `mid`, `mp3` и др.



Рисунок



Звук



Mspaint



— для представления файлов с данными;

— для представления файлов-программ;



Common



Games

— для представления папок;

# Взаимная проверка

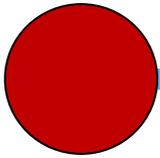
## Группа №3

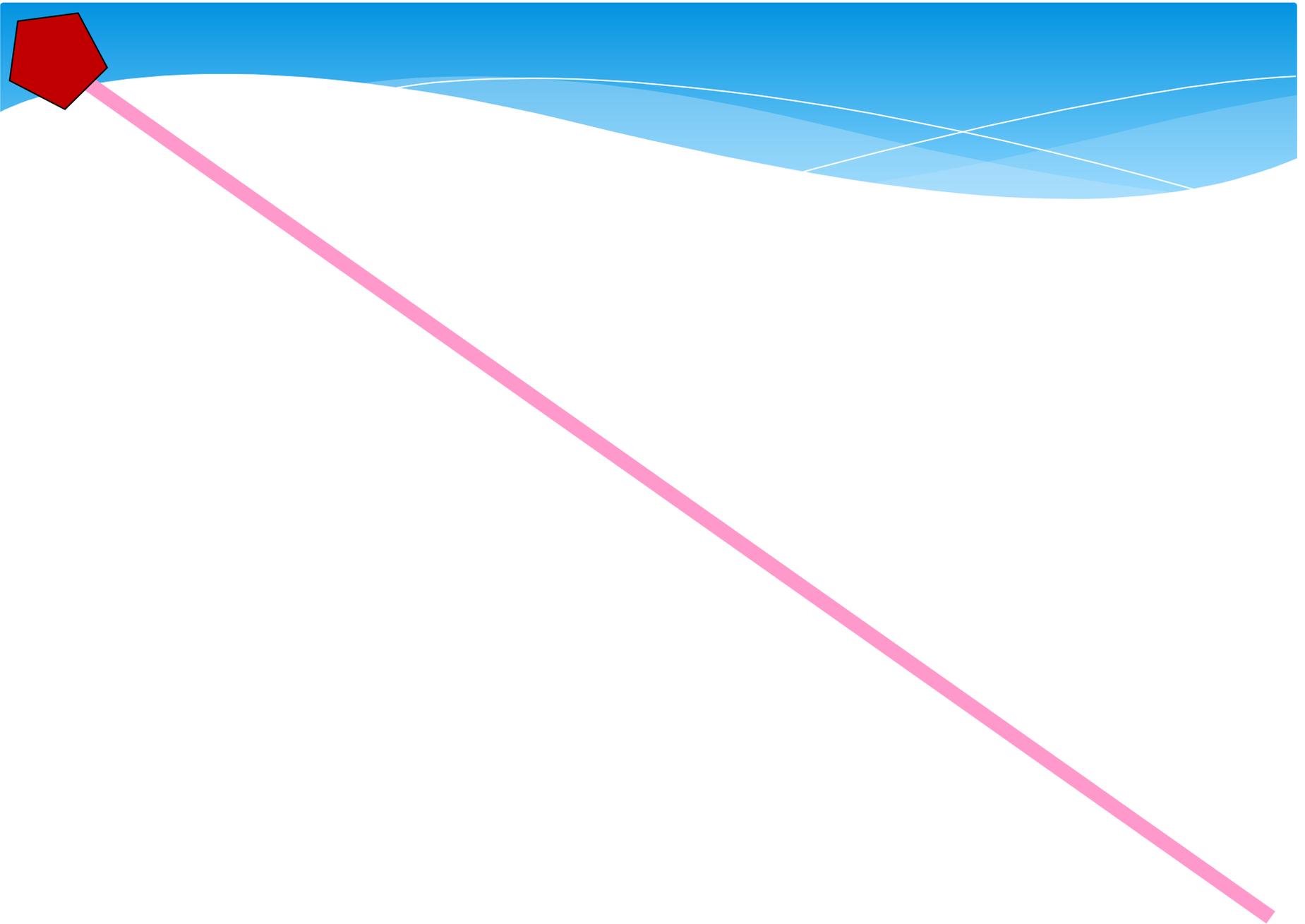
Во время работы на компьютере с файлами и папками чаще всего проводятся такие действия (операции), как модификация, копирование, удаление и перемещение.

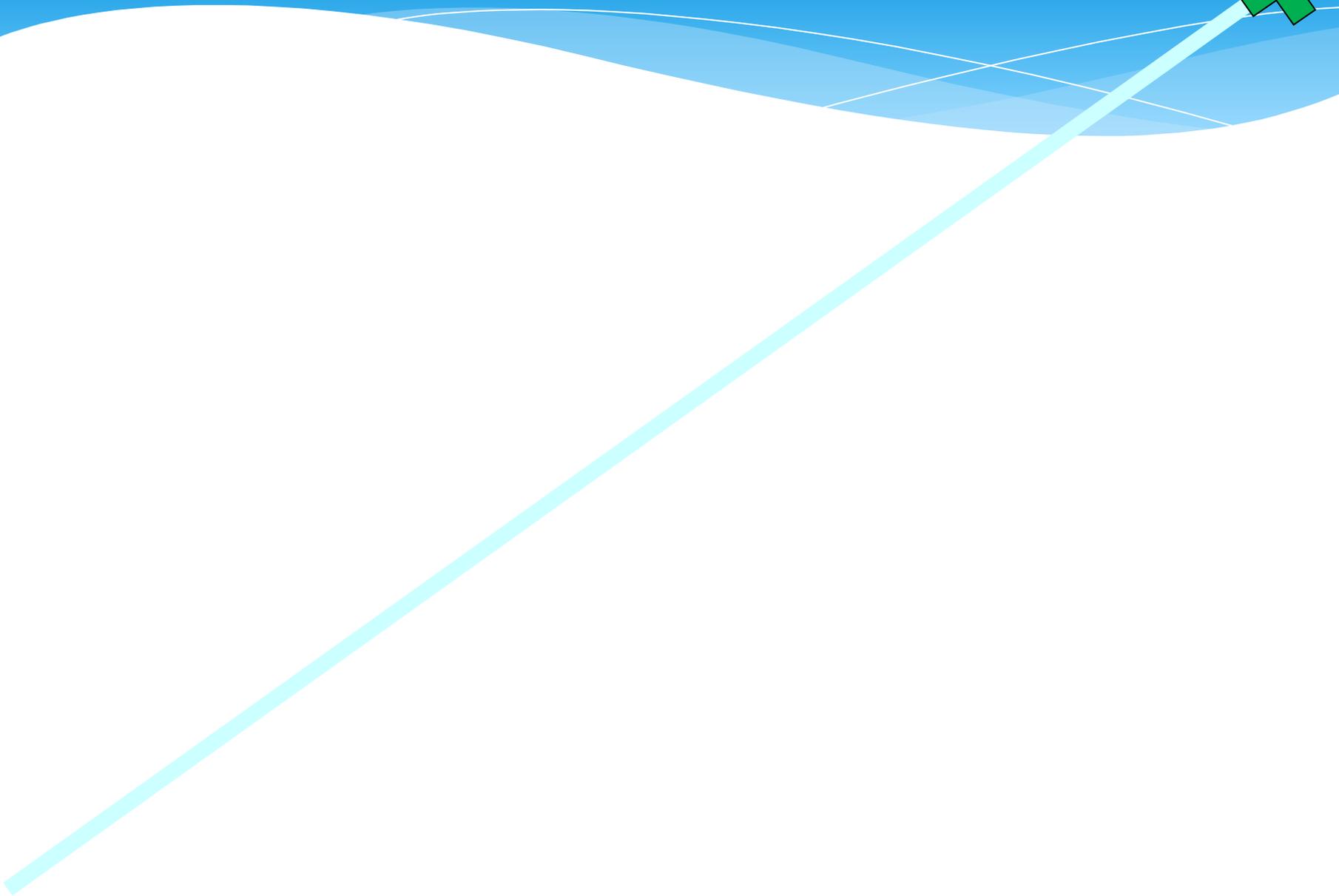
При работе с файлами не следует:

- удалять файл, точно не выяснив, обязательно ли это следует делать;
- давать файлу имя, которое не поясняет его содержание;
- сохранять файл в той папке, где его потом будет трудно найти;
- удалять или перемещать файлы, находящиеся в папках прикладных программ — это может привести к тому, что программы перестанут работать.

Отдохни:







Выполни практическую работу:



**с. 130 – 135,  
пр. № 1, 2**

# Домашнее задание:



**§2, вопросы на с.18.**

# Использованные материалы:

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова « Информатика 6 класс». Бином. 2014.
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие. 6 класс
- Л.Л.Босова, А.Ю. Босова. Электронное приложение. 6 класс
- <http://nsportal.ru/nachalnaya-shkola/raznoe/2013/05/19/elektronnaya-fizminutka-dlya-glaz>