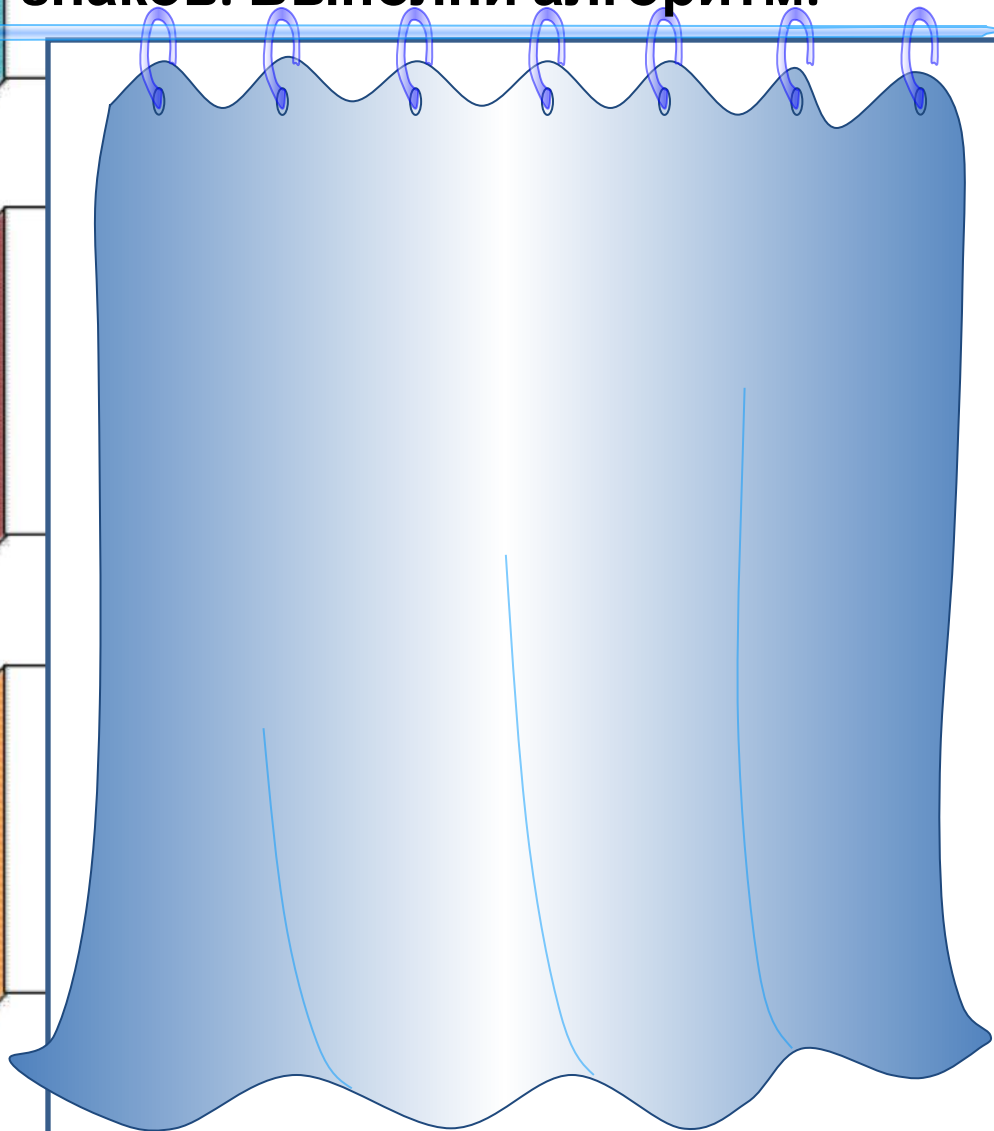


Разминка

Команды алгоритма записаны с помощью условных знаков. Выполни алгоритм.



**НАПИШИ
БУКВУ**

1. Начало

2. ●

3. ↑ 1

4. ➔ 2

5. ↓ 3

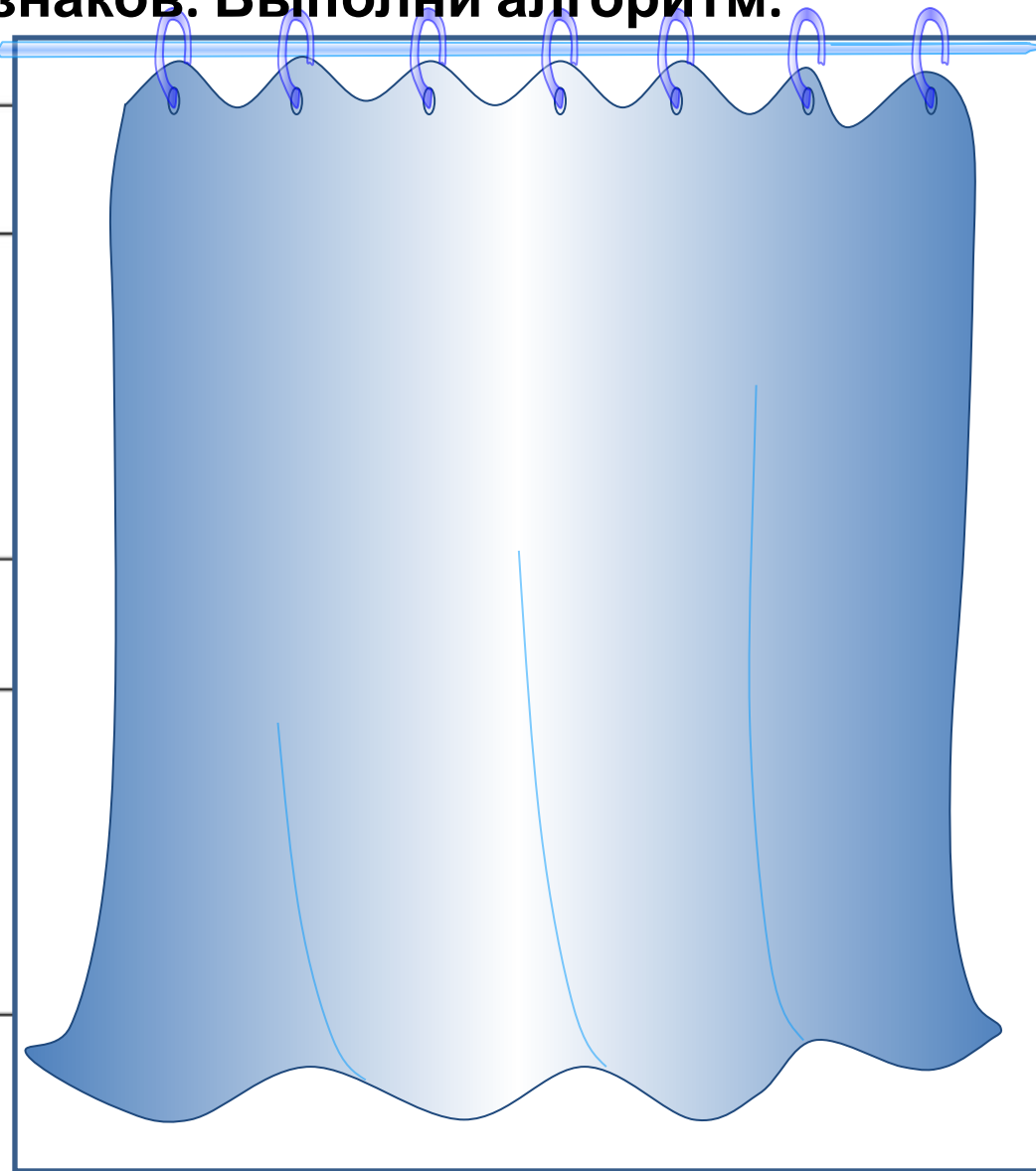
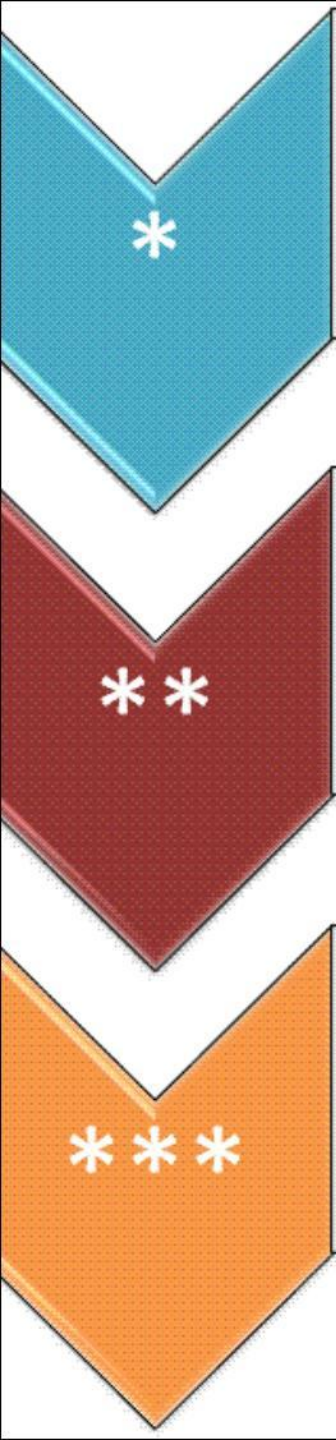
6. ← 2

7. ↑ 2

8. Конец

Разминка

Команды алгоритма записаны с помощью условных знаков. Выполни алгоритм.

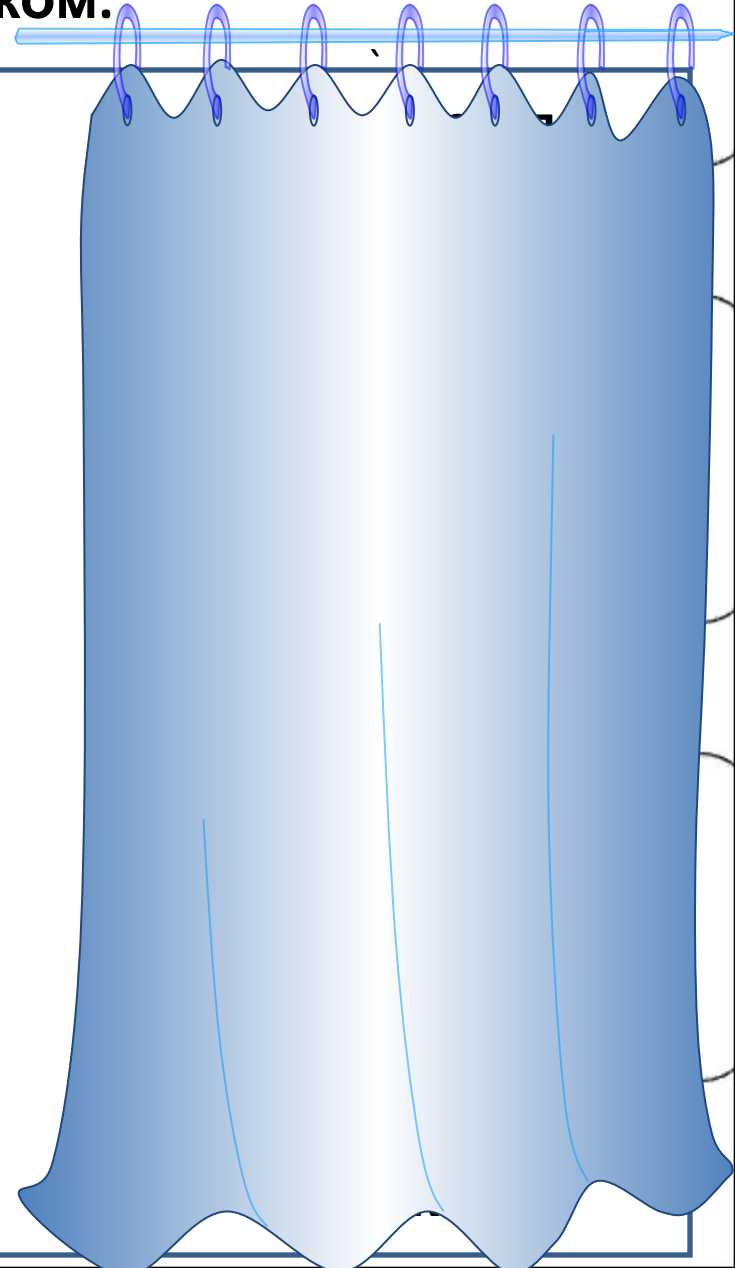
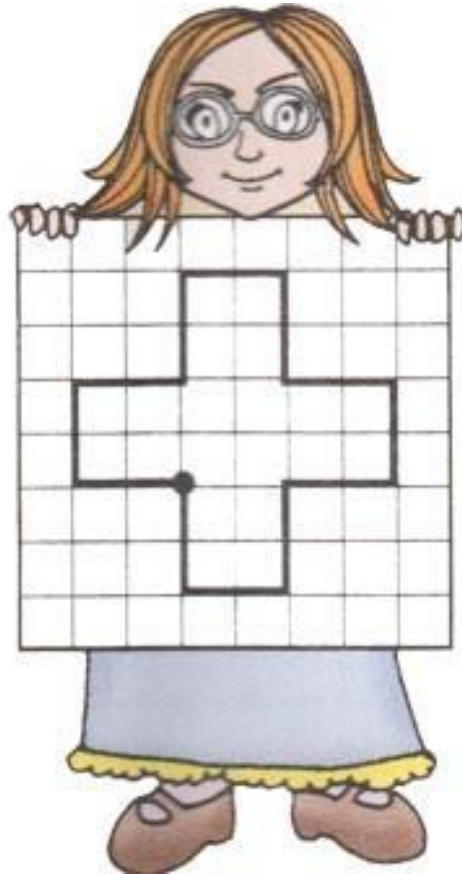
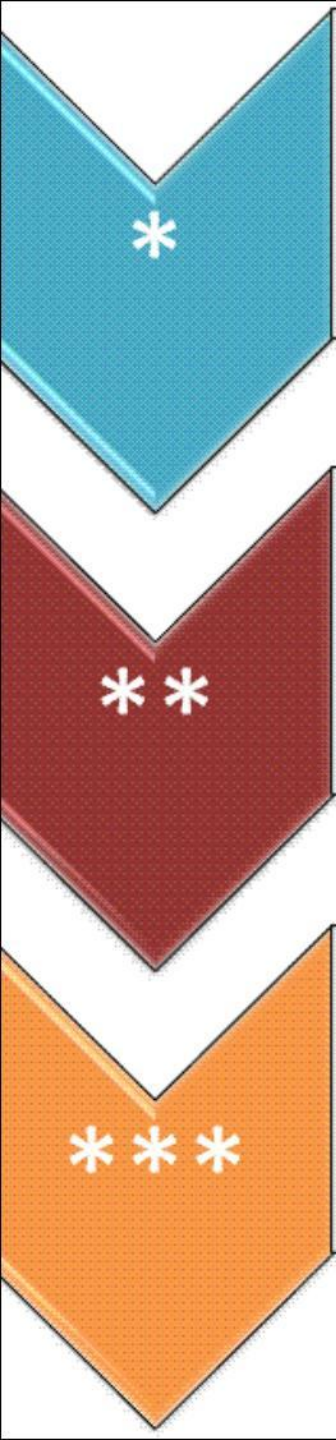


НАПИШИ БУКВУ

1. Начало
2. ●
3. ▲ 2
4. ▶ 1
5. ▼ 2
6. ► 1
7. ▲ 3
8. ◀ 3
9. ▼ 3
10. ► 1
11. Конец

Разминка

Допиши алгоритм под рисунком.



Вспомним прошлый урок

*

**

1. Что такое алгоритм?
2. Как записывается алгоритм?

Алгоритм

Алгоритм – это план выполнения работы, расписанный по шагам

Словесно

1. Начало
2. Проползи 1 клетку вверх
3. Проползи 1 клетку вправо
4. Проползи 2 клетки вниз
5. Проползи 2 клетки влево
6. Проползи 3 клетки вверх
7. Проползи 3 клетки вправо
8. Проползи 4 клетки вниз
9. Проползи 3 клетки влево
10. Конец



Игра «Кто это?»

*

Вы любите мороженое?

У вас тёмные волосы?

Вы сидите на втором варианте?

Вы девочка?

У вас длинные волосы?

Вы не в платье?

У вас есть брат?

Вас зовут Елизавета?

**



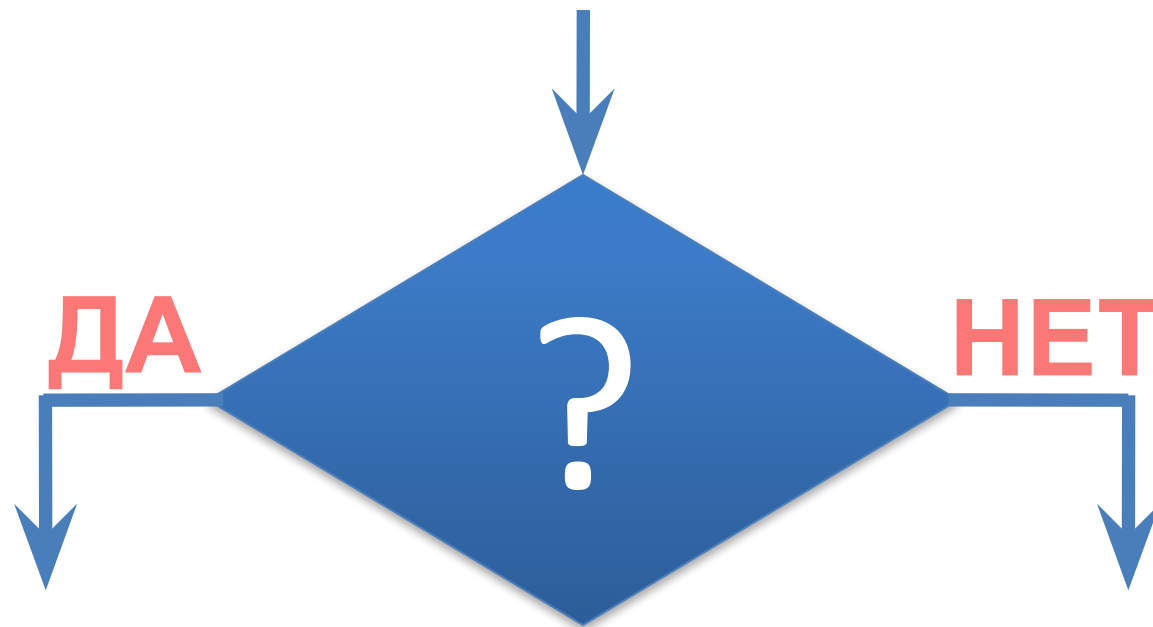
Алгоритмы с ветвлениями

3 класс



Алгоритм с ветвлением - алгоритм,
в котором есть команда выбора.

Стрелки «Да» и «Нет» для выражения ветвления в алгоритме



**Мы будем считать, что ответ «ДА»,
ЕСЛИ ответ «ДА» — верно.**

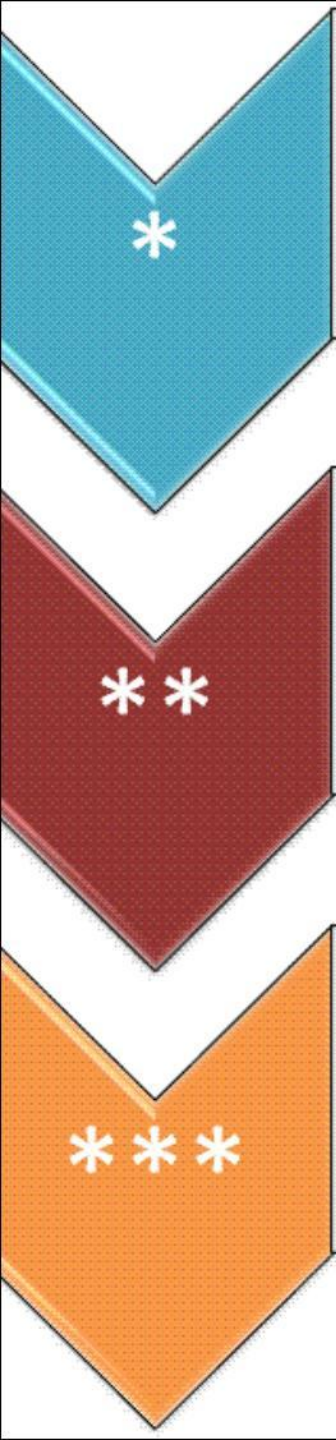
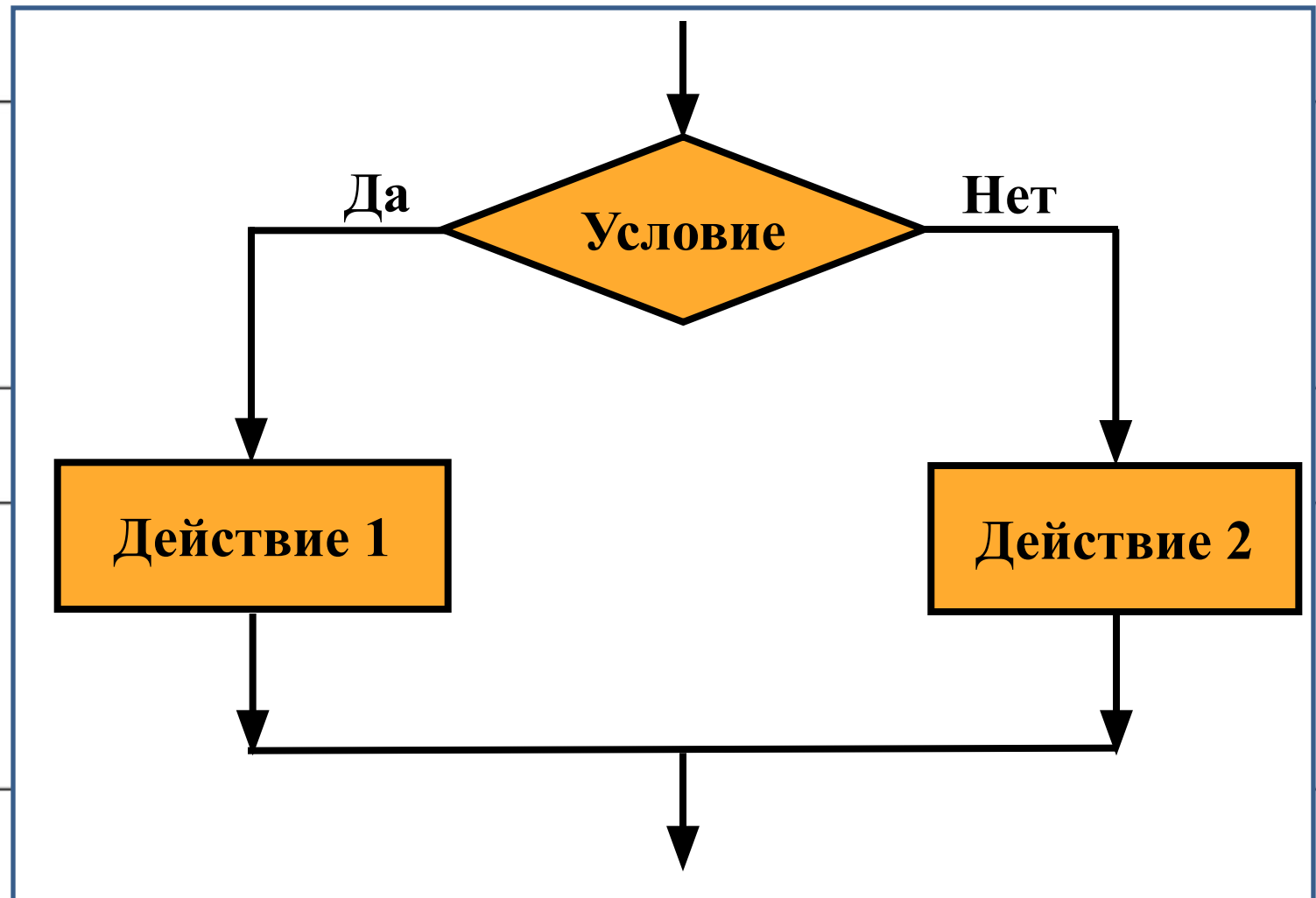


Схема алгоритма с условием



*

**

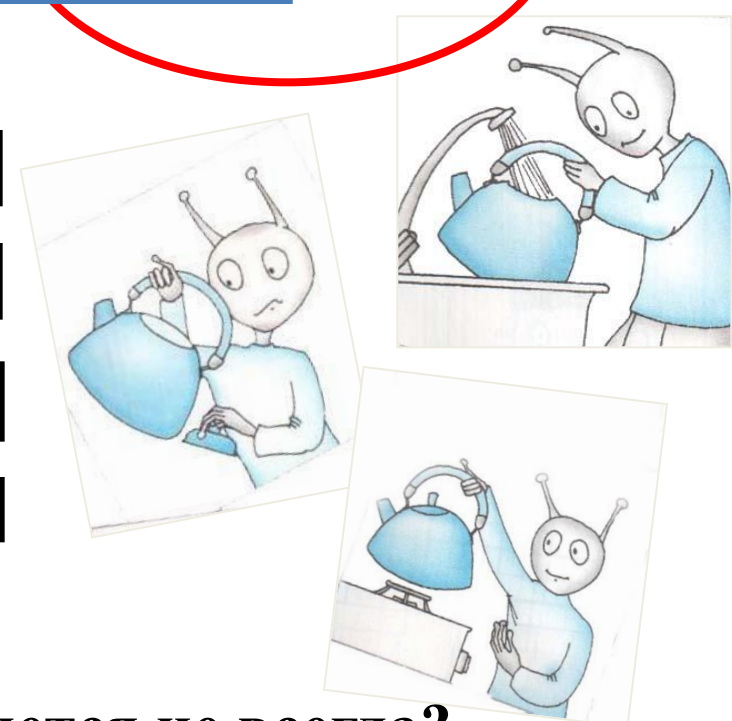
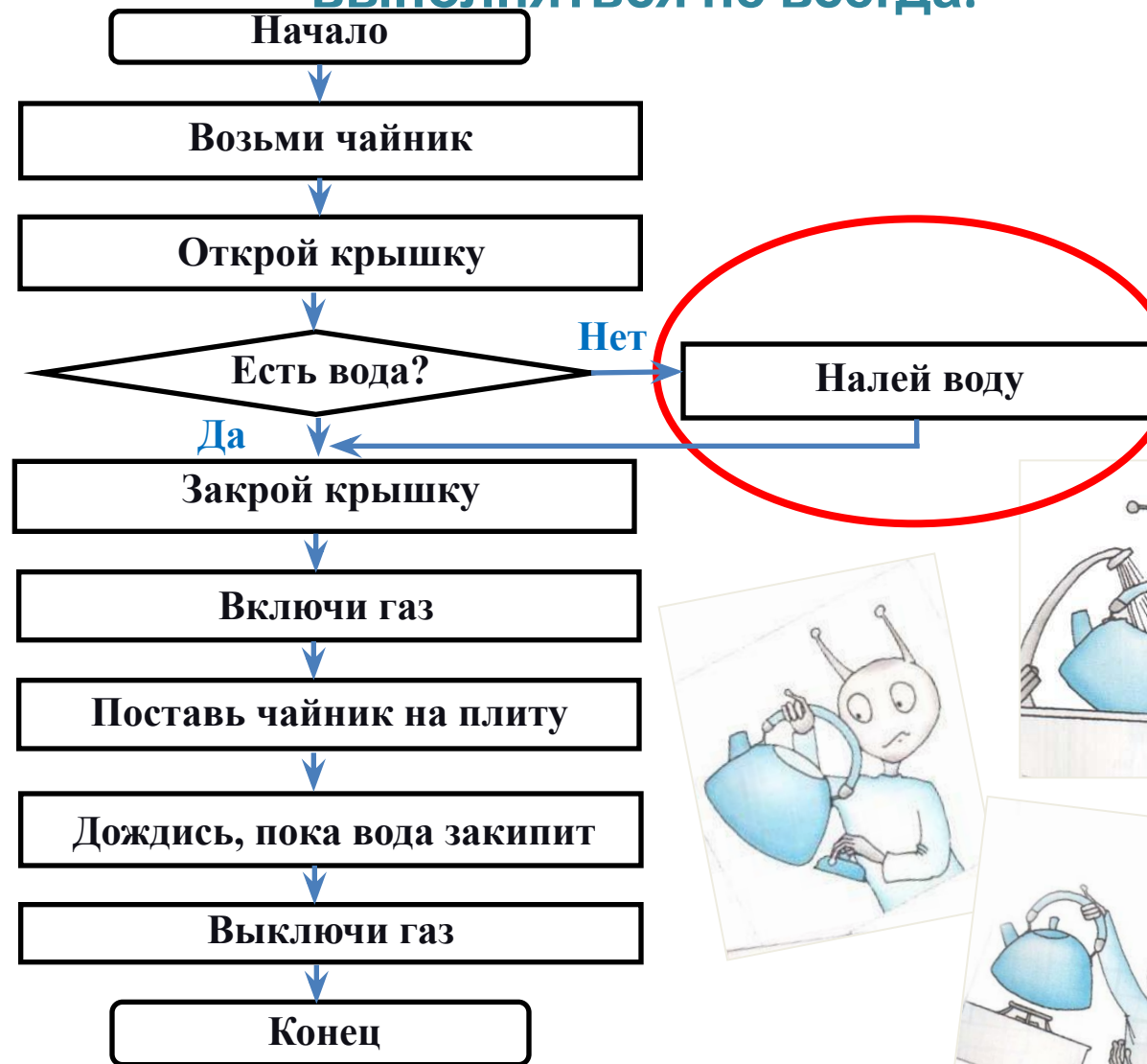
Ветвление



На какие вопросы можно дать ответы «Да» и «Нет»?

- Крокодил зелёный?
- Снег пушистый?
- Кто спрятался в корзине?
- Сколько будет $3+2$?
- Каникулы закончились?
- У домика есть труба?

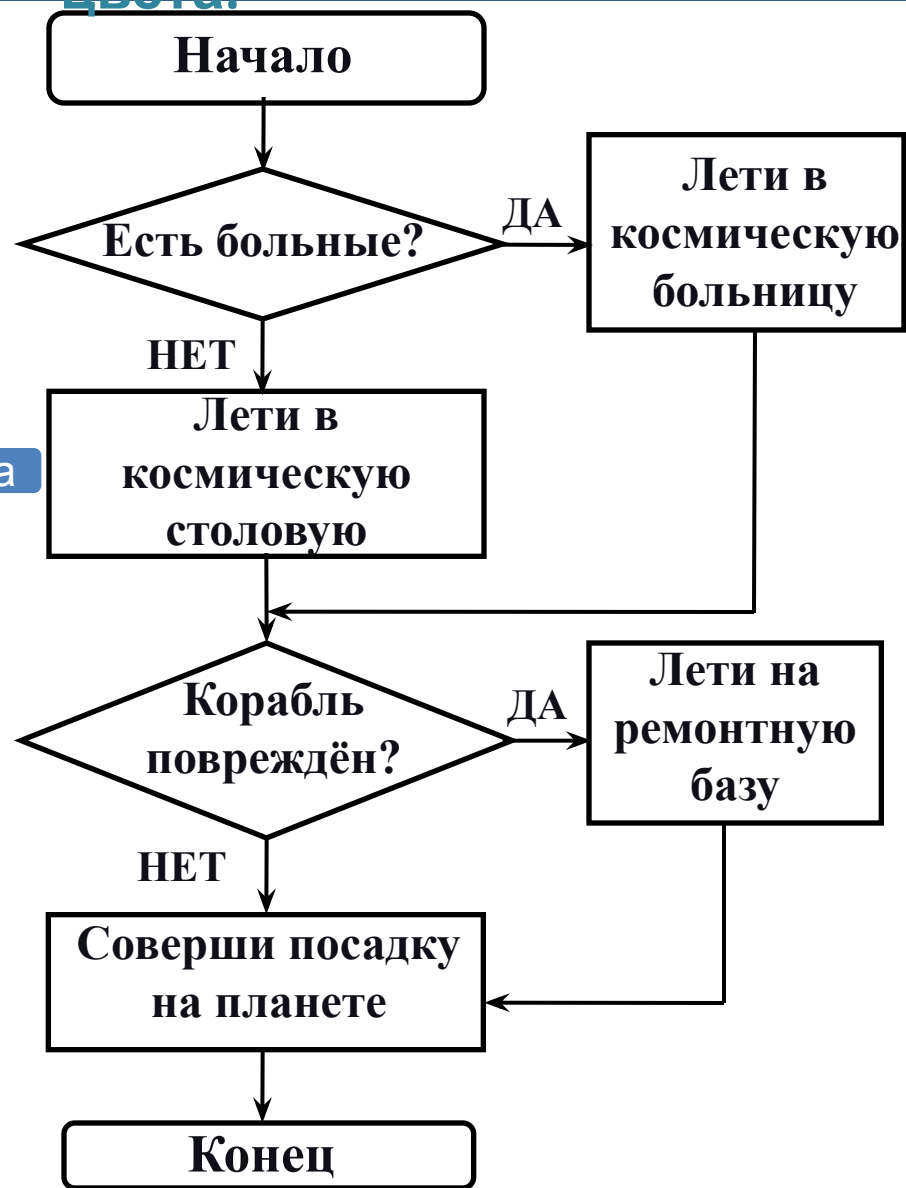
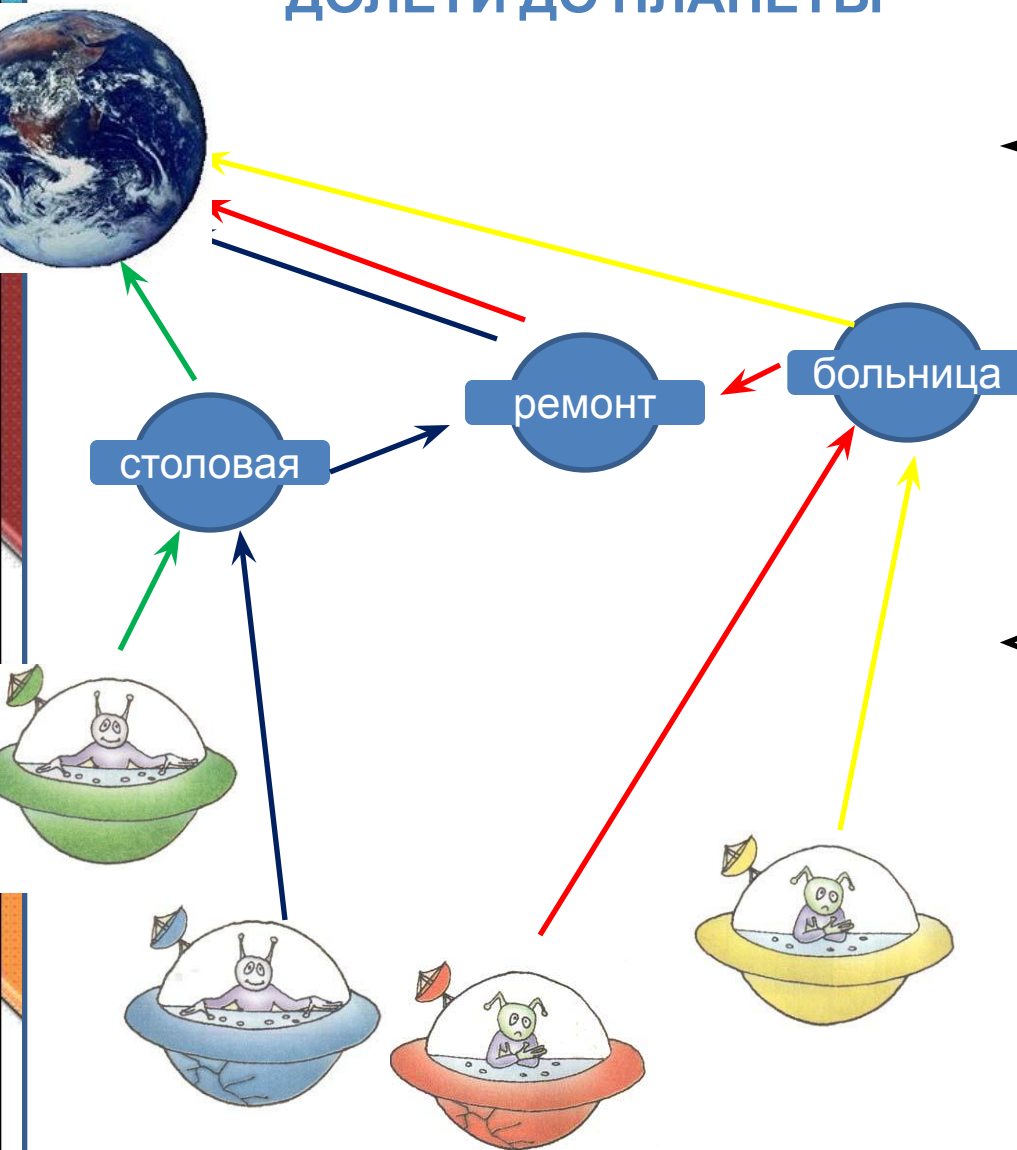
Рассмотри рисунки и составь алгоритм с ветвлением. Обведи команду, которая будет выполняться не всегда.



Какое действие выполняется не всегда?

Выполни алгоритм полёта для каждого корабля.
Обозначь маршрут каждого корабля линией его цвета.

ДОЛЕТИ ДО ПЛАНЕТЫ



Физкультминутка

Раз, два — стоит ракета
Раз, два — стоит ракета
Три, четыре — самолет
Раз, два — хлопок в ладоши,
А потом на каждый счет
Раз, два, три, четыре
Руки выше, плечи шире
Раз, два, три, четыре,
И на месте походили.

Проверочная работа

Расставь в нужном порядке пропущенные команды в алгоритме для робота

Положи трубку

Дождись гудка

Дождись ответа

Набери номер

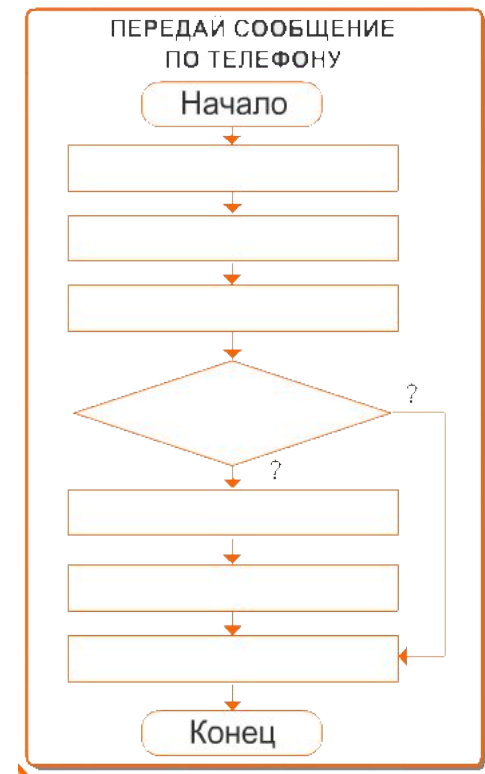
Гудки длинные?

Передай сообщение

Сними трубку

Да

Нет





Домашнее задание

**Составить алгоритм с
ветвлением на сказку
«Курочка Ряба»**

Компьютерный практикум

**Нарисовать в
графическом редакторе
Paint блок-схему
алгоритма с
ветвлением**

Список литературы

1. Яценко Н.А. Разработка урока Алгоритмы с ветвлениями
<http://interaktiveboard.ru/load/3-1-0-177>
2. Картинка развилка дорог
<http://www.wallon.ru/photo/nature/razvilka/22-0-35025>
3. Картинка дерево <http://images.yandex.ru>
4. Физкультминутка
<http://www.testsoch.com/matematika-fizkultminutki-na-urokax>
5. Информатика в играх и задачах. 3 класс, часть 1. Горячев А.В., Горина К.И., Суворова Н.И. и др., изд. «БАЛАСС»; Издательство Школьный дом, 2012 г.