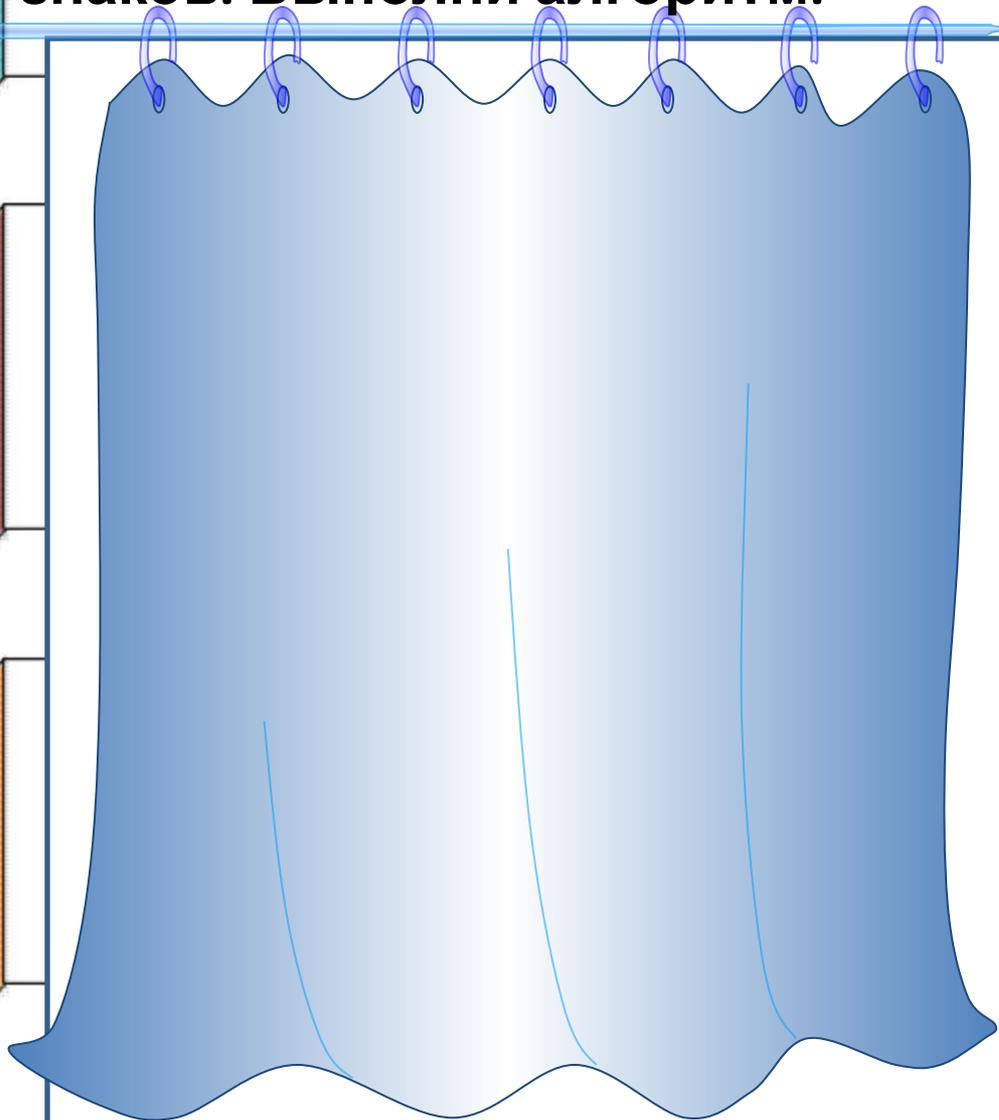


# Разминка

Команды алгоритма записаны с помощью условных знаков. Выполни алгоритм.



**НАПИШИ  
БУКВУ**

**1. Начало**

**2. ●**

**3. ↑ 1**

**4. ➔ 2**

**5. ↓ 3**

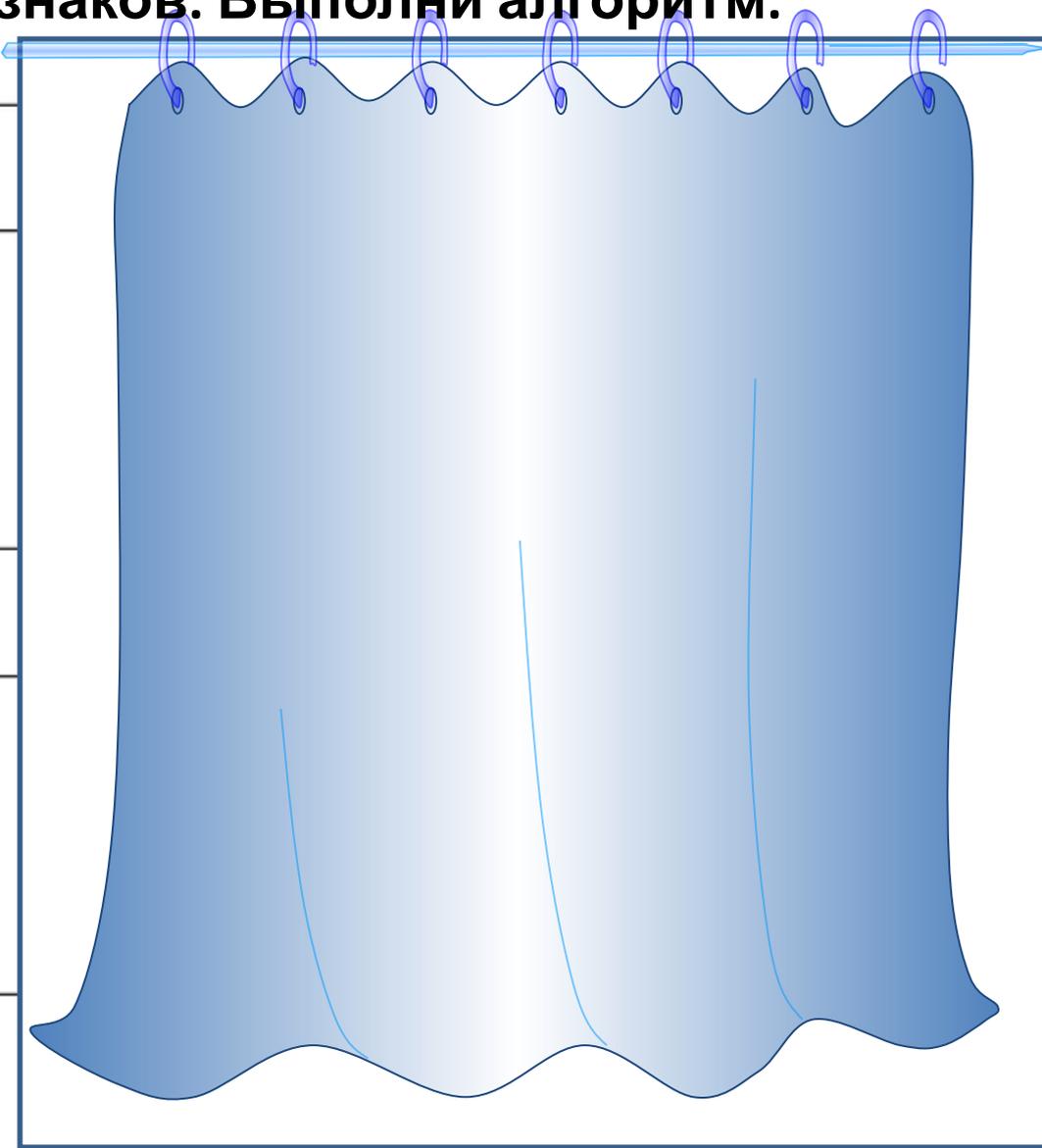
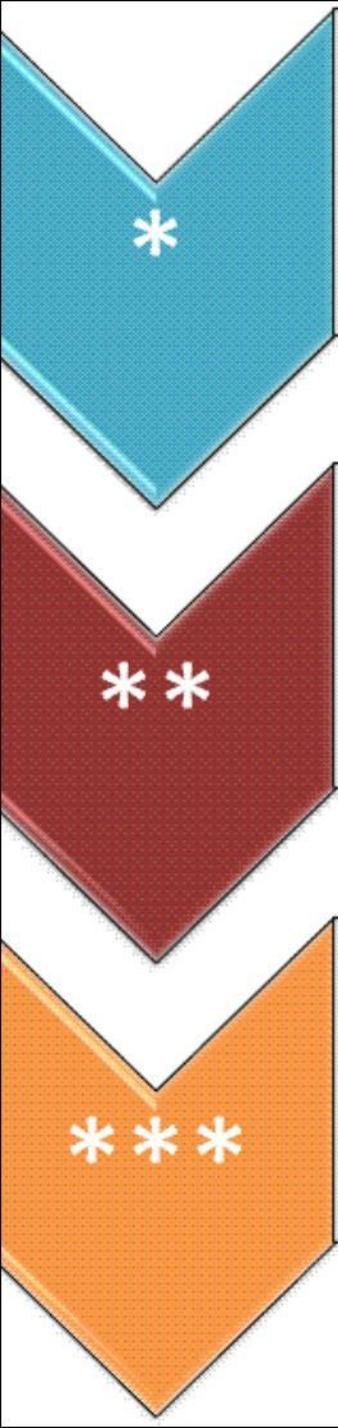
**6. ← 2**

**7. ↑ 2**

**8. Конец**

# Разминка

Команды алгоритма записаны с помощью условных знаков. Выполни алгоритм.



## НАПИШИ БУКВУ

1. Начало
2. ●
3. ▲ 2
4. ▶ 1
5. ▼ 2
6. ► 1
7. ▲ 3
8. ◀ 3
9. ▼ 3
10. ► 1
11. Конец



# Вспомним прошлый урок

\*

\*\*

\*\*\*

1. Что такое алгоритм?
2. Как записывается алгоритм?

# Алгоритм

**Алгоритм** – это план выполнения работы, расписанный по шагам

## Словесно

1. Начало
2. Проползи 1 клетку вверх
3. Проползи 1 клетку вправо
4. Проползи 2 клетки вниз
5. Проползи 2 клетки влево
6. Проползи 3 клетки вверх
7. Проползи 3 клетки вправо
8. Проползи 4 клетки вниз
9. Проползи 3 клетки влево
10. Конец



# Игра «Кто это?»

\*

**Вы любите мороженое?**

**У вас тёмные волосы?**

**Вы сидите на втором варианте?**

**Вы девочка?**

**У вас длинные волосы?**

**Вы не в платье?**

**У вас есть брат?**

**Вас зовут Елизавета?**

\*\*

\*\*\*



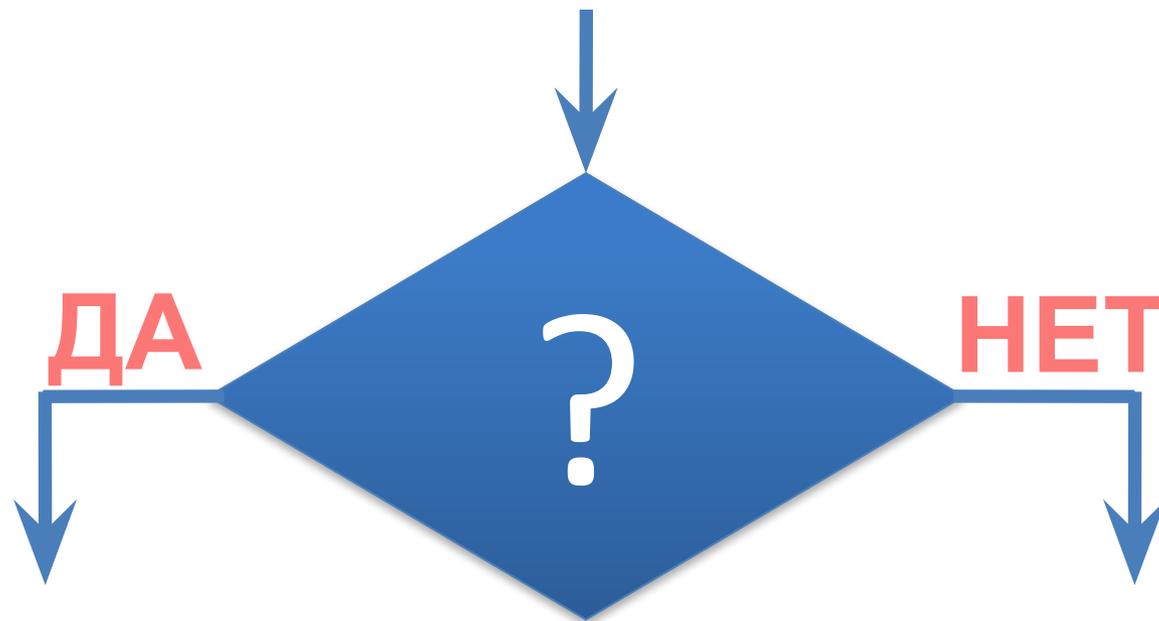
# Алгоритмы с ветвлениями

**3 класс**



**Алгоритм с ветвлением - алгоритм, в котором есть команда выбора.**

# Стрелки «Да» и «Нет» для выражения ветвления в алгоритме



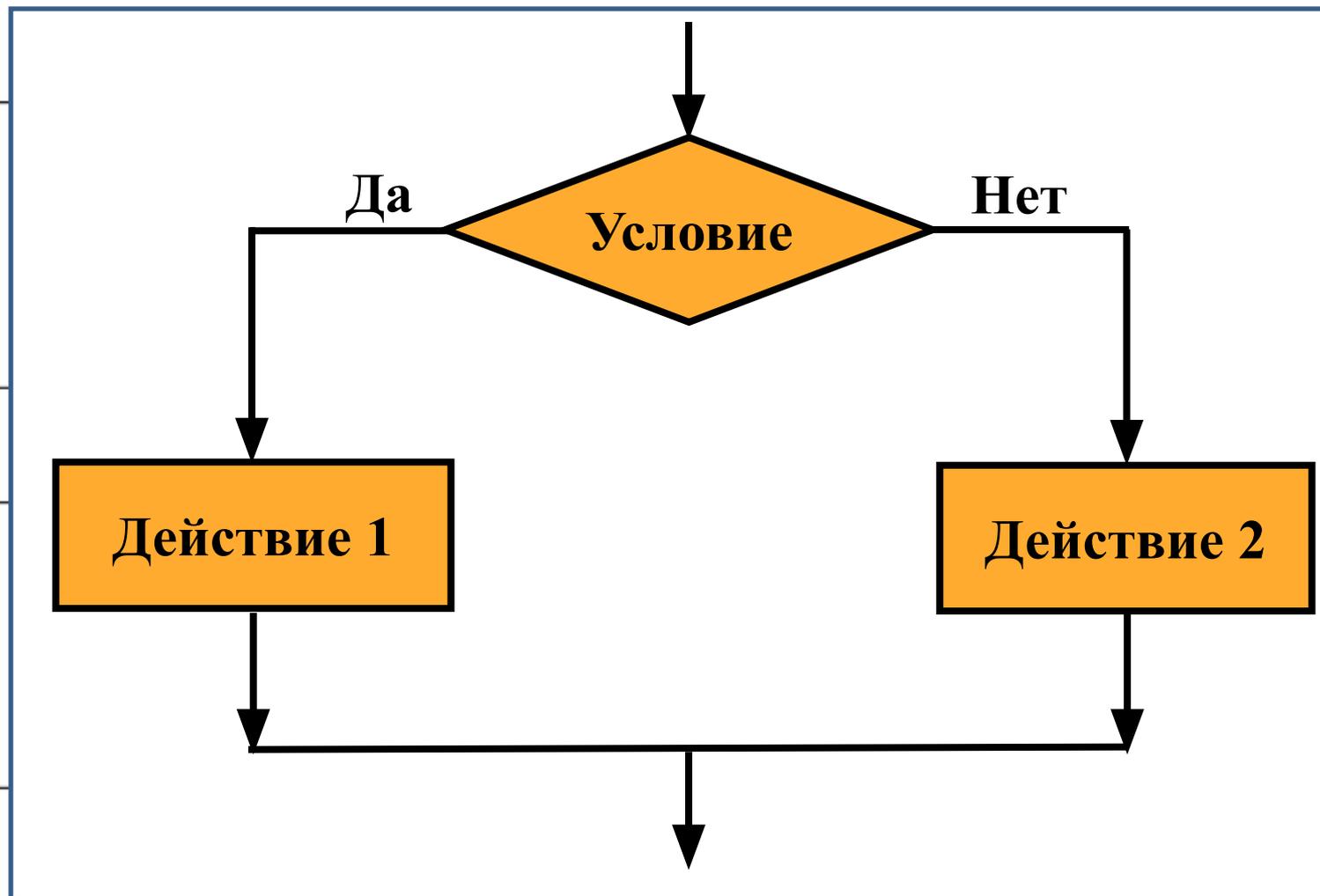
**Мы будем считать, что ответ «ДА»,  
ЕСЛИ ответ «Нет» не получен.**

\*

\*\*

\*\*\*

# Схема алгоритма с условием



\*

\*\*

\*\*\*

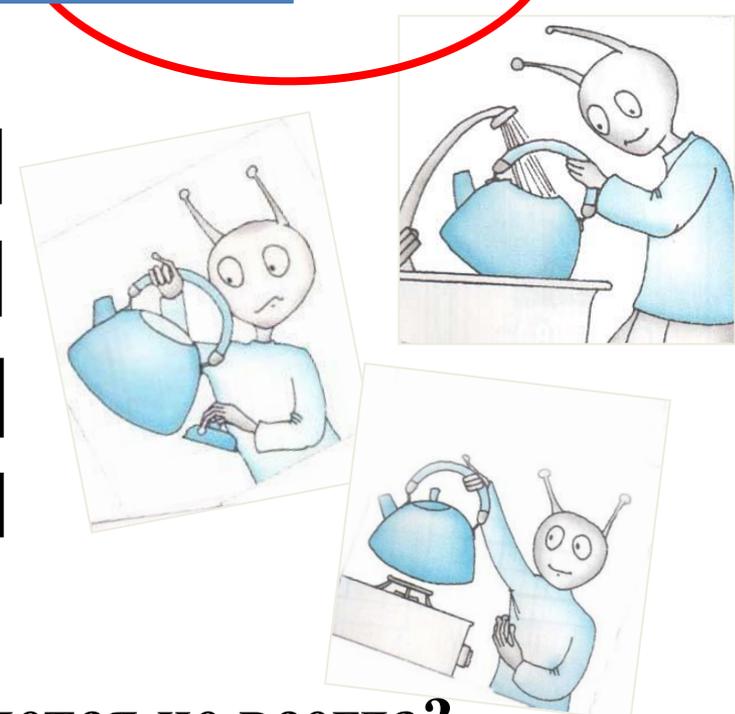
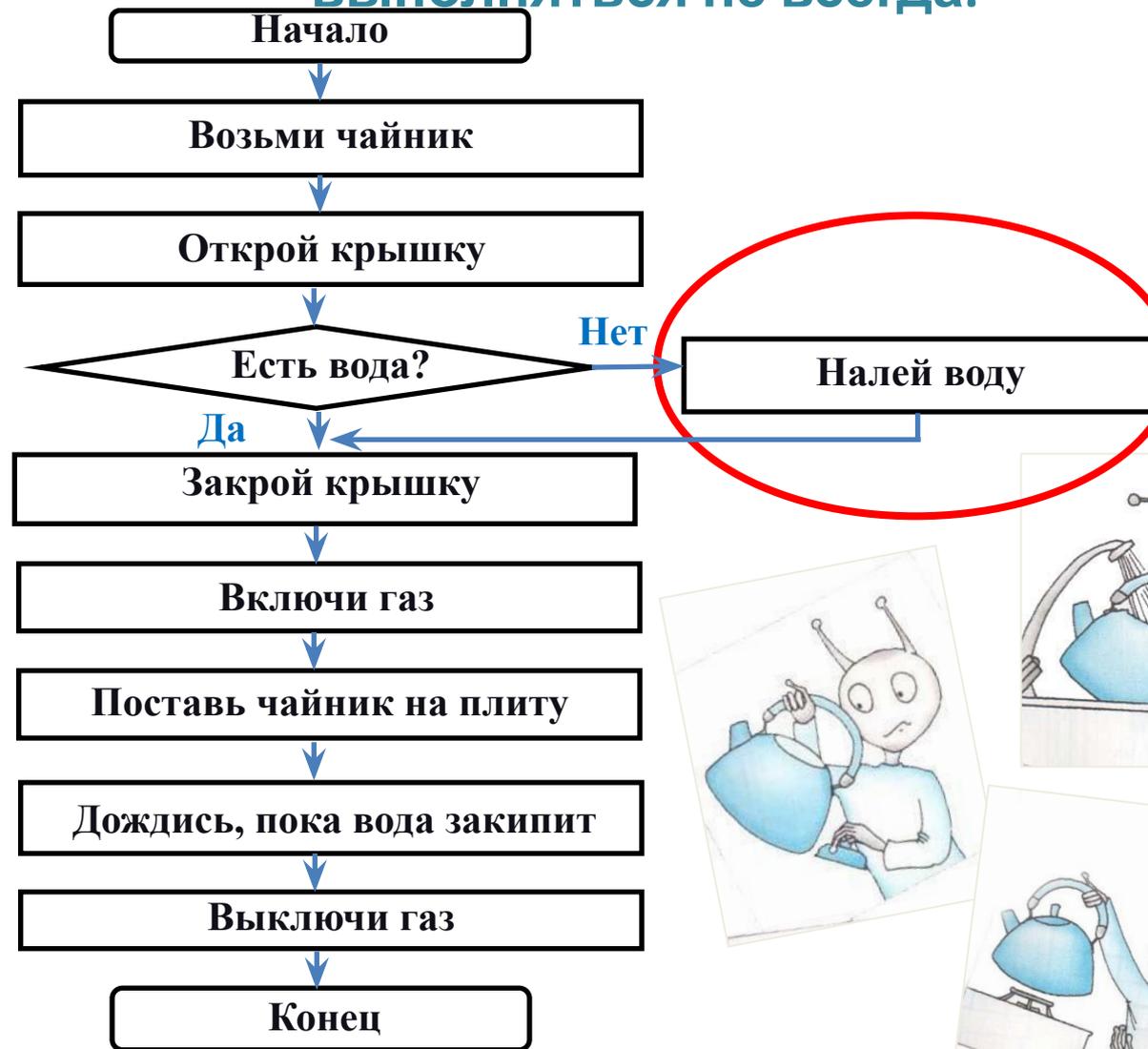
# Ветвление



# На какие вопросы можно дать ответы «Да» и «Нет»?

- Крокодил зелёный?
- Снег пушистый?
- Кто спрятался в корзине?
- Сколько будет  $3+2$ ?
- Каникулы закончились?
- У домика есть труба?

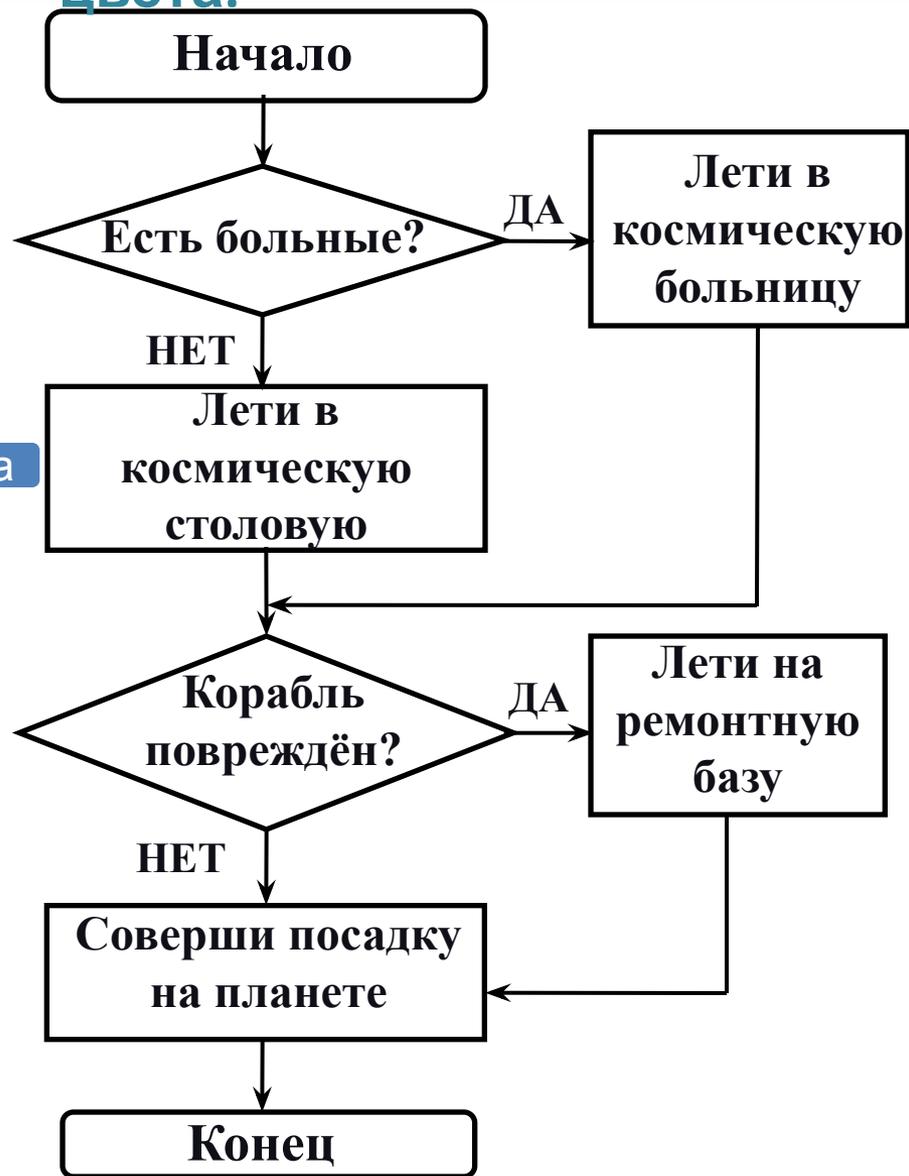
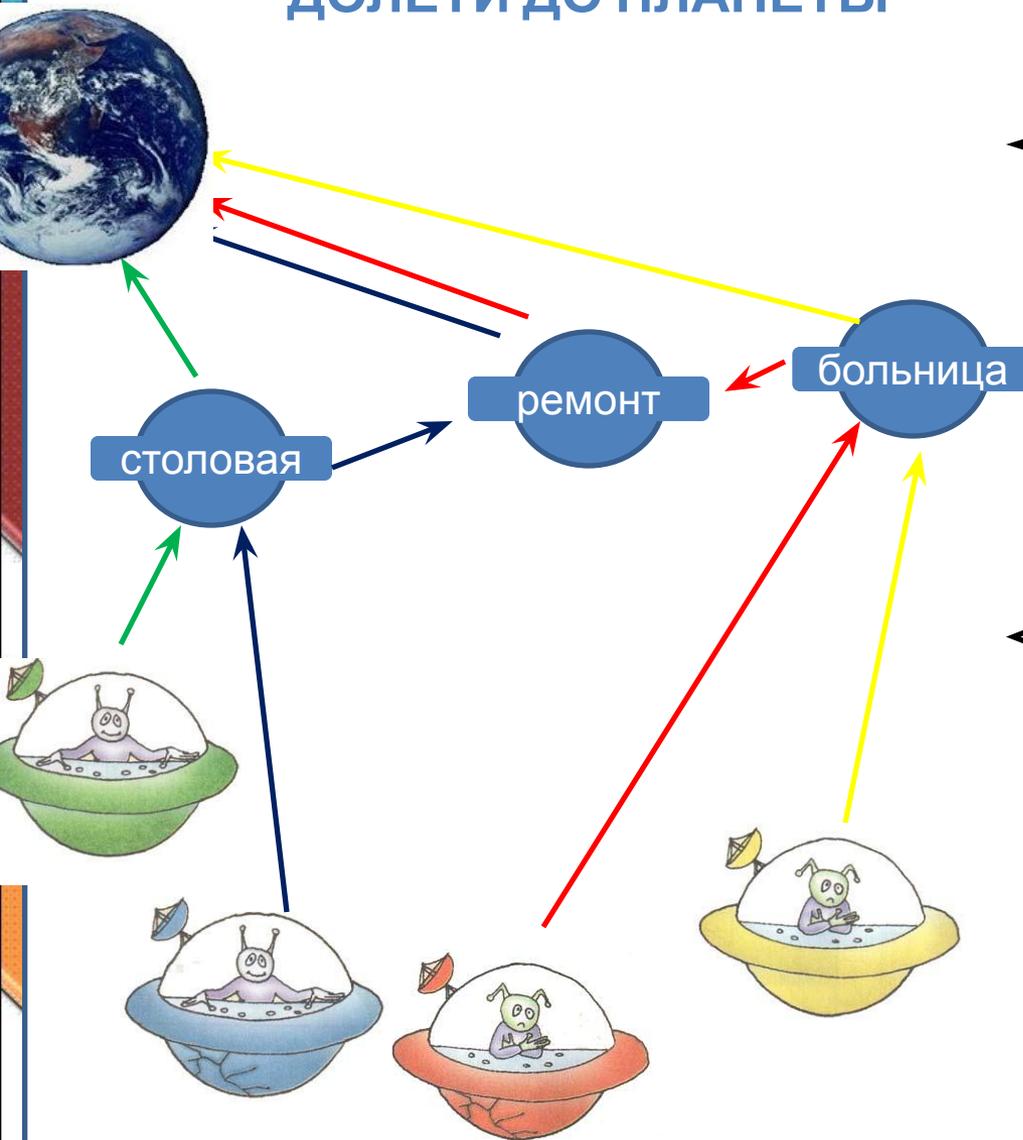
Рассмотри рисунки и составь алгоритм с ветвлением. Обведи команду, которая будет выполняться не всегда.

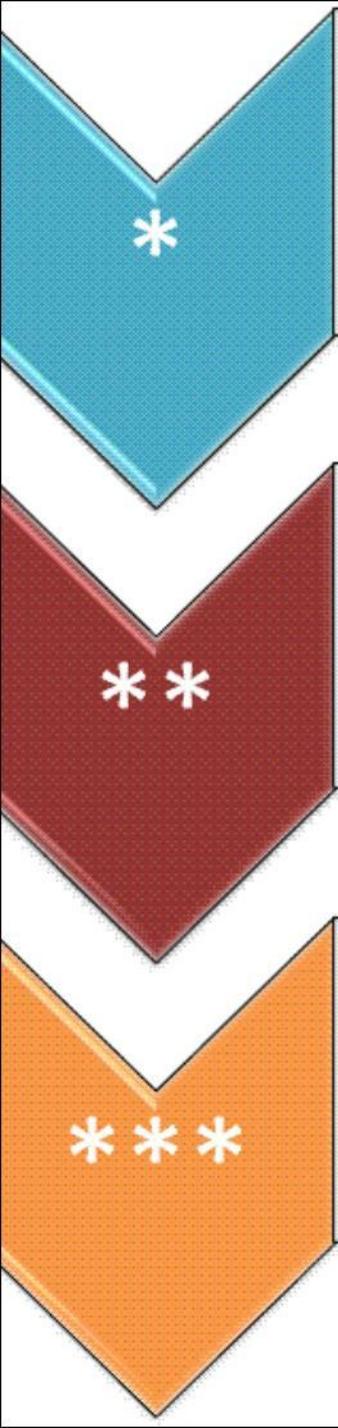


Какое действие выполняется не всегда?

Выполни алгоритм полёта для каждого корабля.  
Обозначь маршрут каждого корабля линией его цвета.

ДОЛЕТИ ДО ПЛАНЕТЫ





# Физкультминутка

**Раз, два — стоит ракета  
Раз, два — стоит ракета  
Три, четыре — самолет  
Раз, два — хлопок в ладоши,  
А потом на каждый счет  
Раз, два, три, четыре  
Руки выше, плечи шире  
Раз, два, три, четыре,  
И на месте походили.**

# Проверочная работа

Расставь в нужном порядке пропущенные команды в алгоритме для робота

Положи трубку

Дождись гудка

Дождись ответа

Набери номер

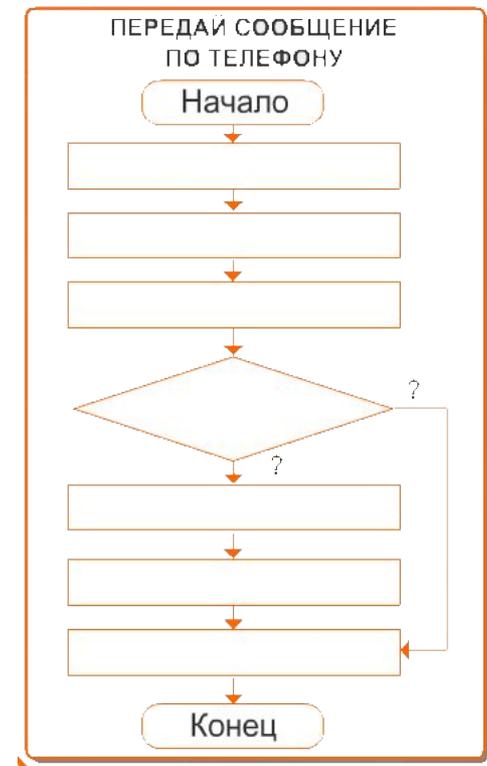
Гудки длинные?

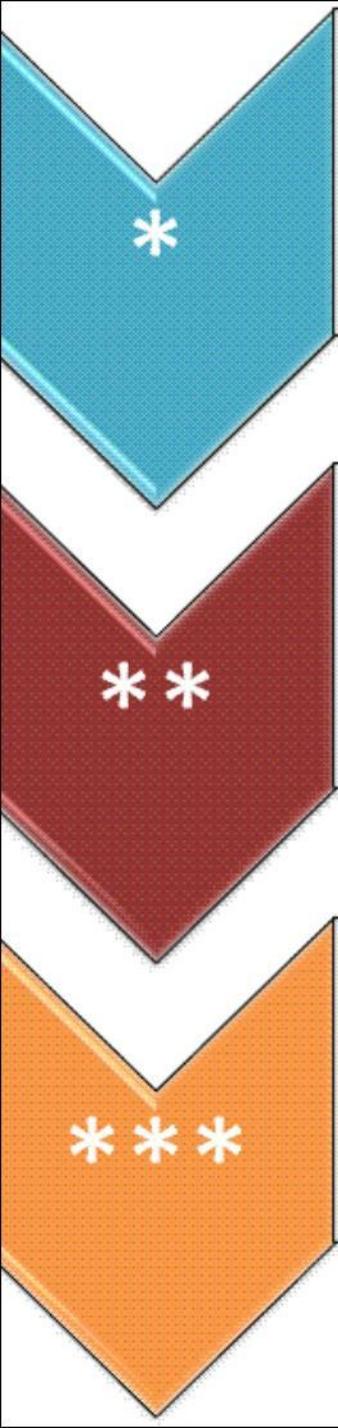
Передай сообщение

Сними трубку

Да

Нет





# Домашнее задание

**Составить алгоритм с  
ветвлением на сказку  
«Курочка Ряба»**

# Компьютерный практикум

**Нарисовать в  
графическом редакторе  
Paint блок-схему  
алгоритма с  
ветвлением**

# Список литературы

1. Яценко Н.А. Разработка урока Алгоритмы с ветвлениями  
<http://interaktiveboard.ru/load/3-1-0-177>
2. Картинка развилка дорог  
<http://www.wallon.ru/photo/nature/razvilka/22-0-35025>
3. Картинка дерево <http://images.yandex.ru>
4. Физкультминутка  
<http://www.testsoch.com/matematika-fizkultminutki-na-urokax>
5. Информатика в играх и задачах. 3 класс, часть 1. Горячев А.В., Горина К.И., Суворова Н.И. и др., изд. «БАЛАСС»; Издательство Школьный дом, 2012 г.