

оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

10% из того, что мы ЧИТАЕМ

20% из того, что мы СЛЫШИМ

30% из того, что мы ВИДИМ

50% из того, что мы ВИДИМ и СЛЫШИМ70% из того, что ОБСУЖДАЕМ с другими80% из того, что мы ИСПЫТЫВАЕМ лично

95% из того, что мы ПРЕПОДАЕМ кому-то еще .

Уильям Глассер

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И СОВРЕМЕННЫХ ТЕХНИЧЕСКИХ СРЕДСТВ В ПРОЦЕССЕ ОБУЧЕНИЯ



оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

диапроекторы
графопроекторы
слайдпроекторы
музыкальные центры
проекторы
интерактивная доска
видеостена
видеомагнитофоны
ПЭВМ

оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

диапроекторы
графопроекторы
слайдпроекторы
музыкальные центры
проекторы
интерактивная доска
видеостена
видеомагнитофоны
ПЭВМ



оборудование

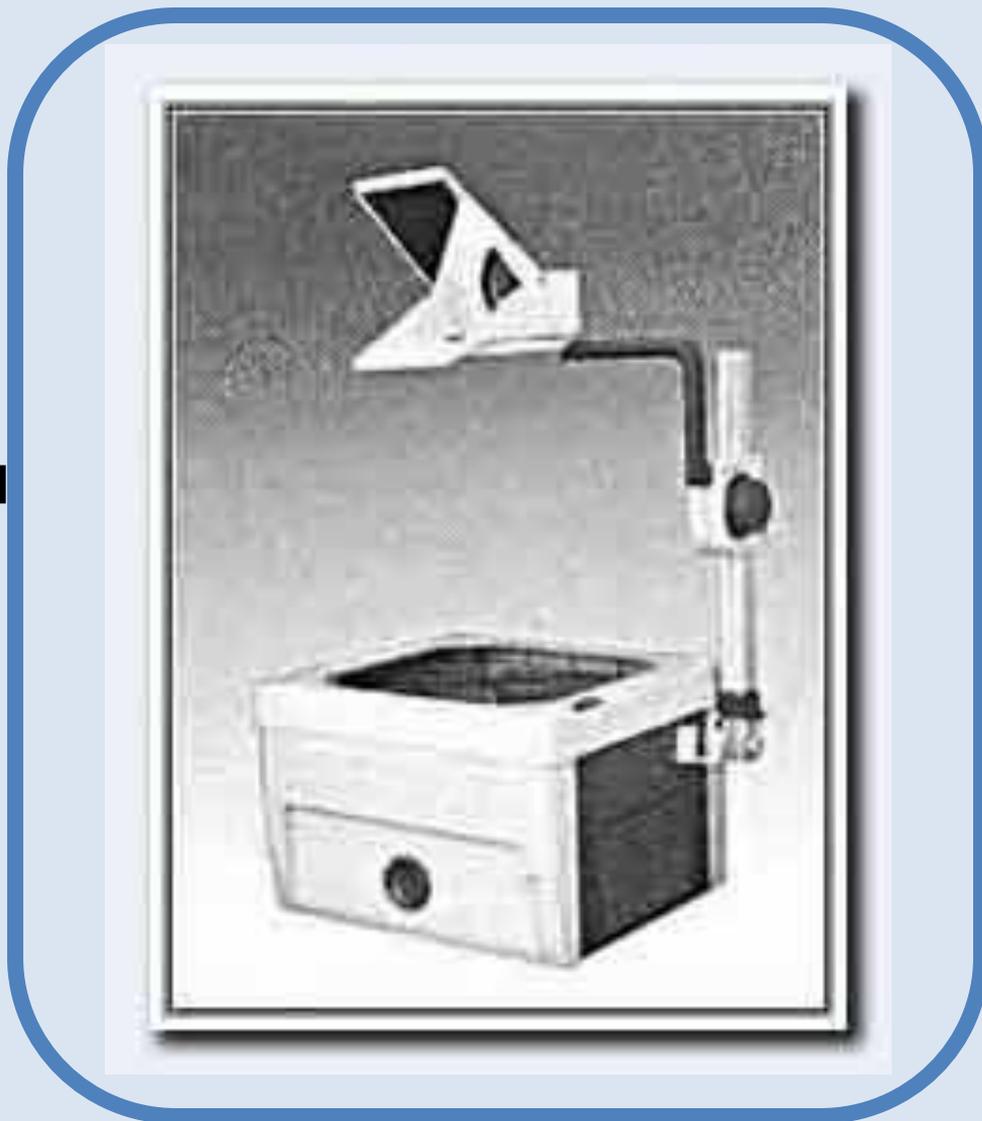
программы

тесты

видео

Выводы

диапроекторы
графопроекторы
слайдпроекторы
музыкальные центры
проекторы
интерактивная доска
видеостена
видеомагнитофоны
ПЭВМ



оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

диапроекторы
графопроекторы
слайдпроекторы
музыкальные центры
проекторы
интерактивная доска
видеостена
видеомагнитофоны
ПЭВМ



оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

диапроекторы
графопроекторы
слайдпроекторы
музыкальные центры
проекторы
интерактивная доска
видеостена
видеомагнитофоны
ПЭВМ



оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

диапроекторы
графопроекторы
слайдпроекторы
музыкальные центры
проекторы
интерактивная доска
видеостена
видеомагнитофоны
ПЭВМ



оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

диапроекторы
 графопроекторы
 слайдпроекторы
 музыкальные центры
 проекторы
 интерактивная доска
 видеостена
 видеомагнитофоны
 ПЭВМ

Устройство

Интерактивная панель Activpanel.

Графическая панель Activslate. Activslate первое в мире устройство, не имеющее соединительных кабелей, которые позволяют работать с интерактивной доской через радио-порт.

Тестирующее устройство ACTIVOTE. Легкий, удобно размещающийся в руке пульт тестирования ACTIVOTE с кнопками, для выбора одного из предложенных вариантов ответа, работающий совместно с модулем ПО ACTIVStudio «Мастером создания теста».

Интерактивная указка, которая имеет длину 53 сантиметра, позволяет достать все части доски. Прозвучивается для открытия картинок и накладки меню сверху.

Интерактивная доска ACTIVboard. Самая быстрая, точная, большая электронная интерактивная доска ACTIVboard с диагональю 2 м, работающая совместно с персональным компьютером и мультимедийным проектором данных.

Графический планшет ACTIVtablet. ACTIVtablet позволяет преподавателя за любым ПК с характеристиками не менее Pentium-III, 128 МБ ОЗУ.

Электронная ручка Activpen функционирующая без проводов и без батареек. Электронная ручка пишет точно так же, как и обычная ручка. В то же время ручка выполняет функцию компьютерной мыши.

Увеличить

оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

Интерактивная панель Activpanel.

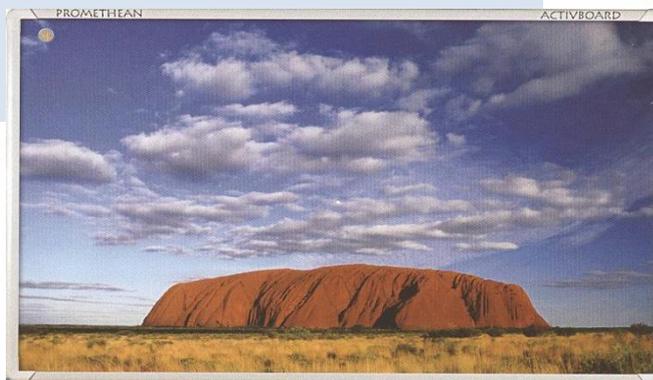


Графическая панель Activslate. Activslate первое в мире устройство, не имеющее соединительных кабелей, которые позволяет работать с интерактивной доской через радио-порт.



Тестирующее устройство АСТIVOTE.
Легкий, удобно размещающийся в руке пульт тестирования АСТIVOTE с кнопками, для выбора одного из предложенных вариантов ответа, работающий совместно с модулем ПО АСТIVstudio «Мастером создания теста».

Интерактивная указка, которая имеет длину 53 сантиметра. позволяет достать все части доски. Прокручивается для открытия картинок и накидывания меню сверху.



Интерактивная доска АСТIVboard.
Самая быстрая, точная, большая электронная интерактивная доска АСТIVboard с диагональю 2 м, работающая совместно с персональным компьютером и мультимедийным проектором данных.

Графический планшет АСТIVtablet.
АСТIVtablet позволяет подготавливать конспект преподавателя за любым ПК с характеристиками не менее Pentium-III, 128 МБ ОЗУ.



Электронная ручка Activpen функционирующая без проводова и без батарейки. Электронная ручка пишет точно так же, как и обычная ручка. В то же время ручка выполняет функцию компьютерной мыши.



оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

диапроекторы
графопроекторы
слайдпроекторы
музыкальные центры
проекторы
интерактивная доска
видеостена
видеомагнитофоны
ПЭВМ



оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

диапроекторы
графопроекторы
слайдпроекторы
музыкальные центры
проекторы
интерактивная доска
видеостена
видеомагнитофоны
ПЭВМ



оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

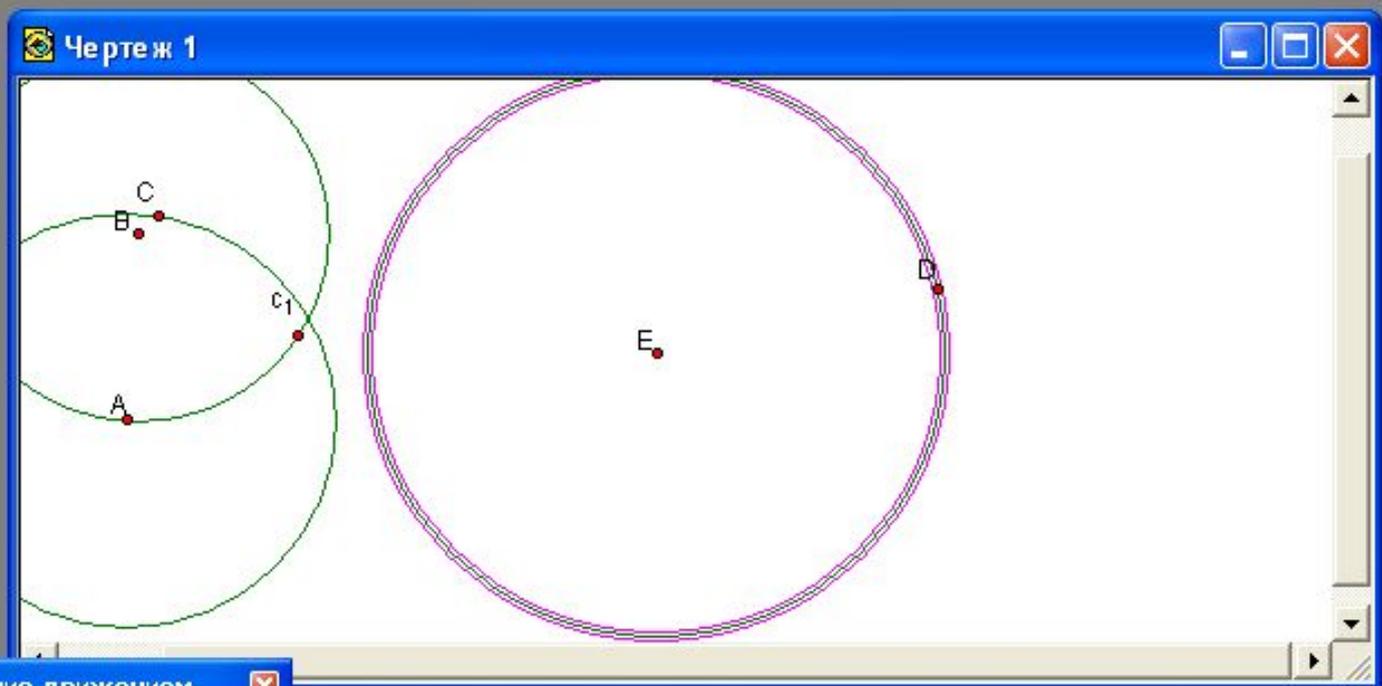
диапроекторы
графопроекторы
слайдпроекторы
музыкальные центры
проекторы
интерактивная доска
видеостена
видеомагнитофоны
ПЭВМ





Живая Геометрия - Чертеж 1

Файл Редактор Вид Построения Преобразования Измерения Графики Окно Справка



Управление движением

Выделено: окружность #3

▶ ■ ◀ ||

Скорость: 1,0

Для создания надписи нужен двойной щелчок мышки



CM_Games Mathemat

обучающие программы - тренажеры

- ✓ Числа
- ✓ Выражения и преобразования
- ✓ Алгебраические уравнения
- ✓ Прогрессии и пропорции
- ✓ Тригонометрия
- ✓ Геометрия
- ✓ Логарифмы
- ✓ Функции и графики

Программы

Мастерская учителя
Информатики

оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

Мини Геометрия - Мереж 1

Управление движением

Выделить окружность #2

Скорость 1.0

Для создания надписи нужен двойной щелчок мышью

Арифметика

3+3=

Версия 1

Помощь

Уровень 0

Таблица подсказки

Millennium Flash Player 4.48

Файл Вид Опции Управление Справка

МММ 2.0:0:0:0:0

Энциклопедия

Файл Правка Поиск

Математика

U	X	Bv	Co	Na	Mp	Al	Zn	Cr	Fe	Ni	Sn	Pb					
H	He	Li	Be	B	C	N	O	F	Ne	Na	Mg	Al	Si	P	S	Cl	Ar
H	He	Li	Be	B	C	N	O	F	Ne	Na	Mg	Al	Si	P	S	Cl	Ar

Свойства

Оформление

Настройка

Оформление

Настройка

Оформление

Настройка

Таблица умножения

Завершить игру

Настройки

Пауза

0:00:02

54	81	72	63	18	27	36	45
72	40	32	48	56	24	16	64
14	35	42	49	2.9	56	63	28
24	42	30	36	48	12	54	18
35	40	25	10	15	30	45	20
28	32	36	16	8	12	24	20
27	6	9	12	15	21	24	18
14	6	4	10	12	16	8	18

Мини игра (3) - Новизна нет

Решение задачи (1) - Новизна нет

Решение слов (1) - Новизна нет

Путь (1) - Новизна нет

Для школьников

Mathemat

Замлы - тренеры

Программы

Математические программы

и, иБ

рифта данного текста

основу современных персональных компьютеров положен модульный принцип.

Обычный подчеркнутый

Обычный зачеркнутый

Курсив подчеркнутый

Жирный зачеркнутый

Посмотрите пояснение и попробуйте ещё раз

нтернания шрифта

Жирный курсив

Обычный подчеркнутый

Обычный зачеркнутый

Жирный зачеркнутый

Урок 10

Картинки как осылки.

у на картинку. Если же не осылка, то и осылка о текстов. Просто много текстов

code="*" align="left" Alt="Военный осылк..."/>

осылки то о картинкой, наоразили все кнопки вербулты.

оге.

и как осылки.</title>

code="*" align="left" style="background-color: #cccccc; border: 1px solid black; padding: 5px;">
 * * * * *

code="*" align="left" style="background-color: #cccccc; border: 1px solid black; padding: 5px;">
 * * * * *

и как осылки.</title>

code="*" align="left" style="background-color: #cccccc; border: 1px solid black; padding: 5px;">
 * * * * *



Информационные технологии, ИБ

Задание

ИБ. Определите начертание шрифта данного текста

В основу современных персональных компьютеров положен магистративно-модульный принцип.

Ответы

Обычный

Жирный

Курсив

Жирный курсив

Обычный подчеркнутый

Обычный зачеркнутый

Курсив подчеркнутый

Жирный зачеркнутый

Ответ неверный! Посмотрите пояснение и попробуйте ещё раз

Пояснение

Примеры различных видов начертания шрифта:

Обычный Жирный Курсив Жирный курсив Обычный подчеркнутый ~~Обычный зачеркнутый~~
 Курсив подчеркнутый Жирный зачеркнутый



Электронное учебное пособие

Вам не покажет | Поиск | Скрыть/показать содержание

- Грамматика без проблем
 - Иллюстрации к теме "В мире общения"
 - Иллюстрации к теме "Слово и его значение"
 - Алфавит. Гласные и согласные
 - Плоская
 - Имея
 - Самостоятельная
 - Контроль знаний
 - Таблицы и непонятные согласные
 - Имея
 - Самостоятельная
 - Контроль знаний
 - Гласные и звонкие согласные
 - Плоская 1
 - Плоская 2
 - Имея
 - Самостоятельная
 - Контроль знаний
 - Шипящие и свистящие согласные
 - Имея
 - Самостоятельная
 - Контроль знаний
 - Исключения
 - Имея
 - Самостоятельная
 - Контроль знаний
 - Слог
 - Имея
 - Самостоятельная
 - Контроль знаний
 - Перенос слов
 - Имея
 - Самостоятельная
 - Контроль знаний
 - Правильное
 - Гласные буквы в ударном и безударном
 - Исключения согласные
 - Правильное с большой буквы
 - Маленький знак [ь] — показатель мягкости
 - Разделительный мягкий и твёрдый
 - Перенос слов с непонятными знаками
 - Глагольный вид и формы

ГРАММАТИКА

БЕЗ ПРОБЛЕМ

Морфология

Фонетика. Графика

Состав слова. Понимание морфем. Суффиксы слов

Правильное написание корней

Предлог

подсвечники

Род Родина Родной

Интерактивный тренажёр для школьников

для школьников



HTML для новичков

Назад Вперед Остановить Обновить About В нет

Урок 10

Картинки как ссылки.

На этом уроке мы научимся ставить ссылку на картинку. Почти то же самое, что и ссылка с текстом. Просто вместо текста ставится картинка. Пример ниже.

```
<a href="var.htm"></a>
```

Все очень просто. Просто вместо текста ставим тег с картинкой, настроив все нужные атрибуты.

А теперь напечатайте следующий текст в блоке.

```
<html>
<head>
<title>Все о работе с картинками. Картинки как ссылки.</title>
</head>
<body background="../001.jpg" bgcolor="black" text="yellow"
border="black" link="#000000" vlink="#FFFFFF" alink="#000000">
<center><h3>Добро пожаловать! Это моя фотогалерея.</h3></center>
<p align="justify">
<a href="../10.htm" target="blank"></a>
<font color="green" size="15">Эта фотография была сделана на военных
деятелях в Иране. Горит нефтяная скважина. Я был против войны в Иране,
но хотел посмотреть на что способны эти две стороны. </font>
</p>
</body>
</html>
```

Вместо моей картинки вставьте свою. Сохраните. [Посмотреть пример](#).

Разберем вместе.

```
<html>
<head>
<title>Все о работе с картинками. Картинки как ссылки.</title>
</head>
<body background="../002.jpg" bgcolor="black" text="yellow" border="black" link="#000000" vlink="#FFFFFF"
alink="#000000">
```

оборудование

программы

тесты

ВИДЕО

Выводы

05 сек

Суммарное время: 0 мин 00 сек

0

0

и мнение учителя!

Определите коэффициенты:

$$5x^2 + 1 - x = 0$$

a= **b=** **c=**

Решено всего: 0 С первой попытки: 0 Ошибочных попыток: 0

Укажите пути от корневого каталога к некоторым файлам, указав их на языке Pascal. Заполните булевы обозначения имени каталога, строки имени файла:

```

C:\COUNTRY\USA\culture.txt
C:\COUNTRY\RUSSIA\USERS
C:\sport.txt
C:\USERS\DOC\peter.txt
C:\WORK\WORK\culture.txt
C:\COUNTRY\RUSSIA\school.txt
C:\USERS\DOC\FRANCE
C:\USERS\COUNTRY
C:\COUNTRY\RUSSIA\culture.txt
    
```

Перенесите элементы справа, заполните файловую структуру.

USERS	sport.txt	FRANCE
BOX	culture.txt	USA
COUNTRY	DOC	kate.txt
peter.txt	RUSSIA	WORK
school.txt	DOC	school.txt

Тесты: информатика, программирование, английский язык

Выбор параметров тестирования

Формат: Имя:

Результат: Общее Тематический Тестирование

Вопросов в тесте: 25 75 50 100

Начать тест

Вам выбраны 2 темы, которые содержат 44 вопроса:

- Тема: ИИ
- Тема: Эволюция жизни (40)
- Тема: Анализ с эволюционной точки зрения (80)
- Тема: Социальные дарвиновские концепции (40)
- Тема: Эволюция (классическая популяционистская) (40)

Программы:

Имя: Катя Сергеевна Фадеева (92 вопроса) Имя: Иван Александрович (9 вопросов) 11 минут

Желтый сай монговец кустар жемчуж жазга уштылавы маалтагал.

Один верный

<input type="radio"/> А) Катара	<input type="radio"/> В) Каджа
<input type="radio"/> С) Еоктеде	<input type="radio"/> Д) Кузде
<input type="radio"/> Е) Жаза	

PhysicsTest

Ваш статус:

20

0

1

20

Ua Ru

Отличник - век

Решите примеры

<input checked="" type="checkbox"/>	6 + 1 = 7
<input checked="" type="checkbox"/>	8 + 1 = 9
<input type="checkbox"/>	5 + 2 =
<input type="checkbox"/>	7 + 1 =
<input type="checkbox"/>	4 + 5 =
<input type="checkbox"/>	5 + 1 =
<input type="checkbox"/>	2 + 5 =
<input type="checkbox"/>	1 + 4 =
<input type="checkbox"/>	1 + 2 =
<input type="checkbox"/>	1 + 3 =

Тренажер Дини

число ошибок:

результат:

секунда

градус

метр

килограмм

Составь мозаику



Первый вопрос:

нет Первый ответ

да Второй ответ

нет Третий ответ

Второй вопрос:

да Первый ответ

нет Второй ответ

нет Третий ответ

Третий вопрос:

нет Первый ответ

нет Второй ответ

да Третий ответ



bbk50.pagod.ru Кривоногов В.В.

05сек

Суммарное время:

0 мин 00сек

0

0

+ мнение учителя!

Определите коэффициенты:

$$5x^2 + 1 - x = 0$$

 $a =$ $b =$ $c =$

Решено всего:

0

С первой попытки:

0

Ошибочных попыток:

0

оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

Тема: қазақсый Газабекова (25 попросой) Имя: Вигель Адина Группа: 11 класс

Файл Тест Сервис Справка

Жылдың қай мезгілінде құстар жылы жаққа ұшатынын анықтаңыз.

Один верный

Принять ответ

A) Қантарда	B) Қыста
C) Көктемде	D) Күзде
E) Жазда	



секунда



градус



метр



Температура



Время



Длина



килограмм



Масса

число ошибок

результат

Следующий

Повторить

Выход

Выход

нет
да

Второй ответ
Третий ответ

оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

05 сек

Суммарное время: 0 мин 00сек

Определ...

5

a=

Решено всего: 0

А) Катара

Б) Египта

В) Баха

Тренажер



Указаны пути от корневого каталога к некоторым файлам, хранящимся на жестком диске. Заглавными буквами обозначены имена каталогов, строчными - имена файлов:

- C : \ COUNTRY \ USA \ culture.txt
- C : \ COUNTRY \ RUSSIA \ USERS
- C : \ sport.txt
- C : \ USERS \ DOC \ peter.txt
- C : \ BOX \ WORK \ culture.txt
- C : \ COUNTRY \ RUSSIA \ school.txt
- C : \ COUNTRY \ FRANCE
- C : \ USERS \ DOC \ kate.txt
- C : \ USERS \ COUNTRY
- C : \ COUNTRY \ RUSSIA \ culture.txt

Перемещая элементы справа, заполните файловую структуру.

USERS	sport.txt	FRANCE
BOX	culture.txt	USA
COUNTRY	DOC	kate.txt
peter.txt	RUSSIA	WORK
school.txt		

просмотр

Пользователь: Пользователь

Пуск | Microsoft PowerPoint | ПЕД ЧИЕН4Я | 27703_Mes.ap - W... | файлы | EN

Время | Длина | Выход

нет Первый ответ
нет Второй ответ
да Третий ответ

оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

просмотр



05 сек

Суммарное время: 0

0 мин 00сек

Определите коэффициент

$$5x^2 + 1 - x = 0$$

$a = \square$ $b = \square$ $c = \square$

Решено всего: 0 С первой попытки: 0 Ошибочных попыток: 0

Альдын кай мөңгөткө күстөр азын жазып шыгараы аяктыкыл.

Один верный

А) Кайрада В) Кайта

С) Боктеде Д) Кулае

Е) Жаза

Тренажер Дини

секунда градус метр

Температура

Время

Длина

Physics Test

Ваш статус:

20

20

0

1

Ваттметр

Амперметр

Барометр

Вольтметр

Ua

Далее

Ru

Тесты: информатика, программирование, английский язык

Выбор параметров тестирования

Формат: Имя

Результат: Общее, Тематическое, Испытание

Вопросов в части: 25, 50, 75, 100

Начать тест

Вам выбраны 2 темы, которые содержат 44 вопроса:

- Тема: ИИ
- Тема: Физические явления (И)
- Тема: Анализ с известными данными (И)
- Тема: Сложные логические рассуждения (И)
- Тема: Задачи на сложение положительных (И)

Программы, События, Языка, Адаптация, Различные

Отлично - все

Решите примеры

$6 + 1 = 7$

$8 + 1 = 9$

$5 + 2 = 7$

$7 + 1 = 8$

$4 + 5 = 9$

$5 + 1 = 6$

$2 + 5 = 7$

$1 + 4 = 5$

$1 + 2 = 3$

$1 + 3 = 4$

Составь мозаику

Первый вопрос:

нет Первый ответ

да Второй ответ

нет Третий ответ

Второй вопрос:

да Первый ответ

нет Второй ответ

нет Третий ответ

Третий вопрос:

нет Первый ответ

нет Второй ответ

да Третий ответ

просмотр



Тесты: информатика, программирование, английский язык

www.dekan.ru

Выбор параметров тестирования

Фамилия: Имя:

Режим:

- Обучение
- Тренировка
- Тестирование

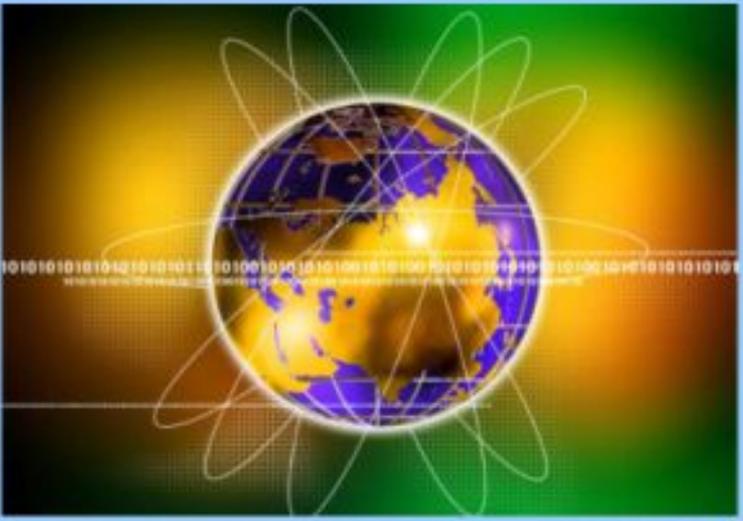
Вопросов в тесте:

- 25 75
- 50 100

Начать тест

Вами выбраны 2 темы, которые содержат 44 вопроса: Очистить все

- Полея (48)
- Полея. Вербальные аналогии (40)
- Полея. Аналогии с элементом новизны (50)
- Полея. Словесные ряды классификации (40)
- Полея. Завершение словесных последовательностей (40)



Программир. Информатика Логика Английский Развлечения

16 января 2013 г.

Время Длина

нет Первый ответ
нет Второй ответ
да Третий ответ

оборудование

программы

тесты

видео

Выводы

просмотр



05 сек

Суммарное время: 0

0 мин 00сек

Определите коэфф

$$5x^2 + 1 - x =$$

$a = \square$ $b = \square$

Решено всего: 0 С первой попытки: 0

Отличник - шек

Отмена задания Настройки

0:00:22

Решите примеры.

<input checked="" type="checkbox"/>	$6 + 1 = 5$
<input checked="" type="checkbox"/>	$8 + 1 = 9$
<input type="checkbox"/>	$5 + 2 = \square$
<input type="checkbox"/>	$7 + 1 =$
<input type="checkbox"/>	$4 + 5 =$
<input type="checkbox"/>	$5 + 1 =$
<input type="checkbox"/>	$2 + 5 =$
<input type="checkbox"/>	$1 + 4 =$
<input type="checkbox"/>	$1 + 2 =$
<input type="checkbox"/>	$1 + 3 =$

тестирование

Вопросов в тесте: 25

Начать тест

Ожидать веб...

0:00:22

Grid area for test results

А) Кипрца

В) Кркт

С) Еоктеде

Д) Куза

Е) Жаза

Тренажер Дини

секунда

градус

Температура

Время

Первый вопрос:

нет Первый ответ

да Второй ответ

нет Третий ответ

Второй вопрос:

да Первый ответ

нет Второй ответ

нет Третий ответ

Третий вопрос:

нет Первый ответ

нет Второй ответ

да Третий ответ

просмотр



Составь мозаику



Первый вопрос:

- нет** Первый ответ
- да** Второй ответ
- нет** Третий ответ

Второй вопрос:

- да** Первый ответ
- нет** Второй ответ
- нет** Третий ответ

Третий вопрос:

- нет** Первый ответ
- нет** Второй ответ
- да** Третий ответ

оборудование

программы

тесты

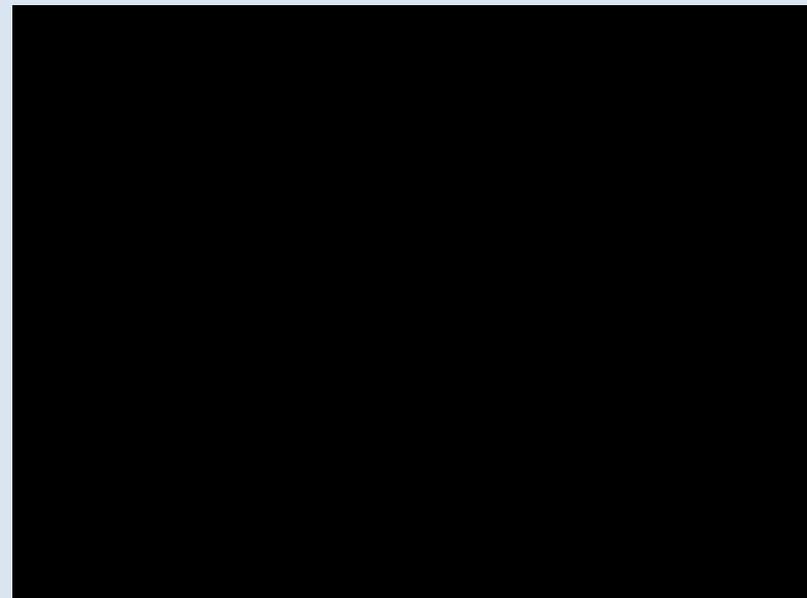
видео

Выводы

МНОЖЕСТВО. ЭЛЕМЕНТ МНОЖЕСТВА

Игорь Жаборовский © 2011

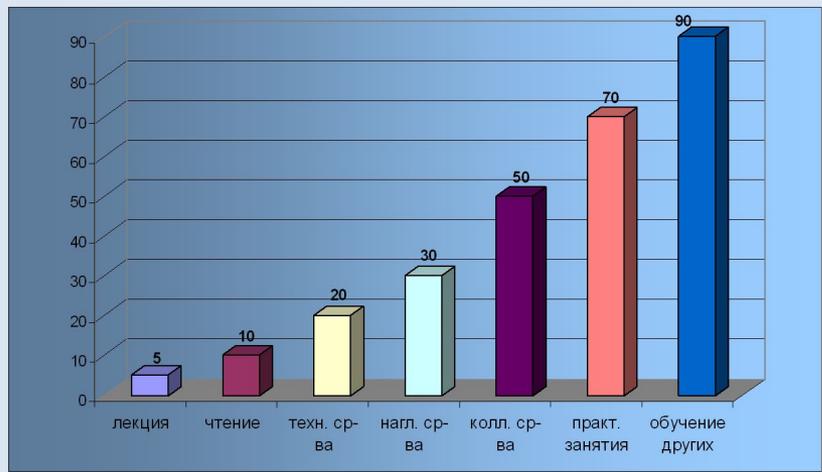
UROKIMATEMATIKI.RU



1. Интенсификация урока

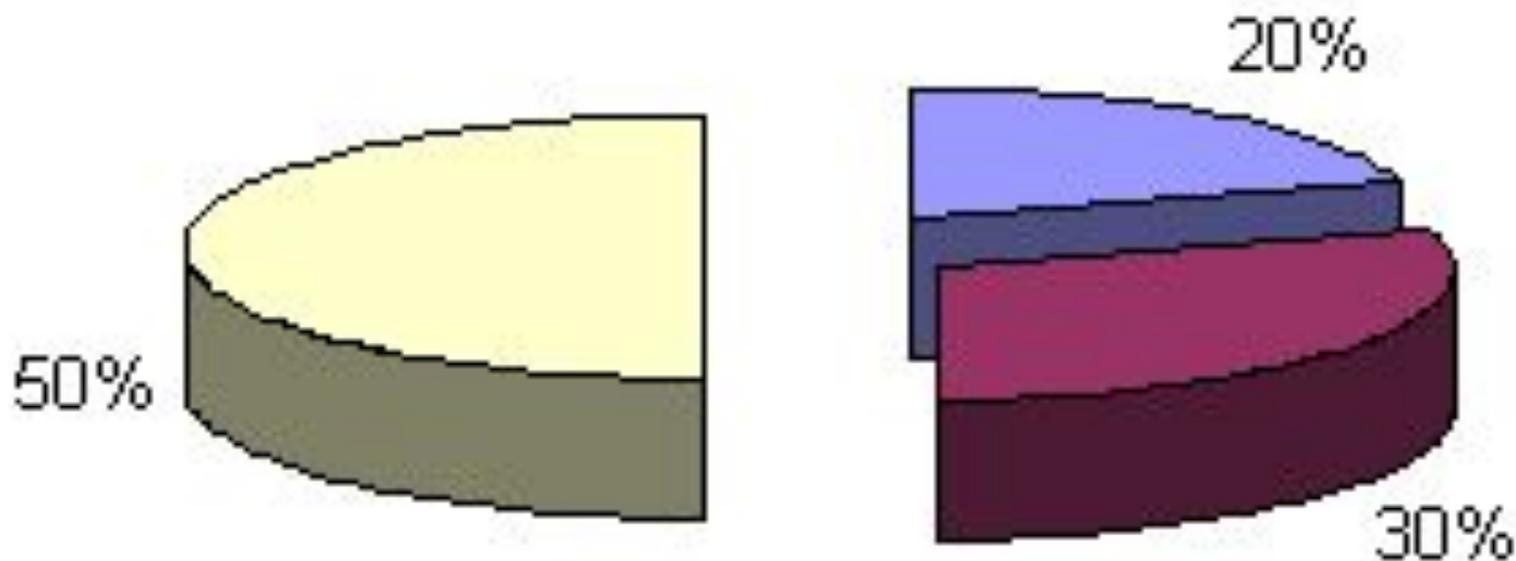
2. Повышение интереса и мотивации

3. Индивидуализация обучения



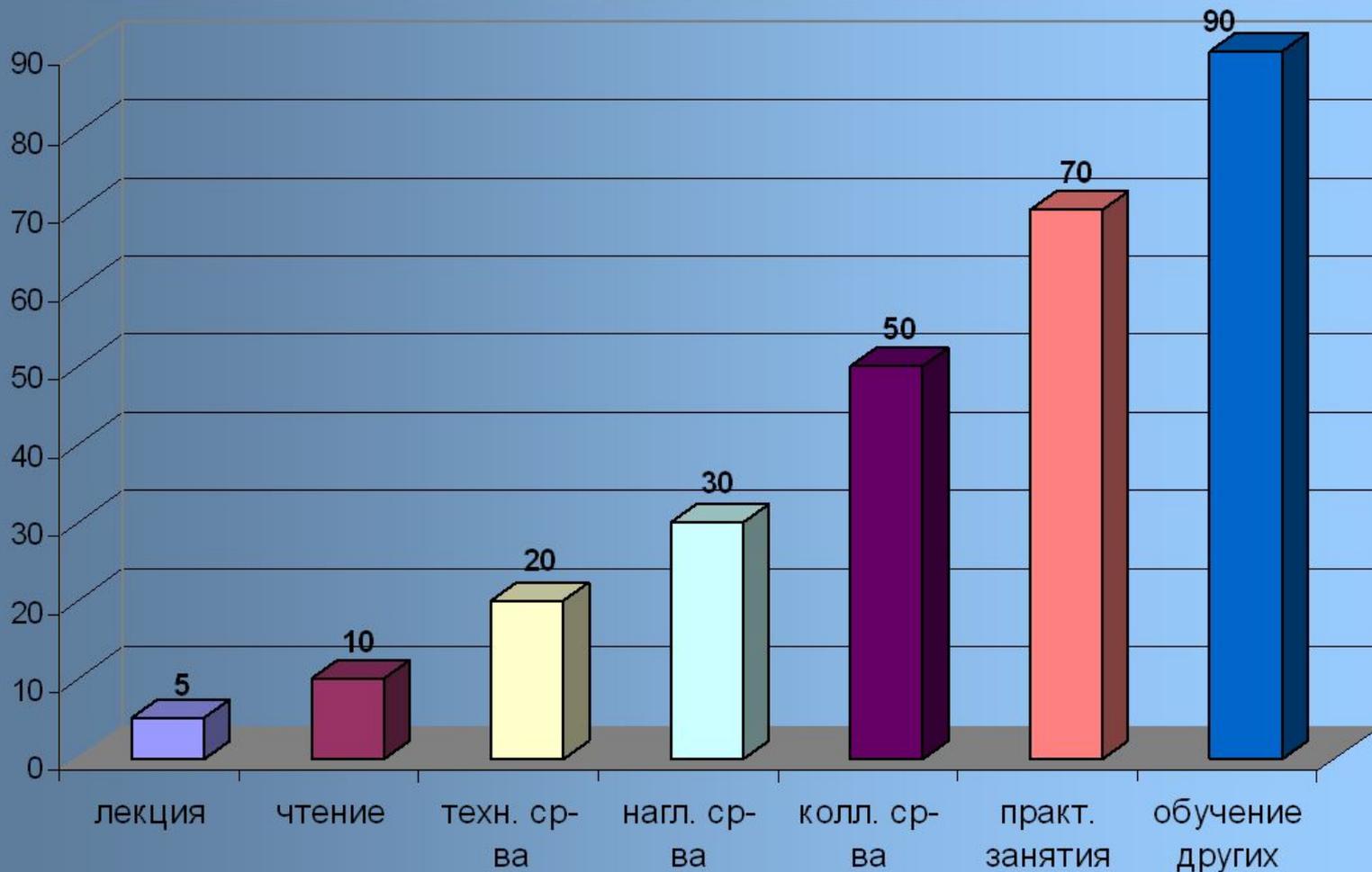
4. Эффективность подачи материала

5. Неограниченные ресурсы



- при использовании словесных методов обучения
- с применением наглядных пособий
- с использованием технических средств обучения

1 Интенсификация урока



5. Неограниченные ресурсы