

The image features a blue film strip with a white sprocket hole border on the left and right sides. The film strip is coiled and has a glowing blue light effect. Overlaid on the film strip is the text "Windows Movie Maker" in a white, italicized, sans-serif font with a thin black outline. The text is arranged in three lines: "Windows" on the top line, "Movie" on the middle line, and "Maker" on the bottom line.

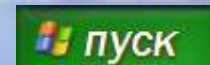
*Windows
Movie
Maker*

Windows Movie Maker

— это программа,
которая позволяет создавать
на компьютере домашние
видеозаписи и слайд-шоу,
дополненные профессионально
оформленными заголовками,
переходами, эффектами,
музыкой и закадровым текстом.

Где находится Windows Movie Maker?

1. Выбираем Пуск на панели задач



2. Все программы

Все программы ▶

3. Находим в списке программ
Windows Movie Maker

A screenshot of the Windows Start menu showing a list of programs. The items are: "Windows Media Player", "Windows Movie Maker", and "Удаленный помощник". The "Windows Movie Maker" item is highlighted with a blue background.

Windows Media Player
Windows Movie Maker
Удаленный помощник

строка меню

Программа Windows Movie Maker состоит из 5

1. Запись видео

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеозаписей
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

- Сохранение на компьютере
- Запись на компакт-диск
- Отправка по электронной почте
- Отправка на веб-узел
- Отправка на цифровую видеокамеру

Советы по созданию фильмов

- Запись видео
- Монтаж клипов
- Добавление названий, эффектов и переходов
- Сохранение и отправка фильмов

область задач

ОСНОВНЫХ

область
содержимого



окно просмотра



Отображение раскладки. 00:00 0:00:10.00 0:00:20.00 0:00:30.00 0:00:40.00 0:00:50.00 0:01:00.00 0:01:10.00 0:01:20.00 0:01:30.00 0:01:40.00 0:01:50.00 0:02:00.00 0:02:10.00 0:0

Видео

Перетащите файл мультимедиа на шкалу времени, чтобы начать создание фильма.

Звук или музыка

раскадровка/шкала времени

Наложение названия

Работа с Windows Movie Maker

1. Вставка видео

2. Вставка изображений и звуковых файлов

3. Размещение клипов в проекте

4. Добавление видео переходов

5. Добавление видеоэффектов

6. Добавление названий и титров на клип

7. Добавление звуковых эффектов

8. Сохранение проекта



Первым шагом по созданию фильма, является формирование **сборника материалов.**

Осуществляется это посредством импорта файлов.

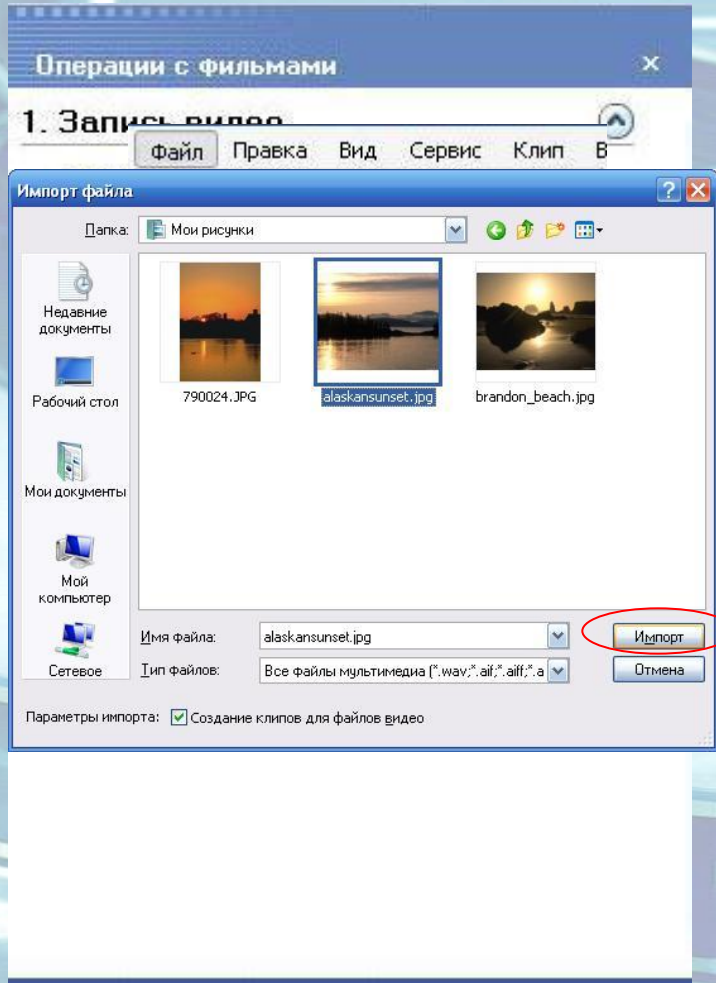


MAKER

MOVIE

Создание сборника

1. Вставка Видео



1. На панели операции с фильмами команда **Импорт видео**

или

Файл/Импорт в сборники

2. В появившемся окне выбираем файл необходимого для проекта видео-материала и нажимаем кнопку **Импорт**.

3. При этом Movie Maker производит разбиение выбранного видеофайла на фрагменты (клипы), и на панели Содержимого, в результате появляется разбитый на клипы файл.





Задание

Выберете несколько видео файлов разных форматов и разной длительности и произведите импорт в сборники.

Понаблюдайте, как происходит процесс разбиения на клипы.



2. Вставка изображений и звуковых файлов



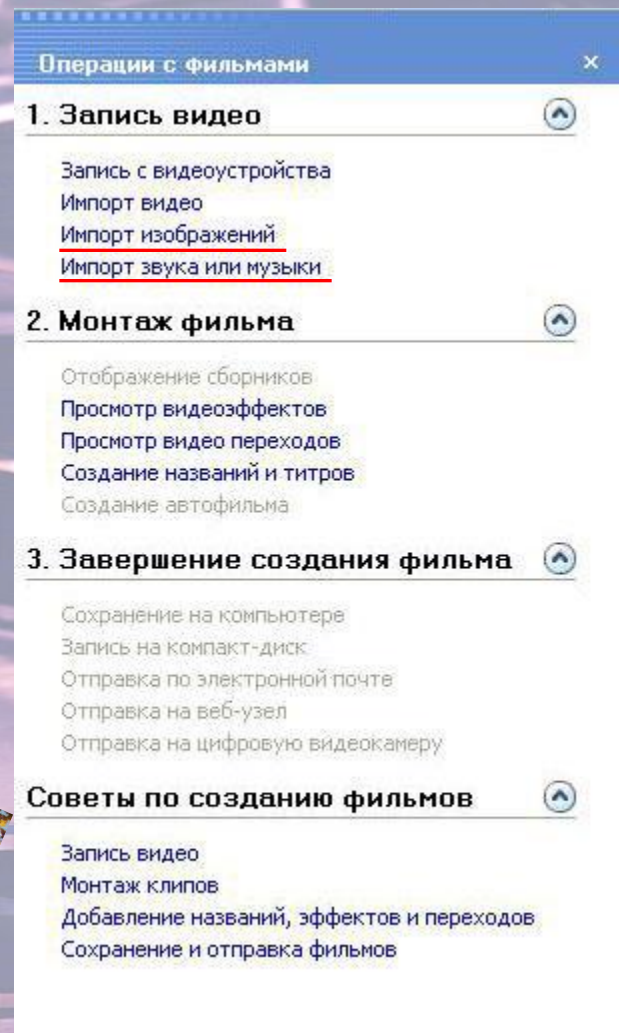
На панели



операции с фильмами
команды:

Импорт изображений

Импорт звука или музыки



Задание

Произведите импорт понравившейся вам музыки в сборник

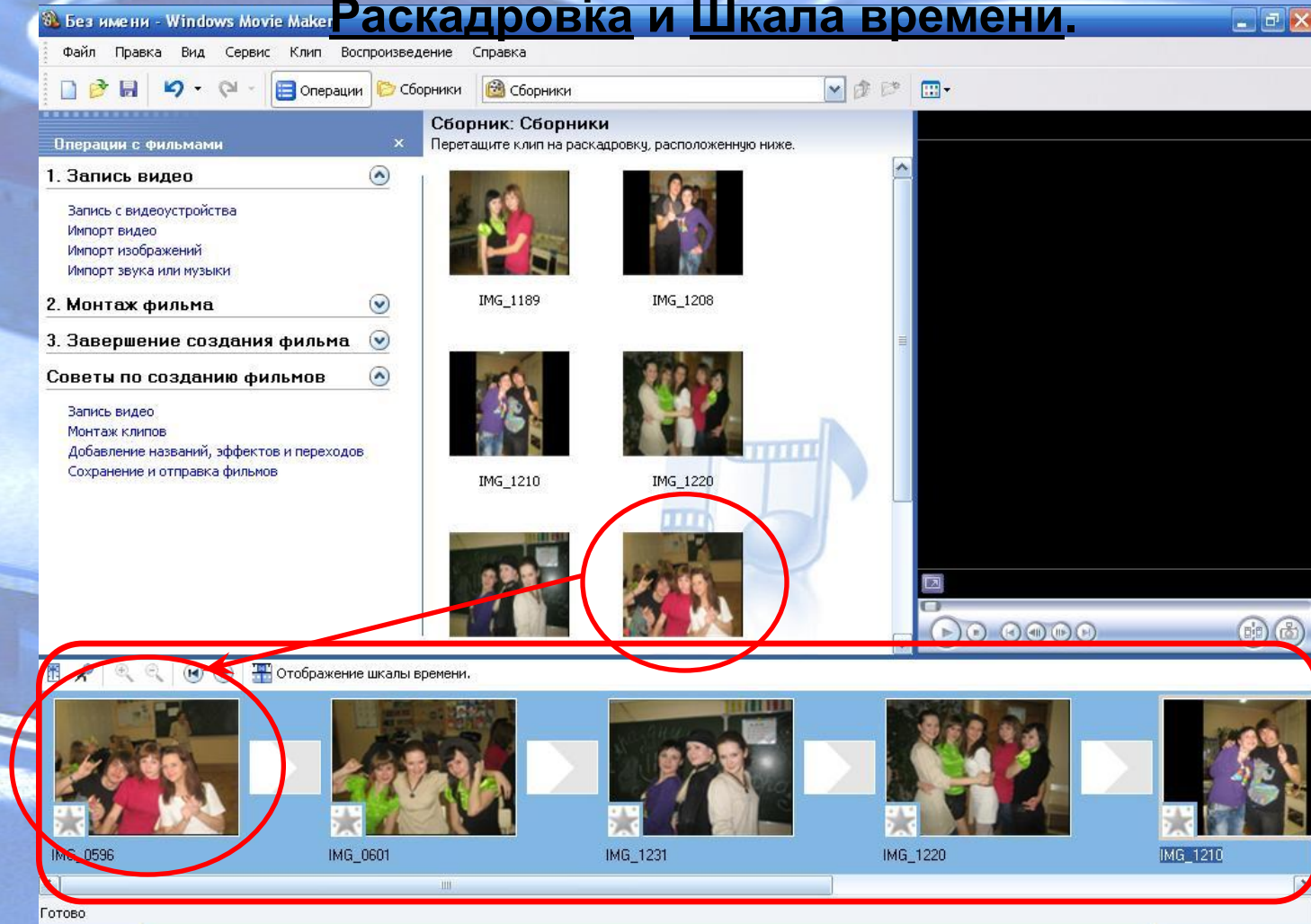
Найдите несколько картинок, соответствующих вашей теме, произведите их импорт



3. Размещение клипов в проекте

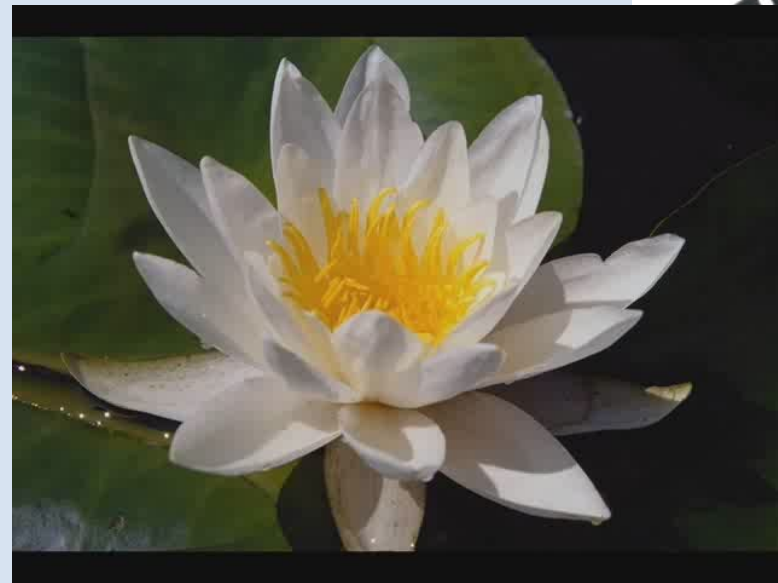
Чтобы начать проект, требуется добавить на Шкалу времени после выполненной процедуры клипы на шкале. Основные операции по созданию и редактированию проекта времени станут содержимым проекта и будущим осуществляются на панели фильмом.

Раскадровка и Шкала времени.



4. Добавление видео переходов

Видеопереход управляет воспроизведением фильма при переходе от одного видеоклипа к другому.



Переход можно добавлять между двумя изображениями, видеоклипами или названиями в любом сочетании на Раскадровке или Шкале времени.



Для добавления видео перехода выполняются следующие действия:

Операции с фильмами



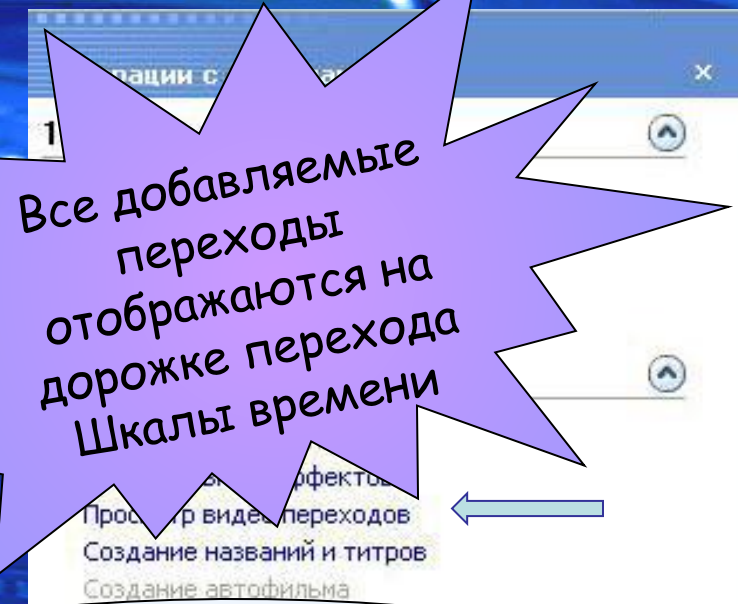
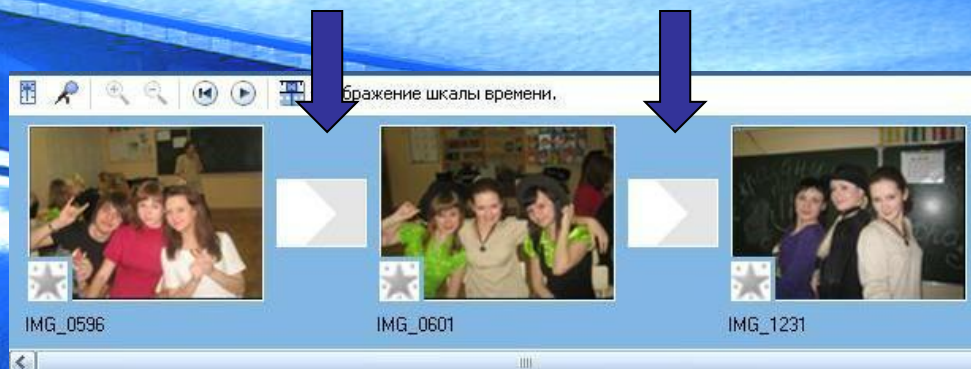
Монтаж фильма



Просмотр видео переходов

Переносим выбранный переход на Раскадровка/Шкала времени и размещаем между клипами

Продолжительность видео перехода определяется степенью перекрытия между клипами



Отправка на цифровую видеокамеру

Советы по созданию фи.

- Запись видео
- Монтаж клипов
- Добавление названий, эффектов
- Сохранение и отправка фильма



5. Добавление видеоэффектов

Видеоэффект определяет способ отображения видеоклипа, изображения или названия в проекте и готовом фильме.



Например, можно увеличить или уменьшить скорость воспроизведения отдельного клипа или добавить эффект фильма под старину и тому подобное.

Если на клип накладывается эффект, то в его обозначении на Шкале времени, или на Раскадровке добавляется синяя звёздочка.



Видеоэффект используется для целого видеоклипа, изображения или названия в фильме.



Задание

Добавьте в ваш будущий фильм видео переходы,
чередую их с видеоэффектами

После первого клипа (фотографии)
добавьте видео переход «Перелистывание»

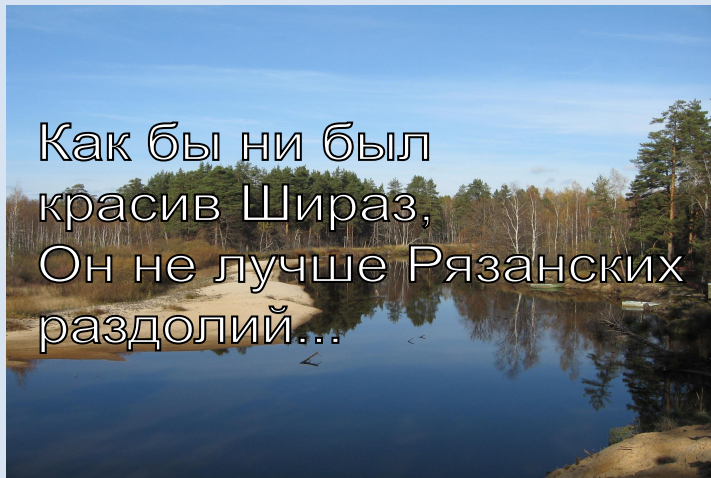
Ко второй фотографии примените
видеоэффект Фильма под старину



6. Добавление названий и титров на клип

Названия и титры позволяют добавлять в фильм текстовую информацию.

Можно добавлять любой текст, но чаще добавляются название фильма, пояснения и комментарии



Можно изменять цвет и шрифт текста, а также задать способ его перемещения по клипу либо изображению.



Название можно добавлять в различных местах фильма:

- в начале или в конце фильма
- до или после клипа
- поверх клипа.

Для добавления названий и титров в проект необходимо:
на панели Операции с фильмами выбрать команду Создание названий и титров





6. Добавление звуковых эффектов

Программа Windows Movie Maker позволяет добавлять в проект основные звуковые эффекты.

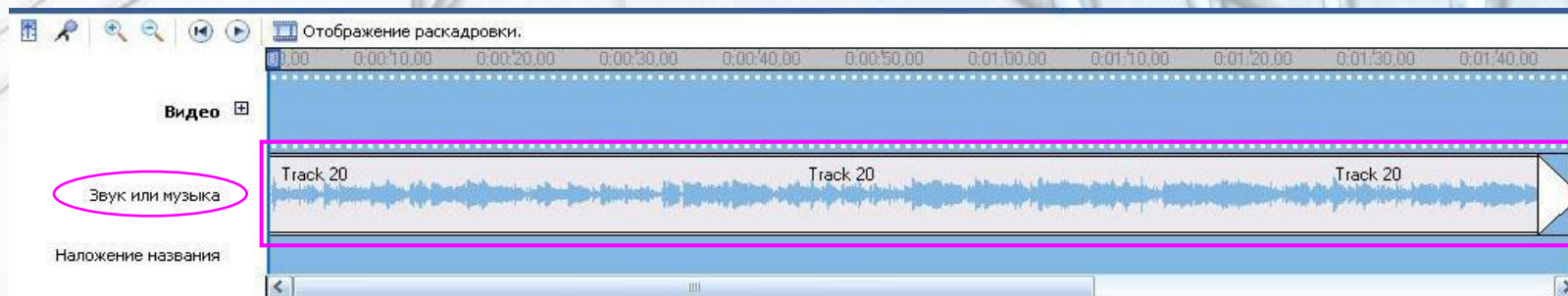
К основным звуковым эффектам относятся:

- Выключить.
- Появление.
- Исчезание.

Звук не воспроизводится и не слышен во время воспроизведения.

Громкость звука плавно увеличивается до окончательного уровня воспроизведения.

Громкость звука плавно уменьшается, пока звук совсем не исчезнет.



Некоторые файлы аудио можно вообще не воспроизводить. Например, если файл видео содержит звук, который не должен быть слышен в проекте.



7. Сохранение проекта



Для сохранения проекта необходимо:

- Щелкнув по вкладке Файл выбрать назначение Сохранить файл фильма.
- В появившемся окне Мастер сохранения фильма указать устройство, на которое будет производиться запись фильма.
- Выбрать параметры, определяющие качество, размер сохраняемого фильма
 - Выполнить сохранение фильма
- Завершить работу мастера сохранения фильма, щелкнуть по кнопке Готово!

