



---

# PAINT



графикалық  
редактордың  
сурет салу

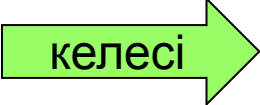


# Сабақтың мақсаты:

**БІЛІМДІЛІК:** оқушыларды Paint графикалық редакторымен, редактордың терезе элементтерімен таныстыру. Paint графикалық редакторында жұмыс істеу тәртібін үйрету

**ДАМУШЫЛЫҚ:** оқушылардың білімін кеңейтіп, компьютерде жұмыс істеу шеберлігін одан әрі шыңдау және оқушылардың өздігінен жұмыс істеуін дамыту

**ТӘРБИЕЛІК:** жауапкершілікке, өз бетімен жұмыс істеуге, жұмыс нәтижесіне жетуге, ұйымшылдыққа, жан-жақты болуға, ізденімпаздыққа тәрбиелеу



# Компьютердің негізгі құрылғылары?



**“Paint” сөзі ағылшын тілінен  
қалай аударылады?**



**Paint программасын қалай іске  
қосамыз?**



# Ақпаратты енгізу құрылғысы?



**Палитраның неше түсі бар?**





**Дербес компьютер неше бөліктен  
тұрады?**



Paint графикалық редакторы сурет салуға, түрлі қылқаламды пайдалануға, суреттерді әр түрлі түске бояуға, қалыңдығымен түсі әр түрлі сызықтарды сызуға, суретке мәтін енгізуге мүмкіндік береді.

**ПУСК → ПРОГРАММЫ → СТАНДАРТНЫЕ → PAINT**

# Paint редакторының терезесі

Тақырып жолы

Мәзір қатары



Құралдар жиыны



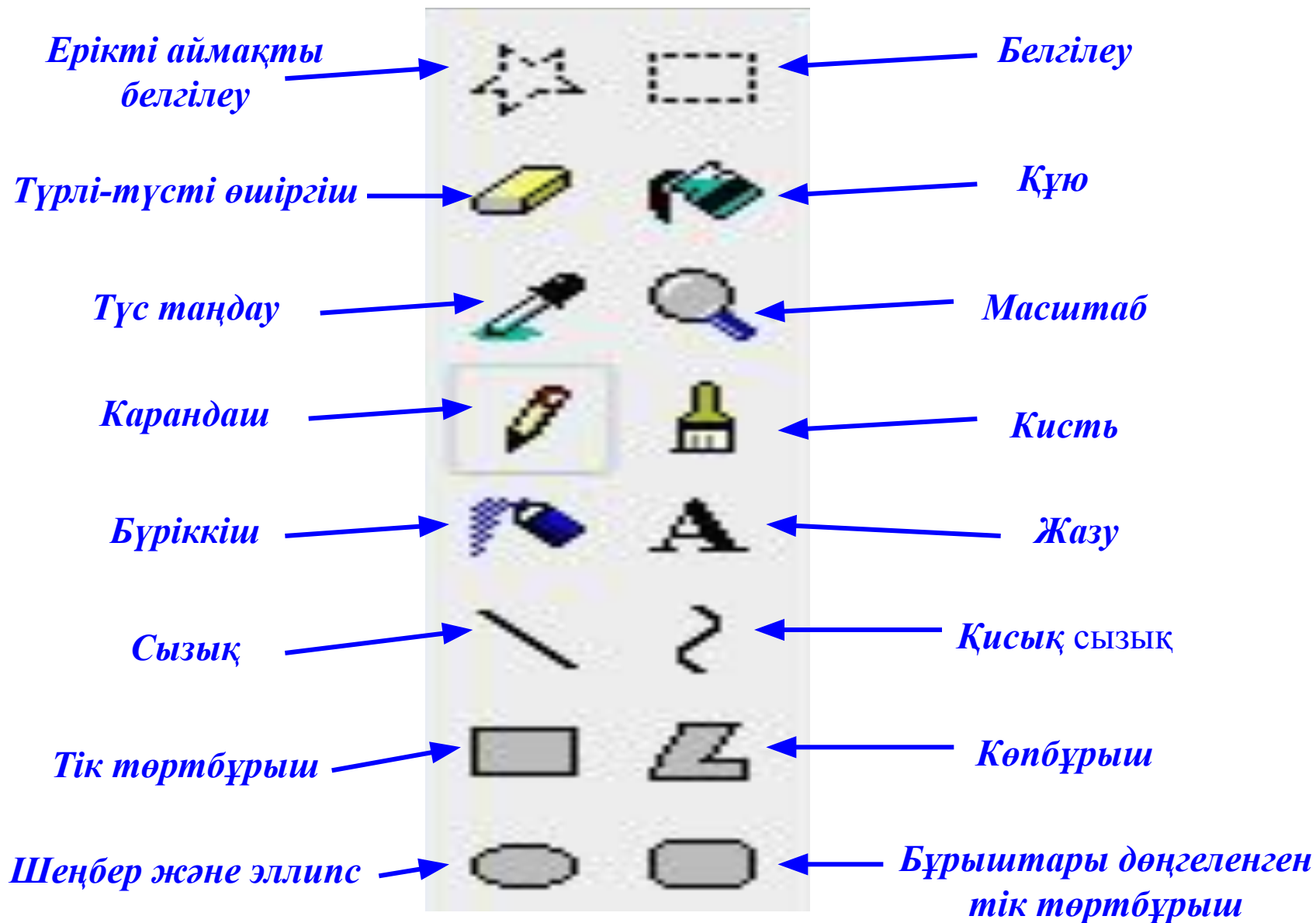
Сурет салу алаңы



Түстер палитрасы



# Paint бағдарламасында 16 құрал сайман бар



## Түстер палитрасы



Негізгі түс

Фондық түс



## Түстер палитрасы

*Екі түспен жұмыс жасаймыз.*

*Фондық және негізгі түс.*

*Фондық түсті тышқанның оң жақ батырмасымен, негізгі түсті тышқанның сол жақ батырмасымен таңдаймыз.*

# Кескінің түсін таңдау



## Цвет 1 (основной цвет)

Щелкните здесь и выберите цвет на цветовой палитре. Этот цвет используется для карандаша и кистей, а также для контуров фигур.

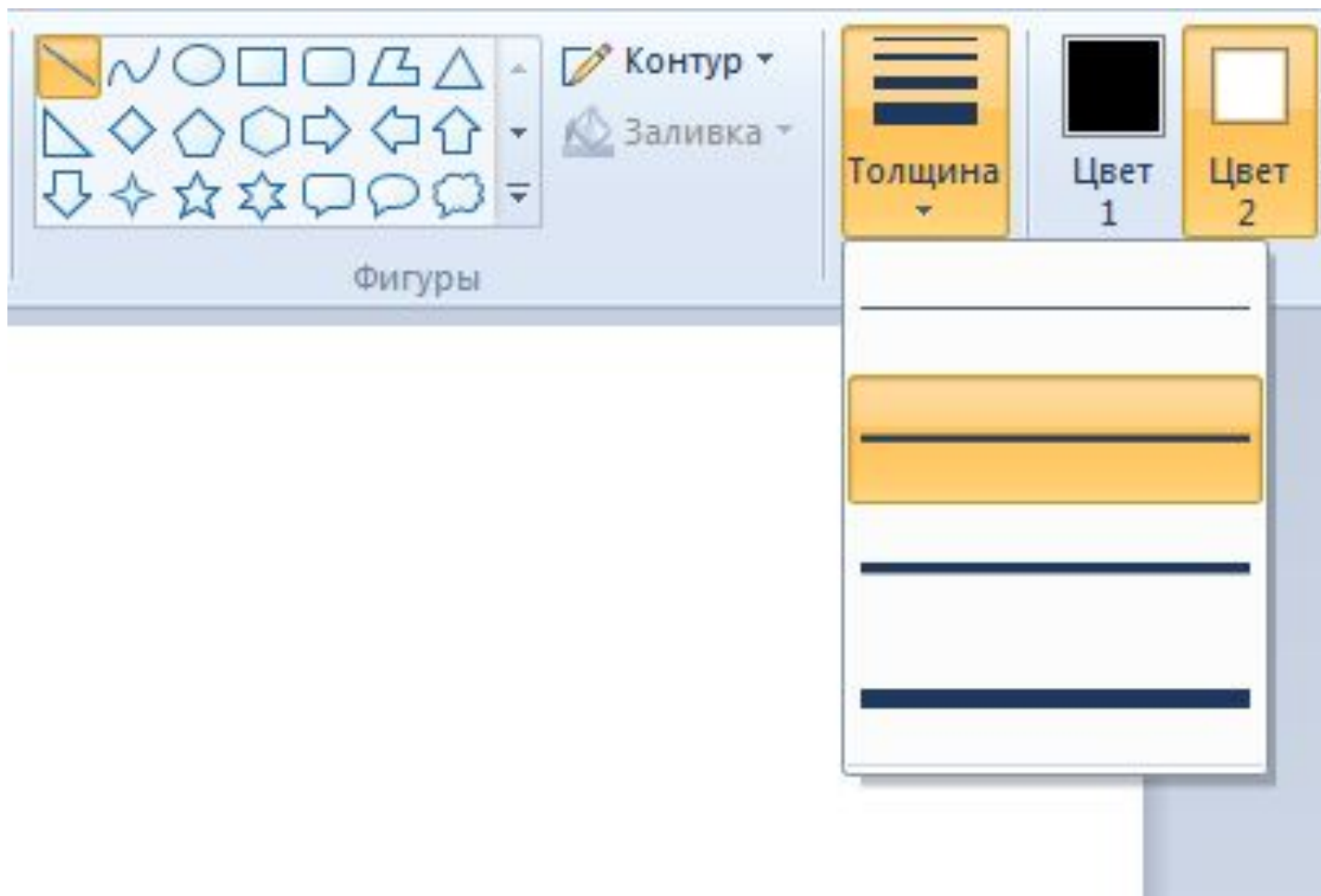
# Фонның түсін таңдау



## Цвет 2 (цвет фона)

Щелкните здесь и выберите цвет на цветовой палитре. Этот цвет используется для ластика, а также для заливки фигур.

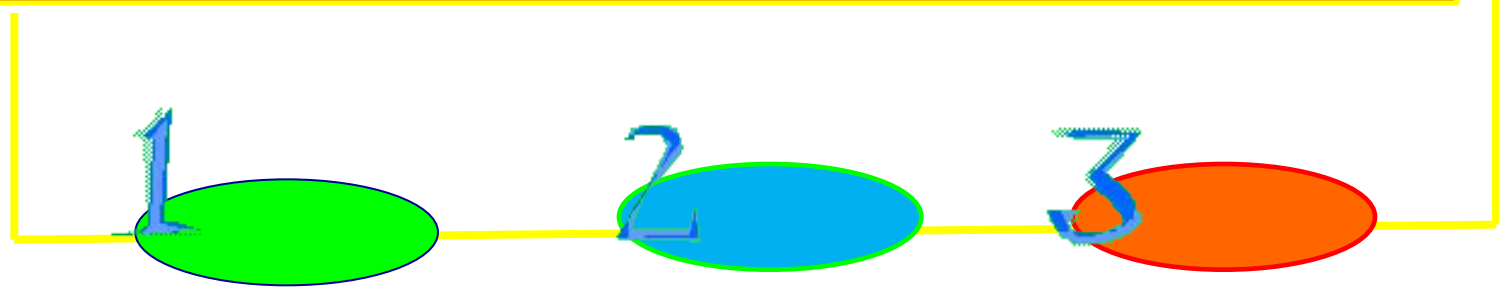
**2. СЫЗЫҚТЫҢ ҚАЛЫҢДЫҒЫН, ҚЫЛҚАЛАМНЫҢ ТҮРІН НЕМЕСЕ ТӨРТБҰРЫШТЫҢ ТИПІН ТАҒАЙЫНДАУ.**







# Деңгейлік тапсырма



1

3 баға



2

4 баға



3

5 баға



# Бағалау критерийлері

1. Тапсырманың көлемі, орналасуы – 3 ұпай
2. Түстерді қолдана білуі – 2 ұпай
3. Уақытқа бағынуы – 1 ұпай

**Жиынтық баға: Жасыл стикер, 6 ұпай – «5»**

**Сары стикер, 4 - 5 ұпай – «4»**

**Қызыл стикер, 2- 3 ұпай – «3»**

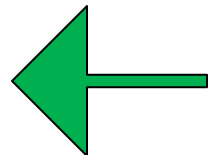
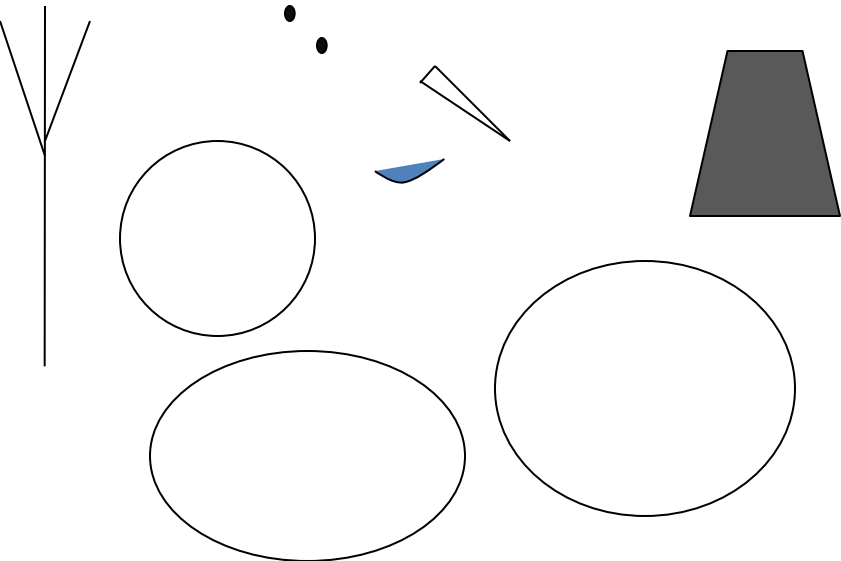
I-деңгей  
№1 тапсырма.

1. Paint бағдарламасын іске қосыңыздар.

1. Берілген фигуралардан жұмбақ жауабының суретін құрастырып,  
Paint терезесінде сал.

Шелек қалпақ басында,  
Сәбіз екен мұрыны  
Қыста қардан туатын,  
Тауып көрші сен осы

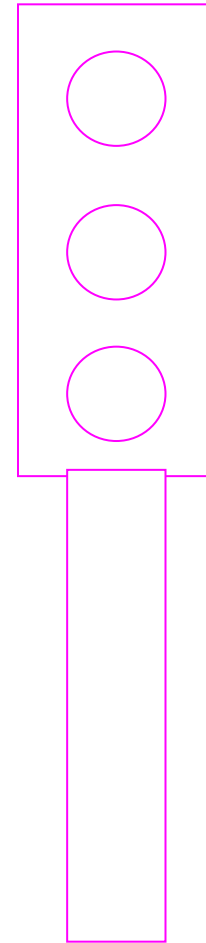
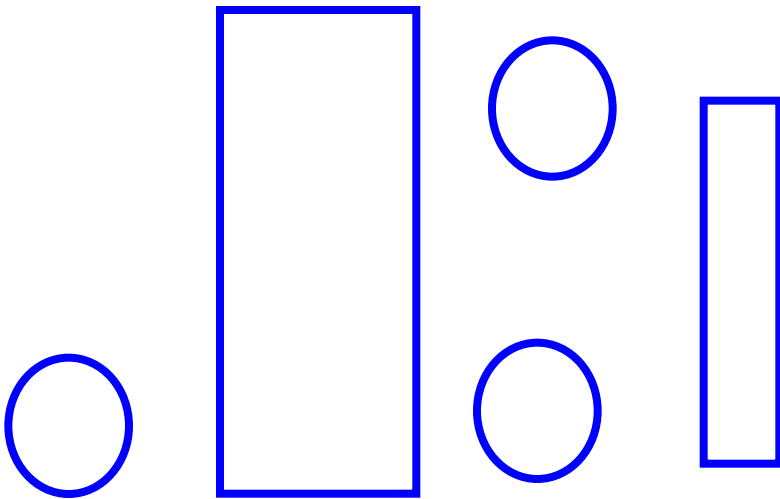
(Аққала)



## №2 тапсырма

2. Берілген фигуралардан жұмбақ жауабының суретін құрастырып, Paint терезесінде сал.

Бір көзіңмен «кідір» дейді,  
Бір көзім «жүгір» дейді.  
Бір көзім «абайла» дейді  
«Қарап ал маңайға» дейді

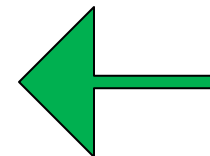
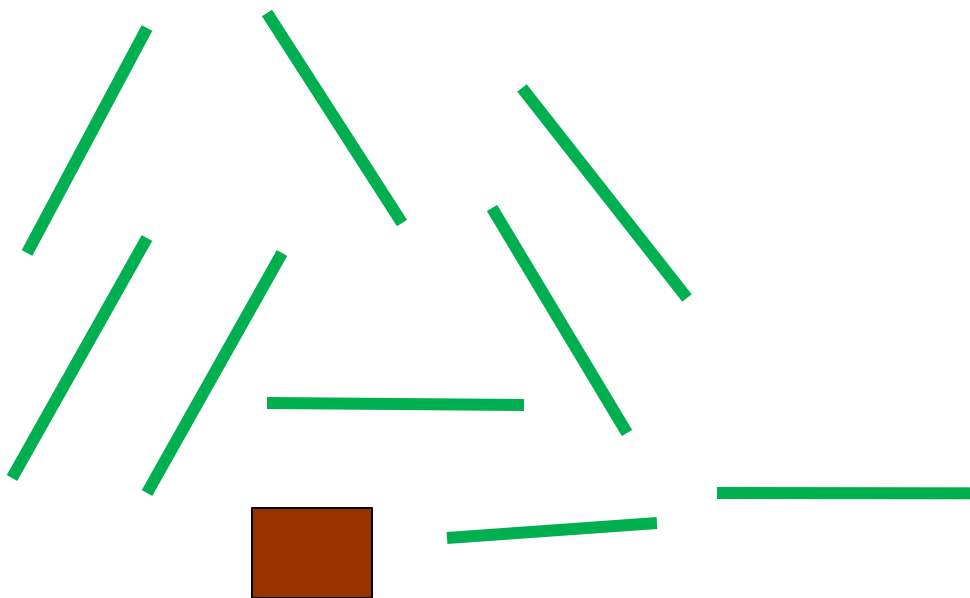


## № 3 тапсырма

1. Берілген фигуралардан жұмбақ жауабының суретін құрастырып, Paint терезесінде сал.

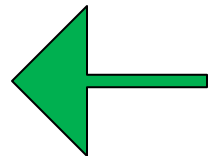
3) Қақаған қыста,  
Өседі тыста.  
Өзгертпей өңін,  
Сақтауға ұста.

(Шырша)



# II-деңгей

1. Paint бағдарламасын іске қосыңыздар
2. Дөңес төртбұрыш құралын пайдаланып Пирамида суретін салыңыз
3. Суретті өз қалауларың бойынша бояңыздар
4. Суретке “Бейне” атын беріп сақтаңыздар.



## III-деңгей

1. Барлық құралдарды пайдаланып еркін тақырыпта мазмұнды сурет салыңыздар.

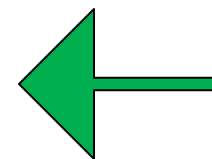
2. Суретке тақырып қой.

3. Салынған суретті сақта

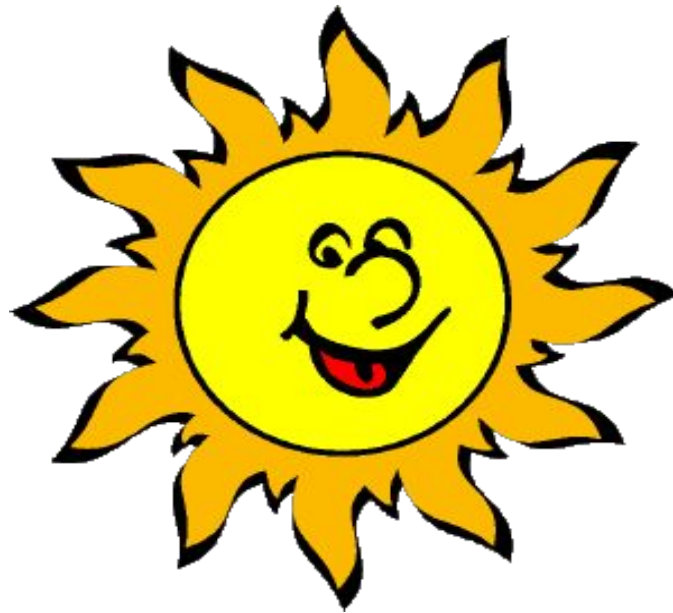


1. Қыс көріністері.

2. Аққала







# ДЕМАЛЫС СƏТІ



## *Қол саусақтарына арналған жаттығулар*

- Алақанды уқалау.
- Қолды қысу
- Білезіктен айналдыру

## *Көзге арналған жаттығулар*

- Көзді бірнеше рет жыпылықтату.
- Көзіңмен ақырын оң жаққа қарай 3-4 рет айналым жаса. Соншалықты айналым солға қарай жаса.

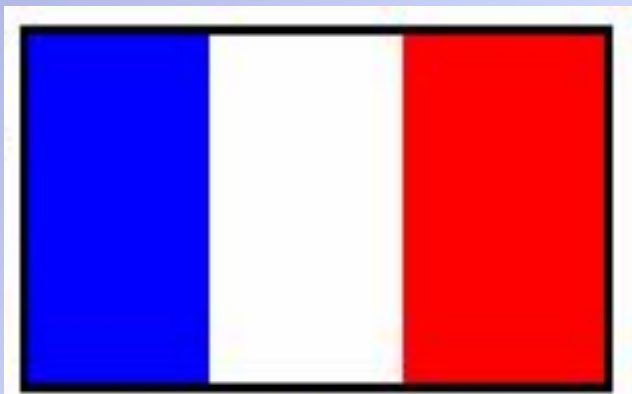
## *Практикалық жұмыс*



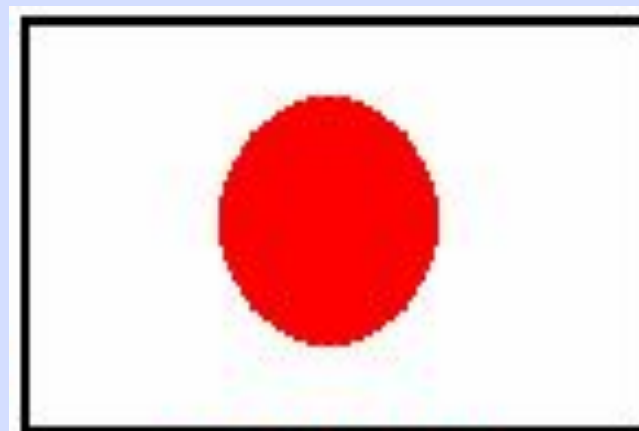
**Қазақстан**



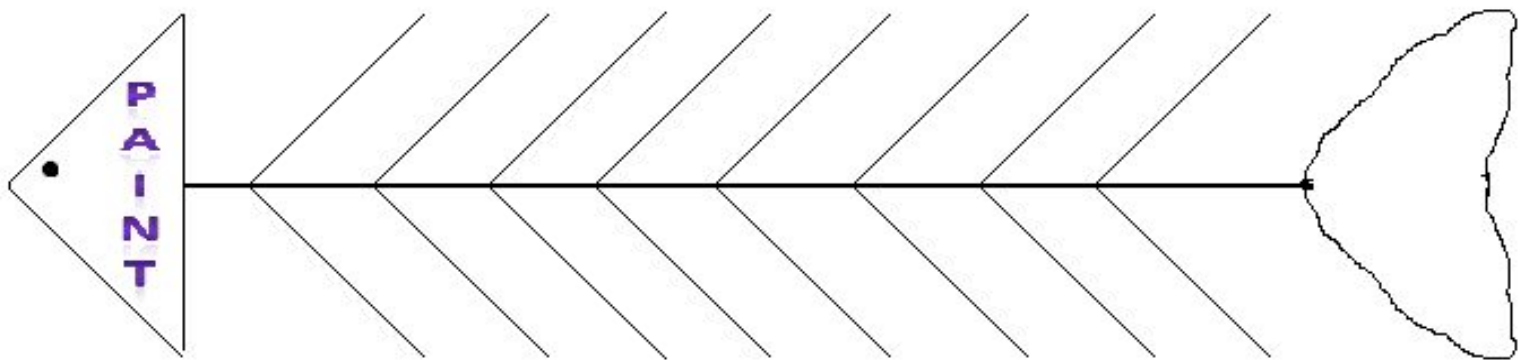
**Россия**



**Франция**



**Япония**



**Балықтың үстіңгі қабырғаларына Paint туралы осы сабаққа дейін не білгендерінді жазасындар, ал төменгі қабырғаларына Paint туралы осы сабақта алған мағлұматтарынды жазып, балықтың күйрығына жалпы қорытындыларынды жазу**

**1. Графиктік редактор Paint-ті іске қосу жолы.**

**a) Іске қосу-программалар-стандартты-Paint графикалық редакторы**

**b) Іске қосу-Paint графикалық редакторы**

**c) Іске қосу-Документтер-Без имени**

**2.Тік төртбұрышты салу құралы.**

**a) түзу сайманы; b) тіктөртбұрыш сайманы; c) көпбұрыш сайманы**

**3. Фигуралардың іштерін бояу сайманы.**

**a) қарындаш сайманы; b) бүріккіш сайманы; c) құю сайманы;**

**4.Экранға қисық сызықтарды шығару үшін:**

**a) қарындашты пайдаланамыз; b) қисық құралын пайдаланамыз;**

**c) көпбұрыш құралын пайдаланамыз;**

**5.Экранда жоқ саймандар тақтасын қалай орнатамыз?**

**a) Түр-аспаптар панелі-белгі қоямыз; b) Экраннан іздейміз;**

**c) компьютерді жүктейміз;**

**6. Экранға қисық сызықтарды шығару үшін:**

- a) қарындашты пайдаланамыз; b) қисық құралын пайдаланамыз;
- c) көпбұрыш құралын пайдаланамыз;

**7. Суретті құйып бояу үшін:**

- a) бүріккіш құралы b) құю құралы c) өшіргіш құралы

**8. Суретті өшіру үшін:**

- a) өшіргіш b) карандаш c) бүріккіш

**9. Түс таңдау палитрасы терезенің қай жерінде орналасқан?**

- a) сол жақ төменгі бөлігінде b) Оң жақ төменгі бөлігінде
- c) сол жақ жоғарғы бөлігінде

**10. Сурет салу программасы:**

- a) Paint b) WordPad c) Блокнот

<b>№</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
<b>Жауабы</b>	<b>a</b>	<b>b</b>	<b>c</b>	<b>b</b>	<b>a</b>	<b>b</b>	<b>a</b>	<b>a</b>	<b>a</b>



*Үйге тапсырма:*

*“Paint графиктік редакторы”  
тақырыптарын оқып,  
мазмұндау.*

*Құралдардың міндетін  
жаттау.*





Сабақ аяқталды. Сау болыңыздар!!!



Тыңдағандарыңызға рахмет!