



ИГР



И в шутку, и всерьёз..

*Абрамова Галина Ивановна,
преподаватель математики и информатики
ГБПОУ СО «Балашовский политехнический лицей»*

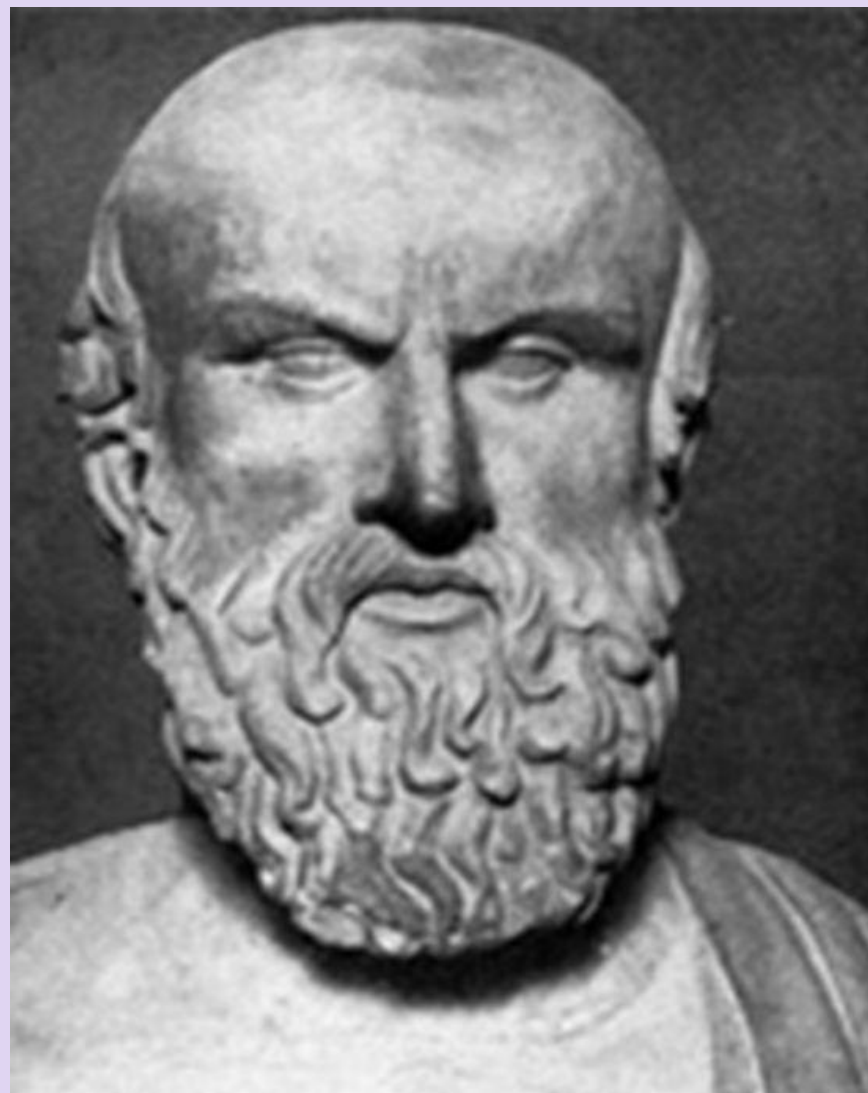


Эпиграф



***«Мудр не тот,
кто знает
много,
а тот, чьи
знания
полезны»***

Эсхил (ок.500 лет до н.э.)



Цели мероприятия:



- формирование устойчивого интереса к информатике, повторение и закрепление пройденного материала, основных понятий, определений;
- развитие познавательного интереса обучающихся к предмету, логического мышления, внимательности, памяти, находчивости;
- воспитание самостоятельности, целеустремленности, честности, умения работать в команде, ответственности в достижении цели.

Сегодня в игре участвуют



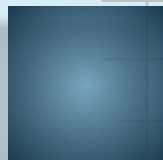
Разделы игры



- **Представление команд**
- **Конкурс «Разминка»**
- **Конкурс «Компьютерные жаргонизмы»**
- **Конкурс «Целое и часть»**
- **Конкурс «Эрудит»**
- **Конкурс «Компьютерная начинка»**
- **Конкурс капитанов. «И то, и другое – что это такое?»**
- **Конкурс «Скорость и смекалка»**
- **Конкурс «Компьютерное зазеркалье»**

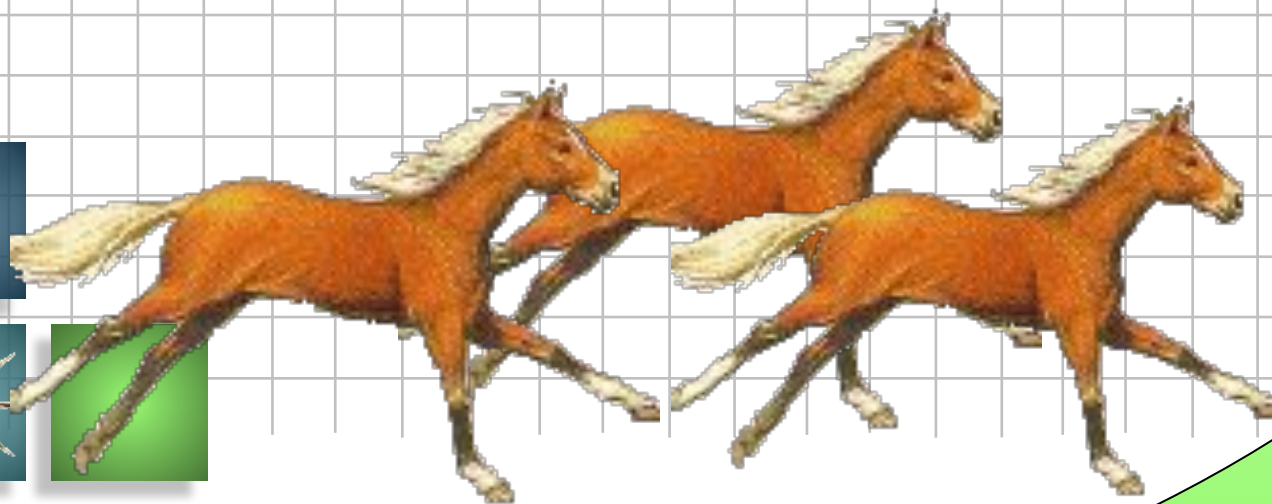


конкурс Приветствия команд





1 конкурс «Разминка!»



2 конкурс «Компьютерные жаргонизмы»



1. метр Мбайт
2. камень Центральный процессор
3. мыло Адрес эл. почты
4. мозги Оперативная память
5. дрова Драйверы
6. чайник Неопытный пользов.ПК

3 конкурс «Целое и часть»



1. Байт.	1. Файл.
2. Системный блок.	2. Кнопка.
3. Клавиатура.	3. Цифра.
4. Меню.	4. Бит.
5. Папка.	5. Клавиша.
6. Число.	6. Дисковод.
7. “Мышь”.	7. Пункт.



1-4, 2-6, 3-5, 4-7, 5-1, 6-3, 7-2.

4 конкурс «ЭРУДИТ»



1. Съемный диск (Flash-память)



2. CD-диск



3. Процессор



4. Винчестер



5. Наушники

6. Дисковод



7. Дискета





5 конкурс — Компьютерная начинка



1. Ослик



2. Селёдка



3. Крыса



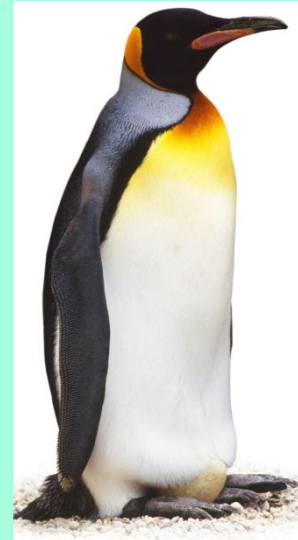
4. Рак



5. Хомяк



6. Собака



7. Пингвин

Конкурс капитанов

«И то, и другое – что это такое?»



Каждому капитану необходимо определить, каким понятиям соответствуют приведенные комментарии.

Например,
И ковровая, и беговая, и на магнитном диске в компьютере

дорожка



6 конкурс «Скорость и смекалка»

1. Бант
2. Болонка
3. Профессор
4. Риск
5. Ком
6. Хобот
7. Интернат
8. Чистота
9. Пробег
10. Штифт

1. Байт
2. Колонка
3. Процессор
4. Диск
5. Код
6. Робот
7. Интернет
8. Частота
9. Пробел
10. Шрифт

7 конкурс Компьютерное зазеркалье



1. Гибкая плата
2. Видимая папка
3. Долговременный склероз
4. Естественная глупость
5. Коллективные счета
6. Лиственный файл
7. Отцовский блок
8. Одеяло для кошки
9. Ручная вакцина
0. Низкий запрет
1. Жесткий диск
2. Скрытый файл
3. Оперативная память
4. Искусственный интеллект
5. Персональный компьютер
6. Корневой каталог
7. Материнская плата
8. Коврик для мышки
9. Компьютерный вирус
10. Высокое разрешение

Рефлексия



Лист самооценки

Получил
удовольствие

Ничего не понял

Удивился



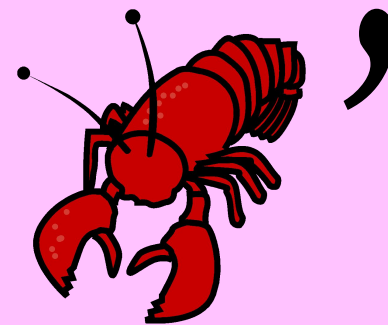
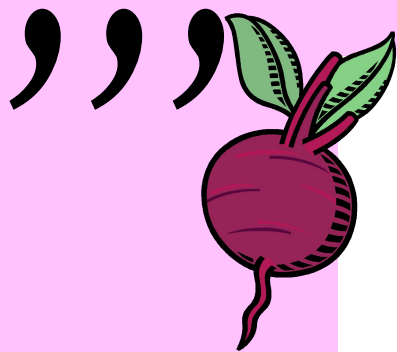
Узнал что-то
новое

Научился

Расстроился



Задание болельщикам



Клавиатура

Задание болельщикам



””



”



”

р

Сканер

Задание болельщикам



)))

Ы=О



Курсор



Проведение итогов!





**Всем спасибо за вниманье.
За задор и звонкий смех,
За огонь соревнований,
Обеспечивший успех.**

**Вот настал момент прощанья,
Будет краткой наша речь —
Говорим мы: «До свиданья,
До счастливых новых встреч!»**





Спасибо за игру!

Діжді нам

только снится...

