

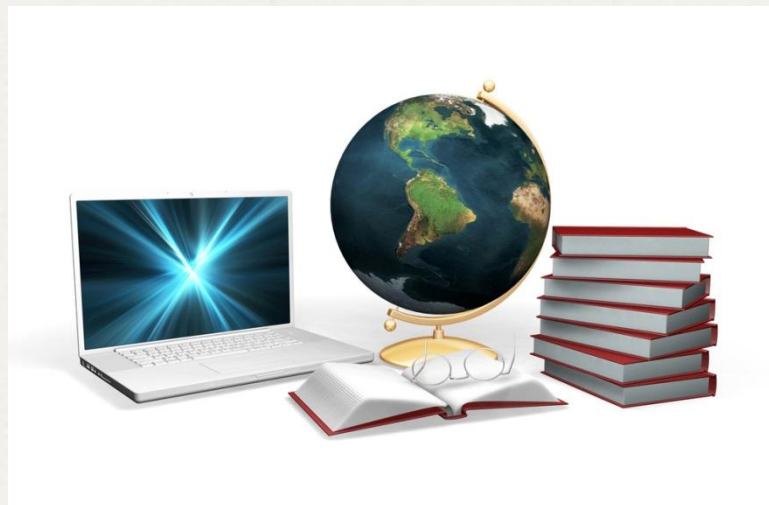


Мәстеліктердің
сымраны

Подготовила: Амирова
Жанар Бериковна

ОЦЕНКА ГЕЙМА

- 0 ответ команды – 2 балла
- 0 ответ болельщиков команды – 1 балл
- 0 ответ соперника – 1 балл



ГЕЙМ 1:

«ГОНКА ЗА ЛИДЕРОМ»

Вопросы 1 группе:

1. Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации.
2. Порядковый номер байта называется ...
3. Устройство ввода информации.
4. Набор символов алфавита русского языка называется ...
5. Сколько байт в одном Килобайте?
6. Устройство ввода информации непосредственно с листа в компьютер.
7. Способ записи чисел с помощью заданного набора специальных знаков.
8. Минимальная единица измерения количества информации.
9. Выводимы на экран список, из которого пользователь может выбирать нужные ему элементы.
10. Файлы сгруппированы в ...

ГЕЙМ 1:

«ГОНКА ЗА ЛИДЕРОМ»

Вопросы 2 группе:

1. Универсальное электронное устройство обработки информации.
2. Специальный индикатор, указывающий позицию на экране.
3. Способ общения программы с пользователем.
4. Центральное обрабатывающее устройство компьютера.
5. Манипулятор, устройство ввода.
6. Порядковый номер символа в машинном алфавите.
7. Сколько бит в одном байте?
8. Программы для подключения внешних устройств.
9. Совокупность программ, хранящихся на всех устройствах долговременной памяти компьютера.
10. Программа, которая может приписывать себя к другим программам.

ГЕЙМ 2:

«ЗАМОРОЧКИ ИЗ БОЧКИ»

1. РЕБУСЫ
2. СКЛЕЙКА СЛОВ
3. АССОЦИАЦИИ
4. УСТАНОВИТЕ ОЧЕРЕДНОСТЬ

РЕБУСЫ

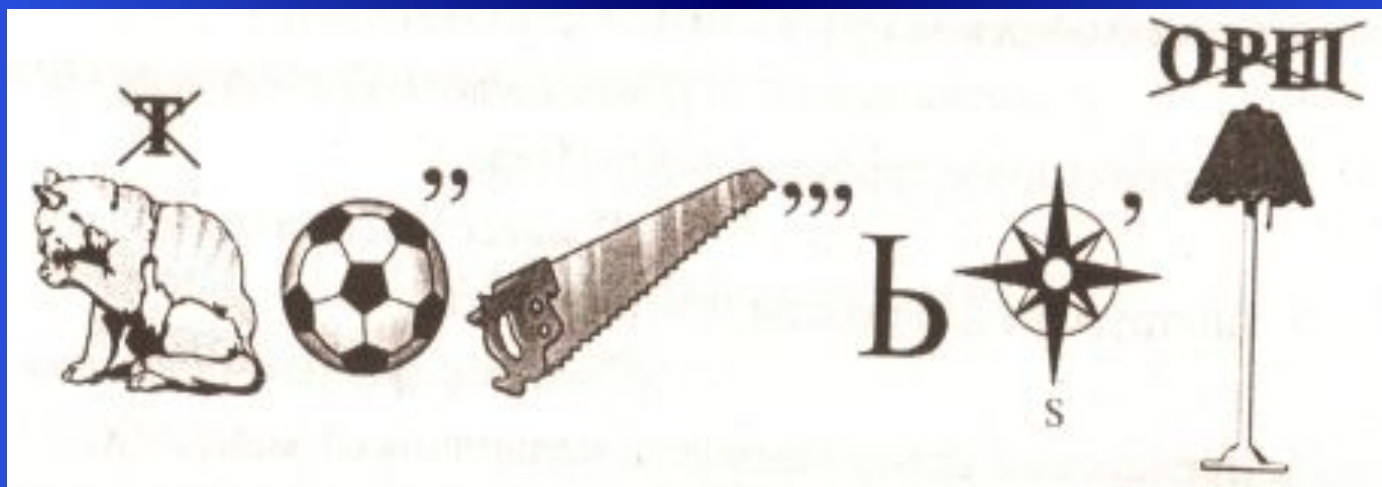
1

2

3

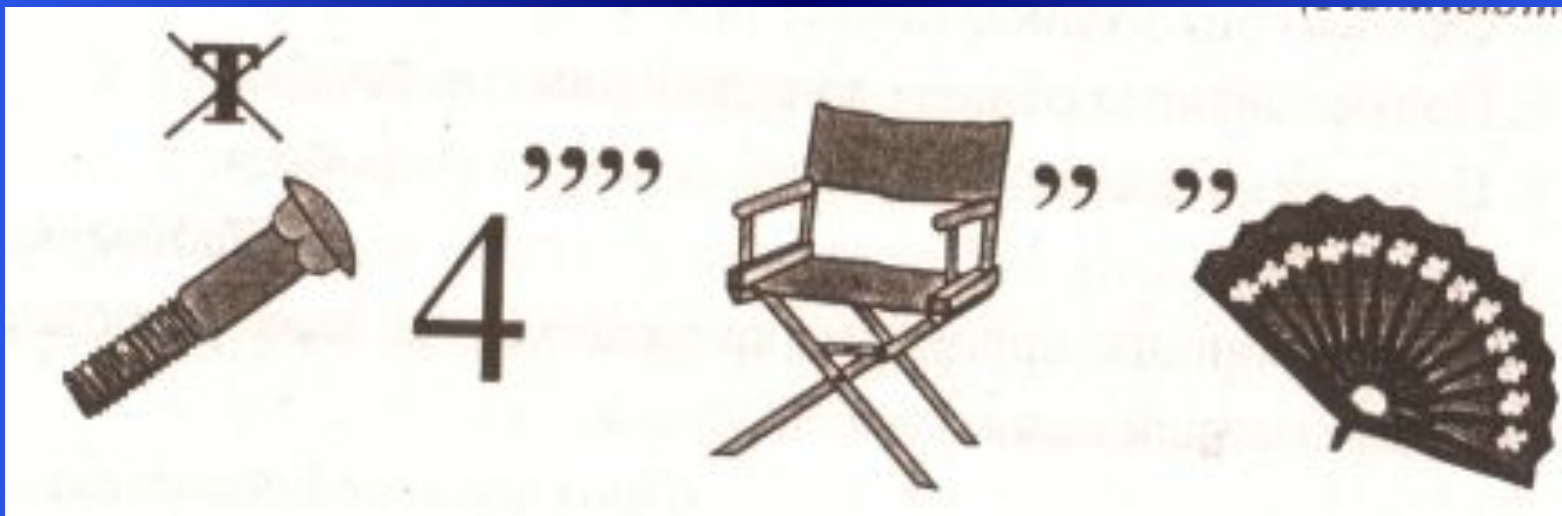
4





КОМПЬЮТЕР





ВИНЧЕСТЕР





НАКОПИТЕЛЬ





ИНФОРМАТИКА



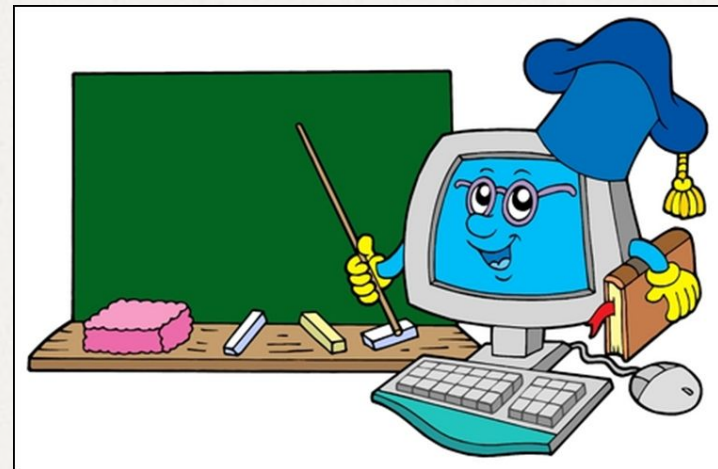
СКЛЕЙКА СЛОВ

ПАР	КОН
ДИСК	АЗИЯ
КОМ	ОСА
КИПА	УС
ГИМН	ОВОД
БОЙ	ПОТ
ПОЛ	РАК
БАЛ	КОСТЬ
ПРИЗ	РИС

АССОЦИАЦИИ

Какие ассоциации возникают у вас,
когда вы слышите слово ...?

(С помощью мимики и жестов, не произнося ни
единого слова, показать ассоциации связанные с
этим словом.)



УСТАНОВИТЕ ОЧЕРЕДНОСТЬ

Расположите средства работы с информацией в порядке их появления. При правильной записи из букв, под которыми они записаны, сложатся слова, обозначающие материальные носители информации.

1) Е) книга, **К)** грампластинка, **Л)** магнитная лента, **С)** манускрипт, **Т)** берестяная грамота, **О)** аудиокомпакт – диск

2) А) фломастер, **Г)** шариковая ручка, **И)** графитный карандаш, **К)** стилос, **Н)** гусиное перо.



ГЕЙМ 3:

«ТЫ МНЕ – Я ТЕБЕ»



ГЕЙМ 4: «НАЙДИ ПАРУ»

ПРОГРАММНОЕ	ИНТЕРФЕЙС
ОПЕРАЦИОННАЯ	ТЕХНИКА
ИМЯ	ФАЙЛА
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ	СИСТЕМА
ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ	ДИСК
ЛАЗЕРНЫЙ	ОБЕСПЕЧЕНИЕ

ГЕЙМ 5:

«ГОНКА ЗА ЛИДЕРОМ»

Вопросы 1 группе:

1. Прикладная программа, позволяющая создавать текстовые документы на магнитном носителе, редактировать их. ()
2. Магнитный диск для хранения информации в персональном компьютере. ()
3. Перемещающийся по экрану. ()
4. Объекты, с которыми работает текстовый редактор. ()
5. Внесение любых изменений в набранный текст. ()
6. Знаковая система представления информации. ()
7. Устройство для работы с дисками. ()
8. 8 бит информации ()

ГЕЙМ 5:

«ГОНКА ЗА ЛИДЕРОМ»

Вопросы 2 группе:

1. Элемент клавиатуры.
2. Печатающее устройство. ()
3. Знания, получаемые из различных источников. ()
4. Действия, выполняемые с информацией. ()
5. Совокупность программ для функционирования аппаратуры компьютера и других программ. ()
6. Ячейка памяти, хранящая один двоичный знак. ()
7. Указание на последовательность действий, которую должен выполнить компьютер. ()
8. Манипулятор ручного управления курсором. ()

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ



Счастливы
случай

СПАСИБО ЗА УЧАСТИЕ!

**Счастливы
случай**

