

# **Окна приложений**

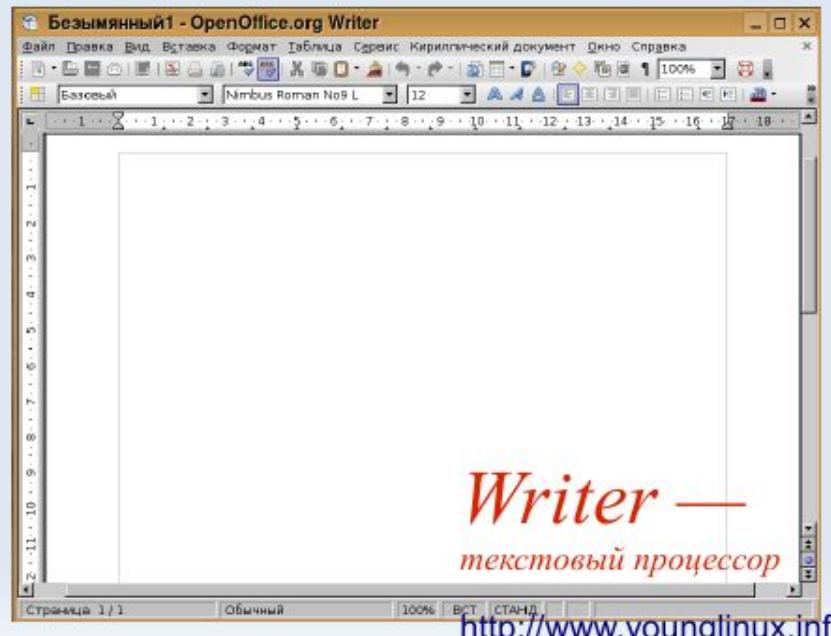
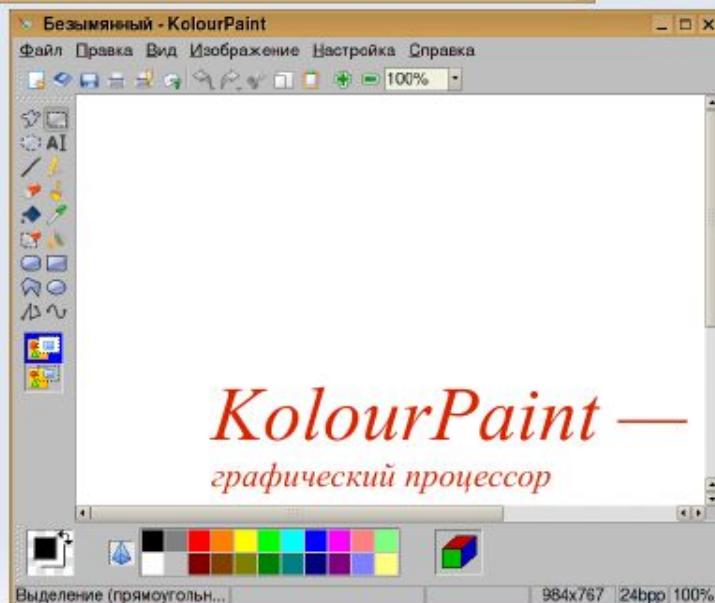
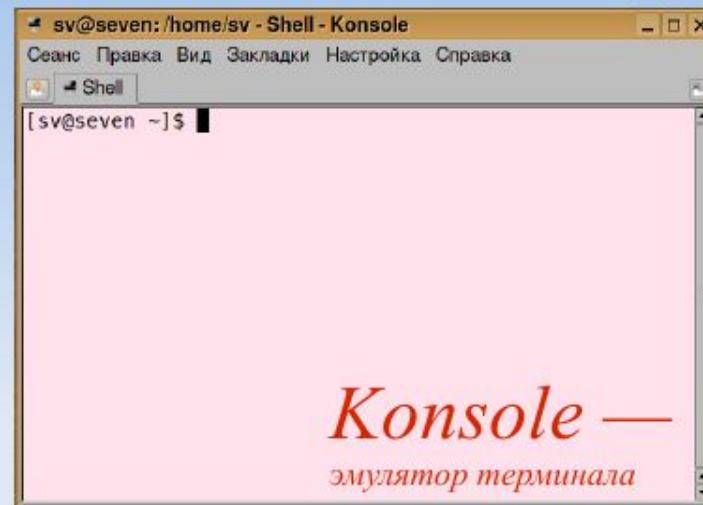
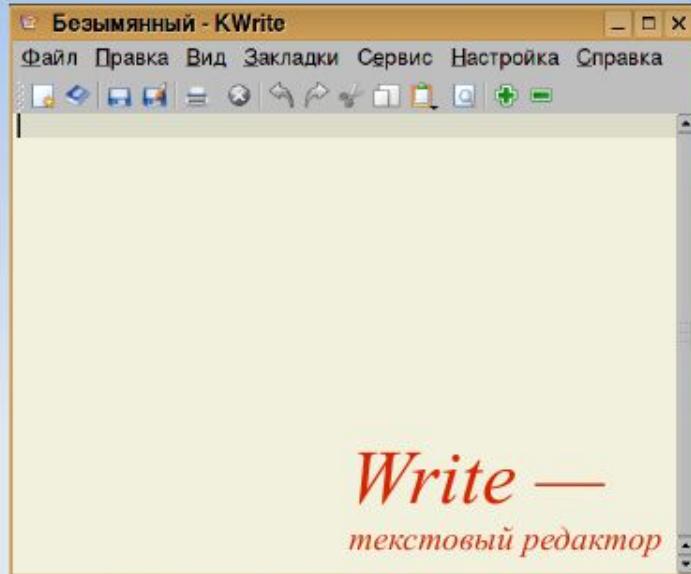
**Оконный интерфейс** - распространенный способ работы с персональным компьютером.

Основные характеристики:

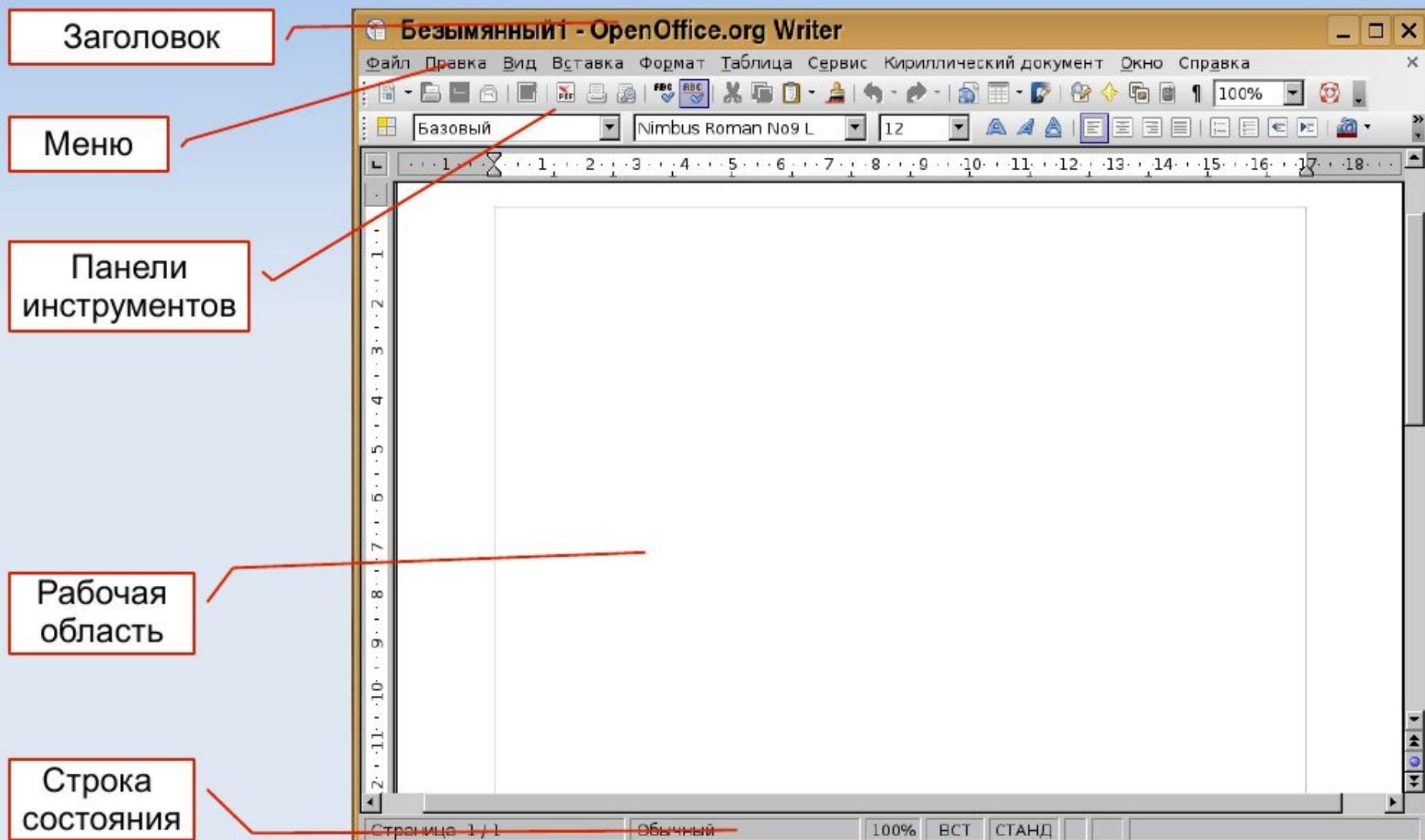
1. Интерфейс каждой программы располагается в собственном экранном пространстве — окне.
2. Окно программы может располагаться где угодно на основном экране.
3. Положение и размер окна можно менять.
4. На основном экране может располагаться более одного окна.

Зарождение оконного интерфейса —  
семидесятые год XX века, компания Xerox (США).

# Примеры окон



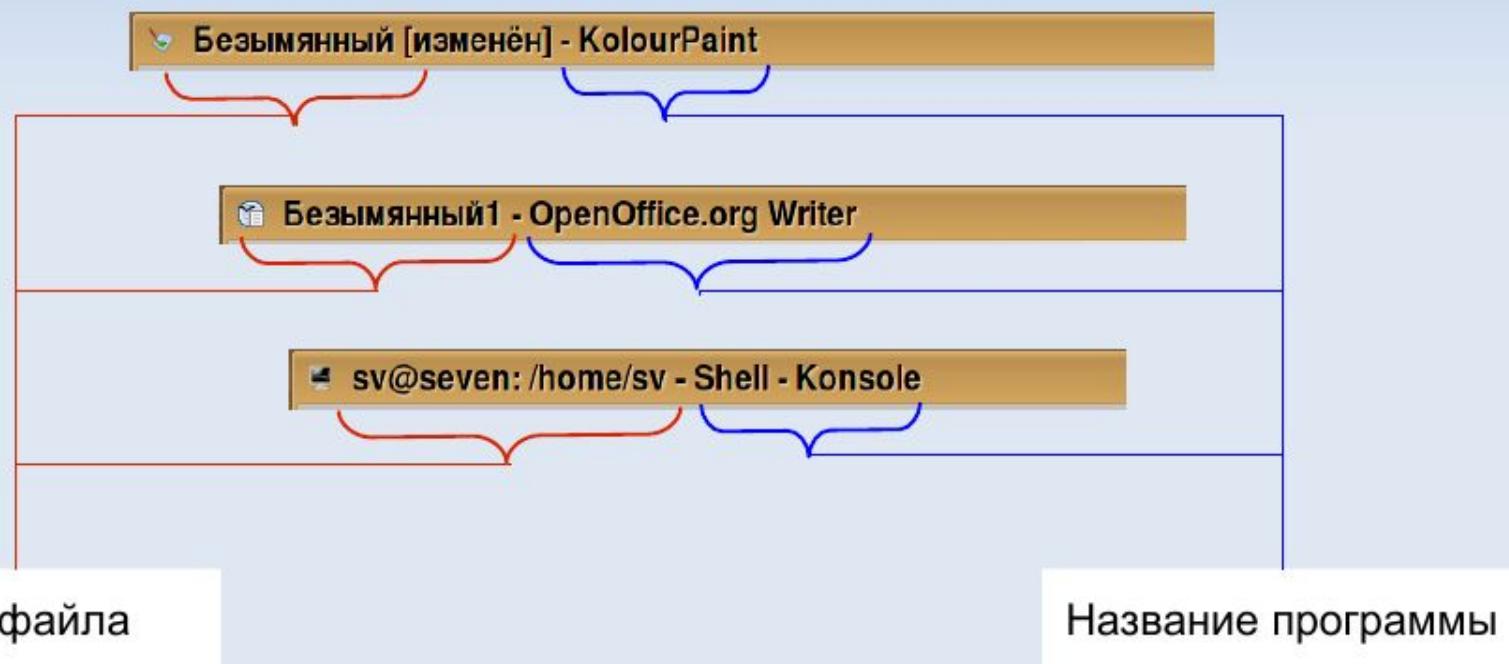
# Структура окна



# Заголовки

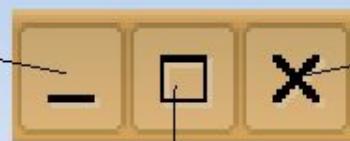
Содержат уникальные имена окон, состоящие из имени файла и названия программы.

С помощью заголовков можно перемещать окна на экране.



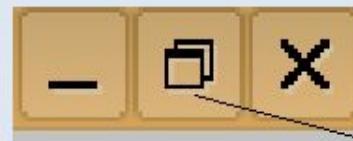
# Кнопки управления окном

Свернуть



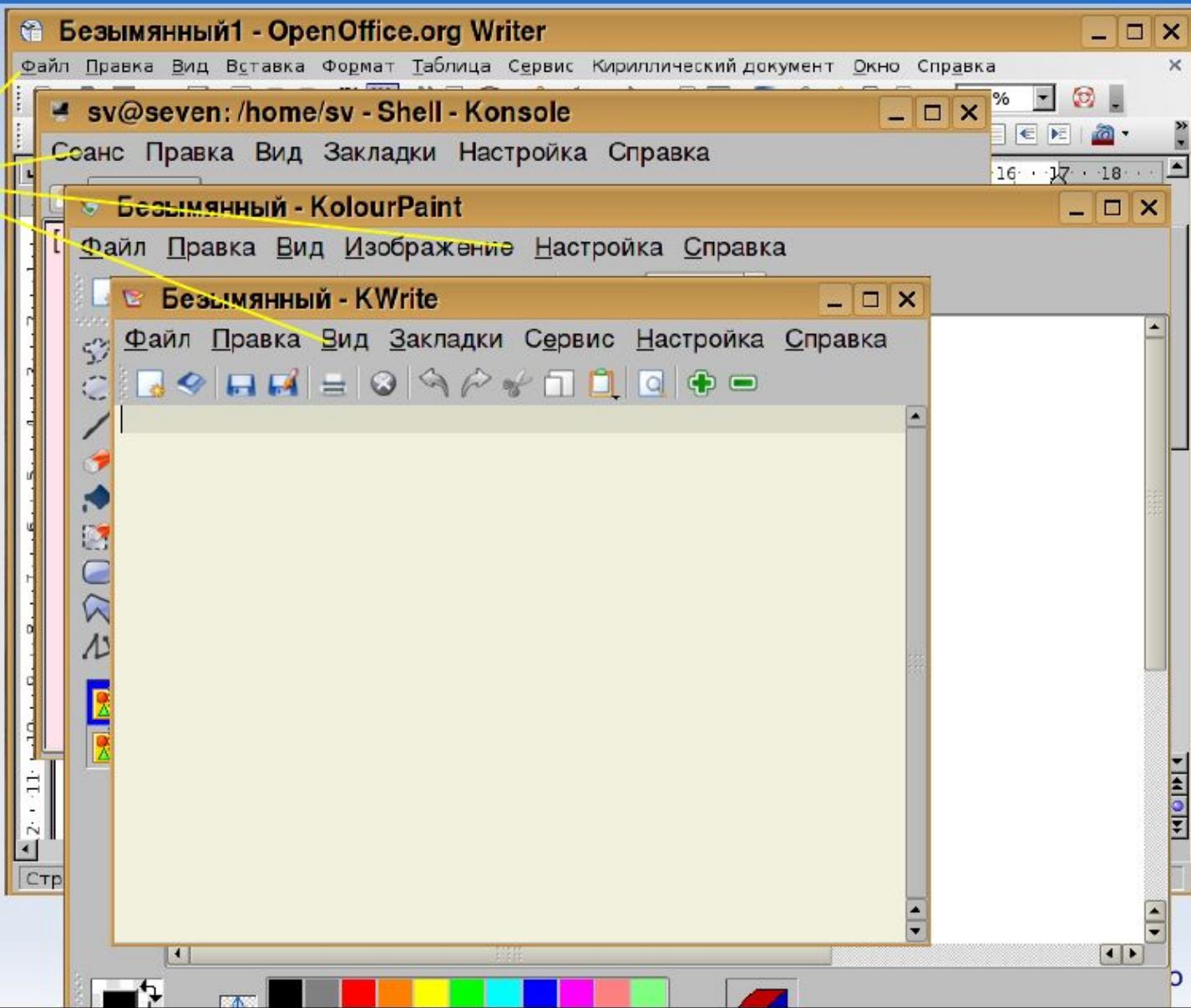
Закрыть

Развернуть на весь экран



Свернуть в «плавающее»  
окно

# Строка меню



Меню

В меню собраны все команды возможные в программе.

Команды объединены в разделы.

Не смотря на то, что пункты меню стандартизированы, их состав зависит от назначения программы.

# Панели инструментов

Панель инструментов — это набор кнопок, с помощью которых можно отдавать наиболее часто используемые команды.  
Обычно панели инструментов можно настраивать.

*Две панели инструментов программы Writer:  
стандартная и форматирование*

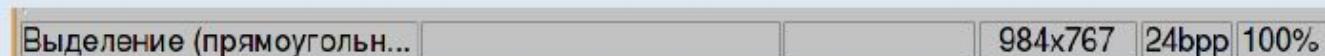
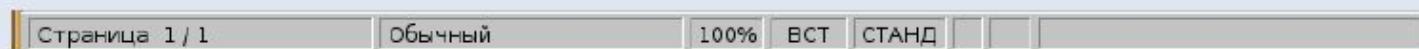


*Единственная панель инструментов  
программы Write*

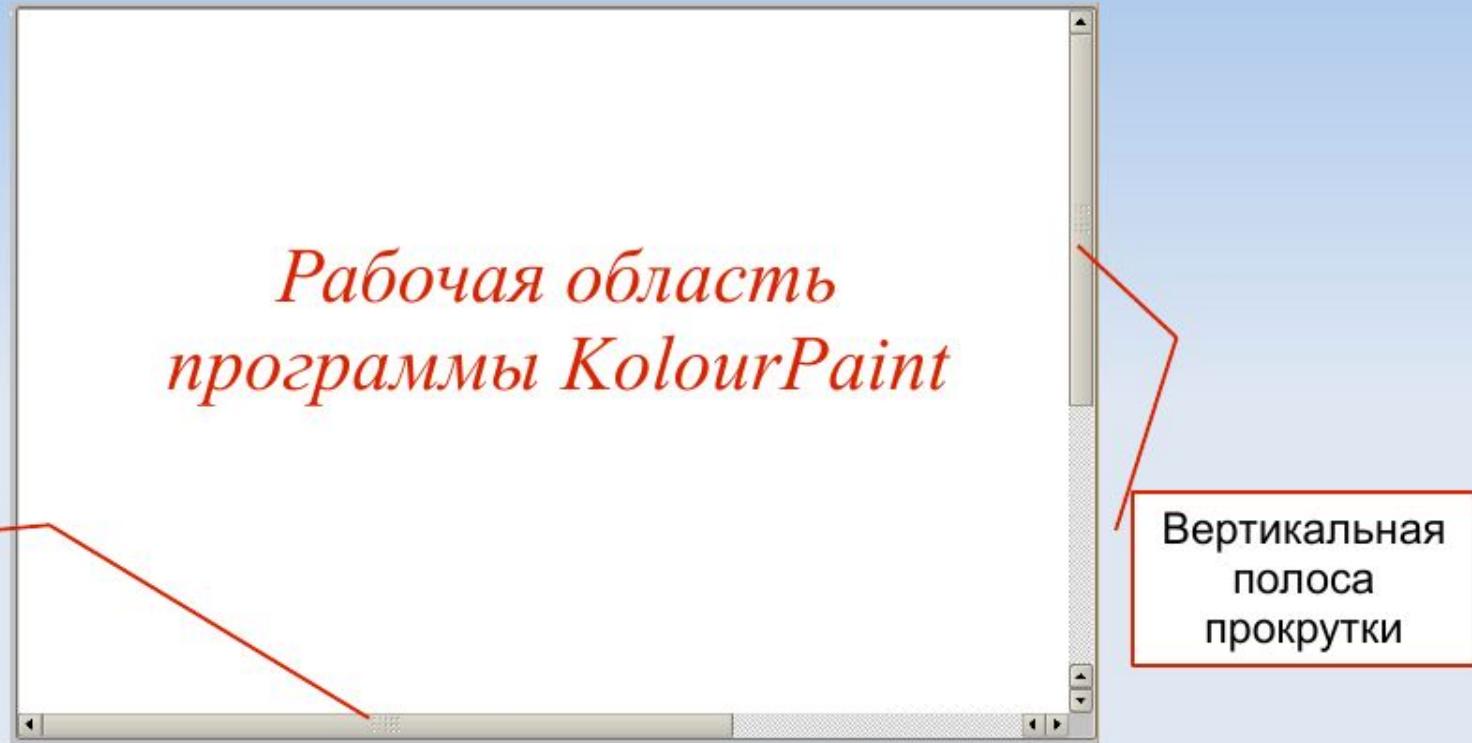


# Строка состояния

Строка состояния — это строка в нижней части окна, служащая для информирования о «состоянии» программы и документа.



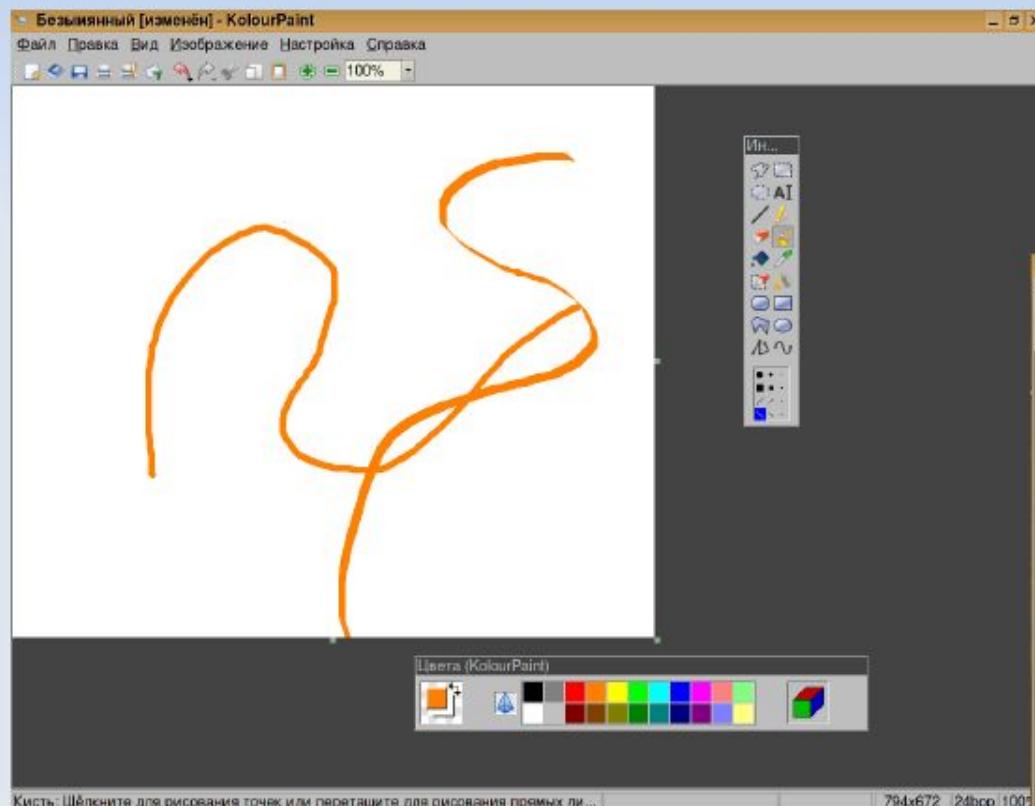
# Рабочая область и полосы прокрутки



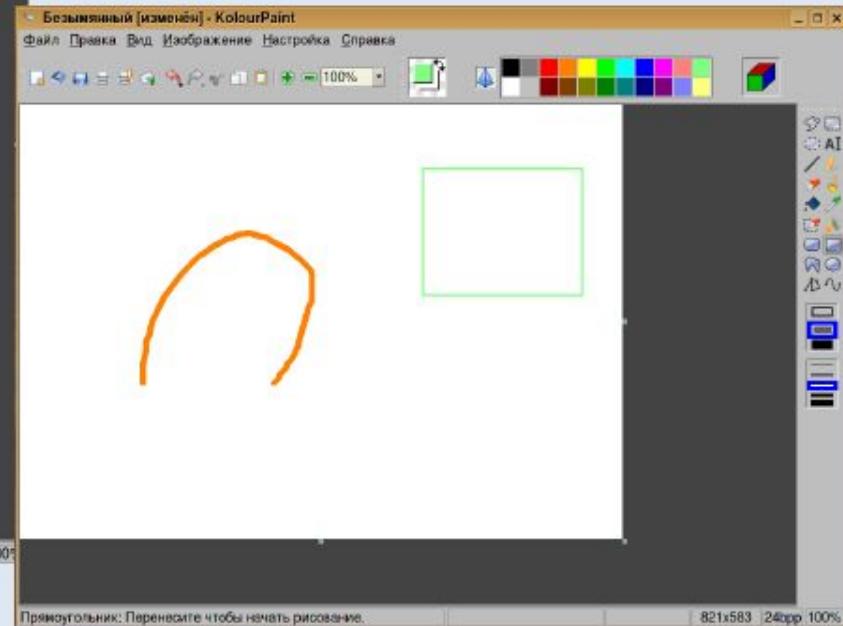
Полосы прокрутки появляются лишь тогда, когда содержимое рабочей области не умещается в окне.

# Настройка интерфейса

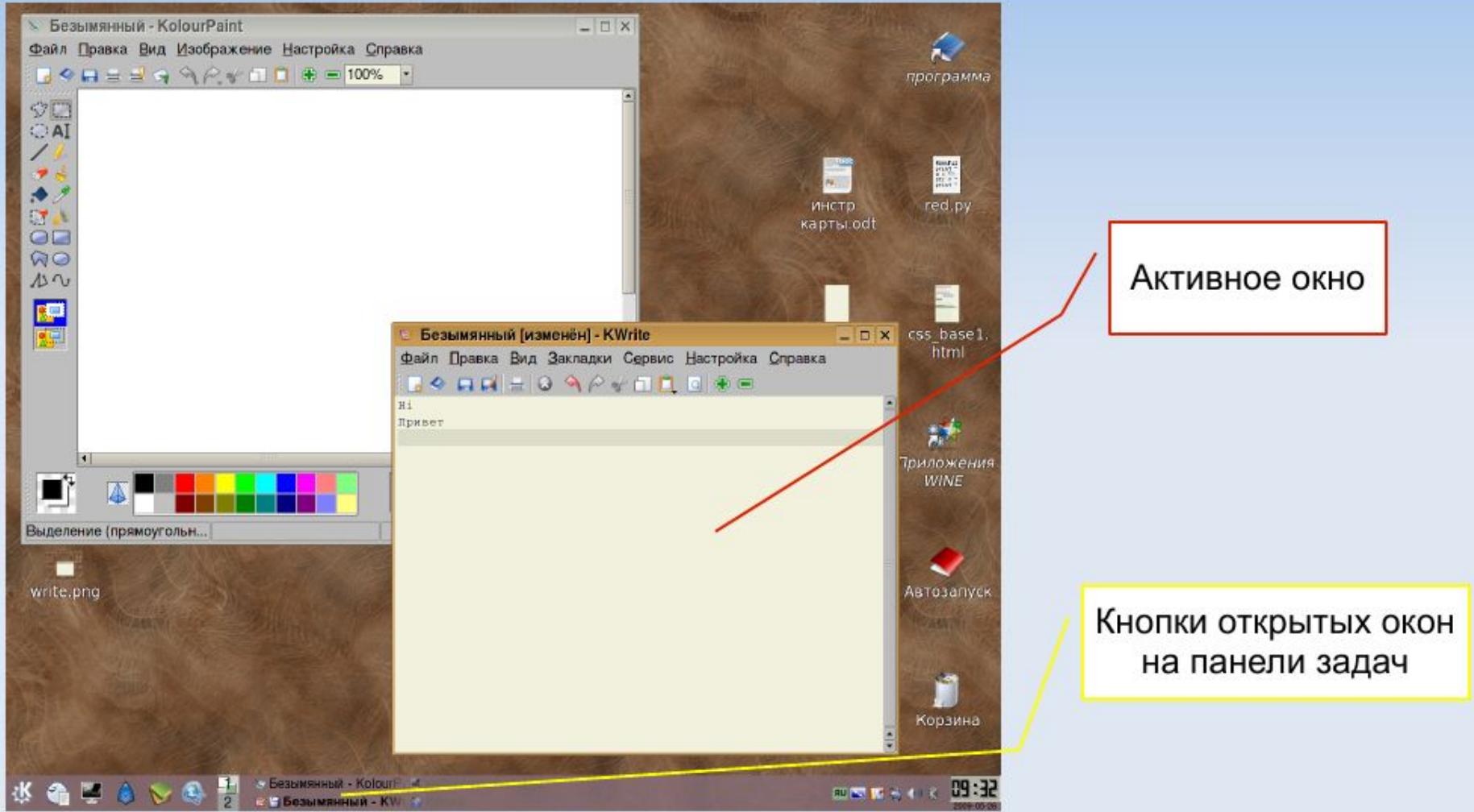
## *Плавающие панели*



*Нестандартное  
расположение  
панелей*



# Управление окнами



Кнопки открытых окон  
на панели задач

Активное окно