

«XXI ғасыр көшбасшысы»

Ойын кезеңдері:

- Таныстыру
- Бәйге
- Полиглот
- Көкпар
- Ғажайып жетілік
- Жорға
- Жеңімпаздарды марапаттау

Таныстыру

Шарханұлы

Бақыбай
Аружан

Бұлашбек
Меруерт

Джафаров

Ибрагим
Джафаров

Бекболат
Шарипов
Ниязбек

Рустам
Дунаев
Валладин

Төрехан
Ақмарал

Құттыбай
Ақылжан

Сезібаева

Наджибова

Аружан

Гулмира

[Қайту](#)

I бөлім

«Бәйге»

*Мәңгі бақи есте қалар,
Қызықты бір жиын болсын.
Білімдірек шәкірт озар,
Сұрақтары қиын болсын.*

II бөлім

«Полиглот»

*Ана тілің – арың бұл,
Ұятың боп тұр бетте.
Өзге тілдің бәрін біл,
Өз тіліңді құрметте.*

Сұрақтар:

- 1. Батырмасын басасың,
Қажетті файлды ашасың.**
- 2. Латынның түсінділу, баяндау,
мәлімет деген ұғымдарды білдіреді.**
- 3. Бір байтта неше бит бар?**
- 4. Бұл перне меңзердің оң жағында
тұрған символды өшіреді.**
- 5. Жүзгіргіні жолдың соңына апаратын
перне.**

III бөлім

«Көкпар»

*Мәңгі бақи есте қалар,
Қызықты бір жиын болсын.
Білімдірек шәкірт озар,
Сұрақтары қиын болсын.*

Компьютерлік графика:

<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>
-----------	-----------	-----------

Ақпараттық модельдеу:

<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>
-----------	-----------	-----------

Алгоритмдеу және программалау:

<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>
-----------	-----------	-----------

***Есептеуіш құрылғылар
мен машиналар:***

<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>
-----------	-----------	-----------

10 ұпай

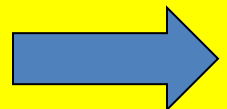
***Компьютерлік графика
дегеніміз не?***

Неше класқа бөлінеді?



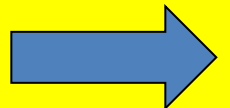
20 ұпай

***Жасалу принципіне
қарай графиканың үш
түрін атаңыз:***



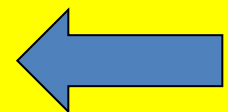
30 ұпай

**Векторлық графиканың
растрлық графикадан
айырмашылығын
атаңыз:**



10 ұпай

***Модельдер неше класқа
бөлінеді?***



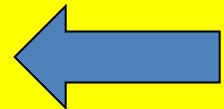
20 ұпай

***Ақпараттық
модельдерді
сипаттау
әдістерін ата:***



30 ұпай

***Материалдық және
ақпараттық модельдеудің
анықтамасы:***



10 ұпай

*Программалау
тілі дегеніміз не?*



20 ұпай

*Компиляция дегеніміз
не?*



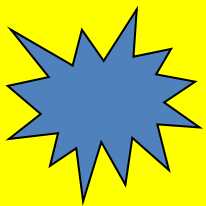
30 ұпай

***Алгоритм
дегеніміз не?***



10 ұпай

Компьютердің атасы:



20 ұпай

***Бэббидж машинасына
программа жазған кім және
қай жылы?***



30 ұпай

**Қосу машинасын
құрастырған кім,
қанша жасында,
қай жылы?**



IV бөлім

«Ғажайып алаң»

<u>30</u>	<u>30</u>	<u>30</u>
<u>40</u>	<u>40</u>	<u>40</u>
<u>50</u>	<u>50</u>	<u>50</u>

қайту

***Кең тараған
операциялық жүйе?***

[кайтү](#)

*Компьютер экранындағы
суреттің ең кіші элементі?*

[қайту](#)

***Ең көп тараған
процессордың түрі:***

[қайту](#)

**Алгоритмді жүзеге асыру
барысында орындалатын
іс – әрекеттерді
анықтайтын тілдің
қарапайым сөйлемі:**

[қайту](#)

***Компьютерге қосылған
түрлі құрылғылардың
жұмыс істеуі үшін қажетті
программа:***

[қайту](#)

Адам мен компьютер арасындағы байланыс:

[қайту](#)

***Кеңестер одағында бірінші
ЭЕМ – ға басшылық жасаған
академик ғалым:***

қайту

**1944 жылы «Марк-1»
автоматты есептеуіш
машинасын кім құрастырды?**

[қайту](#)

**Бағдарламалық қамсыздандыру
саласының әлемдік көшбасшысы
болып табылатын
Microsoft компаниясының негізін
қалаушысы,
АҚШ кәсіпкері әрі қоғам қайраткерін
ата:**

[қайту](#)

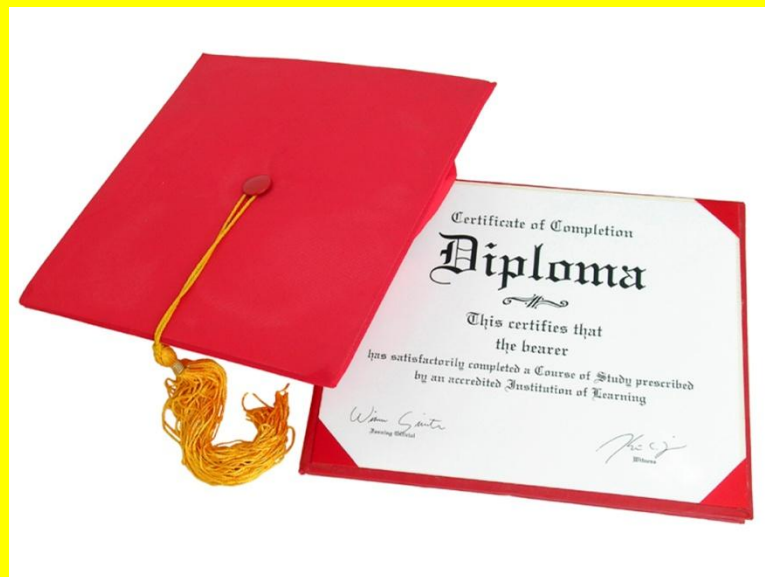
IV бөлім

«Жорға»

*Ең қиыны жарыстың “Жорға” келді,
Мықтылары қалыпты жеңсін енді.
Тез жауап бер ойланып тұрып қалмай,
Осы ойыннан көреміз ерен ерді*

кәйтү

«XXI ғасыр көшбасшысы»



*Жеңісің құтты болсын!
Болашақта да тек алдыда көріне бер!*