

# «XXI ғасыр көшбасшысы»

*Ойын кезеңдері:*

- Таныстыру
- Бәйге
- Полиглот
- Көкпар
- Ғажайып жетілік
- Жорға
- Жеңімпаздарды марапаттау

# Таныстыру

Шарх  
нұлы

Бақы  
бай  
Аруж  
ан

Бұлаш  
бек  
Меруе  
рт

Джафа  
ров

Ибраги  
м  
Джафа  
ров

Бекбол  
ат  
Шарип  
ов  
Ниязбе  
к

Рустам  
Дунаев  
Валла  
дин

Төреха  
н  
Ақмара  
л

Құттыб  
ай  
Ақылж  
ан

Сезізб  
аева

Наджи  
бова

Аружа  
н

Гулмир  
а

[Қайту](#)

# I бөлім

## «Бәйге»

*Мәңгі бақи есте қалар,  
Қызықты бір жиын болсын.  
Білімдірек шәкірт озар,  
Сұрақтары қиын болсын.*

# II бөлім

## «Полиглот»

*Ана тілің – арың бұл,  
Ұятың боп тұр бетте.  
Өзге тілдің бәрін біл,  
Өз тіліңді құрметте.*

# Сұрақтар:

- 1. Батырмасын басасың,  
Қажетті файлды ашасың.**
- 2. Латынның түсінділу, баяндау,  
мәлімет деген ұғымдарды білдіреді.**
- 3. Бір байтта неше бит бар?**
- 4. Бұл перне меңзердің оң жағында  
тұрған символды өшіреді.**
- 5. Жүзгіргіні жолдың соңына апаратын  
перне.**

# III бөлім

## «Көкпар»

*Мәңгі бақи есте қалар,  
Қызықты бір жиын болсын.  
Білімдірек шәкірт озар,  
Сұрақтары қиын болсын.*

***Компьютерлік графика:***

<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>
-----------	-----------	-----------

***Ақпараттық модельдеу:***

<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>
-----------	-----------	-----------

***Алгоритмдеу және программалау:***

<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>
-----------	-----------	-----------

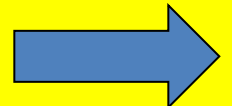
***Есептеуіш құрылғылар  
мен машиналар:***

<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>
-----------	-----------	-----------

10 ұпай

***Компьютерлік графика  
дегеніміз не?***

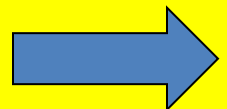
***Неше класқа бөлінеді?***





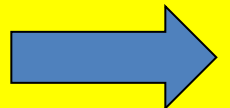
20 ұпай

***Жасалу принципіне  
қарай графиканың үш  
түрін атаңыз:***



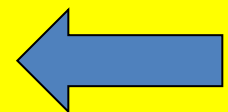
30 ұпай

**Векторлық графиканың  
растрлық графикадан  
айырмашылығын  
атаңыз:**



10 ұпай

***Модельдер неше класқа  
бөлінеді?***



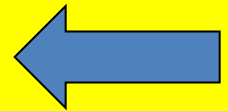
20 ұпай

***Ақпараттық  
модельдерді  
сипаттау  
әдістерін ата:***



# 30 ұпай

***Материалдық және  
ақпараттық модельдеудің  
анықтамасы:***



10 ұпай

*Программалау  
тілі дегеніміз не?*



20 ұпай

*Компиляция дегеніміз  
не?*



30 ұпай

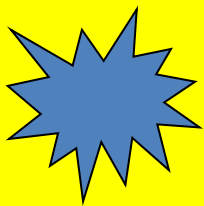
***Алгоритм  
дегеніміз не?***





10 ұпай

*Компьютердің атасы:*



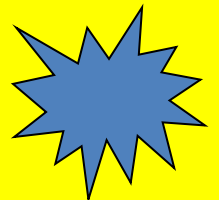
20 ұпай

***Бэббидж машинасына  
программа жазған кім және  
қай жылы?***



# 30 ұпай

**Қосу машинасын  
құрастырған кім,  
қанша жасында,  
қай жылы?**



# IV бөлім

## «Ғажайып алаң»

<u>30</u>	<u>30</u>	<u>30</u>
<u>40</u>	<u>40</u>	<u>40</u>
<u>50</u>	<u>50</u>	<u>50</u>

қайту

***Кең тараған  
операциялық жүйе?***

[кайтү](#)

*Компьютер экранындағы  
суреттің ең кіші элементі?*

[қайту](#)

***Ең көп тараған  
процессордың түрі:***

[қайту](#)

**Алгоритмді жүзеге асыру  
барысында орындалатын  
іс – әрекеттерді  
анықтайтын тілдің  
қарапайым сөйлемі:**

[қайту](#)



***Компьютерге қосылған  
түрлі құрылғылардың  
жұмыс істеуі үшін қажетті  
программа:***

[қайту](#)

# ***Адам мен компьютер арасындағы байланыс:***

[қайту](#)

***Кеңестер одағында бірінші  
ЭЕМ – ға басшылық жасаған  
академик ғалым:***

***қайту***

**1944 жылы «Марк-1»  
автоматты есептеуіш  
машинасын кім құрастырды?**

[қайту](#)

**Бағдарламалық қамсыздандыру  
саласының әлемдік көшбасшысы  
болып табылатын  
Microsoft компаниясының негізін  
қалаушысы,  
АҚШ кәсіпкері әрі қоғам қайраткерін  
ата:**

**[қайту](#)**

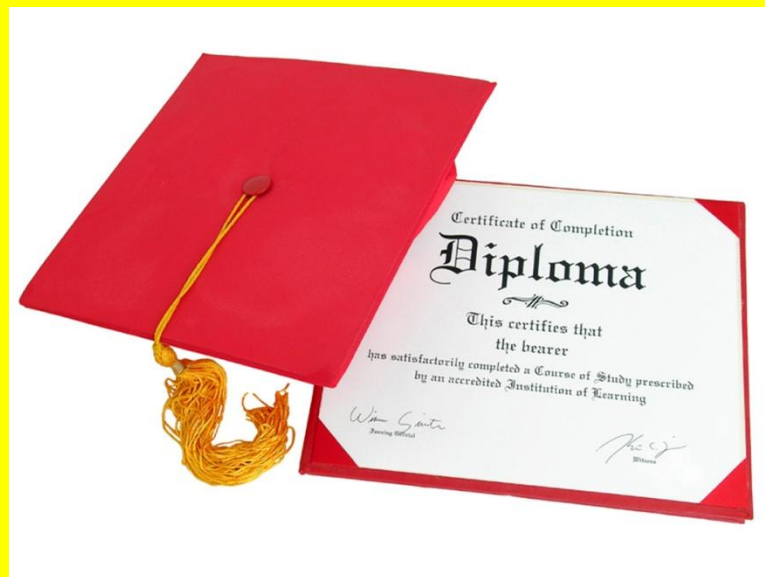
# IV бөлім

## «Жорға»

*Ең қиыны жарыстың “Жорға” келді,  
Мықтылары қалыпты жеңсін енді.  
Тез жауап бер ойланып тұрып қалмай,  
Осы ойыннан көреміз ерен ерді*

*кәйтү*

# «XXI ғасыр көшбасшысы»



*Жеңісің құтты болсын!  
Болашақта да тек алдыда көріне бер!*