Модульный принцип построения проекта и программного кода

- Проект включает в себя **программные модули форм** и **стандартные программные модули** в виде отдельных файлов.

- Программный модуль формы может включать несколько процедур. В языке VB процедуры могут быть двух типов: **событийные** и **общие**. Событийные процедуры позволяют создавать интерактивные приложения, так как дают пользователю возможность выполнять тот или иной алгоритм с помощью определенного действия (например, щелчка по кнопке). Общая процедура начинает выполняться после её **вызова** из другой процедуры.

- Общая процедура вызывается на выполнение либо с помощью оператора **Call**, либо по имени.

- **Call** имяПроцедуры**(**Список параметров**)**

  иначе

  ИмяПроцедуры СписокПараметров

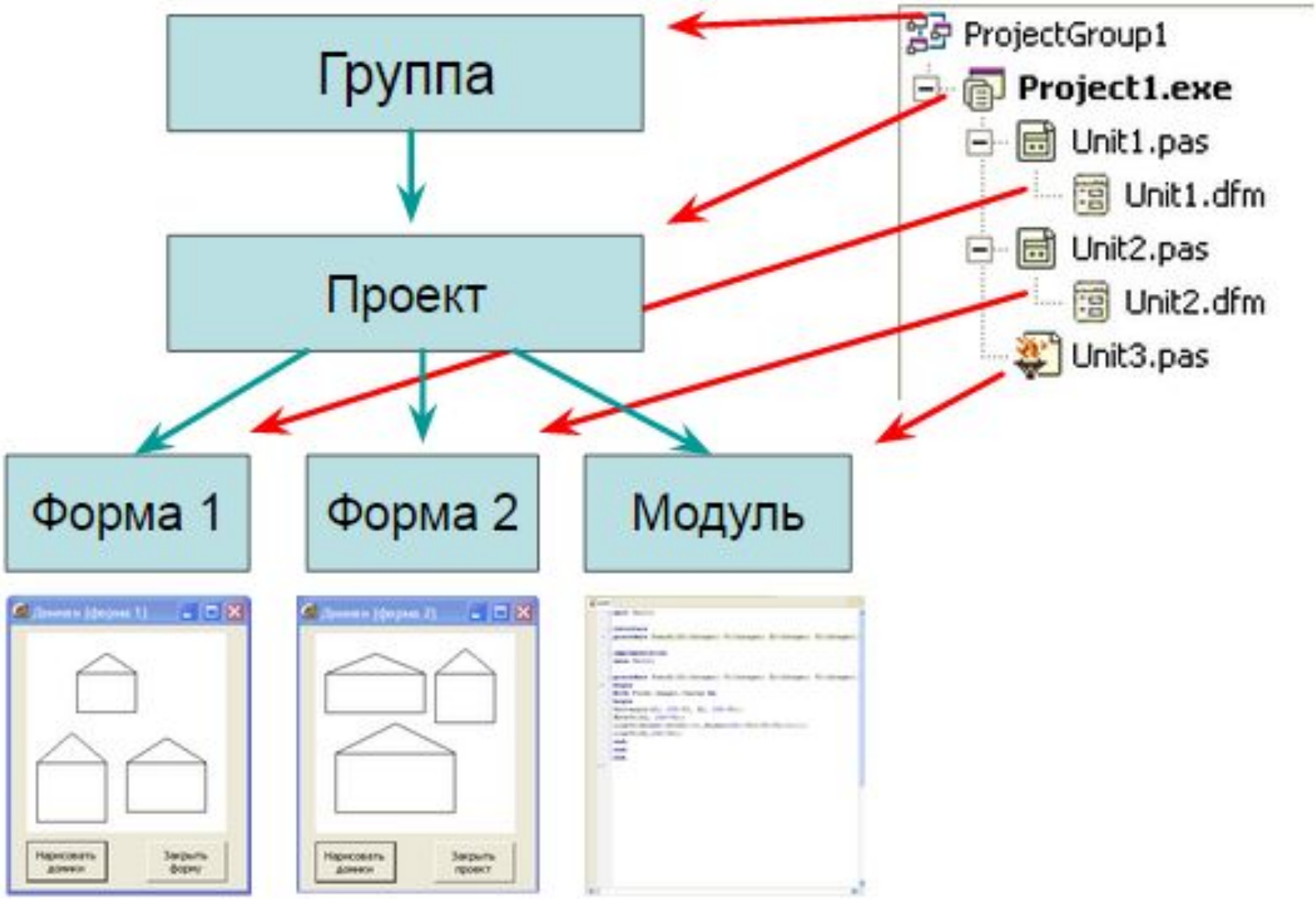
Локальная процедура задаётся с помощью ключевого слова **Private**:

- **Private Sub** ИмяПроцедуры
- Программный код
- **End Sub**

Глобальная процедура задаётся с помощью ключевого слова **Public** (или по умолчанию, если ключевые слова перед **Sub** отсутствуют):

- **Public Sub** ИмяПроцедуры
- Программный код
- **End Sub**

Проект «Домики»

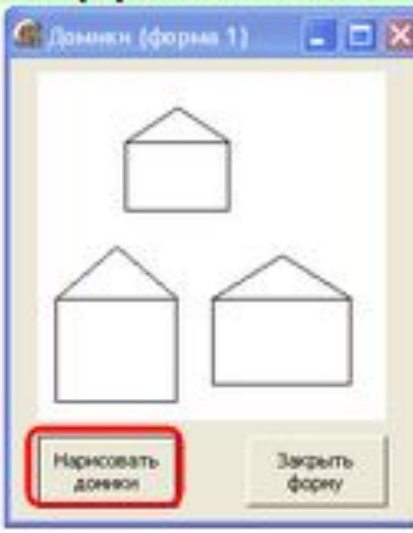


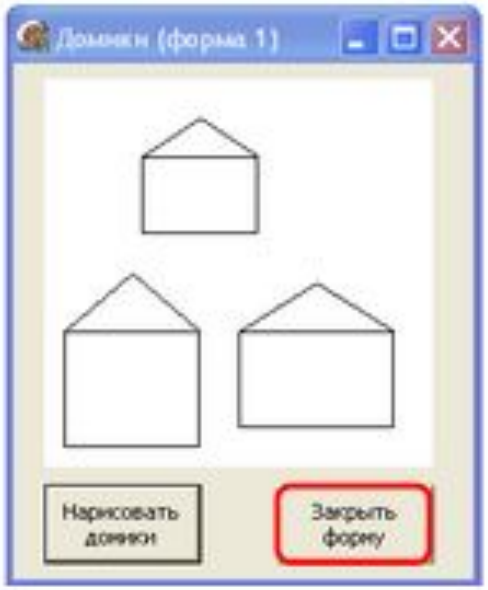
Процедура (подпрограмма) рисования домика

```
procedure Domik1(X1:Integer; Y1:Integer; X2:Integer; Y2:Integer);
 begin
  With Form1.Image1.Canvas Do
   begin
    Rectangle(X1, 200-Y1, X2, 200-Y2);
    MoveTo(X1, 200-Y2);
    LineTo(Round((X1+X2)/2),Round(200-(Y2+(Y2-Y1)/2)));
    LineTo(X2, 200-Y2);
 end;
```

Процедура-обработчик события рисования домиков

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
 begin
   Domik1(10, 10, 80, 70);
   Domik1(100, 20, 180, 70);
   Domik1(50, 120, 110, 160);
 end;
```



Процедура-обработчик события, в котором закрывается первая форма и открывается вторая

```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
 begin
   Form1.Visible := false;
   Form2.Visible := true;
 end;
```