*

Инструктаж по технике безопасности

1. Будь внимательным, дисциплинированным, осторожным. Точно выполняй указания учителя

2. Наблюдай за работой компьютера. Обо всех необычных звуках и запахах обязательно скажи учители.

3. Во время занятии запрещено перемещаться по классу без разрешения учителя. Избегай резких движений

4

Запрещено держать лишние предметы на рабочем столе.

5

Запрещено приходить во влажной одежде и работать влажными руками.

НЕЛЬЗЯ касаться руками монитора или любых проводов идущих от него

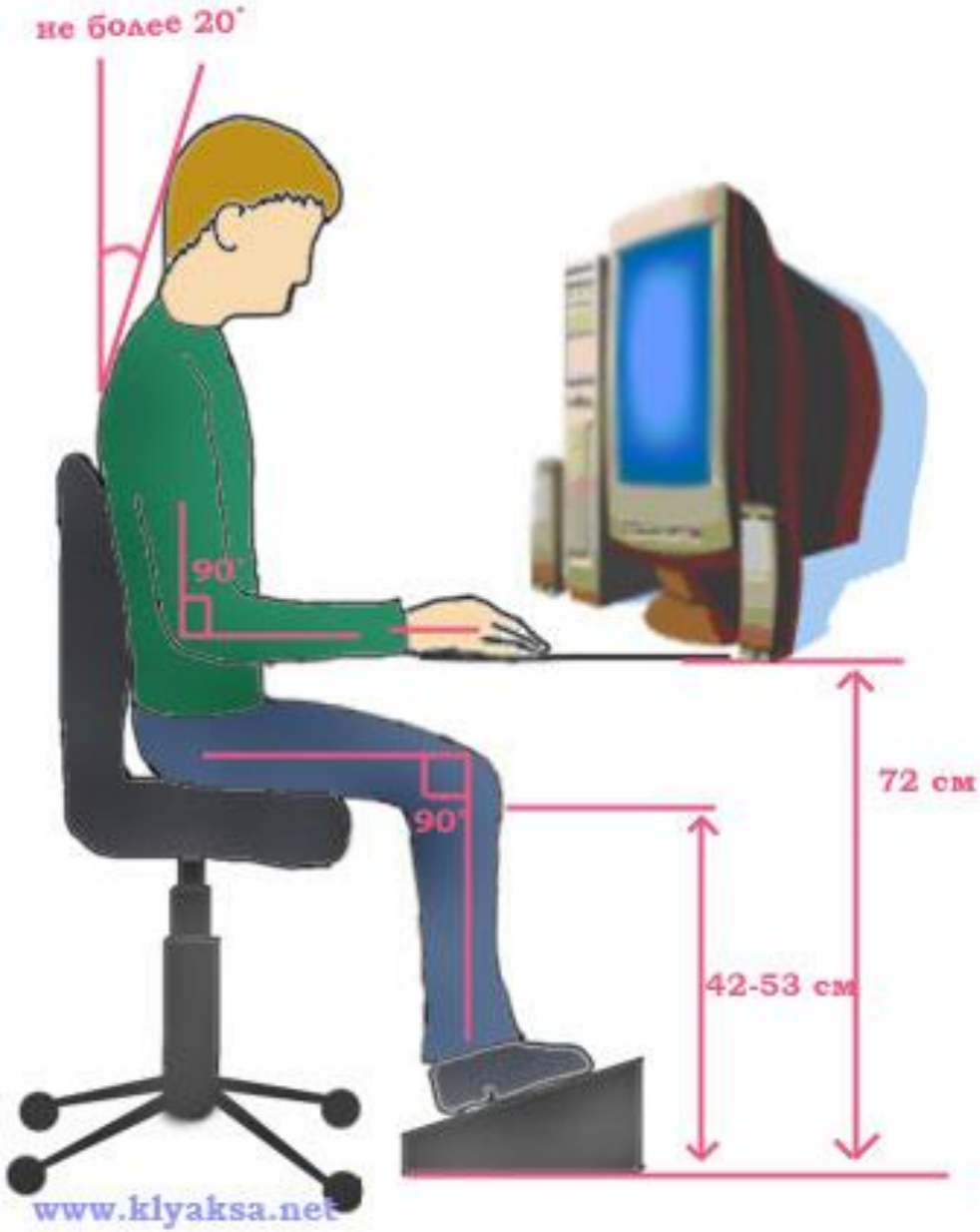
НЕЛЬЗЯ самостоятельно подключать любые устройства

НЕОБХОДИМО соблюдать правила по ТБ. Нарушение этих правил может привести к поражению электрическим током, вызвать возгорание.

С техникой НУЖНО обращаться бережно, на клавиатуре работать не спеша, клавиши нажимать плавно

НЕЛЬЗЯ передвигать системный блок или монитор

Правильная рабочая поза



*

Заполнить журнал по ТБ в кабинете информатики

Скопировать ***Зрительная гимнастика.doc***

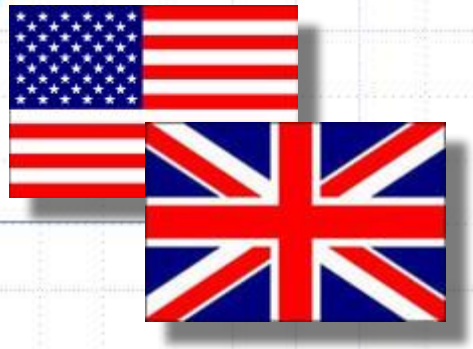
Тема №1.
Предмет информатики. Основные блоки компьютера

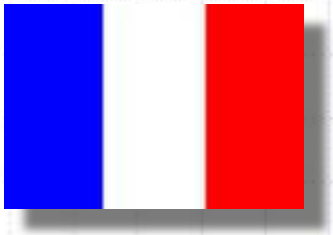
*

1. Предмет информатики

Наука **«информатика»** начала развиваться с середины XX века благодаря развитию вычислительной техники.

В СССР «информатика» ≈**«кибернетика»**.





Computer Science

Вычислительная наука

Informatique

Информатика с середины 70-х годов

Computer — Вычислитель

Информатика — наука,

изучающая информационные процессы (хранение, передача, обработка информации) в природе, технике, обществе.

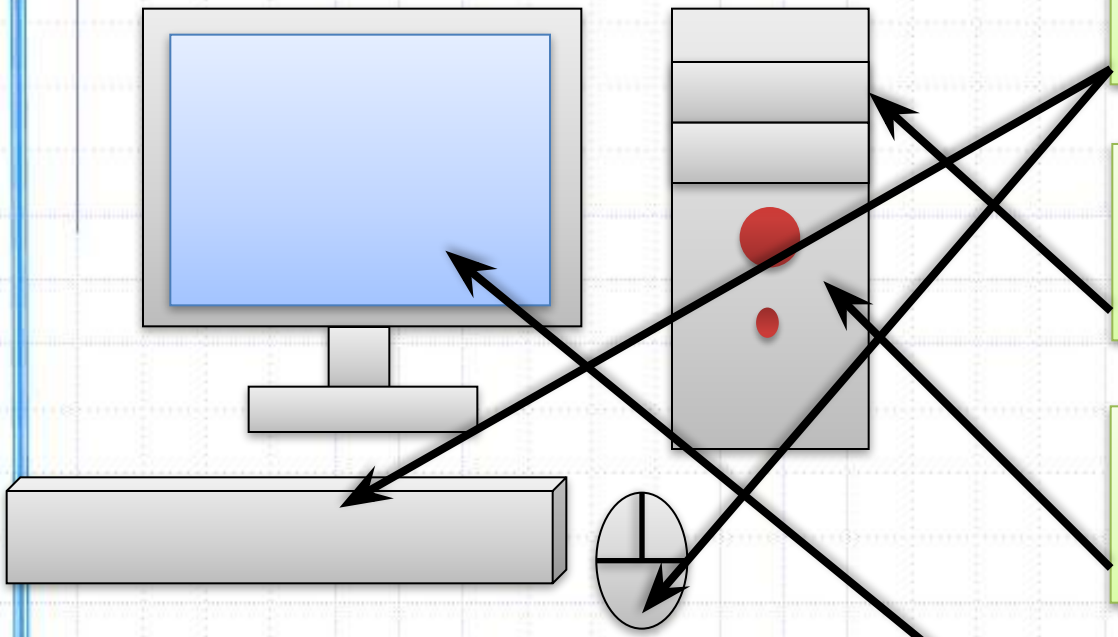
Ключевое понятие:

Понятие информации.

2. Основные блоки компьютера

Компьютер (ЭВМ) - это

программно управляемое устройство для выполнения любых видов работы с информацией



устройства ввода информации
(клавиатура, мышь)

устройства запоминания информации
(память)

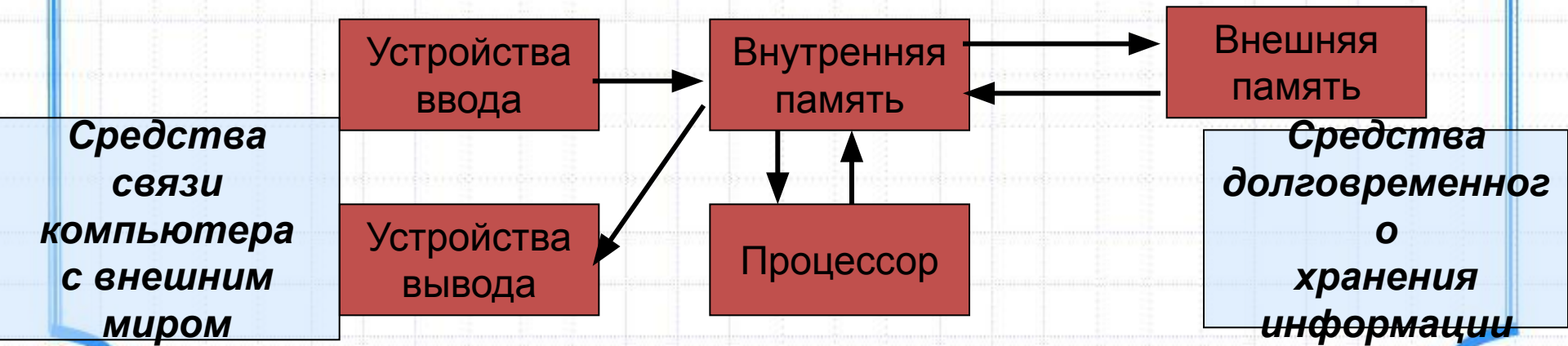
устройство обработки информации
(процессор)

устройства вывода информации
(монитор, принтер)

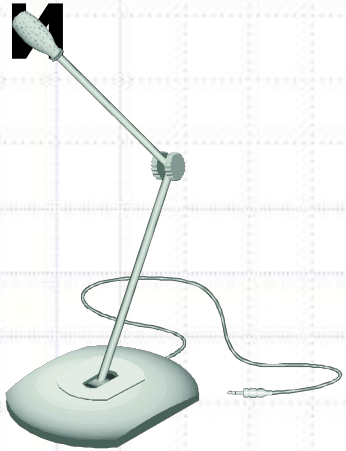
Архитектура ЭВМ-

это описание устройства и принципов работы компьютера

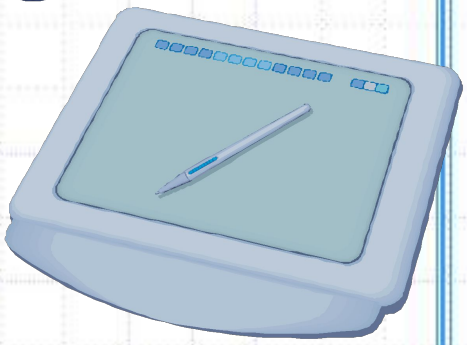
Человек		ЭВМ (компьютер)
Органы чувств	Прием (ввод) информации	Устройства ввода
Мозг человека	Хранение информации	Устройства памяти
	Мышление(обработка информации)	Процессор
Речь, жесты…	Передача (вывод) информации	Устройства вывода

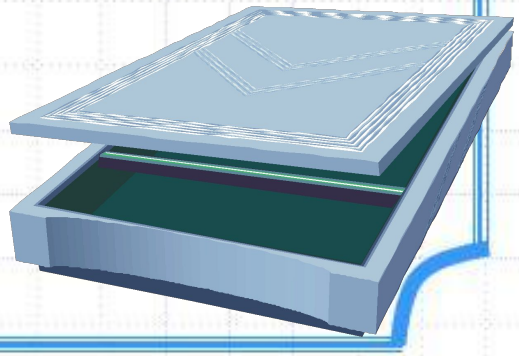


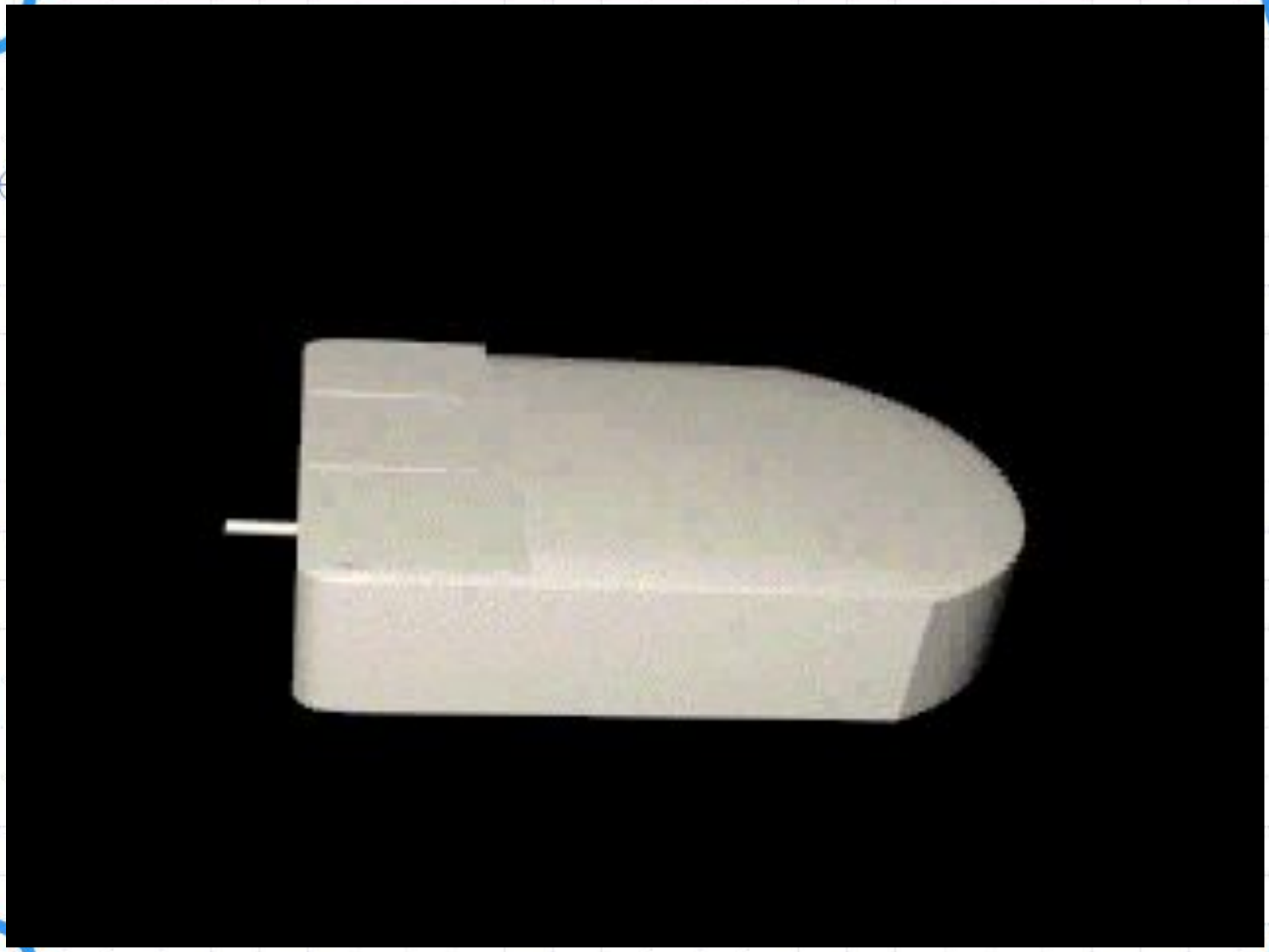
1) Устройства ввода информации

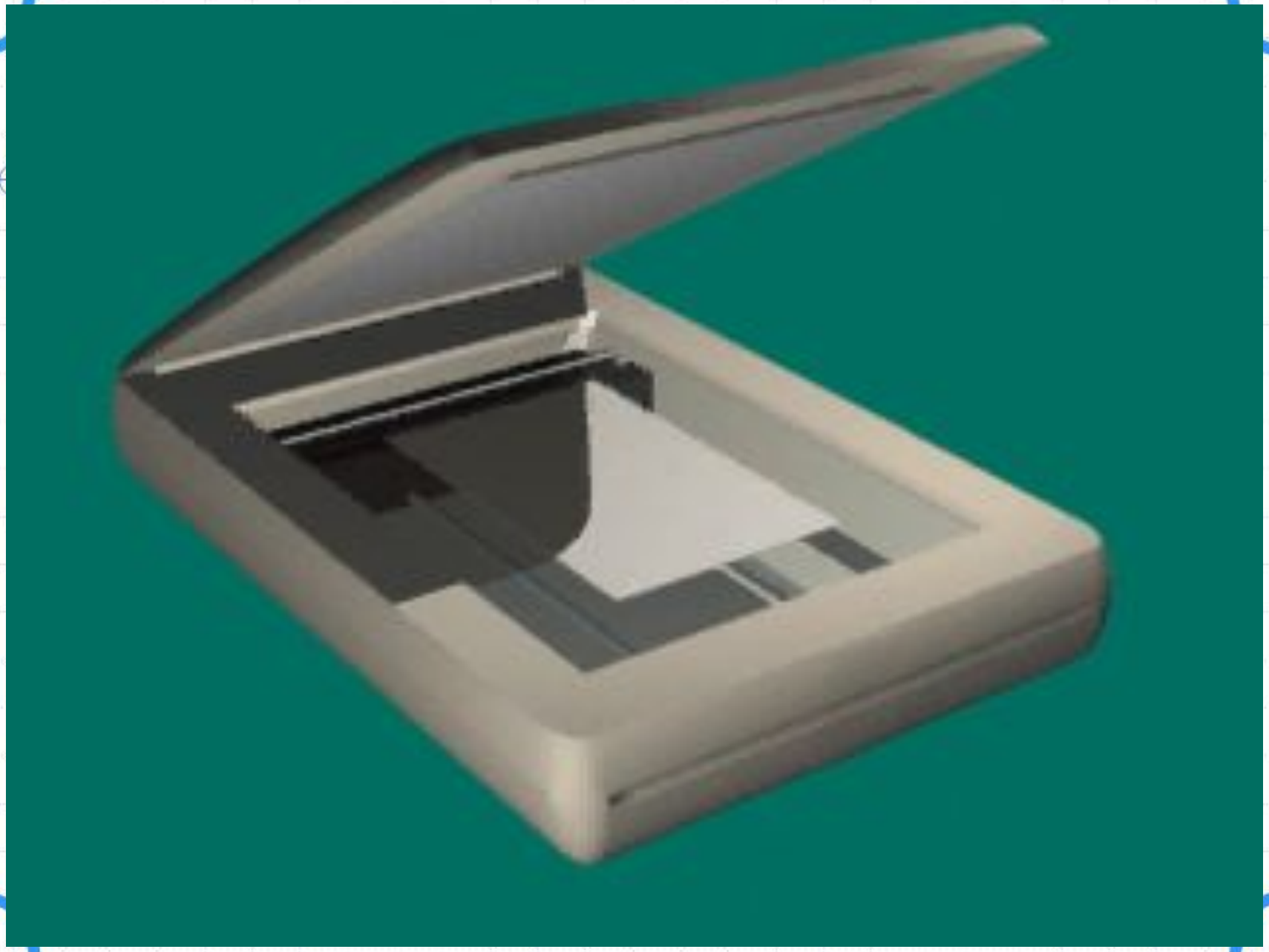


- Клавиатура
- Манипуляторы
- Джойстик
- Мышь - **Устройство управления курсором**
- Трекбол
- Сенсорные устройства ввода
- Световое перо
- Графический планшет
- Сканер
- Устройства распознавания речи









Специальные курсы:

1. **Введение в программирование** *(Pascal)*
   Понедельник: После 6-го урока

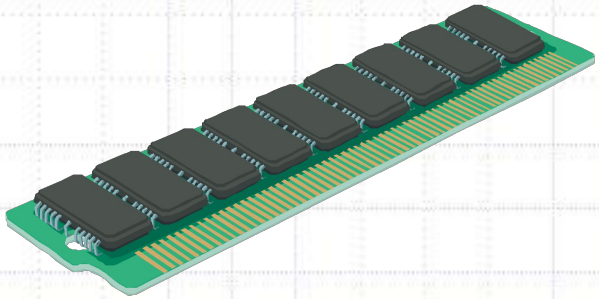
2. **Принцип Дирихле** *(Олимпиадные задачи)*
   Вторник: После 6-го урока

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

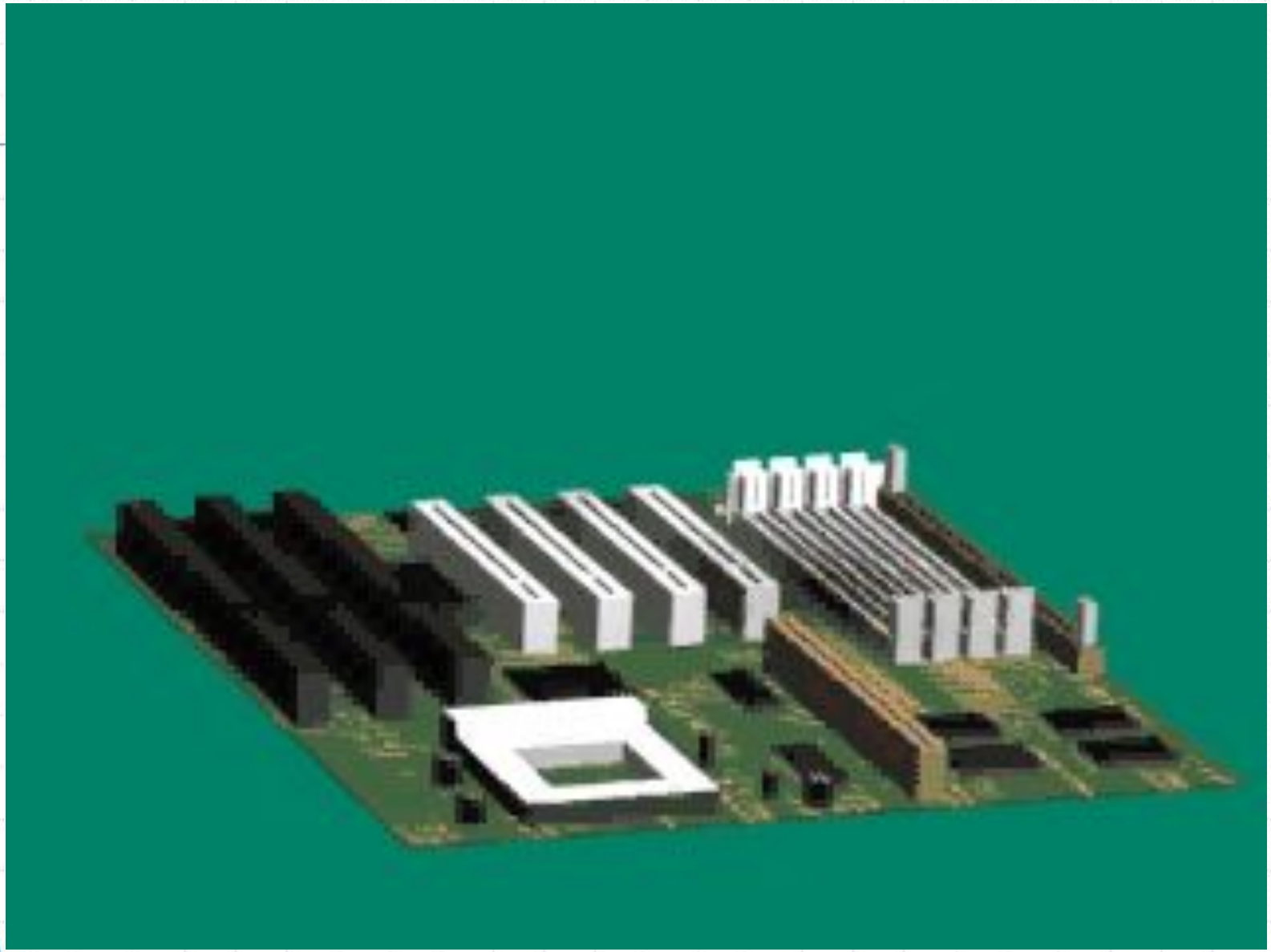
2) Устройства запоминания информации

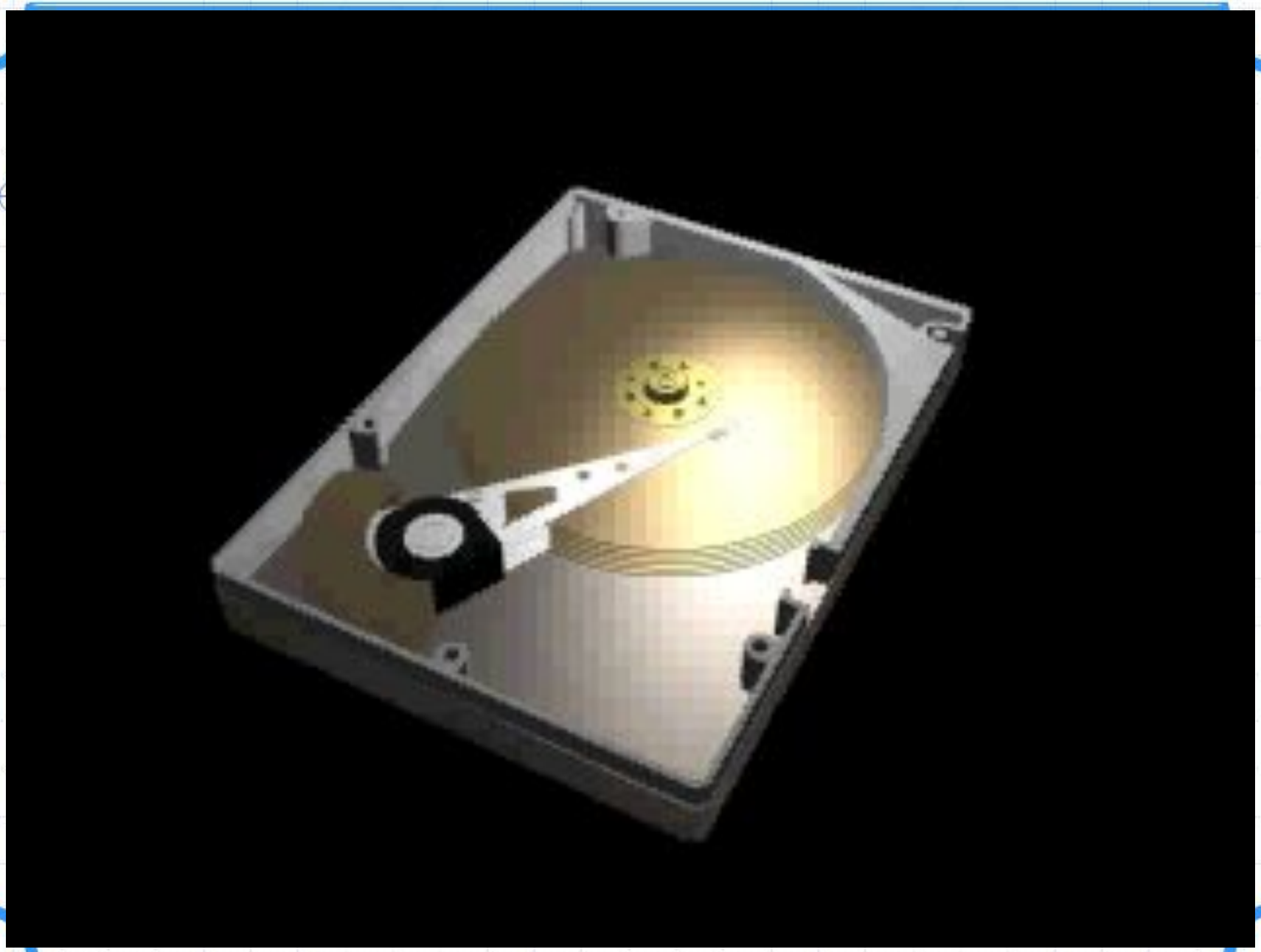
Компьютерная память

- **Внутренняя** (оперативная) память – это электронное устройство, которое хранит информацию, *пока питается электроэнергией*.



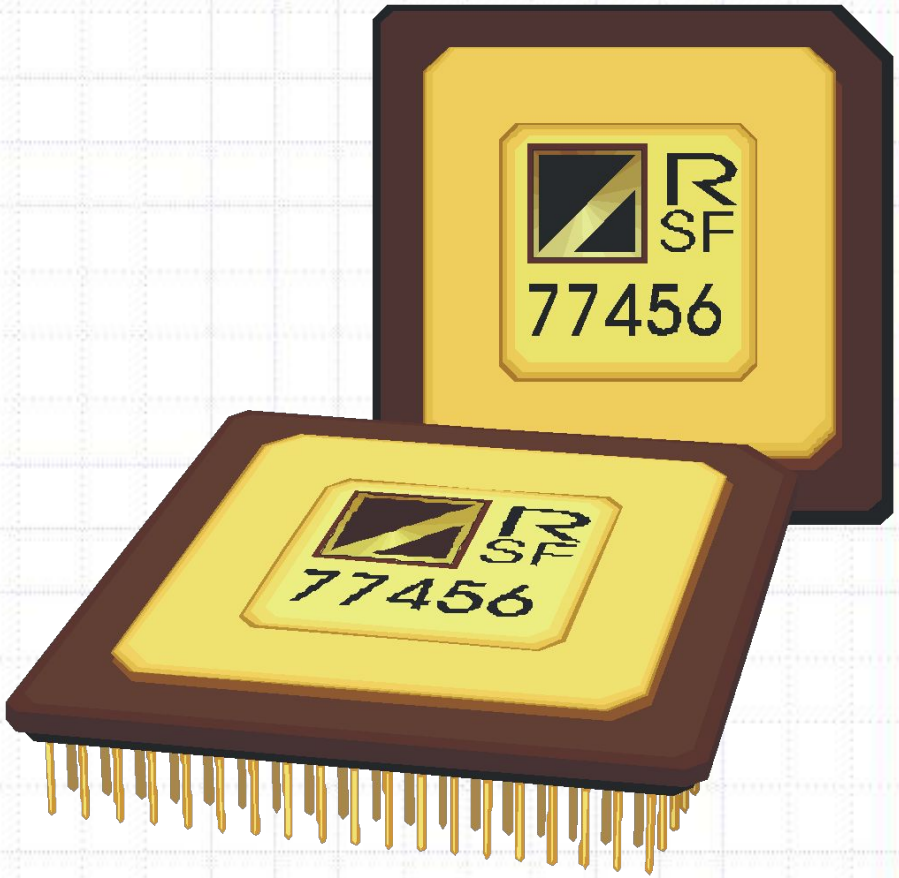
- **Внешняя** (долговременная) память – это устройства хранения информации на магнитных носителях (лентах, дисках), оптических дисках, устройствах флэш-памяти. Для сохранения информации на внешних носителях *не требуется постоянного электропитания.*





3) устройство обработки информации

Процессор -
чип, который отвечает за преобразования информации и осуществляющий управление всеми устройствами компьютера.
Т.е. любой вид информации, который мы заносим в компьютер обязательно проходит через процессор.



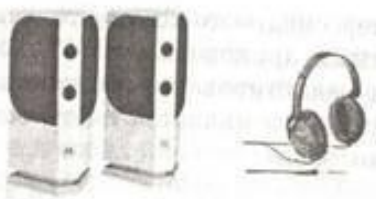
4) Устройства вывода информации

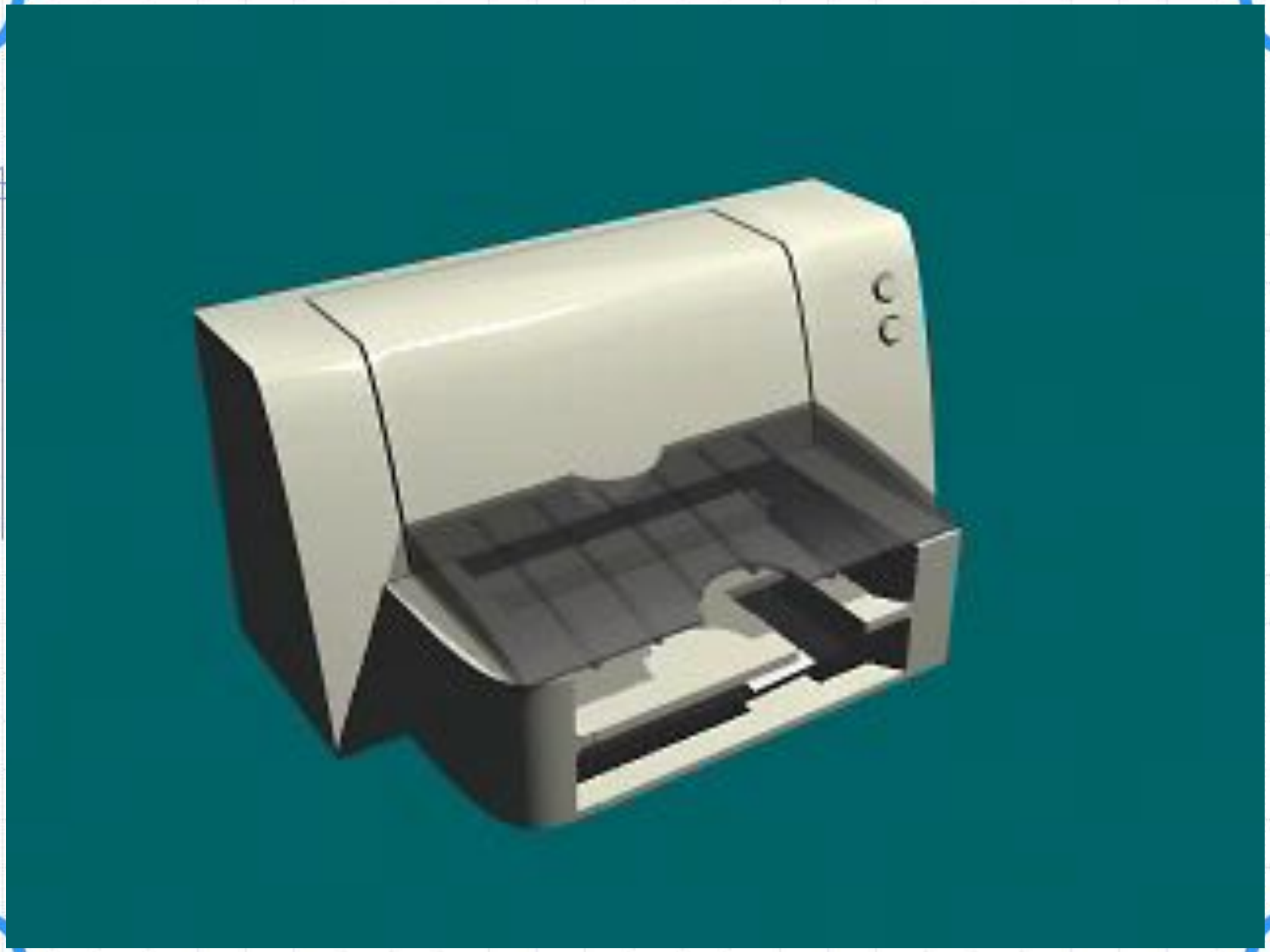
Монитор - устройство визуального отображения текстовой и графической информации.

Принтер служит для вывода информации на бумажный носитель (бумагу).

Устройства звукового вывода

Плоттер





3. Клавиатура

Стандартное устройство для ввода информации в компьютер.

С ее помощью можно вводить числовую и текстовую информацию.

Как правило используется 101-103-клавишная клавиатура.

функциональные клавиши
клавиши пишущей машинки
дополнительные клавиши управления курсором
служебные клавиши
малая цифровая клавиатура

*

Домашнее задание

1. Выучить конспект
2. Распечатать три плаката (каждый половина А4)

Tasks/Лавлинский/8 class/Урок №1-2/Плакаты – изучить их

3. Скопировать:

Информатика_Практикум 8 класс_ЛИГУ.doc

Выполнить: задание 2, стр.5;

Задание 6, стр.5-6.