

*

Инструктаж по технике безопасности



1

Будь внимательным, дисциплинированным, осторожным. Точно выполняй указания учителя

2

Наблюдай за работой компьютера. Обо всех необычных звуках и запахах обязательно скажи учителю.

3

Во время занятия запрещено перемещаться по классу без разрешения учителя. Избегай резких движений

4

Запрещено держать лишние предметы на рабочем столе.



5

Запрещено приходить
во влажной одежде и
работать влажными
руками.



НЕЛЬЗЯ касаться
руками монитора или
любых проводов
идущих от него

НЕЛЬЗЯ
самостоятельно
подключать любые
устройства

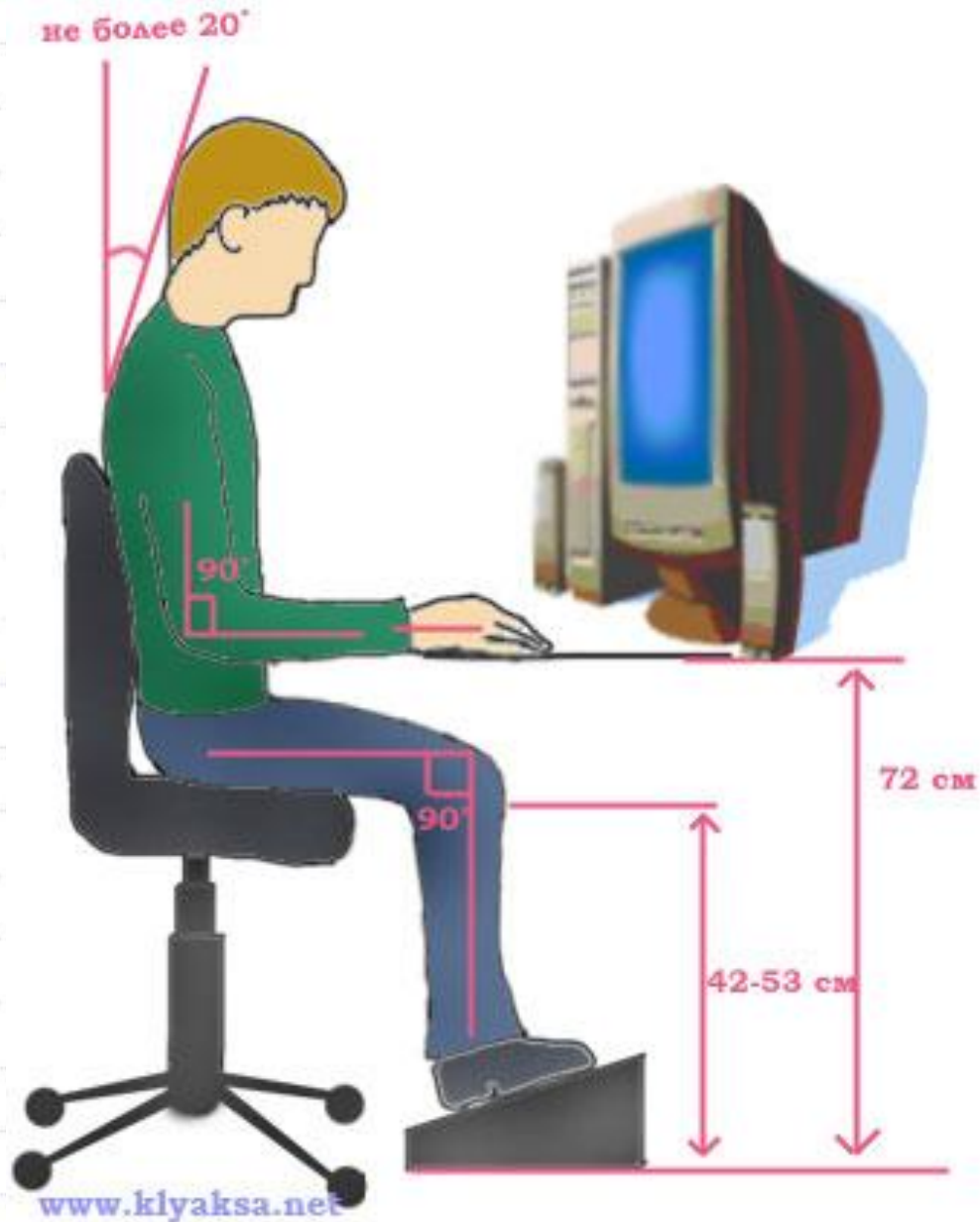
НЕОБХОДИМО
соблюдать правила по
ТБ. Нарушение этих
правил может привести к
поражению
электрическим током,
вызвать возгорание.

С техникой нужно
обращаться бережно,
на клавиатуре
работать не спеша,
клавиши нажимать

плавно

НЕЛЬЗЯ передвигать
системный блок или
монитор

Правильная рабочая поза



*

Заполнить журнал по ТБ в
кабинете информатики

Скопировать

***Зрительная
гимнастика.doc***



МОУ Лицей ИГУ г. Иркутска,
ligu.edu38.ru

Тема №1.

*

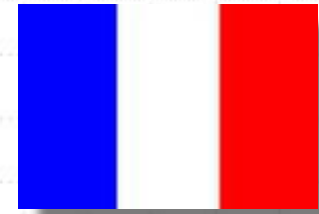
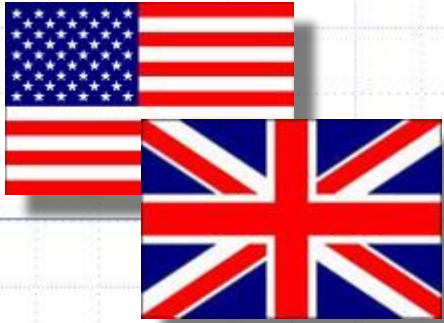
Предмет информатики. Основные блоки компьютера

1. Предмет информатики



Наука «**информатика**» начала развиваться с середины XX века благодаря развитию вычислительной техники.

В СССР
«информатика» \approx «**кибернетика**».



Computer Science

Вычислительная
наука

Informatique

Информатика
с середины 70-х
годов

Computer — Вычислитель

**Информатика — наука,
изучающая информационные
процессы
(хранение, передача,
обработка информации)
в природе, технике, обществе.**

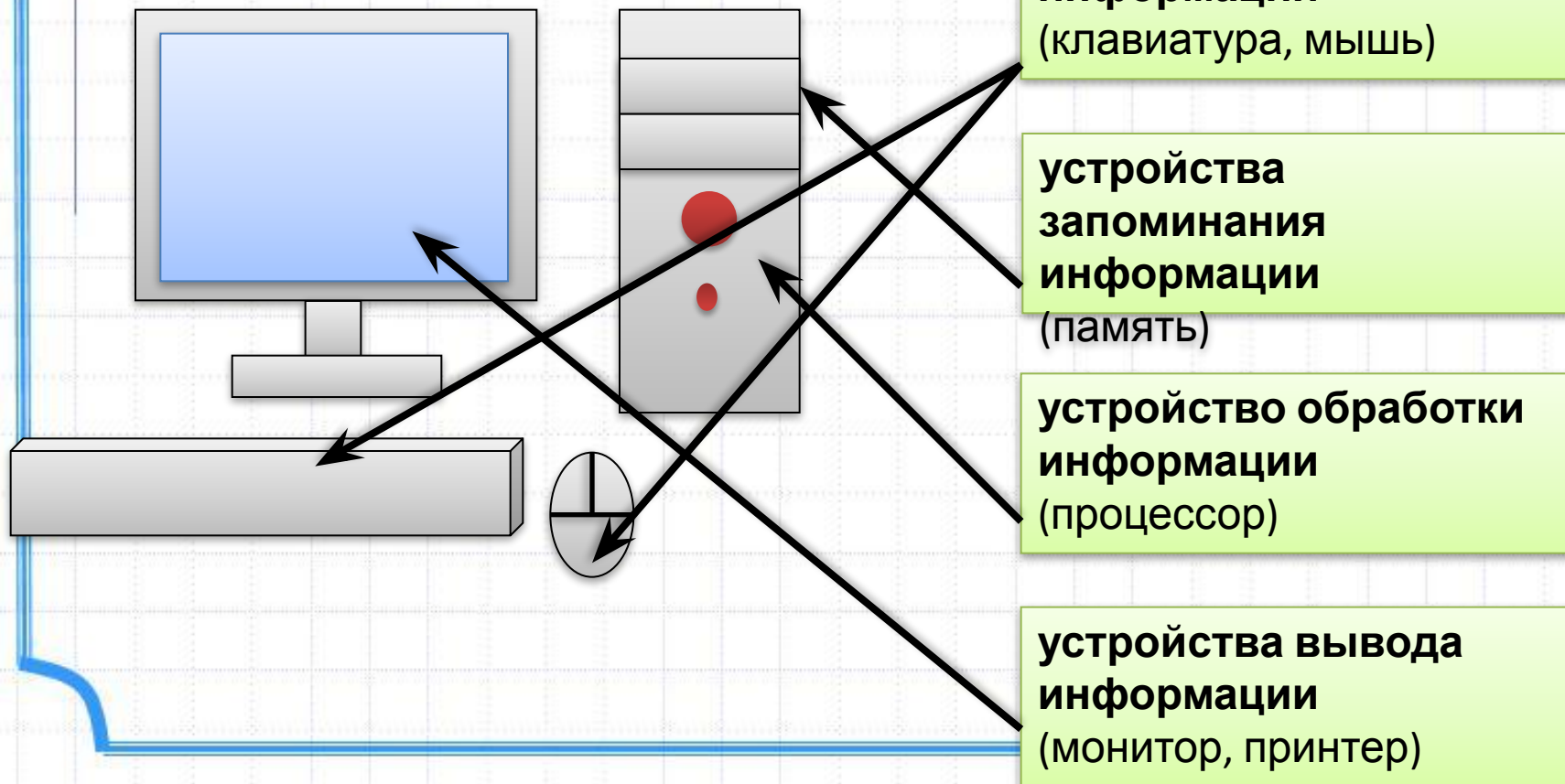
Ключевое понятие:

Понятие информации.

2. Основные блоки

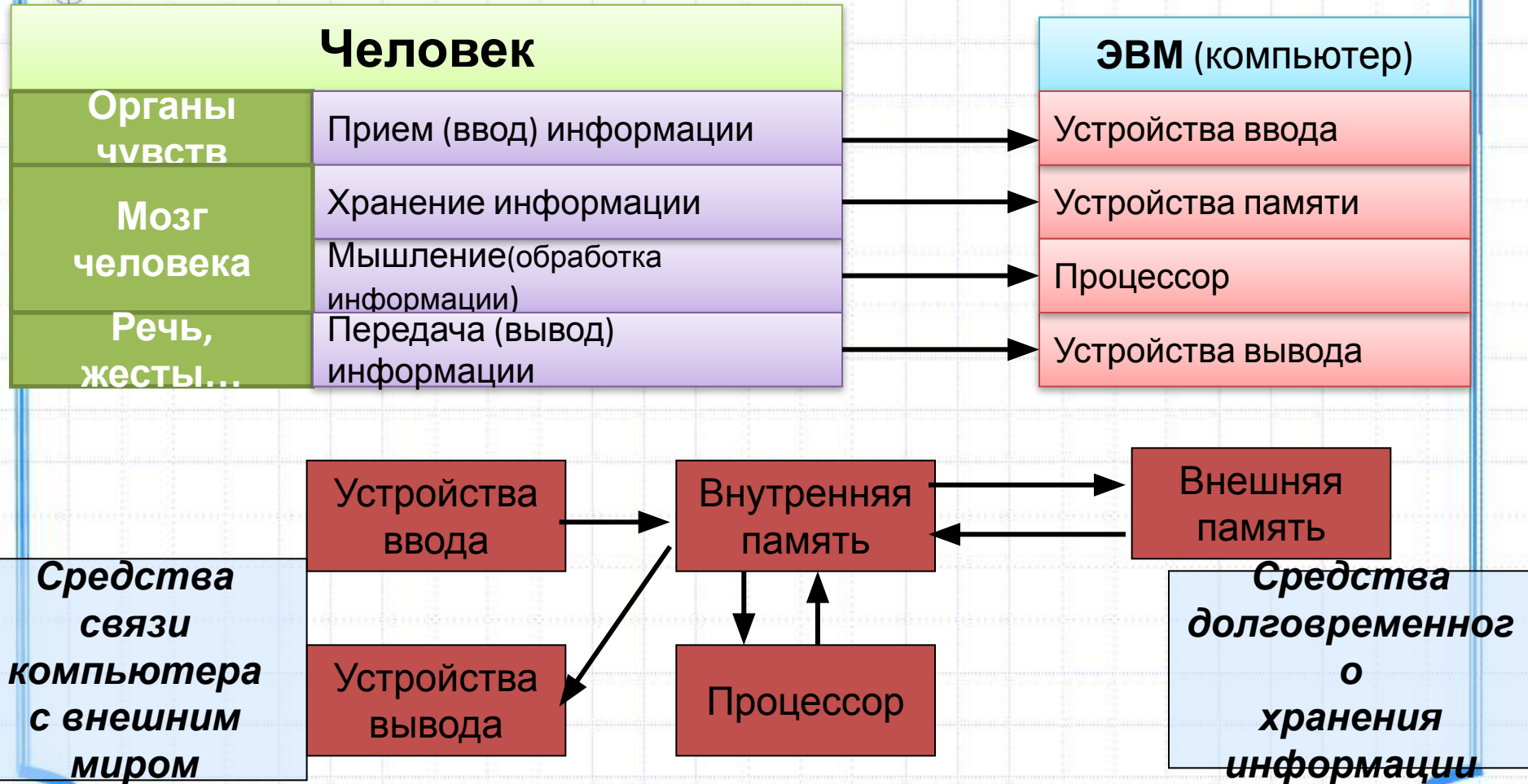
Компьютера Компьютер (ЭВМ) - это

программно управляемое устройство для выполнения любых видов работы с информацией



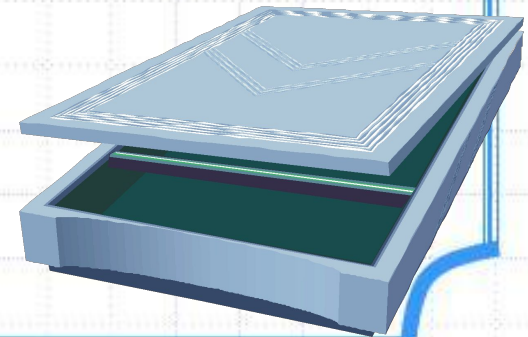
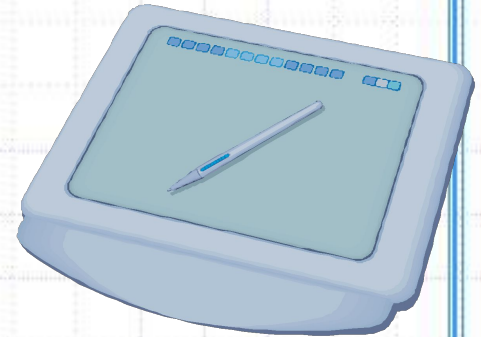
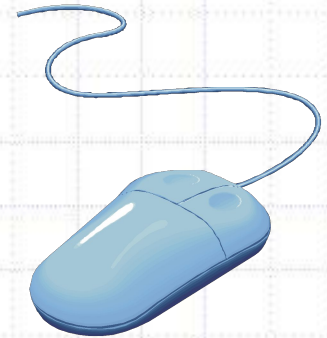
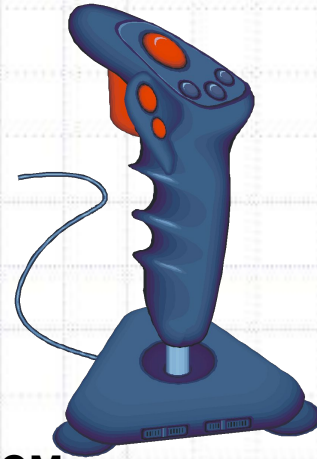
Архитектура ЭВМ-

это описание устройства и принципов работы компьютера

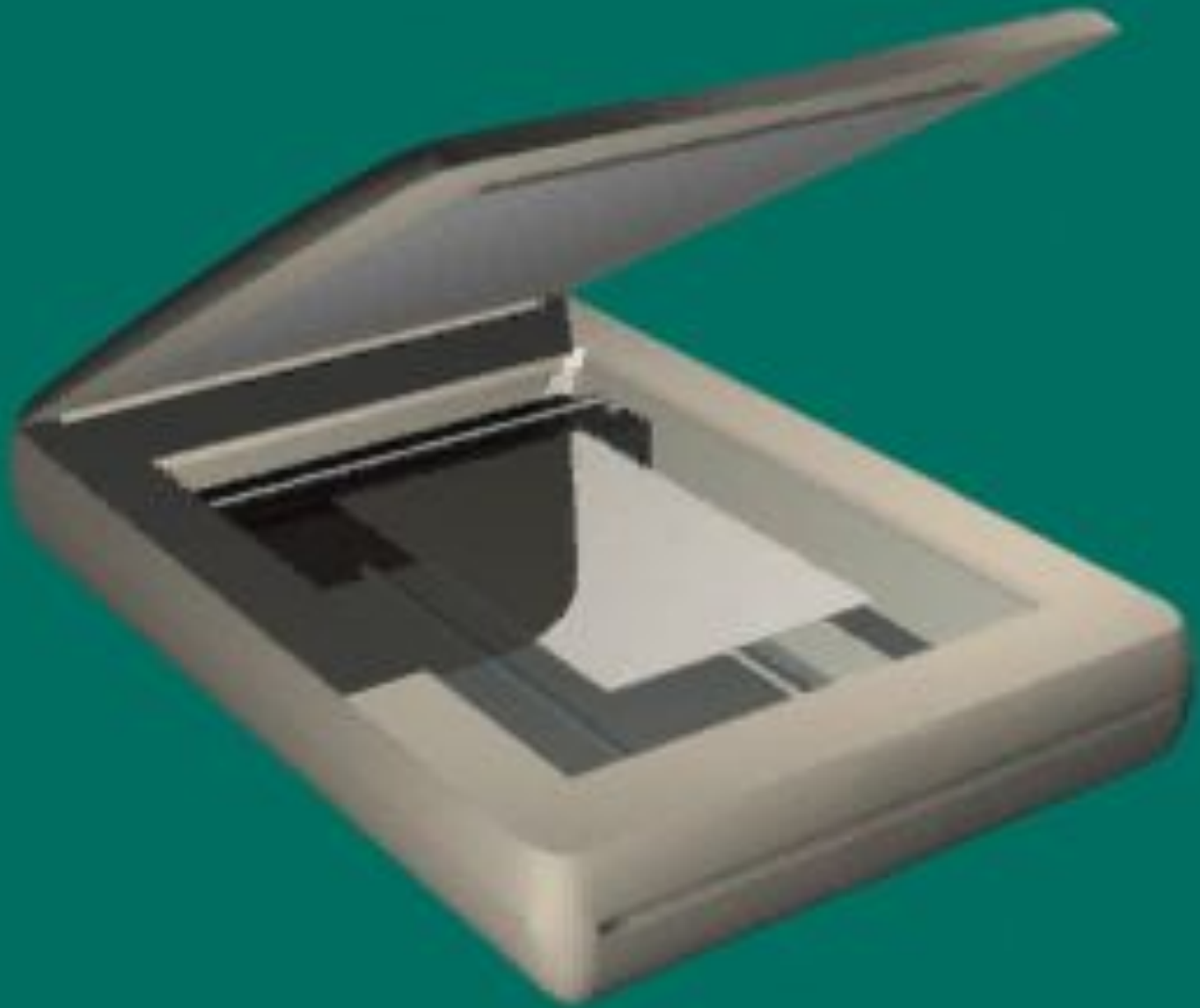


1) Устройства ввода информации

- Клавиатура
- Манипуляторы
- Джойстик
- Мышь - Устройство управления курсором
- Трекбол
- Сенсорные устройства ввода
- Световое перо
- Графический планшет
- Сканер
- Устройства распознавания речи







Специальные курсы:

1. Введение в программирование
(Pascal)

Понедельник: После 6-го урока

2. Принцип Дирихле
(Олимпиадные задачи)

Вторник: После 6-го урока

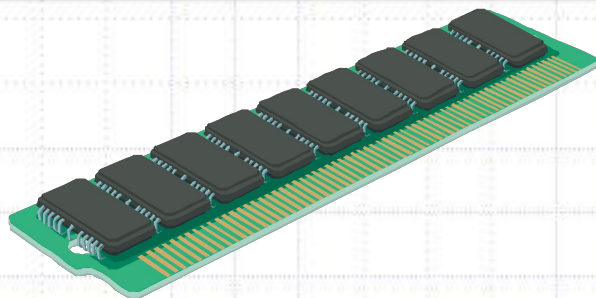
ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

2) Устройства запоминания информации

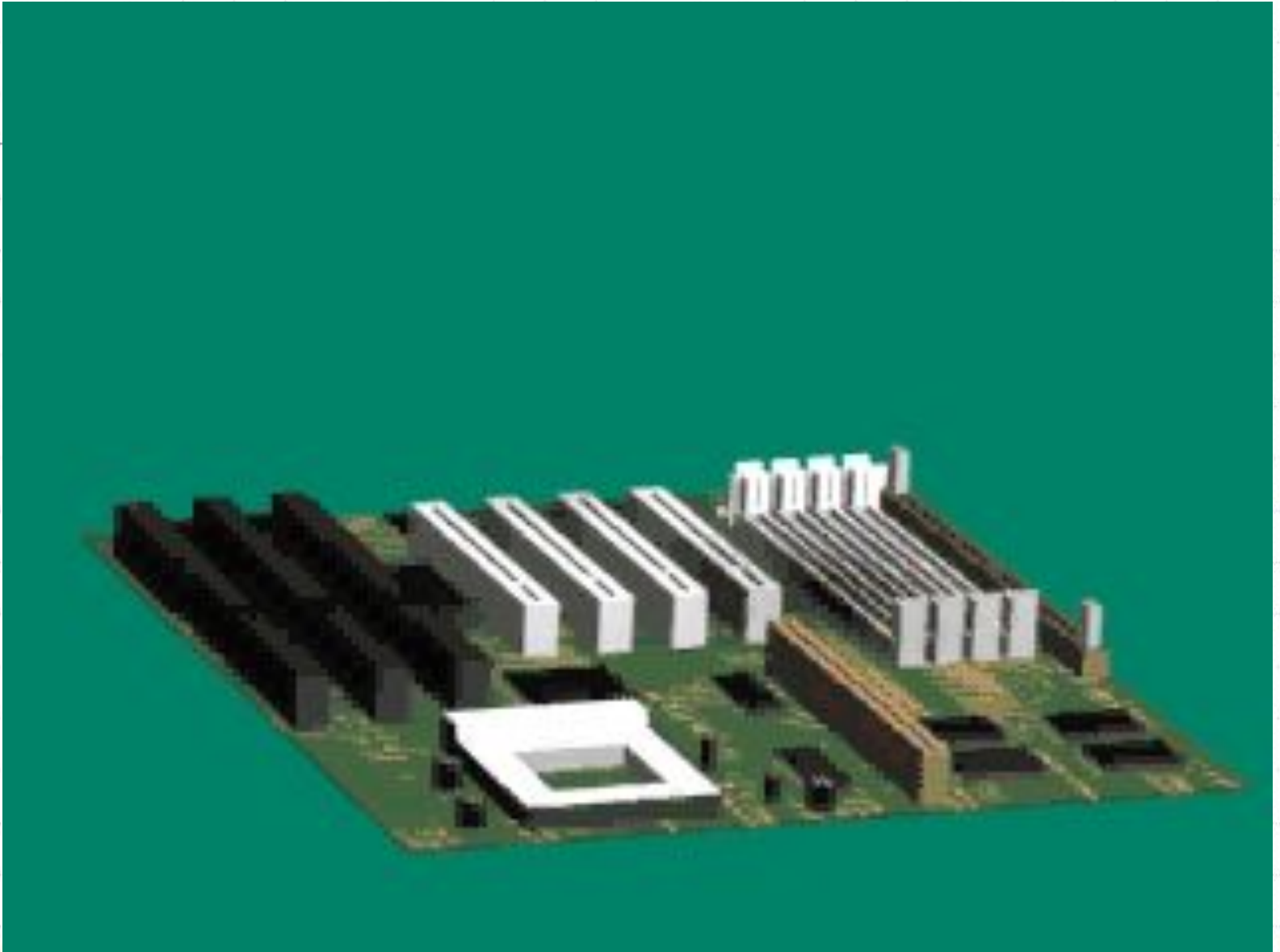


Компьютерная память

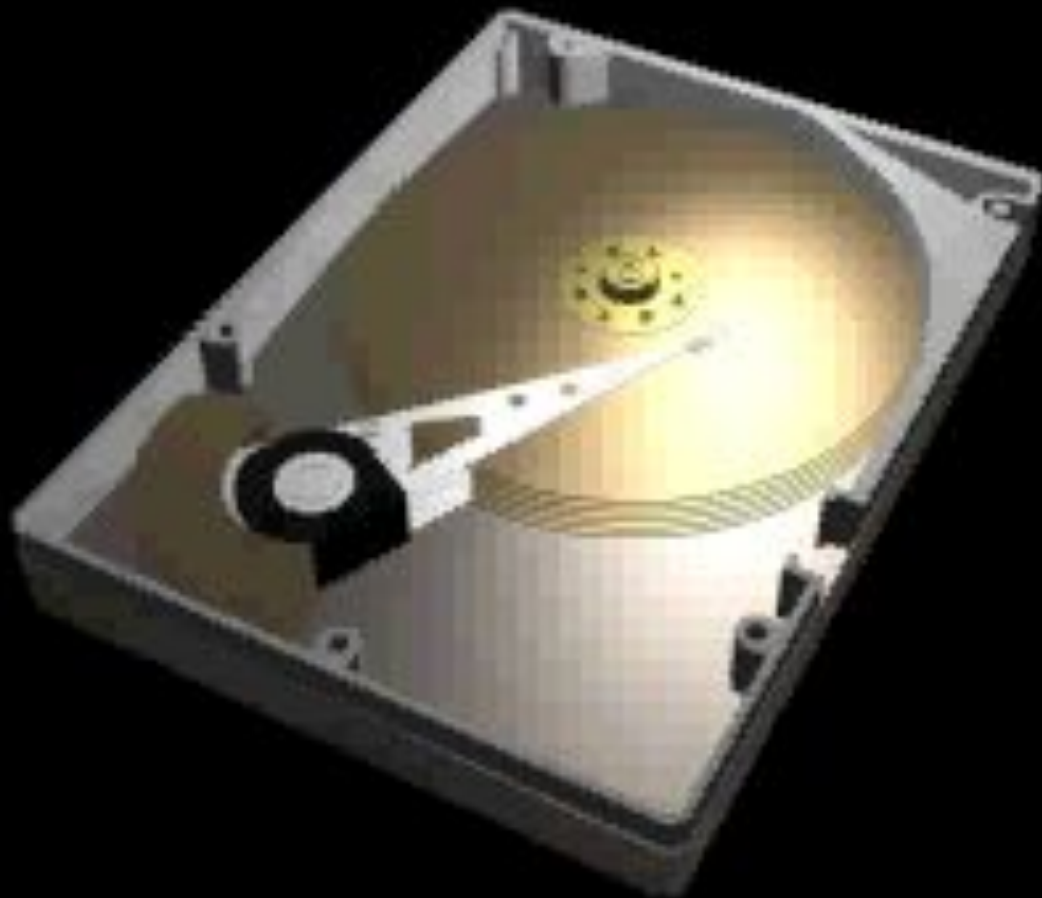
- **Внутренняя** (оперативная) память – это электронное устройство, которое хранит информацию, *пока питается электроэнергией.*



- **Внешняя** (долговременная) память – это устройства хранения информации на магнитных носителях (лентах, дисках), оптических дисках, устройствах флэш-памяти. Для сохранения информации на внешних носителях *не требуется постоянного электропитания.*



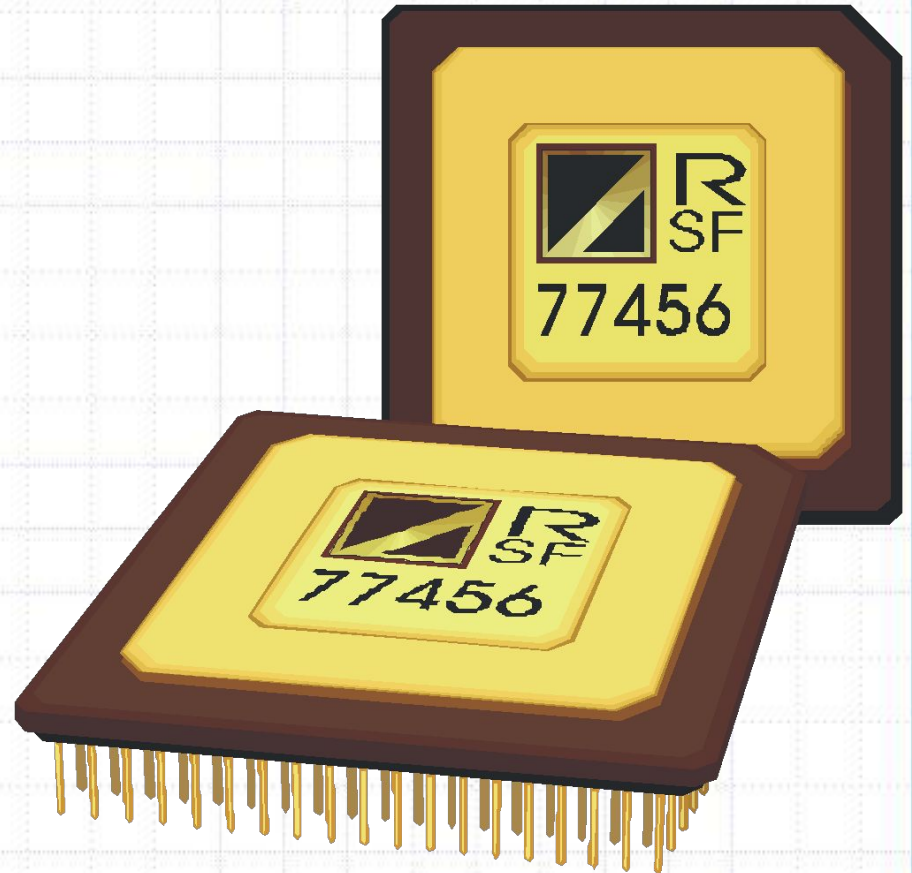




3) устройство обработки информации

Процессор - чип, который отвечает за преобразования информации и осуществляющий управление всеми устройствами компьютера.

Т.е. любой вид информации, который мы заносим в компьютер обязательно проходит через процессор.



4) Устройства вывода информации

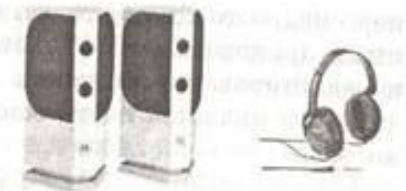
Монитор - устройство визуального отображения текстовой и графической информации.



Принтер служит для вывода информации на бумажный носитель (бумагу).



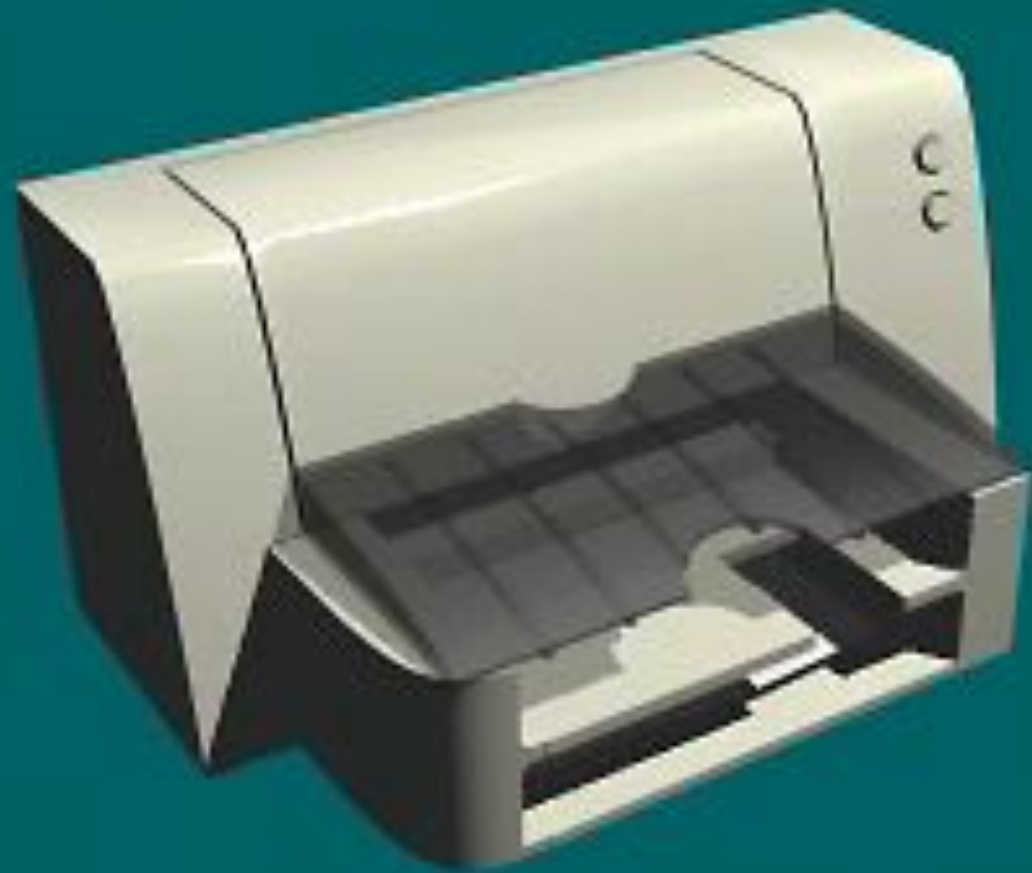
Устройства звукового вывода
Плоттер











3. Клавиатура

Стандартное устройство для ввода информации в компьютер.

С ее помощью можно вводить числовую и текстовую информацию.

Как правило используется 101-103-клавишная клавиатура.



функциональные клавиши



клавиши пишущей машинки

дополнительные клавиши
управления курсором

служебные клавиши

малая цифровая клавиатура

*

Домашнее задание

1. Выучить конспект
2. Распечатать три плаката (каждый половина А4)

Tasks/Лавлинский/8 class/Урок
№1-2/Плакаты – изучить их

3. Скопировать:

Информатика_Практикум 8 класс_ЛИГУ.doc

Выполнить: задание 2, стр.5;

Задание 6, стр.5-6.