Паскаль

- Язык программирования высокого уровня
- Создан Н. **Виртом** в начале 70-х годов
- Назван в честь французского математика и физика **Блеза Паскаля**

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

Структура программы

Program имя программы;

var раздел описания переменных;

begin

раздел операторов; (Оператор – команда алгоритма, записанная на ЯП)

end.

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

Имена программы составляются по следующим правилам:

- Имя должно начинаться с буквы
- Используются только латинские (английские) буквы
- Имя не должно начинаться с цифры
- Длина имени должна быть меньше 255 символов

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

В начале программы пишется слово **Program**, ставится пробел, затем само название программы

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

Примеры

Program summa;

Program s24;

Program pas;

Program Mihalich;

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

Найди ошибки в записи имён программ:

Program 4a;

Program s24;

Program привет;

Program Go;

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

Описание переменных

Var a, b, c : integer

После **Var** пишутся переменные которые будут использоваться в программе (в данном случае их три)

Затем ставится двоеточие и пишется тип переменных (в данном случае **integer**)

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

Типы переменных:

Название типа		Пример
integer	Целые числа	7; 27; -9
real	Вещественные числа	7.57; -34.2; 9.0
string	Строка символов	name

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

Операторы

Writeln() – оператор вывода на экран

Writeln('Привет!') – всё что будет после Writeln в скобках и одинарных ковычках, то появится на экране после выполнения программы (в данном случае на экране появится привет!)

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

read () – оператор ввода значений переменных

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

Пример программы вычисляющая сумму двух чисел

```
Program summa;
var a, b, c: integer;
begin
writeln ('введите число a');
read (a);
writeln ('введите число b');
read(b);
c:=a+b;
writeln ('сумма a и b равна',c);
end.
```

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны

- В конце каждой строки нужно ставить точку с запятой (;)
- При записи формулы вместо знака = используется := (c:=a+b)

Задания:

- Сумма двух чисел
- Сумма трёх чисел
- Среднее арифметическое двух чисел
- Найти площадь квадрата, если дан периметр

Автор: Скрипкин Михаил Михайлович,
МКОУ Богучанская школа № 1, с. Богучаны