


# *Управление и алгоритмы*


Исполнитель алгоритмов,  
система команд  
исполнителя

Судакская ОШ №2  
Жолтикова Е.М.




# **1. Исполнитель алгоритмов должен уметь :**

- 1. ТОЧНО ВЫПОЛНЯТЬ  
КОМАНДЫ**
- 2. ПОНИМАТЬ СМЫСЛ  
АЛГОРИТМА**
- 3. ТРУДИТЬСЯ «НЕ ПОКЛАДАЯ  
РУК»**
- 4. БЫТЬ ВНИМАТЕЛЬНЫМ**




## **2 От исполнителя алгоритмов НЕ требуется:**

- 1. знать команды, входящие в систему команд исполнителя**
- 2. понимать смысл алгоритма**
- 3. уметь точно выполнять команды**
- 4. останавливаться, после выполнения всех команд**




### **3. Выберите верное высказывание, касающееся среды исполнителя.**

- для всех исполнителей средой является клетчатое поле прямоугольной формы, предназначенное для рисования
- особенности среды исполнителя могут привести к тому, что некоторые команды алгоритма он не сможет выполнить
- для работы с любым исполнителем достаточно досконально изучить среду, в которой он работает
- среда исполнителя включает: меню, место для записи алгоритма и место




# **4 Имеется исполнитель Чертежник с системой команд:**

- вперед,**
- налево,**
- направо,**
- поднять перо,**
- опустить перо.**



**Определить какой из  
приведенных  
алгоритмов Чертежника  
записан без ошибок.**

- 1. вперед, вправо, вперед,  
влево, поднять перо,  
вперед**
- 2. направо, направо,  
направо, вперед, вперед,  
назад**
- 3. поднять перо, влево,  
вперед, опустить перо,  
вперед**



# **5 Кому из приведенных субъектов не нужно знание системы команд**

## **ИСПОЛНИТЕЛЯ**

- 1. программисту, составляющему алгоритм управления исполнителем**
- 2. самому исполнителю**
- 3. человеку, управляющему исполнителем, например, вводящему алгоритм в память исполнителя**
- 4. человеку, наблюдающему работу исполнителя**