

# Устройство компьютера

8 класс

Золотовская Галина Ивановна

Гимназия №16

Красноярск

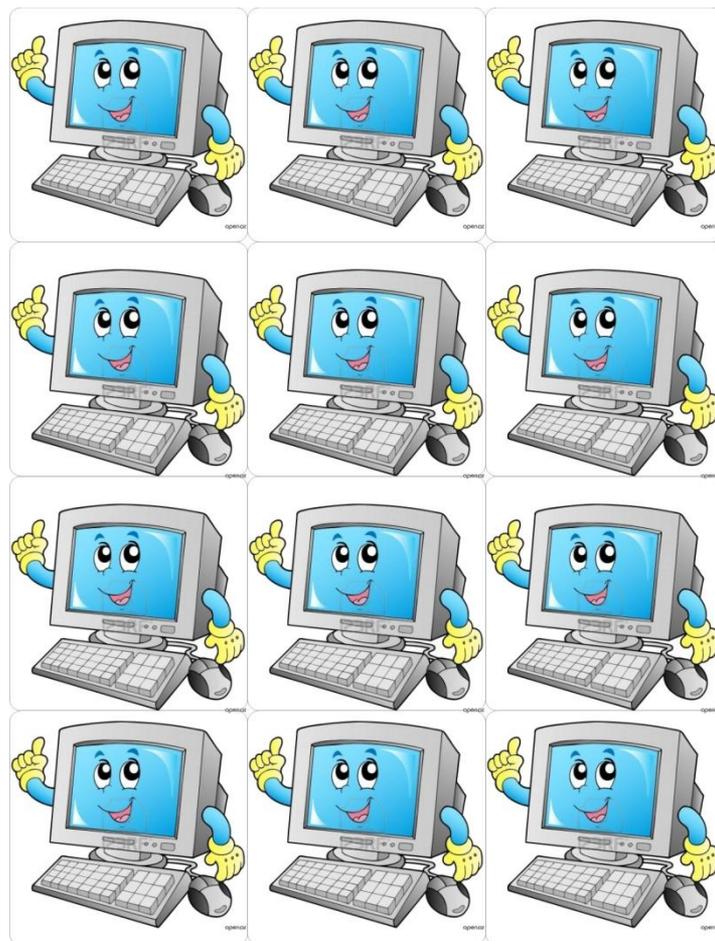
# Методическая тема

«Повышение мотивации обучения учащихся 8 классов на уроках информатики»

# Игра «Парные картинки»

- Содержимое карточек:
- Рубашка карточек несет информацию о теме игры
- Рабочая сторона

# Рубашка карточек



# Рабочая сторона



# Правила игры

- Карточки укладываются вверх рубашками
- Группа делится на команды по 5-7 человек
- Первый играющий переворачивает две любых карточки, и, если они парные забирает и делает следующий ход, называя кстройство
- Потеря хода в случае непарной картинки

# Когда играть?

- Начало темы
  - «Глава 2. Компьютер как универсальное устройство для обработки информации»
    - «Устройство компьютера»
- Вопросы:
  - Название устройства
  - Каково назначение данного устройства
  - Интересные факты из истории (кем и когда было изобретено, характеристики устройства, есть ли модификации и какие, прообраз данного устройства)
- Ответы можно оформить в виде сообщения, презентации и сделать сообщение. Играть можно в течение уроков, отведенных на эту тему
- Если проводить игру в качестве контроля знаний, то играющий набрав пару должен рассказать об этом устройстве.

# Когда играть?

- Окончание изучения темы
  - контроль знаний
  - играющий набрав пару должен рассказать/описать об этом устройстве.
- Играть можно в течение уроков, отведенных на эту тему