

Устройство компьютера

8 класс

Золотовская Галина Ивановна

Гимназия №16

Красноярск

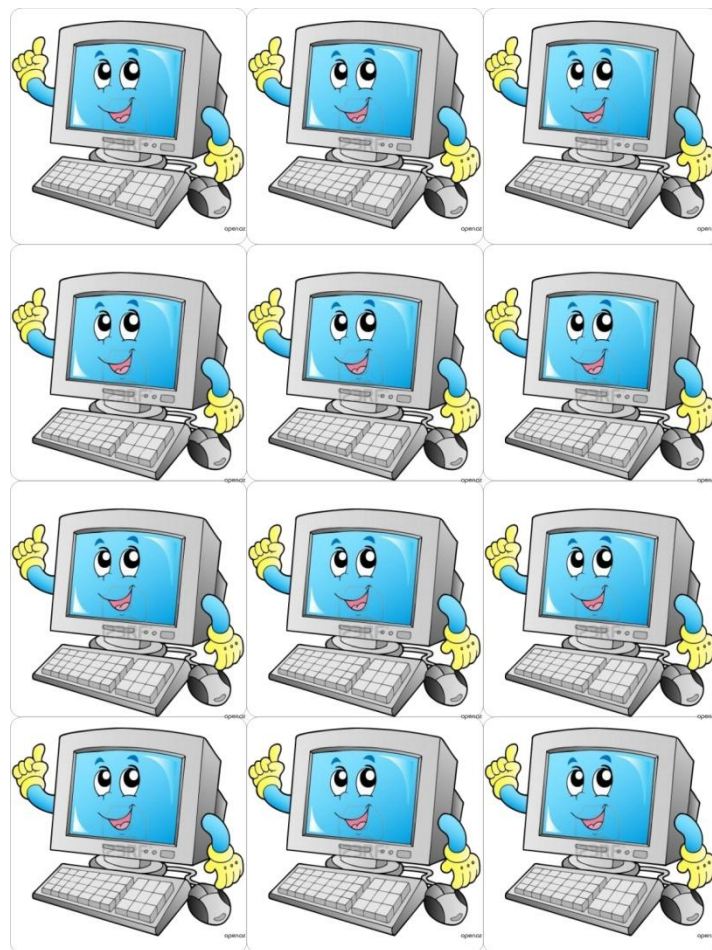
Методическая тема

«Повышение мотивации обучения учащихся 8 классов на уроках информатики»

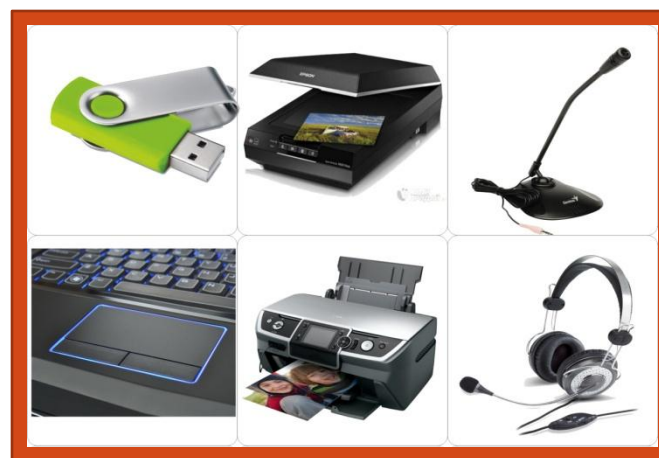
Игра «Парные картинки»

- Содержимое карточек:
- Рубашка карточек несет информацию о теме игры
- Рабочая сторона

Рубашка карточек



Рабочая сторона



Правила игры

- Карточки укладываются вверх рубашками
- Группа делится на команды по 5-7 человек
- Первый играющий переворачивает две любых карточки, и, если они парные забирает и делает следующий ход, называя кстройство
- Потеря хода в случае непарной картинки

Когда играть?

- Начало темы
 - «Глава 2. Компьютер как универсальное устройство для обработки информации»
 - «Устройство компьютера»
- Вопросы:
 - Название устройства
 - Каково назначение данного устройства
 - Интересные факты из истории (кем и когда было изобретено, характеристики устройства, есть ли модификации и какие, прообраз данного устройства)
- Ответы можно оформить в виде сообщения, презентации и сделать сообщение. Играть можно в течение уроков, отведенных на эту тему
- Если проводить игру в качестве контроля знаний, то играющий набрав пару должен рассказать об этом устройстве.

Когда играть?

- Окончание изучения темы
 - контроль знаний
 - играющий набрав пару должен рассказать/описать об этом устройстве.
- Играть можно в течение уроков, отведенных на эту тему