

# Двумерные массивы



Таблицы

Двумерный массив можно представить себе в виде таблицы, в которой все строки и столбцы пронумерованы.

Каждый элемент такого массива имеет два индекса:

Первый индекс – это номер строки;

Второй индекс – номер столбца.

A[1,1]	A[1,2]	A[1,3]	A[1,4]	A[1,5]
A[2,1]	A[2,2]	A[2,3]	A[2,4]	A[2,5]
A[3,1]	A[3,2]	A[3,3]	A[3,4]	A[3,5]
A[4,1]	A[4,2]	A[4,3]	A[4,4]	A[4,5]

# Описание двумерных массивов:

Const n=4;

m=5;

Var A :array [1..n, 1..m] of integer;

  
**Строки**      **Столбцы**

**A [2,4]**

A[1,1]	A[1,2]	A[1,3]	A[1,4]	A[1,5]
A[2,1]	A[2,2]	A[2,3]	<b>A[2,4]</b>	A[2,5]
A[3,1]	A[3,2]	A[3,3]	A[3,4]	A[3,5]
A[4,1]	<b>A[4,2]</b>	A[4,3]	A[4,4]	A[4,5]

**A [4,2]**

# Создание двумерных массивов

Двумерные массивы создаются путем ввода данных с клавиатуры, с помощью случайных чисел и вычислений по формулам.

Для формирования массива используется два вложенных цикла. Первый цикл перебирает строки, а второй – столбцы.

```
For i:=1 to n do  
  for j:=1 to m do  
    readln (a[i , j]);
```

```
For i:=1 to n do  
  for j:=1 to m do  
    a[i , j]:=random(100);
```

```
For i:=1 to n do  
  for j:=1 to m do  
    a[i , j]:=i*j;
```

# Вывод массивов в виде таблицы

```
For i:=1 to n do  
  begin
```

```
    for j:=1 to m do  
      write (a[i , j]);
```

```
    writeln;  
  end;
```

## Примеры решения задач.

**Задача 1. Создать программу для формирования таблицы умножения (таблицы Пифагора).**

**Вывод массива:**

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	18	27	36	45	54	63	72	81

```
Program Pifagor;  
uses crt;  
const n=9;  
var  
  p:array[1..n,1..n] of integer;  
  i,j:integer;  
begin  
  clrscr;  
  for i:=1 to n do  
    begin  
      for j:=1 to n do  
        begin  
          p[i,j]:=i*j;  
          write(p[i,j]:6);  
        end;  
        writeln  
      end;  
    end;  
  end.  
end.
```

# Задание на урок:

- Составить программу, которая создает массив случайных чисел, выводит его на экран и вычисляет сумму всех его элементов.

# ИТОГИ УРОКА

На этом уроке мы узнали:

1. Что такое двумерный массив;
2. Как описываются двумерные массивы в блоке описания переменных;
3. Способы заполнения массивов;
4. Как выводить двумерный массив на экран компьютера в виде таблицы.



СОСТАВЛЕНИЕ ПРОГРАММ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДВУМЕРНЫХ МАССИВОВ

## Пример № 2.

Составить программу, которая в двумерном массиве случайных чисел находит в каждой строке наибольший элемент и записывает его в одномерный массив.

$m$  – количество строк в двумерном массиве и длина одномерного массива;

$n$  – количество столбцов;

$A[1..m, 1..n]$  - двумерный массив;

$V[1..m]$  – одномерный массив

$max$  – вспомогательная переменная для нахождения наибольшего элемента в каждой строке.

```
Program max_str;
Uses crt;
Const
m=5;
n=6;
var i,j:byte;
a: array [1..m, 1..n] of integer;
b: array [1..m] of integer;
max: integer;
begin
clrscr; randomize;
for i:=1 to m do
begin
for j:=1 to n do
begin
a[i,j]:=random(100);
write(a[i,j]:4);
end;
writeln;
end;
end;
```

```
writeln ('Массив из максимальных
значений в строках:');
for i:=1 to m do
begin
max:=a[i,1];
for j:=2 to n do
begin
if a[i,j]>max then max:=a[i,j];
end;
b[i]:=max;
write (b[i]:4);
end;
readln;
end.
```

# Задание на урок:

- Составить программу, которая вычисляет суммы элементов столбцов двумерного массива и записывает их в одномерный массив.
- Составить программу, которая в двумерном массиве случайных чисел элементы всех четных строк делает нулевыми.

# Задание на дом:

- Выучить §34.
- Составить программу, которая в каждом столбце двумерного массива случайных чисел находит наименьший элемент и записывает его индекс в одномерный массив.
- Составить программу, которая в двумерном массиве находит самое большое значение и элементы строки и столбца, на пересечении которых он стоит, делает нулевыми.