

**ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ЕДИНОГО
КОМПЛЕКТА ЗАДАНИЙ
НА ШКОЛЬНОМ ЭТАПЕ
ВСЕРОССИЙСКОЙ ОЛИМПИАДЫ
ШКОЛЬНИКОВ ПО ИНФОРМАТИКЕ.
ИЗМЕНЕНИЯ ОГЭ-2020 ПО
ИНФОРМАТИКЕ.**



**Подготовила: Комкова Е.Ю.,
учитель информатики
филиала МБОУ СОШ с.Красное в с.Ищеино**

Методические рекомендации по
проведению школьного и муниципального
этапов всероссийской олимпиады
школьников по информатике
в 2019/2020 году

olimpiada48.ru



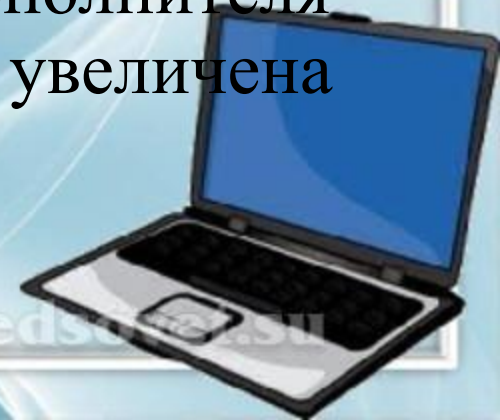
Принципы формирования комплектов олимпиадных заданий

Школьный этап для 5-6 классов

Для учащихся 5-6 классов проводится только школьный этап олимпиады.

Рекомендуется проведение олимпиады в один тур (от 45 до 90 минут).

При наличии задач по программированию или заданий на составление алгоритмов в компьютерной среде исполнителя продолжительность тура может быть увеличена до 120 минут.



Формы проведения

- Бланковая форма.
- Компьютерная форма заданий с кратким ответом.
- Задания на использование компьютерных сред для формальных исполнителей или виртуальных лабораторий.



Школьный и муниципальный этапы для 7-8 классов

Для учащихся 7-8 классов проводятся школьный и муниципальный этапы олимпиады.

Рекомендуется проведение олимпиады в один тур, продолжительность тура школьного и муниципального этапов составляет от 90 до 180 минут.

Школьный и муниципальный этапы олимпиады рекомендуется проводить с использованием автоматической тестирующей системы для ввода и проверки решений участников, например Яндекс-контест contest.yandex.ru, Ejudge ejudge.ru, и др.



Виды заданий

- Компьютерная форма заданий с кратким ответом
- Задания на использование компьютерных сред для формальных исполнителей или виртуальных лабораторий.
- Задания по программированию с использованием универсальных языков, таких как Pascal, Python, C++, Java, C# и т. д.



Школьный и муниципальный этапы для 9-11 классов

Для учащихся 9-11 классов проводятся школьный и муниципальный этапы олимпиады.

Рекомендуется проведение олимпиады в один тур, продолжительность тура школьного и муниципального этапов составляет от 120 до 240 минут.

Школьный и муниципальный этапы олимпиады рекомендуется проводить с использованием автоматической тестирующей системы.



- Рекомендуется использовать задания по программированию с использованием универсальных языков, таких как Pascal, Python, C++, Java, C# и т. д.
- Рекомендуется включать в вариант школьного и муниципального этапов 4-6 заданий различной тематики и различного уровня сложности.
- Первая задача должна быть доступна практически всем участникам олимпиады, далее сложность заданий должна возрастать. Сложность последней задачи должна быть такой, чтобы её решали участники уровня победителя соответствующего этапа олимпиады.



При составлении варианта не рекомендуется включать задачи, требующие знания специфических алгоритмов, например алгоритмов на графах, алгоритмов на строках, алгоритмов динамического программирования.



Тематика заданий

Примерные темы заданий бланковой формы
для 5-6 классов:

- Логические задачи.
- Комбинаторные задачи.
- Задачи на сортировки, взвешивания, перекладывания, переливания, переправы.
- Лабиринтные задачи.
- Составление алгоритмов для исполнителя.
- Выигрышные стратегии для простейших игр.



Задания в компьютерной форме с кратким ответом

- Задачи на составление выражений.
- Логические задачи.
- Комбинаторные задачи.
- Задачи на сортировки, взвешивания, перекладывания, переливания, переправы.
- Лабиринтные задачи.
- Составление алгоритмов для исполнителя.
- Выполнение описанного в условии задачи алгоритма.
- Кодирование данных.



Задания на использование компьютерных сред для формальных исполнителей или виртуальных лабораторий

Тематика заданий

Примерные варианты лабораторий и исполнителей:

- Сортировка объектов.
- Взвешивания.
- Перемещение объектов (например, движение транспорта).
- Переливания.
- Исполнитель — Робот и его вариации (Лайтбот, Сокобан).
- Исполнитель — Черепашка.



Задания по программированию для решения с использованием универсальных языков

Тематика заданий

- Задания на вывод формулы, верной при любых допустимых входных данных.
- Задания на разбор случаев.
- Задания на умение работать с датами и со временем.
- Задания на моделирование описанного в условии задачи процесса.
- Задания на перебор вариантов.
- Задание требующие обнаружения каких-то закономерностей.
- Задания на анализ строковых данных.
- Задания на обработку числовых массивов.





ОГЭ ПО ИНФОРМАТИКЕ В 2020 ГОДУ

Формат экзамена

В 2020 году ФИПИ планирует модернизировать КИМы для ОГЭ по информатике. Нововведения продиктованы особенностями программы, по которой обучались экзаменуемые, заканчивающие 9 класс в 2019-2020 учебном году (стандарты ФГОС с 1-го класса).

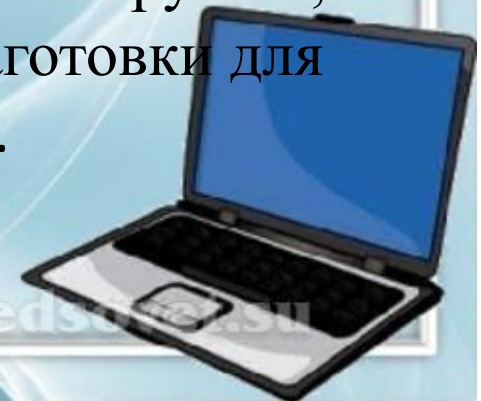
Основное требование нового образовательного стандарта – практический подход к изучению информатики, что исключает безмашинный формат преподавания данной дисциплины.



Отталкиваясь от норм ФГОС и актуальных программ, ФИПИ разработал новые КИМы, с которыми предстоит столкнуться выпускникам 2020 года.

В остальном формат проведения ГИА-9 по информатике останется неизменным:

- длительность – 2 часа 30 минут (150 мин.);
- ответы 1-й части заносятся в бланк;
- ответом на задания 2-й части является файл, который необходимо будет сохранить на ПК;
- использование каких-либо калькуляторов запрещено;
- доступ в Интернет на ПК в день ОГЭ блокируется; экзаменуемым предоставляются файлы заготовки для выполнения некоторых заданий 2-й части.



В КИМ 2020 г. количество заданий сокращено до 15. Расширен набор заданий, выполняемых на компьютере, за счёт включения 3 новых заданий:

- поиск информации средствами текстового редактора или операционной системы (задание 11);
- анализ содержимого каталогов файловой системы (задание 12);
- создание презентации или текстового документа (задание 13).

В отличие от КИМ 2019 г., в КИМ 2020 г. во всех заданиях предусмотрен либо краткий, либо развёрнутый ответ.



Основные изменения

В 2020 году девятиклассникам на ОГЭ по информатике предстоит выполнить 15 заданий (в 2019 году их было 20), которые будут разделены на два блока:

Блок	Кол-во	Особенности
№1	10	С кратким ответом (без ПК)
№2	5	2 – с кратким ответом, 3 - с развёрнутым ответом (практическая работа на ПК)

Из 10 заданий 1-го блока

- 7 вопросов базового уровня
- 3 – повышенной сложности.

Во втором блоке количество задач с высоким уровнем сложности увеличилось до 3, но также встретятся практические задачи базового и повышенного уровня.



Основные темы:

- 1. Математические основы.**
- 2. Информационные технологии.**
- 3. Алгоритмизация и программирование.**

Некоторые задания в 2020 году будут подобны прошлогодним, но в новых КИМах в них уже не будет готовых вариантов ответа.



Оценивание

Типы заданий	Количество заданий	Максимальный балл
С кратким ответом в виде числа или строки символов	12	12
С развёрнутым ответом	3	7
Итого	15	19



Спасибо за внимание!

