

ВНЕКЛАССНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ ПО ИНФОРМАТИКЕ

Игра «Пятёрочка»



КОНКУРС «ЗНАКОМСТВО»

- В течение 2 минут командам нужно придумать название. Название оглашается.
- Максимальная оценка - 5 баллов.



КОНКУРС «ПРЕЗЕНТАЦИЯ»

- Выбираются 2 человека от команды, которые в течение 20 минут будут делать компьютерную презентацию своей команды, а затем защищать презентацию, представляя команду.
- Максимальная оценка - 10 (5+5) баллов. Жюри оценивает скорость, сложность, содержание, эстетическое оформление.



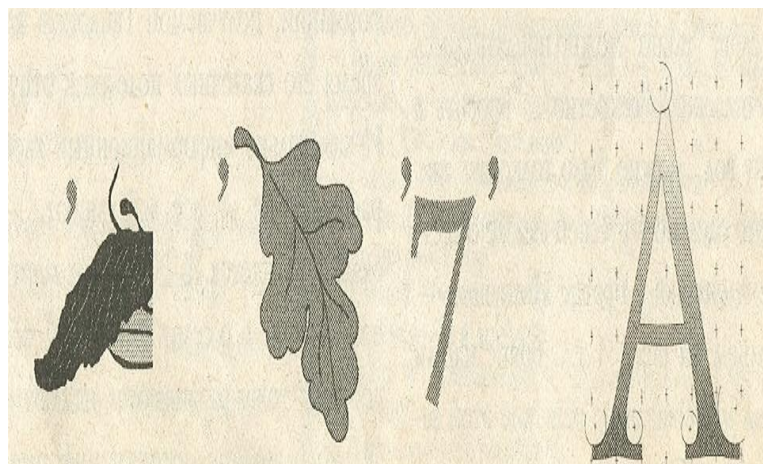
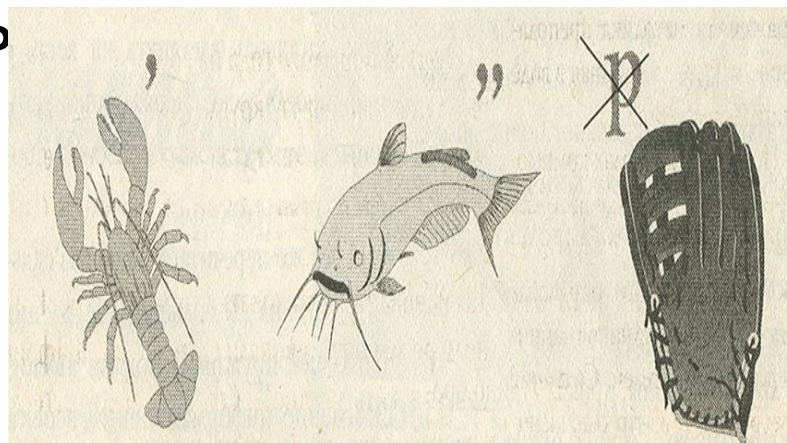
КОНКУРС «КЛАВИАТУРНЫЕ ГОНКИ»

- Выбирается 1 человек от команды. Он занимает место за компьютером, запускает клавиатурный тренажёр «Baby Type» и работает на нём до тех пор, пока его не «съедят». Учитывается лучший результат. Побеждает тот, кто успеет напечатать наибольшее количество символов. Максимальная оценка – 5 баллов.



КОНКУРС «РЕБУС»

- Требуется разгадать ребус. Оценивается правильность и скорость выполнения. Максимальная оценка - 5 баллов.



КОНКУРС «ЗАМЕНИ БУКВУ»

- В перечисленных словах необходимо заменить одну букву и получить слово, связанное с информатикой и компьютерами. Оценивается правильность и скорость выполнения следующим образом: 5 баллов за каждый правильный ответ + 5 баллов за скорость выполнения. На работу даётся не более пяти минут.



КОНКУРС «ЗАМЕНИ БУКВУ»

- | | | | | |
|-----|---------|---------------|---------------|--------------|
| 1. | Бант | 24. Интернат | 47. Писк | 70. Сеть |
| 2. | Бег | 25. Канат | 48. Писк | 71. Синус |
| 3. | Блик | 26. Кафель | 49. Плато | 72. Слежение |
| 4. | Болонка | 27. Кегля | 50. Плита | 73. Соль |
| 5. | Боль | 28. Кит | 51. Полк | 74. Сталь |
| 6. | Бот | 29. Клок | 52. Порок | 75. Сток |
| 7. | Бочка | 30. Кол | 53. Пост | 76. Стропа |
| 8. | Буфет | 31. Ком | 54. Почка | 77. Строфа |
| 9. | Ваза | 32. Лектор | 55. Правда | 78. Сумка |
| 10. | Вектор | 33. Лесть | 56. Пробег | 79. Суть |
| 11. | Весть | 34. Маг | 57. Продел | 80. Тесть |
| 12. | Ветка | 35. Макет | 58. Пролом | 81. Тина |
| 13. | Вывоз | 36. Матрос | 59. Профессор | 82. Уборка |
| 14. | Гонец | 37. Метла | 60. Путь | 83. Увод |
| 15. | Дело | 38. Мина | 61. Пять | 84. Учетчик |
| 16. | Детка | 39. Модуль | 62. Рента | 85. Фаза |
| 17. | Дочка | 40. Моль | 63. Риск | 86. Хобот |
| 18. | Драйзер | 41. Мочка | 64. Род | 87. Чистота |
| 19. | Еда | 42. Нависание | 65. Роль | 88. Шапка |
| 20. | Жакет | 43. Олово | 66. Сайт | 89. Шар |
| 21. | Забор | 44. Отлёт | 67. Свет | 90. Штифт |
| 22. | Злак | 45. Палка | 68. Село | |
| 23. | Ива | 46. Персия | 69. Сетка | |



КОНКУРС «ХОДЯЧИЙ СЛОВАРЬ»

- Выбирается 1 человек от команды. Он занимает место у дальней стены кабинета. Противники начинают делать по одному шагу, говоря термин по информатике. Побеждает тот, кто сделает больше шагов. Победитель приносит баллы своей команде. За подсказки снимается по баллу.
- Максимальная оценка - 5 баллов.

ВНИМАНИЕ!!!
КОНКУРС

Подведение итогов игры

