



***В XXI веке мы живём –
Век компьютеров,
технических открытий.
Наукой века – информатику
зовем.
От информатики весь мир
зависит.***

**«Творческим считается любое
действие, которое вызывает удивление»
Джон Браннер**



Графический редактор Paint



Графический редактор - это программа, предназначенная для рисования картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.

[Тест](#)





Создание движущихся
изображений

Создание анимации

Сегодня мы должны :

**Научиться создавать
движущиеся изображения
с использованием
программы PowerPoint и Paint.**

В августе 2013 года исполнилось 105 лет со дня создания первого рисованного мультфильма Эмиля Коля "Фантасмагория".



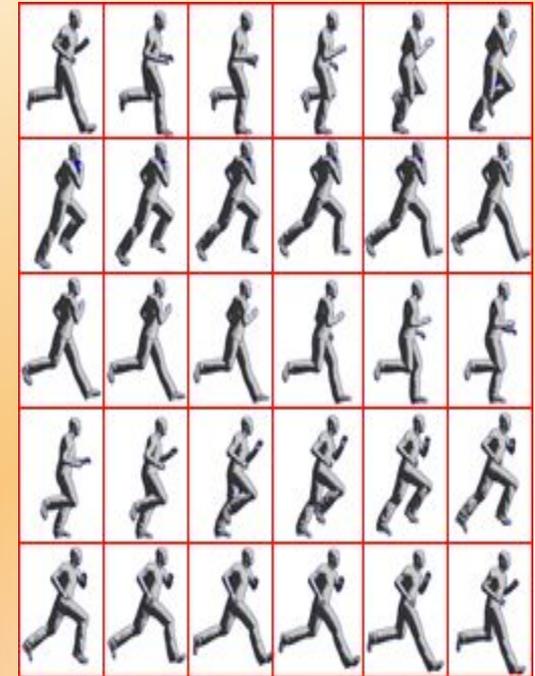
Для создания эффекта движения, частота смены картинки должна быть 12-16 кадров. В кино используется частота 24 кадра в секунду, в телевидении 25-30 кадров



$24 * 60 = 1440$ (рисунков) – понадобится для создания мультика длительностью 1 минута

С чего все началось?

Люди заметили, что если быстро
менять картинки, на которых
нарисовать разные положения объекта,
то появляется эффект его движения



В чем

сложность?

Для двух шагов понадобилось 36
рисунков

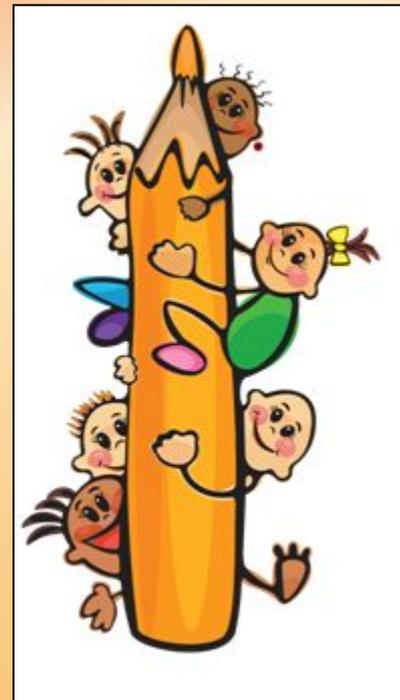
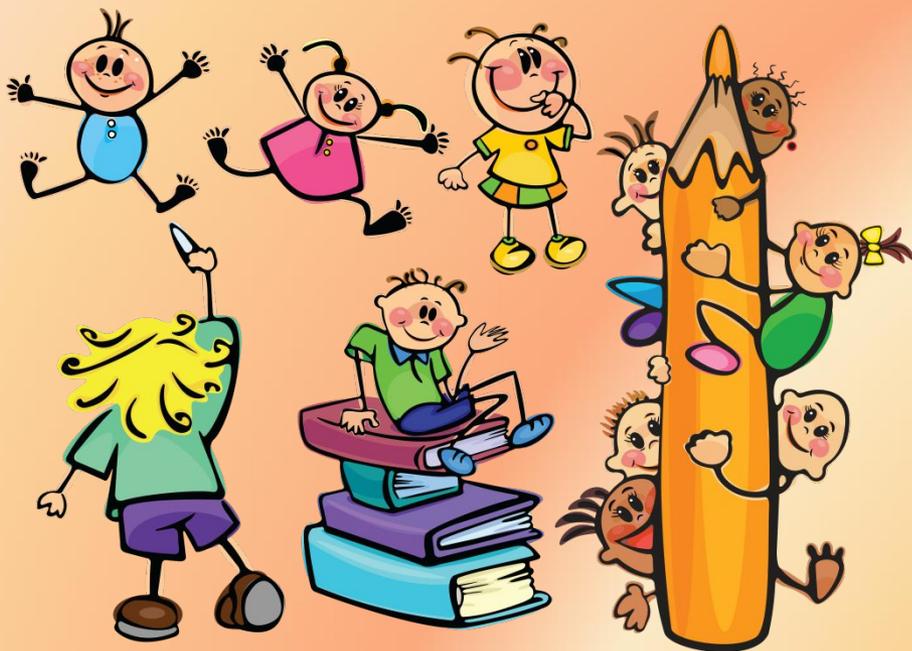
Компьютер пришел на помощь

Преимущества:

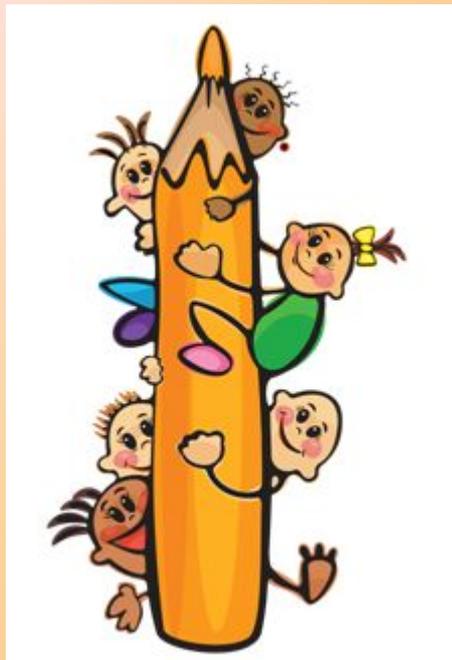
- Больше не нужно перерисовывать одно и то же, можно просто скопировать;
- Есть возможность генерировать кадры в автоматическом режиме;
- Изображение в компьютере легко редактируется;
- Одновременно можно обрабатывать картинку и звук;



ФРАГМЕНТ РИСУНКА

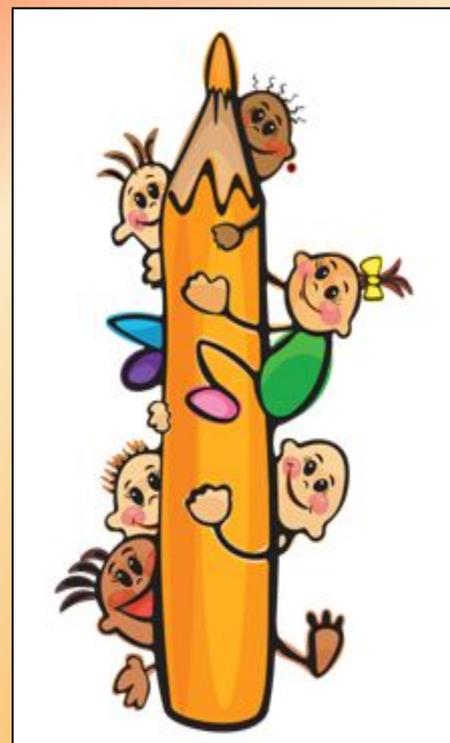
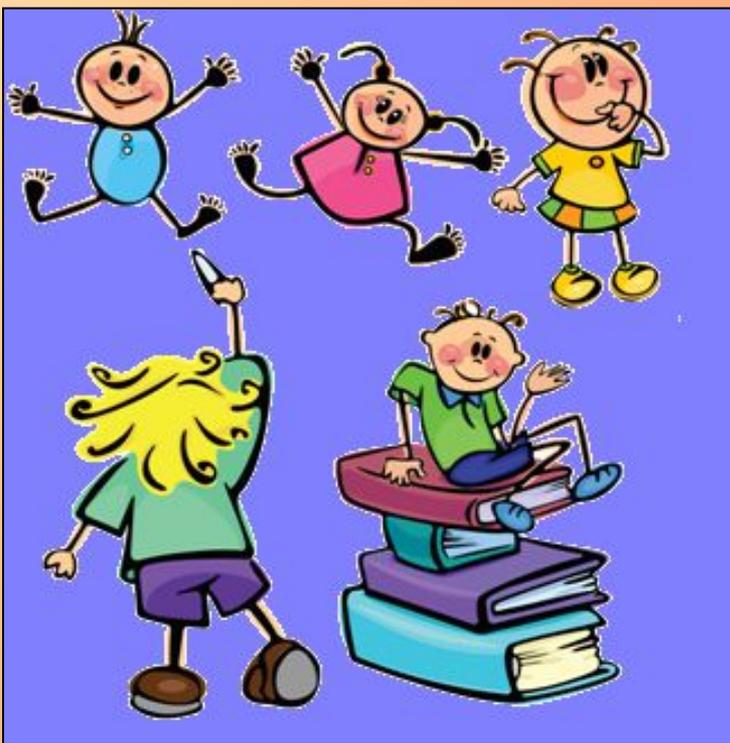


Фрагмент рисунка – выделенная часть (область) рисунка.



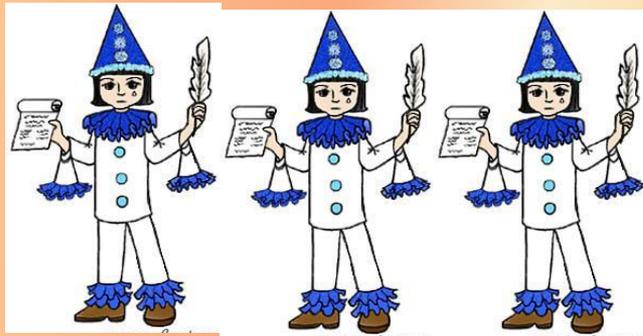
Выделенный фрагмент рисунка можно копировать, перемещать, удалять, вставлять, отражать, наклонять.



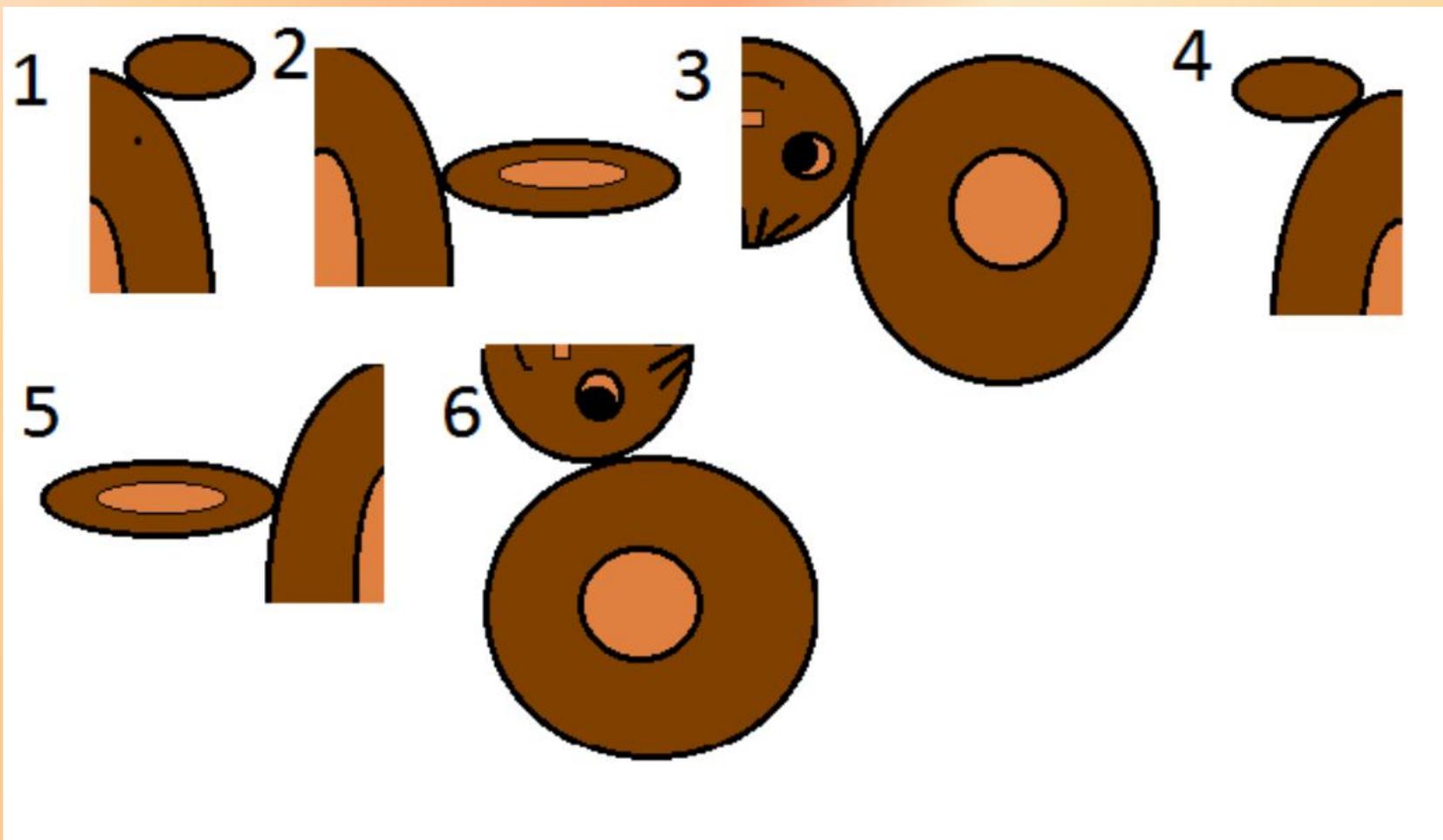


**В меню инструмента можно выбрать
Выделение из двух вариантов: с
фоном или прозрачное выделение.**

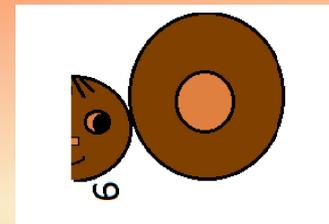
Проверим...



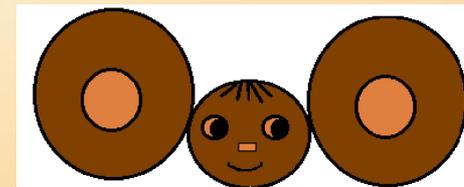
Написать алгоритм составления
фигуры. Начинаем с 6-го фрагмента



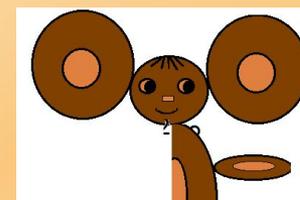
1. Выделить фрагмент 6 (прозрачное), повернуть на 90°, переместить на свободную область



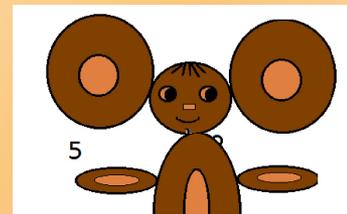
2. Выделить фрагмент 3 (прозрачное), повернуть на 180°, совместить с фрагментом 6.



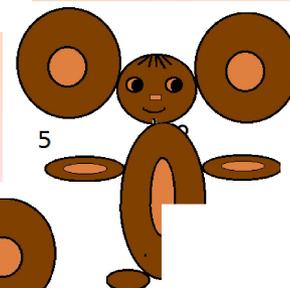
3. Выделить фрагмент 2 (прозрачное), совместить с фрагментом 6.



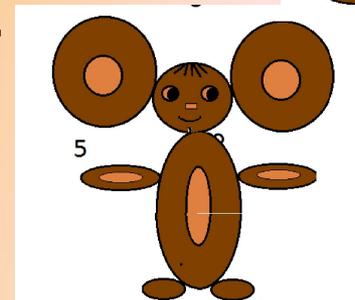
4. Выделить фрагмент 5 (прозрачное), совместить с фрагментом 2.

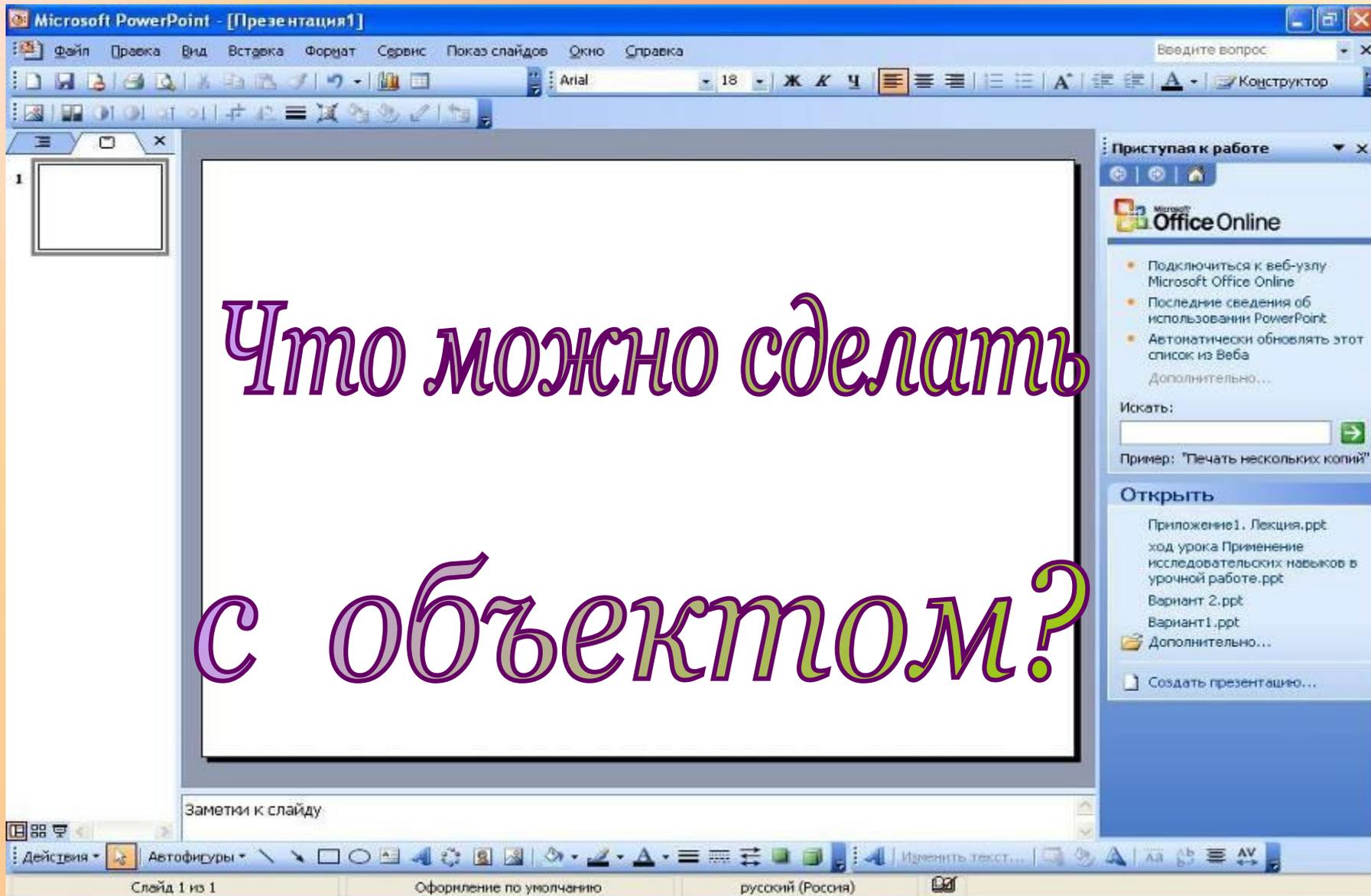


5. Выделить фрагмент 1 (прозрачное), повернуть на 180°, совместить с фрагментом 5.



6. Выделить фрагмент 4 (прозрачное), повернуть на 180°, совместить с фрагментом 1





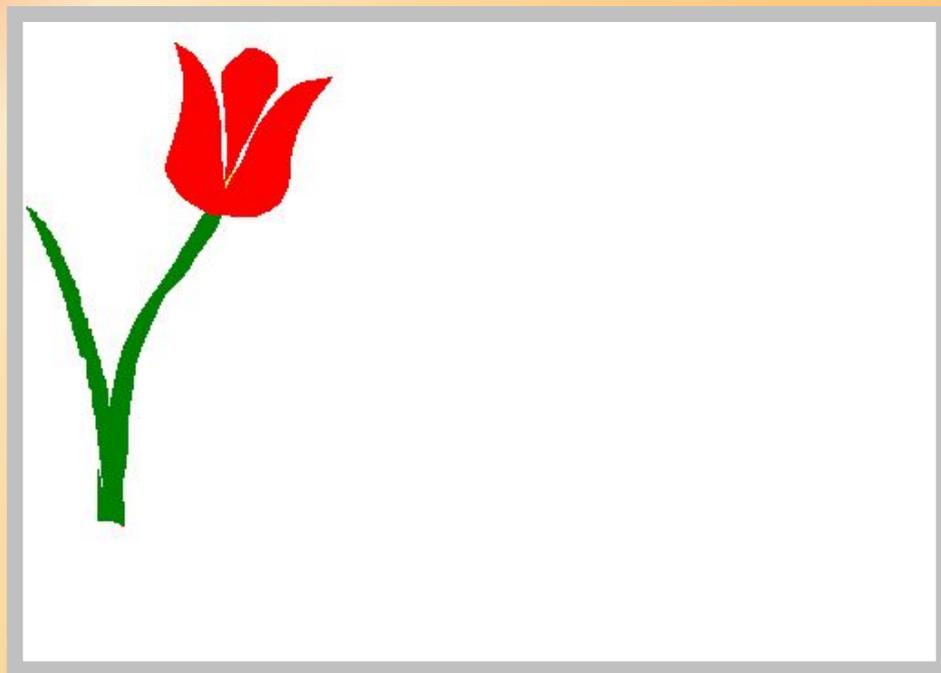
Работа с объектами

*Вставить
объект*

**Автофигуры – Основные
фигуры (панель Рисование)**

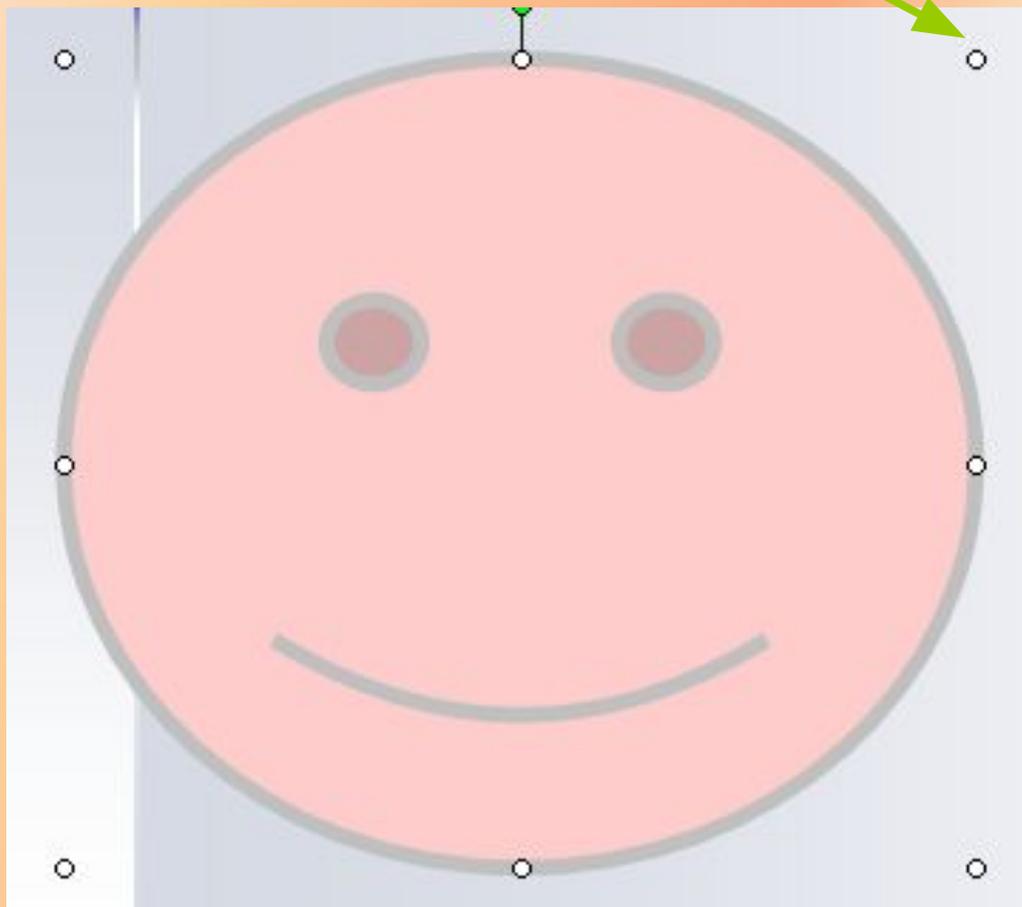


**Меню Вставка - Рисунок
– Из файла**

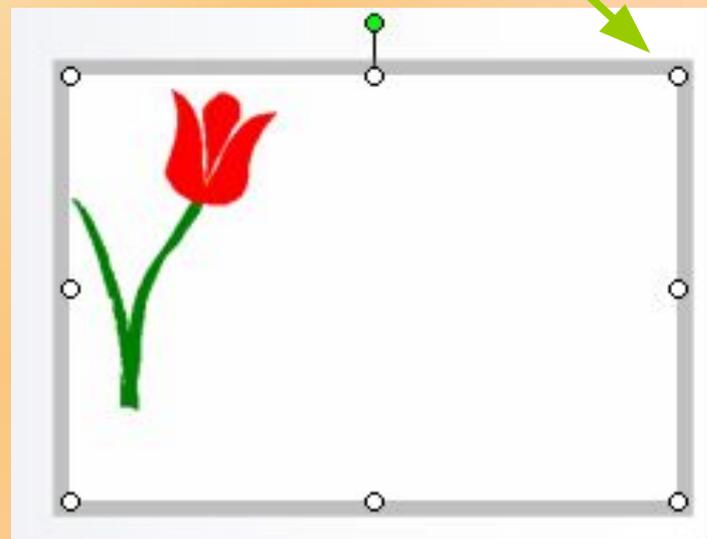


Работа с объектами

Увеличить

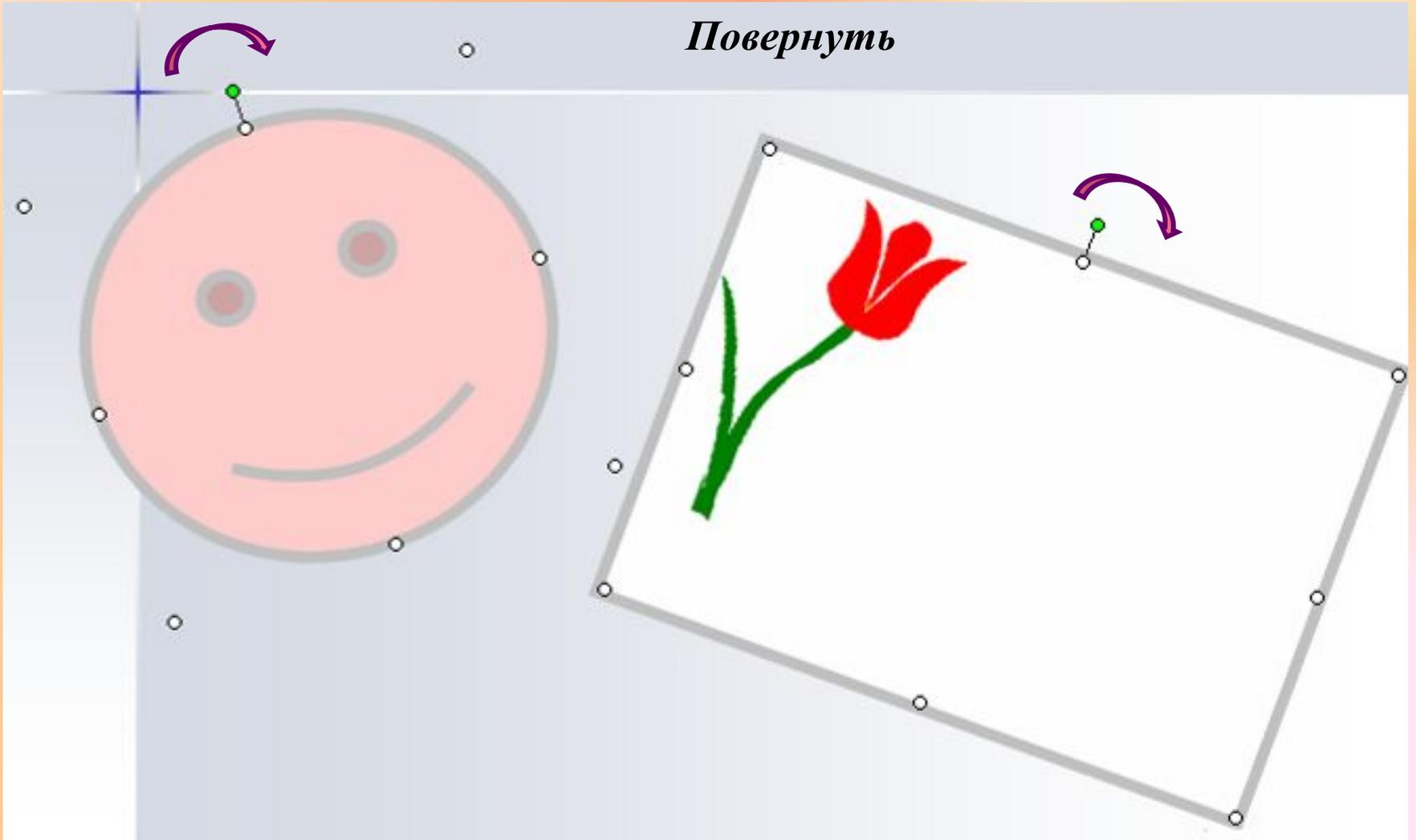


Уменьшить



Работа с объектами

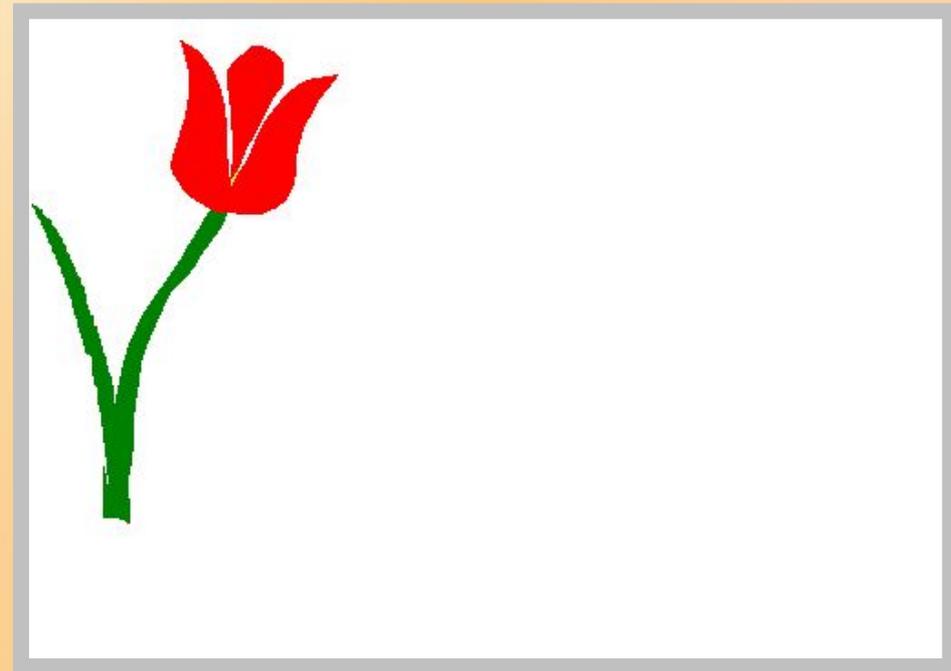
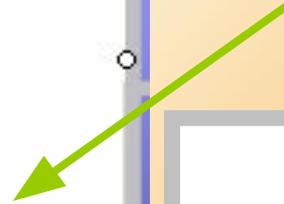
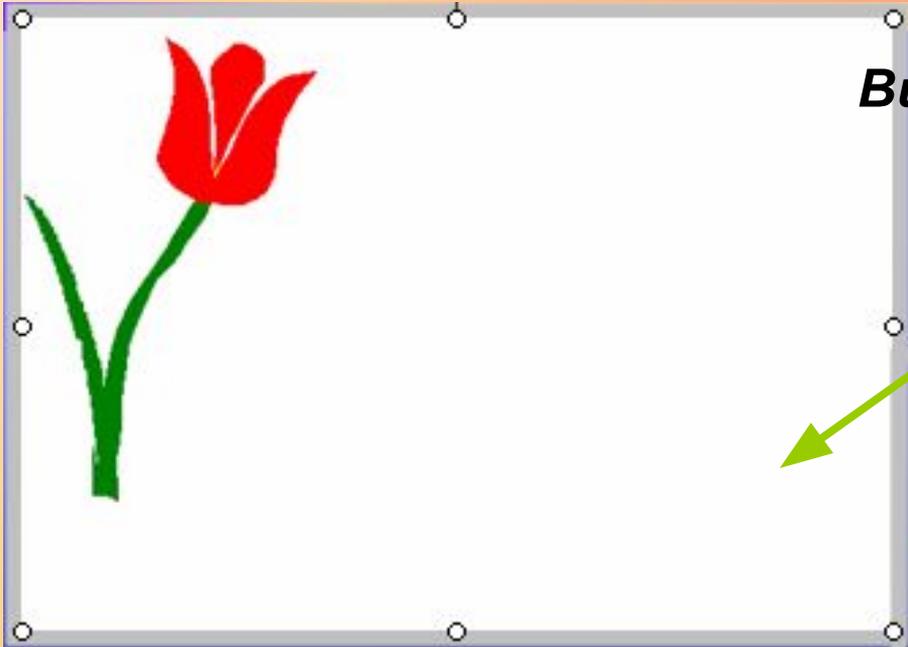
Повернуть



Работа с объектами

Убрать фон

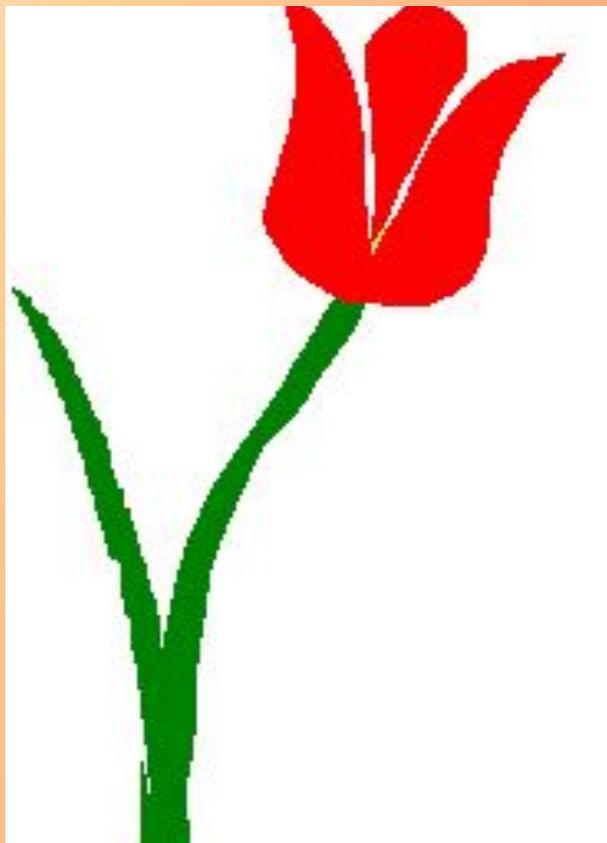
**Вид - Панель инструментов –
Настройка изображения**



Движение объекта

Анимация

*– Настройка анимации –
Добавить эффект*





Круговорот воды в природе – всемирный процесс



Круговорот воды в природе – всемирный процесс

- 1.** Дело мастера боится.
- 2.** Старая песня на новый лад.
- 3.** У страха глаза велики.
- 4.** Через тернии к звездам.
- 5.** Грамоте учиться всегда пригодится.
- 6.** Терпенье и труд все перетрут.
- 7.** Без труда не вытащишь рыбку из пруда.
- 8.** Ах, как я устал от этой суеты.