



***В XXI веке мы живём –  
Век компьютеров,  
технических открытий.  
Наукой века – информатику  
зовем.  
От информатики весь мир  
зависит.***

**«Творческим считается любое  
действие, которое вызывает удивление»  
Джон Браннер**



# Графический редактор Paint



**Графический редактор - это программа, предназначенная для рисования картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.**

[Тест](#)





Создание движущихся  
изображений

Создание анимации

# **Сегодня мы должны :**

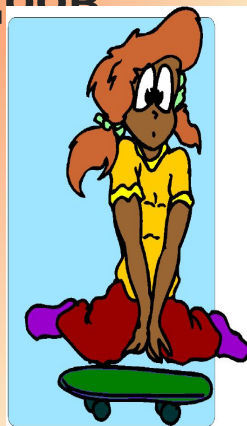
**Научиться создавать  
движущиеся изображения  
с использованием  
программы PowerPoint и Paint.**

В августе 2013 года исполнилось 105 лет со дня создания первого рисованного мультфильма Эмиля Коля "Фантасмагория".





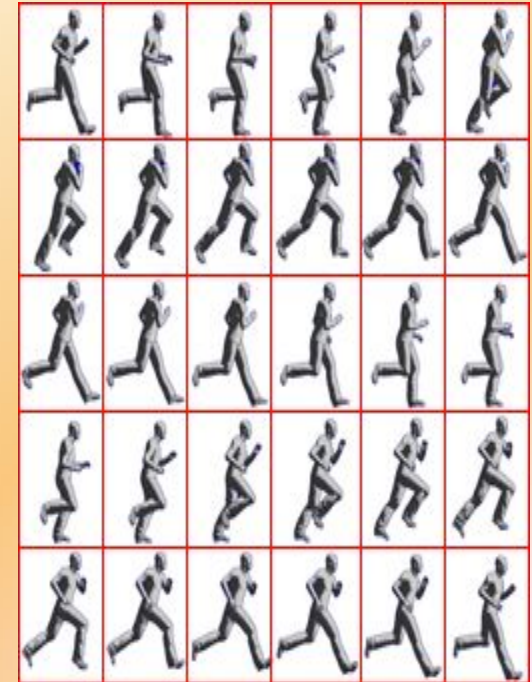
Для создания эффекта движения, частота смены картинки должна быть 12-16 кадров. В кино используется частота 24 кадра в секунду, в телевидении 25-30 кадров



$24 * 60 = 1440$  (рисунков) – понадобится для создания мультика длительностью 1 минута

# С чего все началось?

Люди заметили, что если быстро  
менять картинки, на которых  
нарисовать разные положения объекта,  
то появляется эффект его движения



В чем  
сложность?  
Для двух шагов понадобилось 36  
рисунков

# Компьютер пришел на помощь

Преимущества:

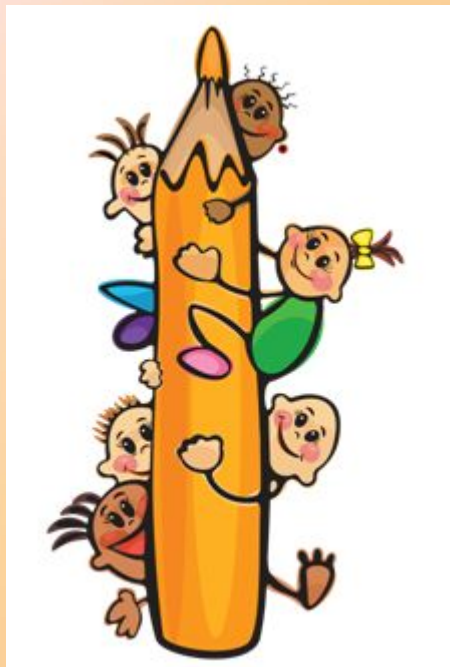
- Больше не нужно перерисовывать одно и то же, можно просто скопировать;
- Есть возможность генерировать кадры в автоматическом режиме;
- Изображение в компьютере легко редактируется;
- Одновременно можно обрабатывать картинку и звук;



# ФРАГМЕНТ РИСУНКА

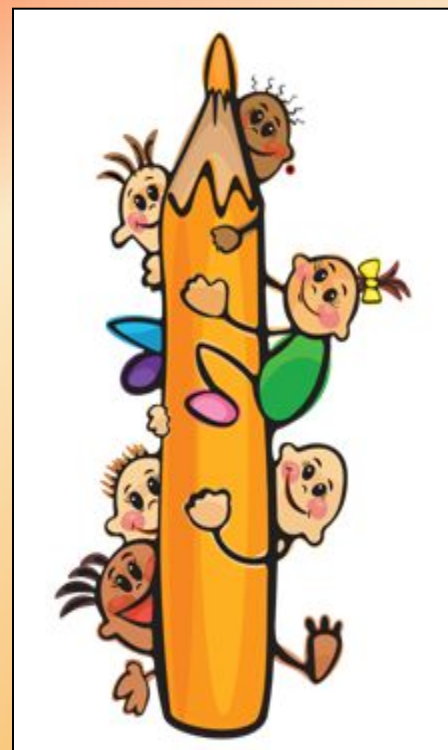
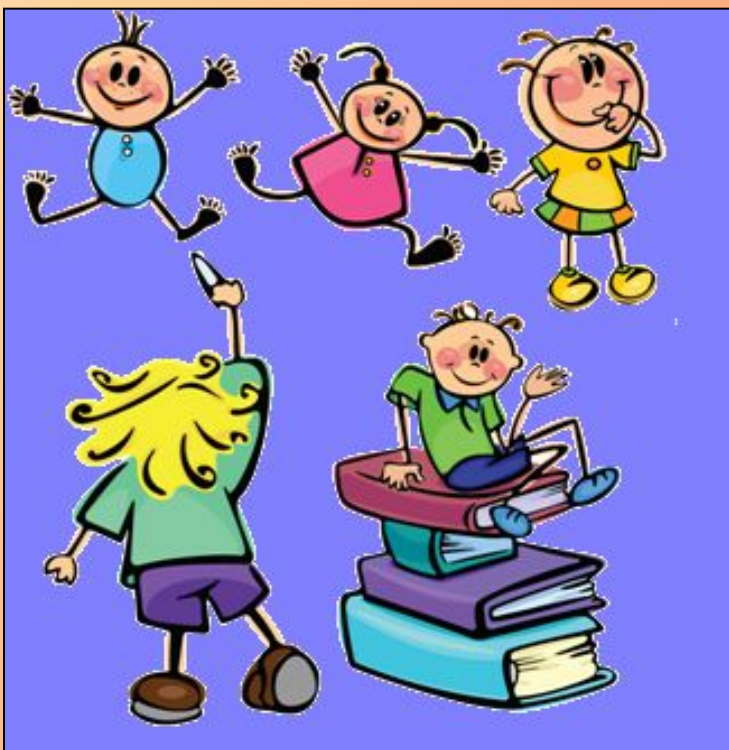


**Фрагмент рисунка – выделенная часть (область) рисунка.**



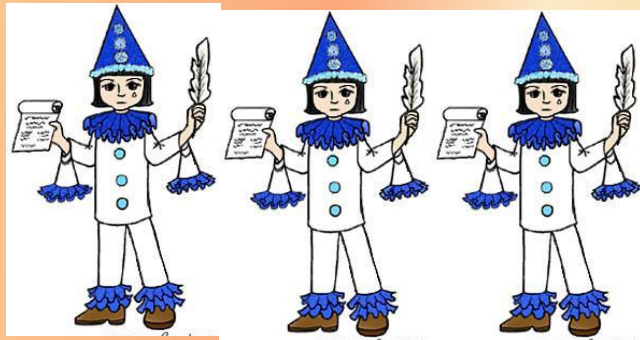
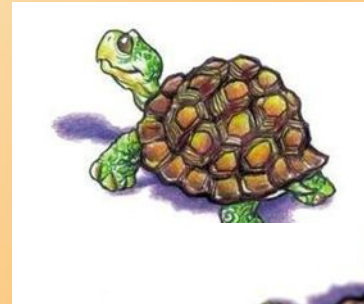
**Выделенный фрагмент  
рисунка можно  
копировать, перемещать,  
удалять, вставлять,  
отражать, наклонять.**



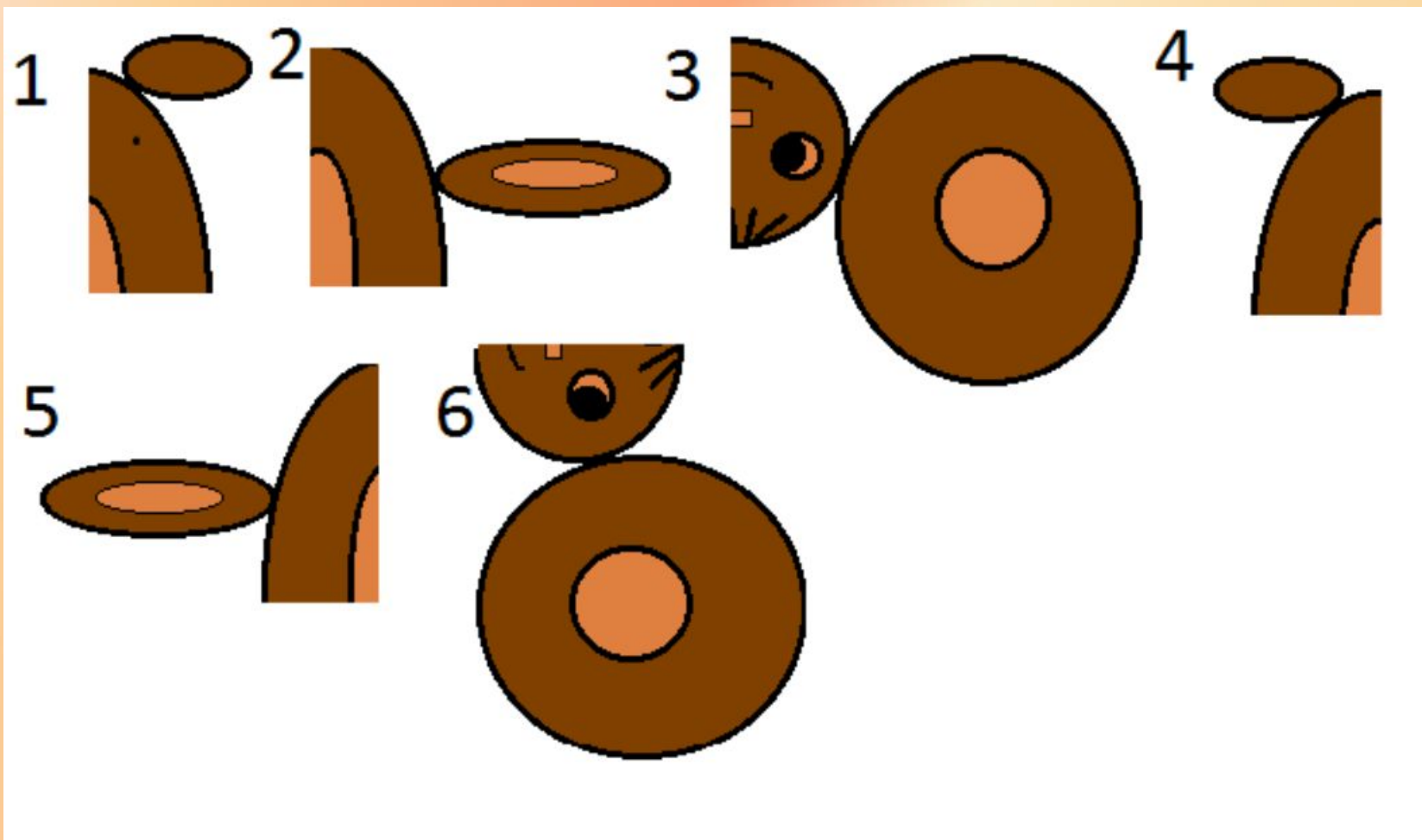


**В меню инструмента можно выбрать  
Выделение из двух вариантов: с  
фоном или прозрачное выделение.**

# Проверим...

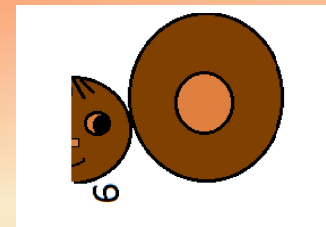


Написать алгоритм составления  
фигуры. Начинаем с 6-го фрагмента

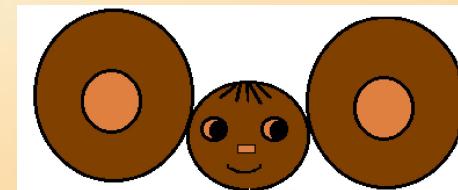




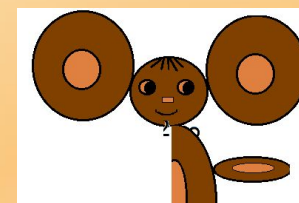
1. Выделить фрагмент 6 (прозрачное),  
повернуть на 90°, переместить на свободную  
область



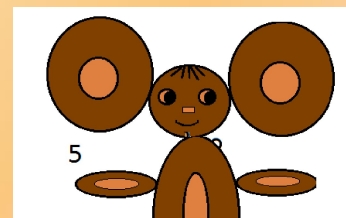
2. Выделить фрагмент 3 (прозрачное),  
повернуть на 180°, совместить с фрагментом 6.



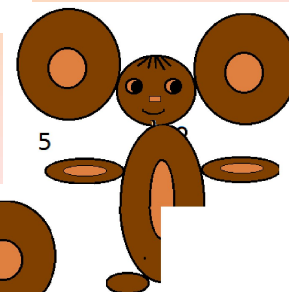
3. Выделить фрагмент 2 (прозрачное),  
совместить с фрагментом 6.



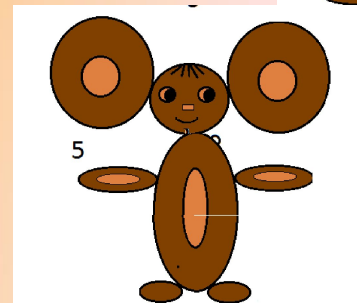
4. Выделить фрагмент 5 (прозрачное),  
совместить с фрагментом 2.

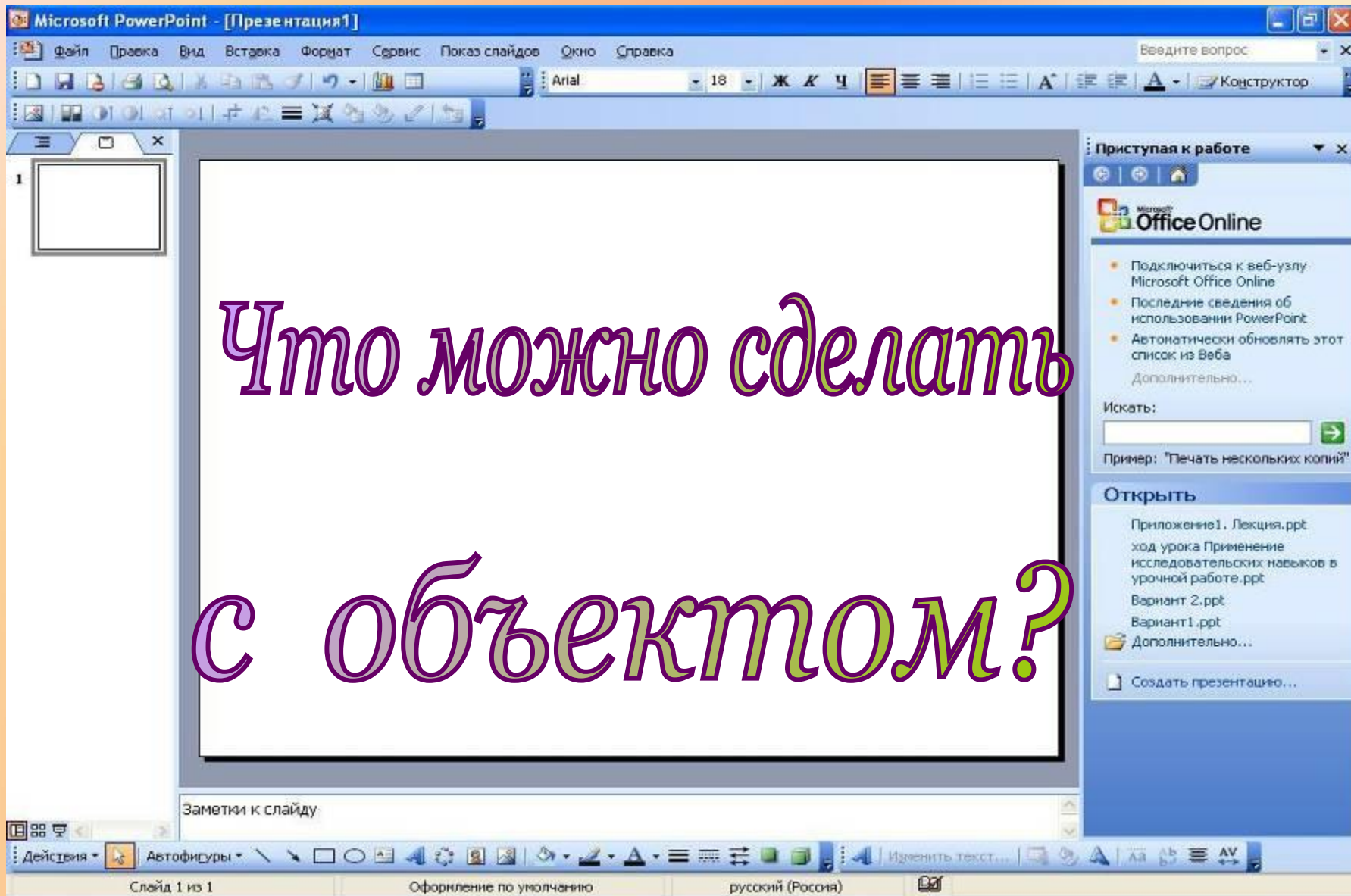


5. Выделить фрагмент 1 (прозрачное),  
повернуть на 180°, совместить с фрагментом 5.



6. Выделить фрагмент 4 (прозрачное),  
повернуть на 180°, совместить с фрагментом 1





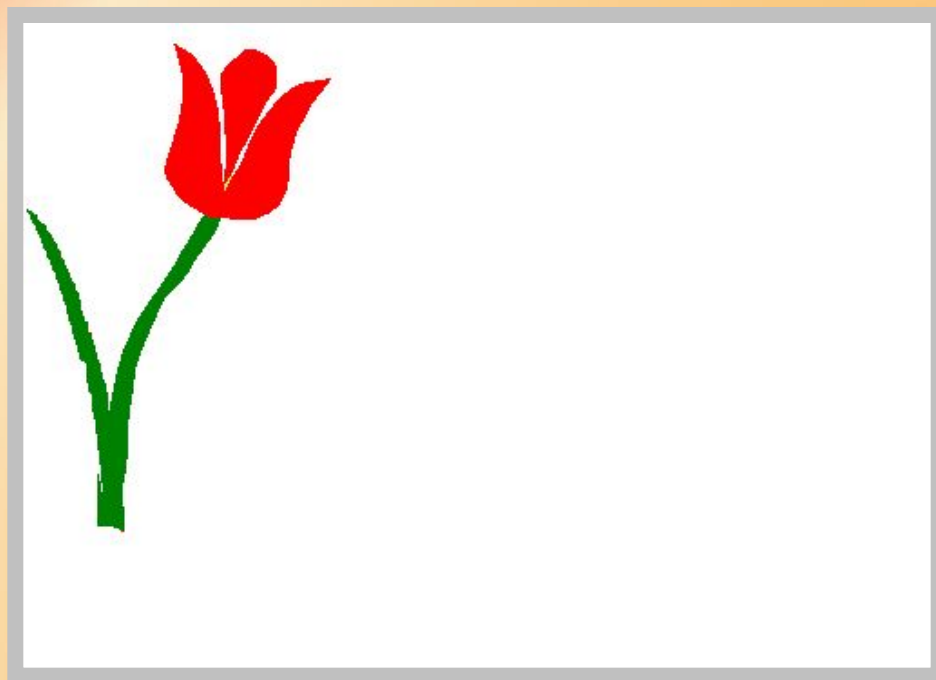
# Работа с объектами

*Вставить  
объект*

**Автофигуры – Основные  
фигуры (панель Рисование)**

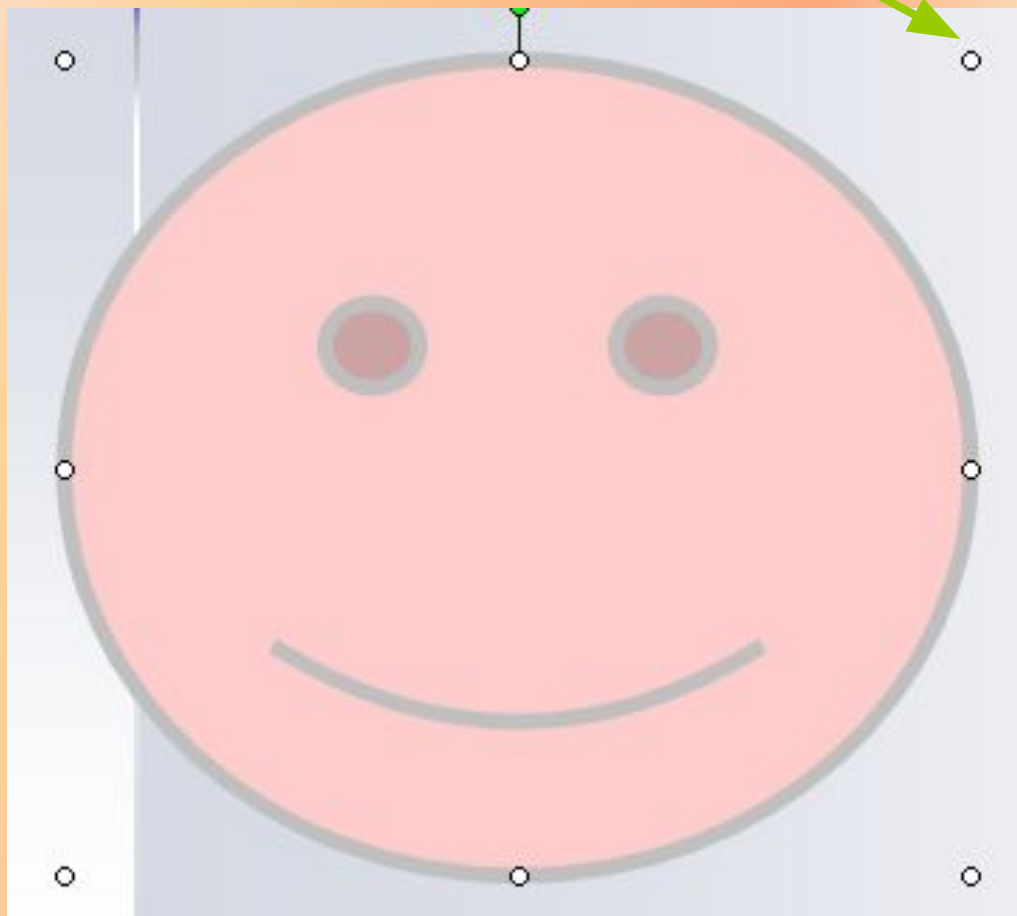


**Меню Вставка - Рисунок  
– Из файла**

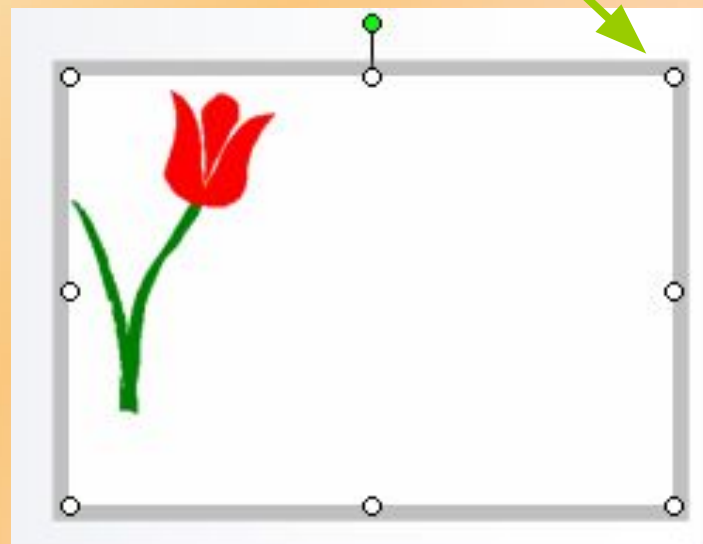


# Работа с объектами

*Увеличить*

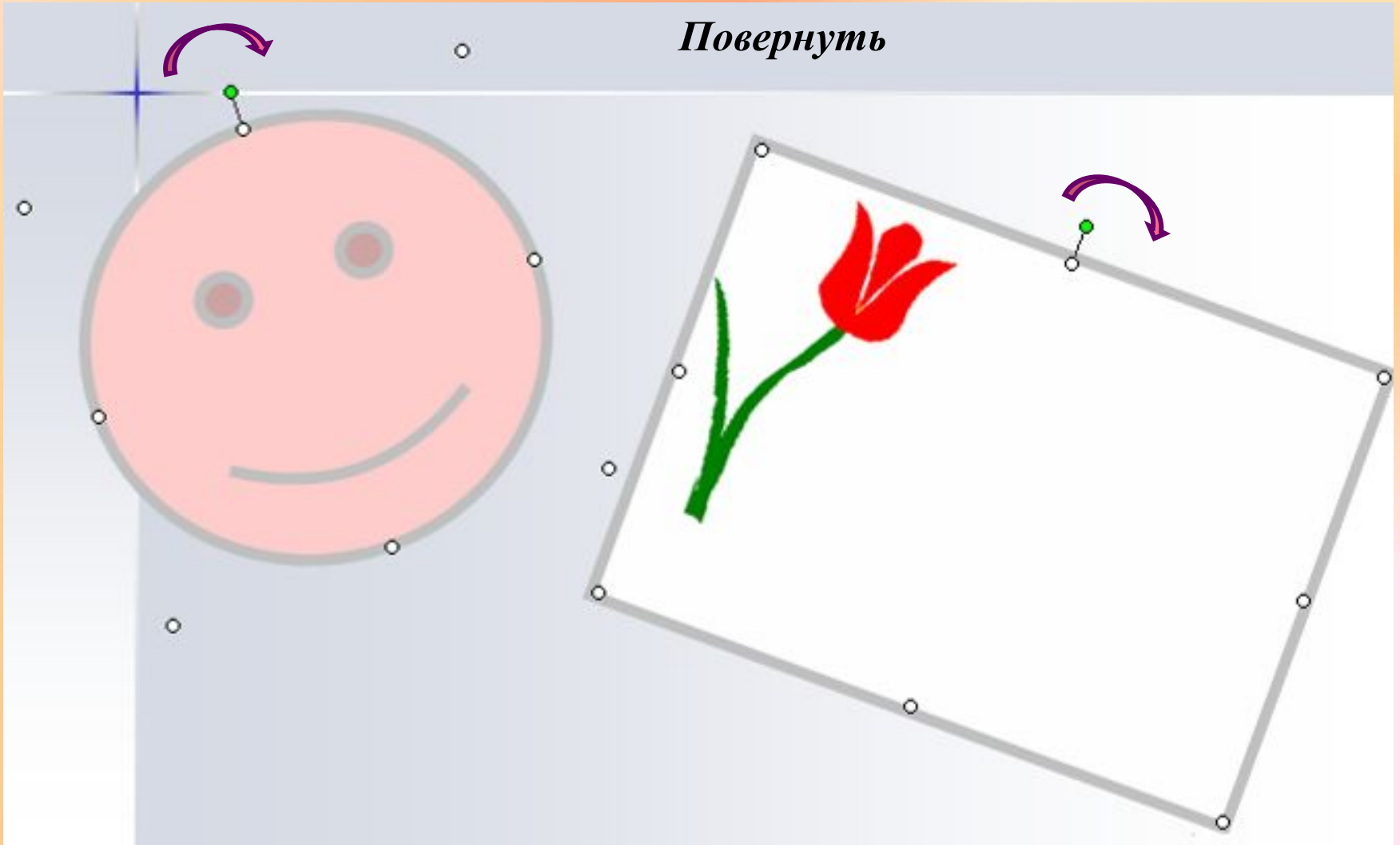


*Уменьшить*



# Работа с объектами

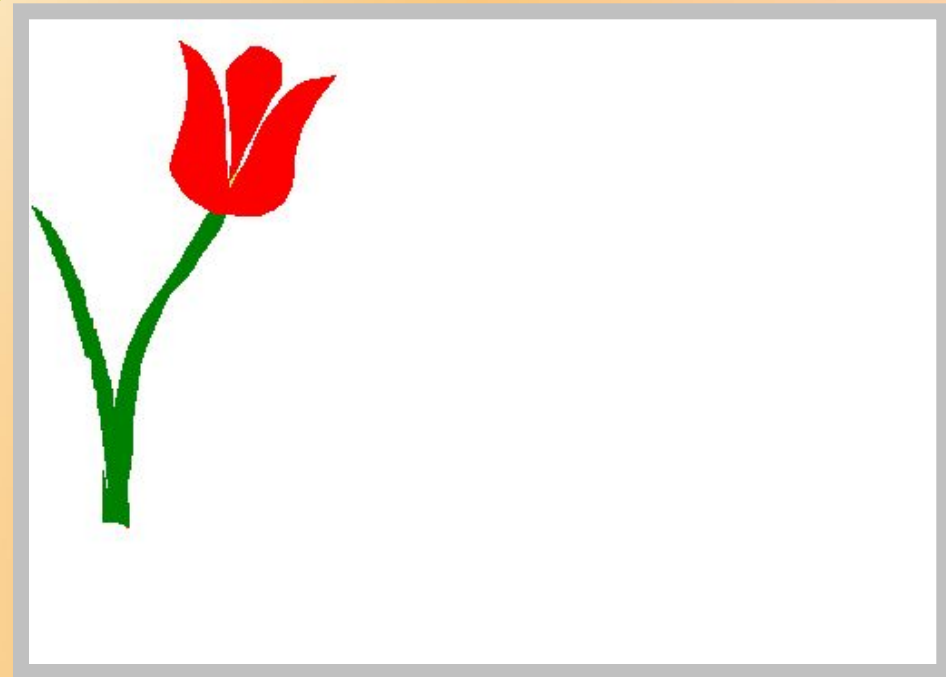
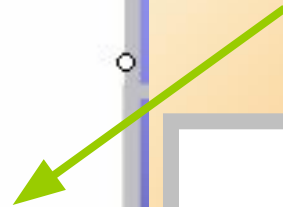
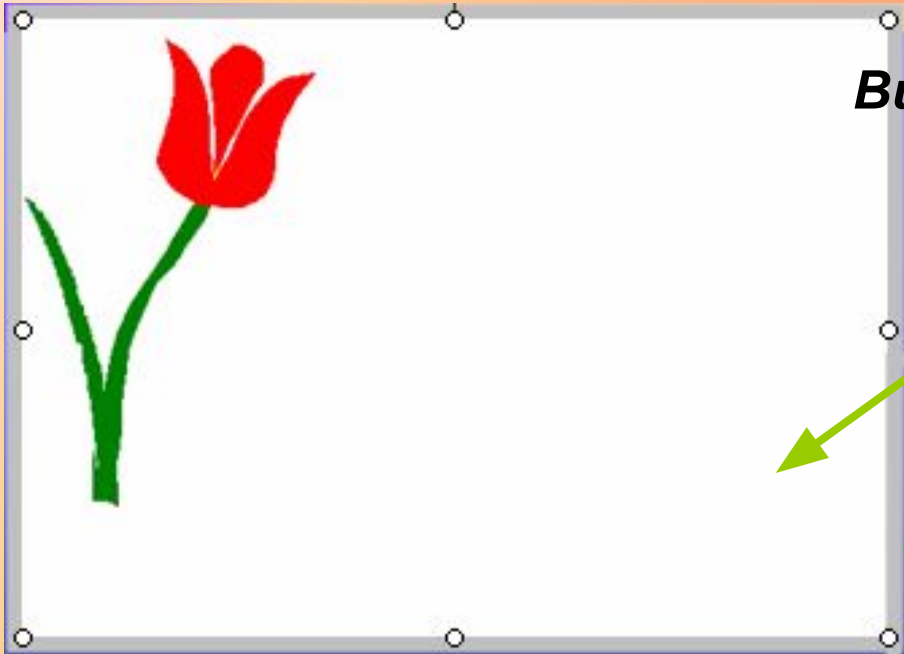
*Повернуть*



# Работа с объектами

*Убрать фон*

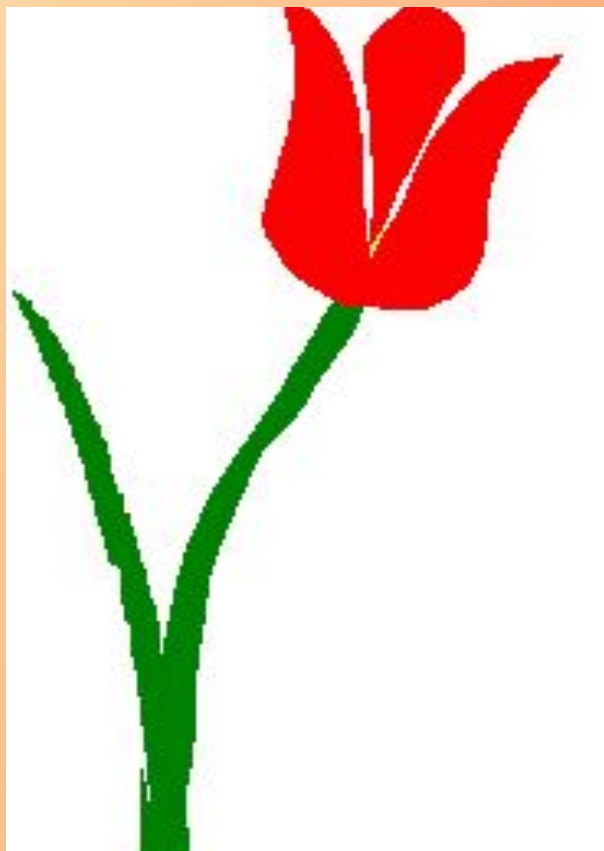
**Вид - Панель инструментов –  
Настройка изображения**



# *Движение объекта*

*Анимация*

*– Настройка анимации –  
Добавить эффект*





**Круговорот воды в природе – всемирный процесс**





**Круговорот воды в природе – всемирный процесс**

- 1.** Дело мастера боится.
- 2.** Старая песня на новый лад.
- 3.** У страха глаза велики.
- 4.** Через тернии к звездам.
- 5.** Грамоте учиться всегда пригодится.
- 6.** Терпенье и труд все перетрут.
- 7.** Без труда не вытащишь рыбку из пруда.
- 8.** Ах, как я устал от этой суеты.