

ГБПОУ ВО
«Владимирский экономико-технологический
колледж».

Разработки открытых мероприятий по информатики.



Разработал:
преподаватель
информатики
высшей категории
Насибуллина Фаина
Николаевна

Содержание:

- Открытое внеклассного мероприятия по информатике: «Викторина Ты, я и информатика».
- Открытый урок «КВН Занимательная информатика»

Викторина «Ты, я и информатика».

Данная викторина проводилась в г. Владимир в 2017 году на базе ВЭТК, как городское мероприятие координационного центра по профориентации между учащимися Владимирского городского межшкольного учебного комбината №2, которые обучаются профессии «оператор ПЭВМ» и обучающимися профессионального лицея сферы услуг, которые обучаются по профессии «повар кондитер.»



Теоретическая значимость

формирование творческого воображения;

развитие у обучающихся навыков решения задач;

закрепление полученных знаний на уроках информатика и применение их в новых условиях;

развитие внимания, мышления, памяти, воспитание чувства коллективизма, любви к знаниям

умение работать в команде и нести ответственность за принимаемые решения.

расширение кругозора в областях знаний, тесно связанных с информатикой;

Практическая профессиональная

значимость.

Для учащихся ВГМУК
№2

- участие в данной
викторине
является
решающей в
дальнейшем
выборе будущей
профессии,
помогает оценить

Для студентов
колледжа

-применить
полученные
знания в своей
профессионально
й деятельности,
умение работать в
команде и
применять знания
ИКТ.

Актуальность.

«Если будешь любознательным, то будешь много знающим».

Викторина – это игра, целью которой является развитие познавательной сферы обучающихся.

«Береги каждую минуту, старайся узнать что-то новое».

Во внеклассной деятельности викторина используется мною как средство стимулирования познавательного интереса обучающихся

Новизна.

Данное внеклассное мероприятие является мероприятием по профориентации с приглашением учащихся школ города и позволяет им узнать больше о профессиях имеющих в городе Владимире. Является современным, увлекательным и интересным для обучающихся , и позволяет проверить свои знания и применить их на практике.



«КВН Занимательная информатика».

Проводился как итоговое занятия по информатике между обучающимися групп № 33 и 34.

Обучающиеся данных групп закончили коррекционную школу интернат 8 вида.

Современные стандарты требуют реализацию общих и предметных компетенций, которые используются мною при изучении предмета, например такие как :

1. понимание сущности и социальной значимости своей будущей профессии, проявление к ней устойчивого интереса;
2. организация собственной деятельности, исходя из цели и способов её достижения.
3. осуществлять поиск информации, необходимый для

Теоретическая значимость.

формирование
общих и
профессиональн
ых компетенций;

воспитание уважения
к сопернику, умения
вести спор, стойкости,
воли к победе,
находчивости;

развитие
устойчивого
интереса к
информатике,
творческой
активности;

повторение и
закрепление
основного
материала,
представленного
в неординарных
ситуациях;

Практическая профессиональная значимость.

Проведение КВН с обучающимися данных групп позволило применить полученные знания и практические навыки, необходимые для выполнения нового вида профессиональной деятельности.



Актуальность.

Особенностью проведения КВН по информатике с данными обучающимися является занимательность предлагаемого материала по содержанию, по форме, более свободное выражение своих чувств во время работы, широкое использование игровых форм проведения занятий и элементов соревнования на нем.

Новизна.

Использовать КВН в урочной деятельности, когда изучался сложный учебный материал, который требовал глубокого и детального усвоения.

Самоподготовка, практическая реализация профессиональных компетенций.

КВН по информатике направлена на достижение поставленной цели обучения – создание условий, способствующих развитию профессиональных компетенций, умение адаптироваться в обществе с учетом

— это управляемый процесс становления профессионализма а, т. е. в первую очередь это образование и самообразование специалист

