

# Основные понятия компьютерной графики

(Горячев А.В. Информатика 7 класс)

Разработано учителем информатики  
МБОУ «Трёхбалтаевская СОШ»  
Кудряшовой Е.В.

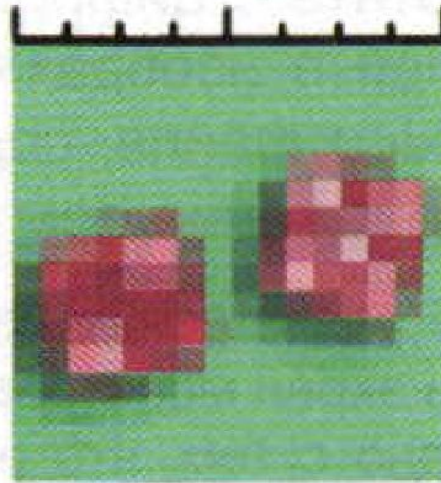


5 клеточек в тетради по длине приблизительно равны одному дюйму; обведите полоску из пяти клеточек и закрасьте одну клеточку. Если размер пикселя будет размером с эту клеточку, какое будет разрешение у этого изображения?

Ещё раз обведите такую же полоску и закрасьте квадратик в четверть клеточки. Как изменилось разрешение? Каково оно?



8 ppi



16 ppi



72 ppi

Маленькие элементы компьютерного изображения называют **пикселями**.

Количество оттенков цвета составляет компьютерную **палитру**.

- Изображения, составленные из пикселей, называются **растровыми**.
- Компьютерная графика такого вида называется **растровой графикой**.
- Для создания изображений на компьютере служат компьютерные прикладные программы, которые называются **графическими редакторами**.



- **Коммерческие:**
  - ACDSee Photo Editor
  - Adobe ImageReady
  - Adobe Photoshop
  - Microsoft Paint



- **Бесплатные:**
  - GIMP
  - MyPaint
  - Pinta





Color Swatches

R 0  
G 0  
B 0

Adjustments Styles

Add an adjustment

Layers Channels Paths

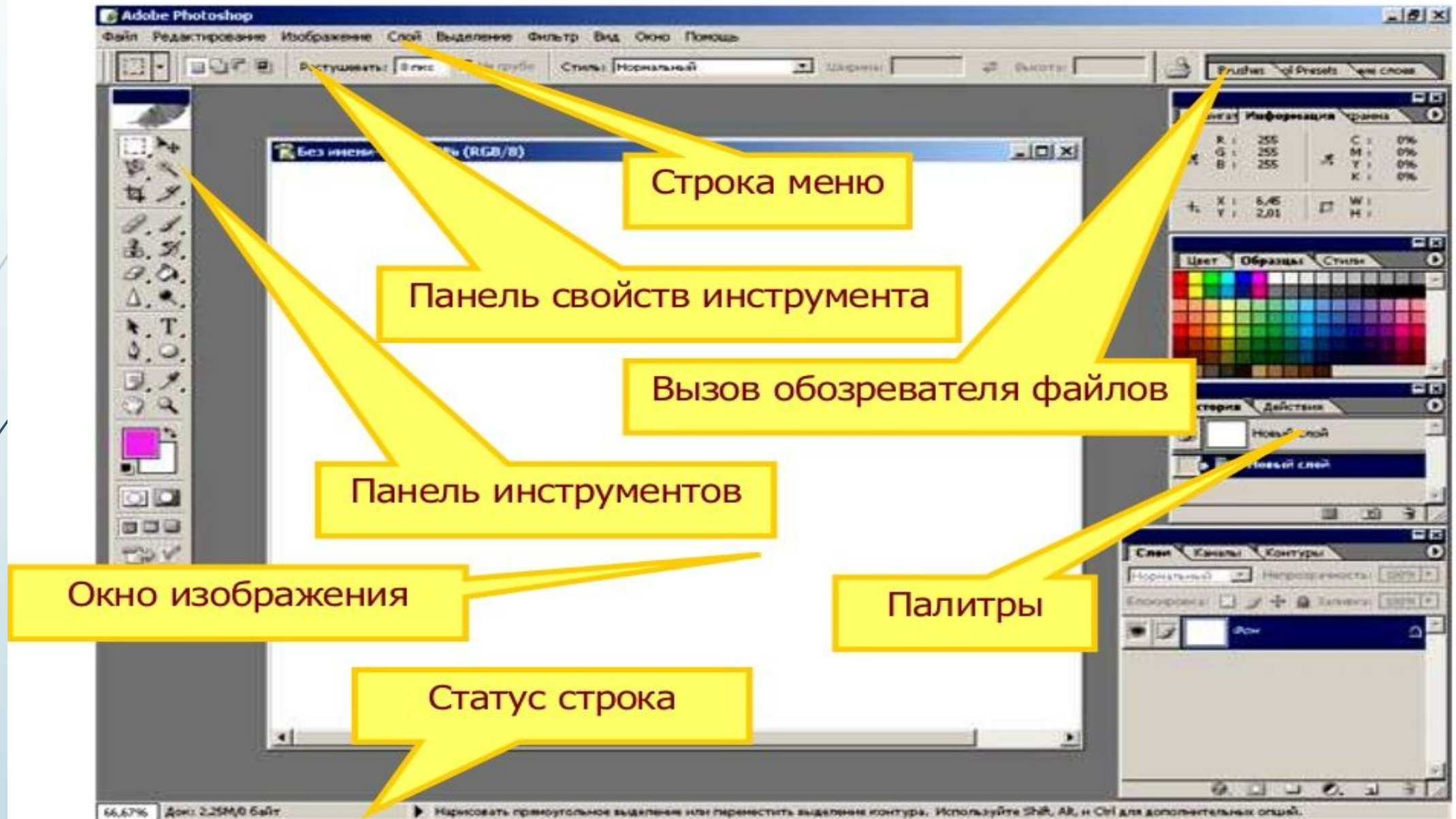
Kind

Normal Opacity: 100%

Lock Fill: 100%

- Background copy
- Background

# Главное окно Adobe Photoshop



# Формулируем вывод

Для вывода изображения в компьютер его необходимо оцифровать или воспользоваться уже готовым оцифрованным изображением.

Все оцифрованные изображения состоят из пикселей. Такие изображения называются растровыми.

Размер растрового изображения и качество его отображения на экране монитора зависят от разрешения изображения.

Для того чтобы эффективно работать с растровыми изображениями, мы не обязаны стремиться к огромным изображениям с немислимым количеством пикселей на дюйм.

Размер экрана ограничивает нас в выборе разрешения изображения

# Вопросы для закрепления

- Подумайте, нужно ли разрешение изображения в 72 ppi для огромных плакатов, располагаемых вдоль дорог.
- Как будет выглядеть одно и то же изображение при разном разрешении экрана монитора? Проверьте себя, изменяя свойства экрана.
- Подумайте, правильно ли высказывание: «Чем больше разрешение изображения я задам, тем лучше будет отображаться мой рисунок на экране и при печати».
- Подумайте, правильно ли высказывание: «Разрешение изображения влияет на качество моей фотографии».



# Рефлексия

- Что удивило тебя сегодня? Почему?
- Что изученного сегодня, на твой взгляд, самое важное? Почему?
- О чём бы ты хотел узнать больше? Почему?
- В каком из заданий ты смог в большей степени применить творческий подход? Почему ты так думаешь?
- Что пробудило в тебе любопытство? Как изменилось твоё внимание на уроке, когда в тебе проснулось любопытство?
- В какой момент урока тебе удалось лучше всего проявить свои способности?
- Если бы у тебя была возможность с завтрашнего дня самостоятельно выбирать, что и в каком порядке изучать, что бы ты выбрал?
- Как ты можешь применить полученные знания?



# ИСТОЧНИКИ:

- Информатика. 7 класс. В 2 кн. *Горячев А.В., Макарина Л.А. и др.*